



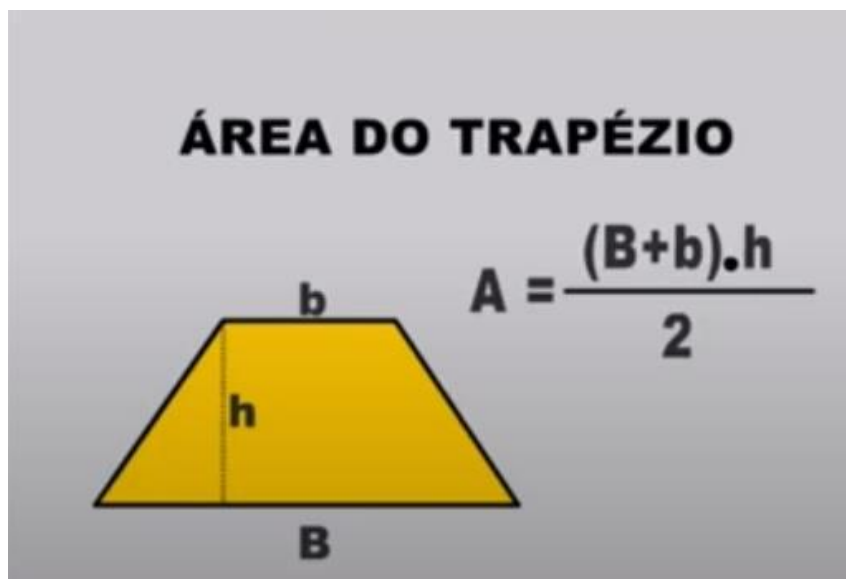
Programação Orientada a Objetos 2022

Prof. Dr. José Erinaldo da Fonsêca

São Paulo - SP, Abril de 2022.

Trabalho 3

- 1) Crie um código para calcular a área de um trapézio. Sabe-se que:



- Quais os atributos?
- Quais os métodos?

Trabalho 3

- 2) Crie uma classe Carro e em seguida instancie um objeto carro c1.
Considere:

//Atributos

int marcha

boolean ligado

double velocidadeAtual

double velocidadeMaxima

//Métodos

Ligar()

Desligar()

Acelerar()

pegarMarcha()

The background features abstract green geometric shapes, including triangles and polygons, some of which are semi-transparent, creating a layered effect. The shapes are primarily located on the right side and bottom of the frame, with some extending towards the center.

▶ FIM!!