Programação de Games:



O setor de games no Brasil panorama, carreiras e oportunidades:

Confira atentamente os dados abaixo:

Curso: C1 - O setor de games no Brasil: panorama,

carreiras e oportunidades

Nome: Gabriel Scavassa

Notas do curso: 79,00 %

Carga Horária: 30h

Caso encontre algum erro em seu nome, <u>clique aqui</u> para acessar a área de modificação de perfil e faça as alterações necessárias. Volte até a página de verificação e gere outro certificadoteste para ter certeza de que as alterações foram feitas com sucesso.

Se tiver algum problema técnico – como a nota de Desempenho ou Carga horária diferente do informado no Bloco de Informações, por exemplo –, envie um e-mail para lumina@sead.ufrgs.br.

O setor de games no Brasil dicas e desafios para empreendedores: Não foi concluído certificado, pois atingi a quantidade maximas de tentativas na ultima prova e não era possivel tentar novamente.

√ abc def	Antes de iniciar, saiba como funciona o curso!	₩
Introd	ução	
	Perfil do Estudante	9
		₩ 2
Módul	o 1 - Como conseguir financiamento e investimento?	
Ø	Apostila - Aula 1	
6	Vídeo 1: Encontrando investidores e aceleradoras	
6	Vídeo 2: Quem financia e investe em games com impacto social	
6 0°	Vídeo 3: 10 erros para não cometer	
~°	Questionário 1	S
Módul	o 2 - Como monetizar seu game?	
Ø	Apostila - Aula 2	₩
8	Vídeo 4: Começando a monetizar seu game	₩
8	Vídeo 5: Monetização na Play Store	₩
8	Vídeo 6: Novidades para a monetização	₩
č×	Questionário 2	₩
Módul	o 3 - Como lidar com os outros atores?	
Ø	Apostila - Aula 3	₩
6 0°	Vídeo 7: Relacionamento com agente	⊙
6	Vídeo 8: Relacionamento com parceiros	₩
6	Vídeo 9: Relacionamento com game publishers	₩
×°×	Questionário 3	☑
Módulo	4 - Como tomar os cuidados legais?	
	Apostila - Aula 4	S
6	Vídeo 10: contrato de publishing	S
6	Vídeo 11: A hora da alfandega	S
6	Vídeo 12: cuidados com licenciamento de games e personagens	S
Y'D	Questionário 4	Q
Módulo	5 - Quais são os principais desafios e como vencê-los?	
_	Apostila - Aula 5	Ģ
_	Vídeo 13: Potencializando as vendas de sua empresa no Brasil	<u></u>
	Questionário 5	
[X I	Zuccionano o	

Confira atentamente os dados abaixo:

Curso: C3 - Internacionalização no Setor de Games

Nome: Gabriel Scavassa

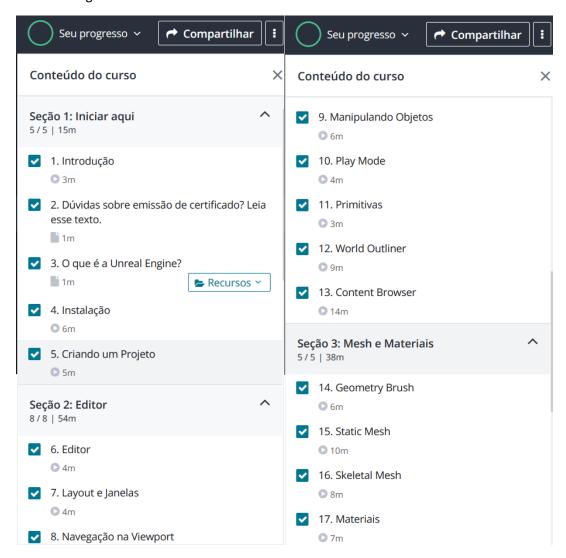
Notas do curso: 93,75 %

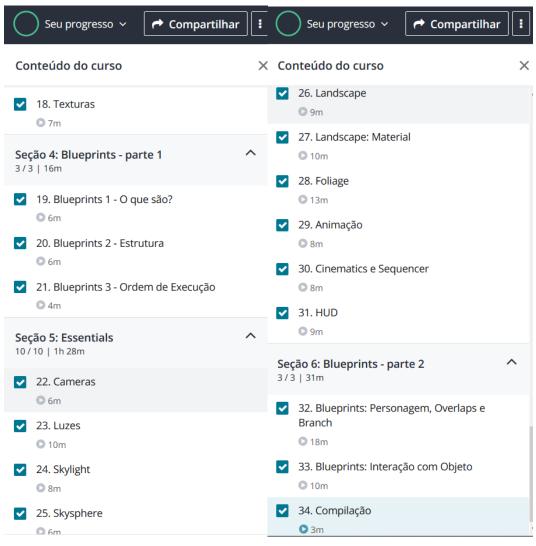
Carga Horária: 30h

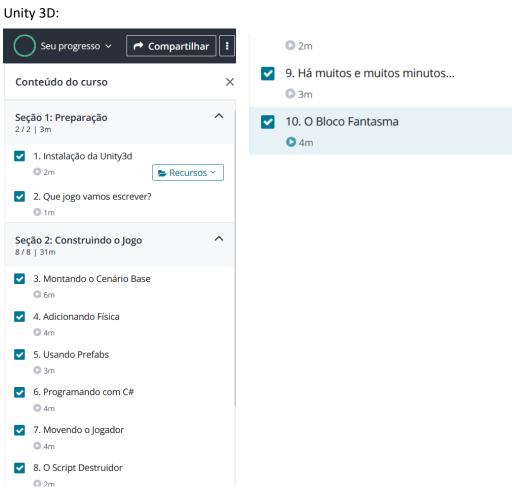
Caso encontre algum erro em seu nome, clique aqui para acessar a área de modificação de perfil e faça as alterações necessárias. Volte até a página de verificação e gere outro certificadoteste para ter certeza de que as alterações foram feitas com sucesso.

Se tiver algum problema técnico – como a nota de Desempenho ou Carga horária diferente do informado no Bloco de Informações, por exemplo –, envie um e-mail para lumina@sead.ufrgs.br.

Unreal Engine 4:







Mercado de Trabalho:



Canvas:



Gestao de conflitos:



Design Thinking: Badge adquirida na IBM.



