BCC | Engenharia de Software Projeto da Disciplina Professor Rodrigo Andrade

Organização esMElproject

Membros: Emily Souza | Gabriel Felix | Michel Tavares



Postmortem

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período:

- 01/06/2021
- 13/06/2021

b) O que estava planejado?

Atividade	Responsável
Scaffold de Usuario	Michel
Scaffold de Servico	Michel
Scaffold de Ajudante	Michel
Scaffold de Material	Gabriel
Scaffold de Cliente	Emily
Model de Endereco	Emily
Associação do Model de Material para Servico	Gabriel
Associação do Model de Cliente para Servico	Emily
Associação do Model de Usuario para Servico	Michel
Associação do Model de Ajudante para Servico	Gabriel
Validação de Usuario	Emily
Validação de Servico	Gabriel
Validação de Ajudante	Michel
Validação de Material	Emily
Validação de Cliente	Gabriel
Validação de Endereco	Michel
Testes de Model de Usuario	Gabriel/Emily
Associação do Model de Endereco para Cliente	Michel
Testes de Model de Ajudante	Michel/Gabriel
Testes de Model de Servico	Gabriel/Michel
Testes de Model de Material	Michel/Emily
Testes de Model de Cliente	Emily/Gabriel
Testes de Model de Endereco	Gabriel/Michel
História de Usuário para Usuario	Michel
História de Usuario para Ajudante	Gabriel
História de Usuario para Cliente	Michel

Validação de Login	Michel
Escrita das Histórias de Usuário	Equipe

c) O que foi feito?

Atividade	Responsável
Tradução de mensagens da interface	Michel/Emily
CSS da aplicação	Emily
Associação de cada Scaffold para Usuario	Michel
Implementação da aplicação no Heroku	Michel
Configuração do Cucumber	Michel

d) O que não foi feito?

- Todas as atividades que estavam planejadas foram entregues.
- e) O que está planejado para a próxima iteração?

Atividade	Responsável
Escrita das Histórias de Usuario	Equipe
Três Testes de Model para todos os Models criados	Equipe
Implementação das Histórias de Usuario	Equipe

f) Lições aprendidas

• Aprendemos que uma boa interação entre o grupo poderia evitar possíveis erros de implementação de código. Aprendemos que devemos ouvir mais uns aos outros e sempre que tiver dúvidas podemos perguntar, já que um trabalho em grupo deve ser realizado com a ajuda de todos. Percebemos que tentar implementar funcionalidades demais sem antes consultar o grupo pode acarretar em possíveis conflitos. Reuniões durante as semanas nos ajudou a ter uma noção do que devemos implementar e o que devemos fazer, e também, para tirar dúvidas. Aprendemos a prestar mais atenção nas implementações enviadas para merge e a perceber os erros que foram apontados nas atividades anteriormente entregues, a fim de melhorar com os aprendizados passados.