



Programação Back-End

Atividade 03 – Exercício prático 02 - Programação Back-End



Requisitos Funcionais da Atividade

Missão 03: Desenvolver uma aplicação para a empresa Cálculos SA

A empresa " **Cálculos SA** " é uma escola especializada em treinamentos corporativos para empresas de todos os ramos de atividades, e precisa que você desenvolva uma aplicação que possa realizar cálculos matemáticos.



É hora de CODAR ...

"Nessa missão você já vai avançar mais um pouco com suas habilidades".

Bora pra cima

Requisito 01: A empresa solicita que seja desenvolvido um sistema para calcular **as principais operações matemáticas**.

As operações solicitadas são: **SOMA, SUBTRAÇÃO, MULTIPLICAÇÃO E DIVISÃO**

Sua tarefa é:

- Solicite ao usuário que insira dois números de entrada de dados.
- Solicite ao usuário informe qual operação matemática deseja realizar.
- Realize todos os devidos tratamentos de dados que tornam-se necessários nessa aplicação, tais como:
 - Entrada de dados vazio
 - Entrada de dados somente de números nos valores
 - Validação das devidas operações, não permitindo a realização de cálculos que não sejam apenas das operações solicitadas.
 - Validação da divisão por "0" zero.
- Calcule o valor final.
- Exiba o resultado ao usuário limitando suas casas decimais sempre em duas casas.

Desafio bem legal !!!



- Na calculadora, caso haja a entrada de valores com casas decimais, o sistema deverá garantir que os cálculos aconteçam sem travar o programa.

Ex: Caso o usuário entre com o número 1,5 o sistema deverá converter para 1.5 de forma automática.

Capacidades e Critério de Avaliação

Capacidade avaliada

- Manipular a entrada e saída de dados de uma aplicação.
- Utilizar conversão de tipos de dados
- Tratamento de chegada de dados pela aplicação

Critérios avaliativos

- O aluno deverá receber todos os dados fornecidos;
- Deverá realizar a sua devida conversão conforme necessidade;
- Deverá apresentar o seu resultado tendo em vista a necessidade da aplicação.

Entrega da Atividade

Você deverá entregar o seu projeto na pasta disponibilizada pelo professor.

Prof. Marcel
Bom Divertimento!!!!