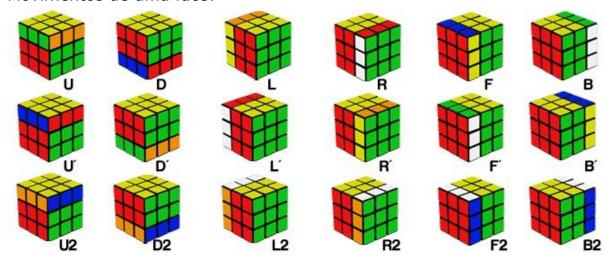
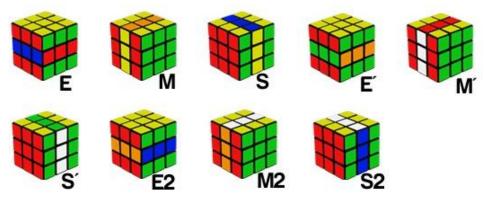
Método de Fridrich – cinoto.com.br Notação

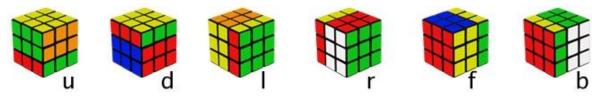
Movimentos de uma face:



Movimentos de camadas internas:



Movimentos de camadas duplas (analogamente, existem os movimentos no sentido anti-horário e duas vezes como nos casos acima, por exemplo: u' e u2). A WCA agora utiliza a letra w para esses movimentos, então u também pode ser escrito Uw, d é Dw, e assim sucessivamente:



Movimentos de rotação do cubo (analogamente, existem os movimentos no sentido anti-horário e duas vezes como nos casos acima, por exemplo: x' e x2). A WCA agora aceita uma letra minúscula entre colchetes para essas rotações, então x é o mesmo que [r], y é o mesmo que [u] e z é o mesmo que [f]:









Método de Fridrich - cinoto.com.br

F2L - 2 primeiras camadas (link nas imagens)



R U2 R' U R U2 R' d R' U' R ou R U' R' d R' U2 R U2' R' U R



y U L' U' L d' L U L' ou U F' U' F U' R U R'



U R U R' U' y L' U' L OU U R U' R' d' L' U L



U' R U R' d R' U' R



y U' L' U' L d R U R' ou U' F' U' F U R U R'



R U' R' y L' U2 L ou R U' I U' R' U I'



Pesca na direita: R U R'



R' U2 R2 U R2 U R ou U F' U2 F U' R U R'



Pesca na esquerda: y L' U' L ou F' U' F



U' R U2' R' d R' U' R ou y L U2' L2' U' L2 U' L'



U R U' R' ou R' F R F'



R U2 R' U' R U R'



on Q, T, A E



y L' U2' L U L' U' L ou F` U2 F U F` U` F



U' R U2' R' U R U R' ou U R U R' U2 R U R'



U' R U' R' U R U R'



U' R U' R' U2 R U' R'



d R' U R U' R' U' R



R U R' U' R U R' U' R U R' ou R2 U R2 U R2 U2 R2



U' R U R' U' R U R` ou U F` U F R U R'



R U' R' U R U' R' ou R U' R2 F R F'

Método de Fridrich - cinoto.com.br

F2L - 2 primeiras camadas (link nas imagens)



y U L' U' L U L' U' L ou y' U R' U' R U R' U' R



y L' U L U' L' U L ou F' U F2 R' F' R



R U' R' U2 y L' U' L



y L' U L U2' y' R U R' ou F' U F U2 R U R'



y U L' U' L U2 L' U L ou D R' U' R U2' R' U R



U' R U R' U2 R U' R'



U' R U R' U R U R' ou U F' U F U' R U R'



d R' U' R U' R' U' R ou U' R U' R' d R' U' R



y U L' U2 L U2 L' U L ou F' U' L' U2 L U' F



U' R U2' R' U2 R U' R'



R U R' U' R U' R' U d R' U' R ou F' U F' U' L' U L F2



R U' R' U' R U' R' d R' U' R ou R U' R' d R' U' R U' R' U' R



R U2 R U R' U R U2 R2 ou y' R2 U2 R U R' U R U2 R



R U R' U' R U2 R' U' R U R' ou R2 U2 R' U' R U' R' U2 R'



y U2 L2 U2 L U L' U L2 ou y' U' R' U R U R' U R U' R' U R



U2 R2 U2 R' U' R U' R2 ou U R U' R' U' R U' R' U R U' R'



R U' R' U2 R U R' ou U2 R U R' U R U' R'



y L' U L U2 L' U' L ou y' R' F' U2 F R

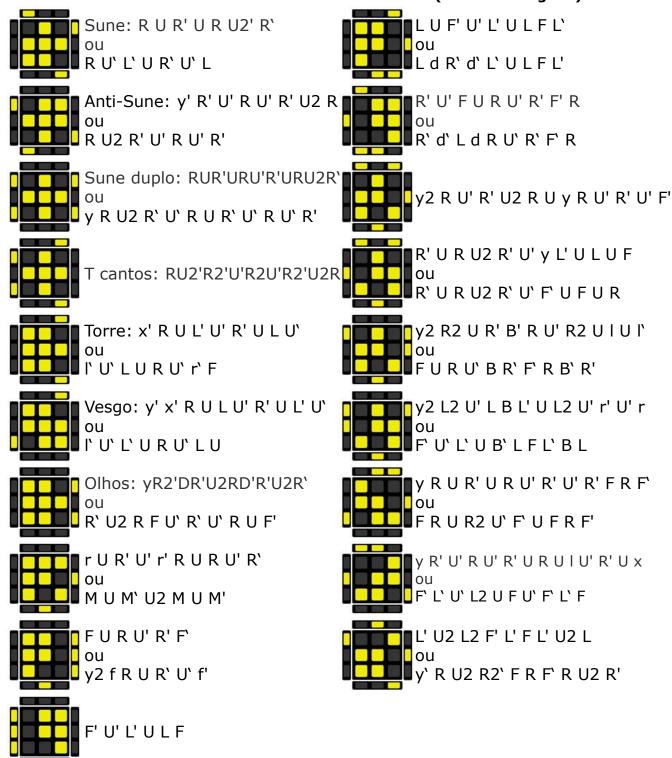


U R U2 R' U R U' R'

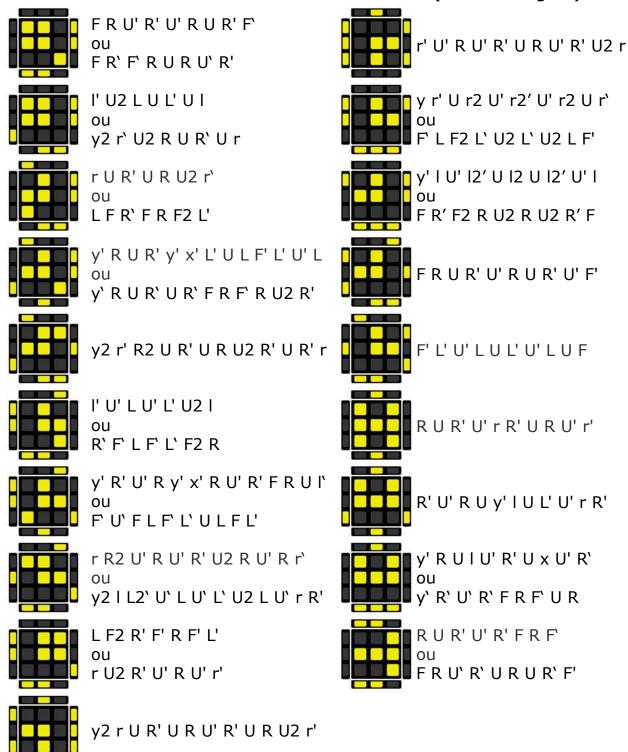


d, r, n5, r n7 r, n7 r on d, r, n5, r n, r, n r

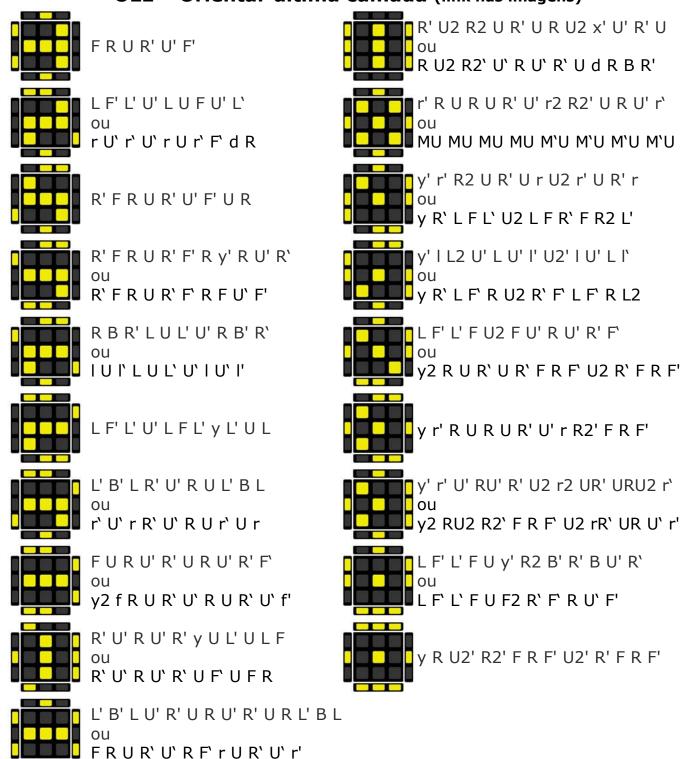
Método de Fridrich – cinoto.com.br OLL – Orientar última camada (link nas imagens)



Método de Fridrich – cinoto.com.br OLL – Orientar última camada (link nas imagens)



Método de Fridrich – cinoto.com.br OLL – Orientar última camada (link nas imagens)



Método de Fridrich – cinoto.com.br PLL – Permutar última camada (link nas imagens)

PLL - Permutai uitiii	ia Caille	iua (iink nas imagens)
U1: y'R2U'R'U'RURURU'R ou		J1: y2 x U2 r' U' r U2 l' U R' U' R2 ou
y R U' R U R U R U' R' U' R2	1	K N, T, N K, N5 T N, T, N5 T
U2: y'R'UR'U'R'U'R'URUR2		J2: y2 x U2 U U2 r U L U L2'
ou y R2' U R U R' U' R' U' R' U R'		ou R U R' F' R U R' U' R' F R2 U' R' U'
H: M2 U M2 U2 M2 U M2	← →	
L R U2 R' L' y' L' R' U2 R L		R1: R'U2RU2R'FRUR'U'R'F'R2U'
Z: M2UM2UMU2M2U2MU2	←	
ou RUR'UR'U'R'URU'R'U'R2URU2		R2: y2RU2'R'U2RB'R'U'RUIUR2'F
A1: y' l U' R D2 R' U R D2 R2		F: R'URU'R2y'R'U'RUyxRUR'U'R2B`
on A X F O, F D5 F, A F D5 F		ou yR'U'F'RUR'U'R'FR2U'R'U'RUR'UR
A2: y' l' U R' D2 R U' R' D2 R2		V: R'UR'U'yR'F'R2U'R'UR'FRF
ou x' R2' D2 R' U' R D2 R' U R'		ou L'URU'LUL'UR'U'LU2RU2R'
E: RU'LD2L'UR'LU'RD2R'UL'		Y: y2FRU'R'U'RUR'F'RUR'U'R'FRF'
yx'RU'R'DRUR'D'RUR'DRU'R'D'		ou y2R2U'R'URU'y'x'L'U'RU'R'U'LU
N1: LU'RU2L'UR'LU'RU2L'UR'U	- - - - - - - - - - 	G1: yRUR'y'R2u'RU'R'UR'uR2
ou zR'UR'DR2U'RD'UR'DR2U'RD'		ou L U' R U2 L' U R' y' R' L' U2 R L U
		,
N2: R'UL'U2RU'LR'UL'U2RU'LU' ou		G3: yR'U'RyR2'uR'URU'Ru'R2 ou
zRU'RD'R2'UR'DU'RD'R2'UR'D		R' U L' U2 R U' L y' R L U2 R' L' U'
T: yRUR'U'R'FR2U'R'U'RUR'F'		G2: yR2u'RU'RUR'uR2yRU'R'
ou y R2 U' R2 D B2 L2 U L2 D' B2		Ou L' R' U2 L R y' R U' L U2 R' U L'
		G4: yR2'uR'UR'U'Ru'R2y'R'UR
		On Un