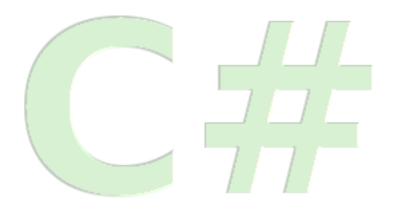
# INFORMATYKA II

# Laboratorium 4

Remigiusz Rajewski











## 1 Wymagania

- Umiejętność zamiany kodu blokowego na program
- Umiejętność zamiany programu na kod blokowy
- Znajomość instrukcji warunkowych if oraz switch
- Znajomość pętli while, do while, for
- Znajomość instrukcji break oraz continue
- Znajomość klas

## 2 Cel zajęć

Celem zajęć jest napisanie prostych programów działających w trybie tekstowym (konsolowym). Programy będą wykorzystywać klasy tworzone przez studenta.

Student zaznajomi się podczas tych zajęć z podstawowymi różnicami między językiem C++ (poznanym na wcześniejszych semestrach studiów) a językiem C#.

## 3 Ćwiczenia podstawowe

#### 3.1 Zadanie 1

Utwórz nowy projekt typu "Windows Forms Application".

- 1. Zmień tytuł okna.
- 2. Utwórz nową ikonkę zwróć uwagę na właściwą wielkość (ilość pikseli)! Zapisz ten plik w katalogu utworzonego projektu. Następnie zmień ikonkę okna twojej aplikacji na utworzoną przez właśnie ikonkę.
- 3. Ustaw dodatkowe parametry okna aplikacji rozmiar, efekt 3D lub 2D, przyciski (minimalizacji, maksymalizacji, zamkniecia), itp. według własnego uznania.
- 4. Dodaj kilka elementów z "Toolbox'a" z zakładki "Common Controls":
  - 2x "TextBox"
  - 2x "Label" użytkownik, hasło
  - "Button" Logowanie
- 5. Dodaj "MessageBox", który wyświetli się po kliknięciu przycisku. W okienku wiadomości pojawi się nazwa użytkownika oraz jego hasło.
- 6. Dodaj teraz maskowanie hasła w "TextBox-ie".



### 3.2 Zadanie 2

Utwórz nowy projekt typu "Windows Forms Application".

- 1. Dodaj "Panel" z "Toolbox'a".
- 2. Dodaj metodę zmieniającą jego kolor po najechaniu na niego kursorem myszki. Gdy kursor myszki opuści obszar "Panel-a" jego kolor wraca do ustawienia domyślnego.
- 3. Dodaj teraz w innym obszarze formy "Button".
- 4. Dodaj teraz metodę powodującą ukrywanie przycisku jeżeli nie znajduje się nad nim kursor myszki.
- 5. Dodaj teraz element "ProgressBar". Dopisz fragment kodu, który będzie powodować postęp "ProgressBar". Uwaga komputery są dość szybkie więc zadbaj o odpowiednio długo program!
- 6. Gdy pasek postępu osiągnie 100% niech pojawi się dodatkowe okienko komunikatu z komunikatem 'Skanowanie komputera zakończyło się pomyślnie. Nie wykryto żadnych zagrożeń'. Okienko z tym komunikatem ma mieć jedynie przycisk 'OK' oraz ikonkę informacyjną.

### 3.3 Zadanie 3

Utwórz nowy projekt typu "Windows Forms Application". Nowa aplikacja będzie prostym edytorem tekstu. Do nowej formy dodaj menu górne oraz menu kontekstowe. Zawartość menu kontekstowego:

- 1. Kopiuj
- 2. Wklej
- 3. Cofnij

Zawartość menu głównego:

- 1. Plik pozwala na:
  - utworzenie nowego dokumentu
  - otworzenie istniejącego dokumentu,
  - zapisanie aktualnej pracy,
  - drukowanie
  - wyjście z aplikacji
- 2. Edycja pozwala na:
  - kopiowanie,
  - wklejanie,





- cofniecie zmian,
- 3. Opcje zawiera możliwość zmiany:
  - koloru tła,
  - koloru czcionki,
  - kursora myszki,
  - itp.
- 4. Informacje zawiera:
  - ikonkę programu
  - informacje o autorze programu dane osobowe, dane kontaktowe, itp.
  - informacje o programie wersja, ogólne informacje, itp.

