BCC | Engenharia de Software Projeto da Disciplina Professor Rodrigo Andrade



Organização esMElproject Membros: Emily Souza | Gabriel Felix | Michel Tavares

# Postmortem | Quarta Iteração

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

### a) Período:

- 29/06/2021
- 05/07/2021

# **b)** O que estava planejado?

Atividade	Responsável
Seis refatorações de código	Equipe
UML do projeto	Equipe

## c) O que foi feito?

Atividade	Responsável
Corrigir assert nos Testes de Model	Equipe
Inserir botão para cadastrar novo Material, Ajudante e Cliente dentro da View de Servico	Emily
Adicionando CSS nos campos dos _form	Emily
Refatoração de código a mais	Michel

### d) O que não foi feito?

 Implementação de um botão que consiga retornar corretamente para a view de Servico, caso o Usuário queira cadastrar um Cliente/Ajudante/Material a partir de servicos/new.

# e) Lições aprendidas

 Realizar merge corretamente. Refatorações nos fornece uma melhor visão do código, dado que precisamos encontra melhores soluções para o que já existia.