

CheckPoint 2 – Compliance. Quality Assurance & Tests

Exercício 1

1. Usabilidade

1.1. Atratividade

- Está subcaracterística diz a respeito á estética e a interação do software, podendo se diferenciar através de um design primoroso e elementos gráficos que consigam promover um maior envolvimento do usuário.

2. Desempenho e Eficiência

2.2. Utilização de Recursos

- Diz a respeito a eficiência na utilização dos recursos pelo software durante a sua execução, otimizando o uso de recursos por exemplo memórias e CPUS, reduzindo o custo operacional e uma maior sustentabilidade.

3. Confiabilidade

3.3. Tolerância a Falhas

- Garantir um nível de desempenho mesmo com falhas ou condições adversas. Implementa uma redundância e protocolos de recuperação automática, especialmente em operações críticas como o controle de drones.

Exercício 2

Processos do COBIT com GIT:

- Dirigir, Monitorar.
- Alinhar, Planejar e Organizar.

Processos de COBIT com JUNIT:

- Dirigir, Monitorar.
- Monitorar, Avaliar.
- Construir, Adquirir, Implementar.

Exercício 3 e 4



- Percentual de Bugs
- Média Histórica (10%)
- Limite superior de Controle (15%)
- Limite inferior de Controle (5%)