
Conception préliminaire

Gerson Sunyé

gerson.sunye@univ-nantes.fr

Plan

- Spécifications.
- Le patron Façade.
- [Rappel] UML - Diagramme de composants.
- Le patron Commande.
- Le patron État.

Objectifs

Objectif

- Décrire, à haut-niveau, la collaboration entre les composants majeurs, en faisant référence aux besoins.
- Établir les frontières du système.
- Décrire le comportement souhaité des composants.

Composants

- Un paquetage cohérent d'implémentation qui:
 - est développé et livré indépendamment;
 - peu-être composé avec d'autres composants, sans les modifier.
- possède une interface explicite et bien spécifiée des:
 - services fournis;
 - services attendus des autres composants;

Motivation

- Réutilisation.
- Modularité.
- Intégration.
- Tests.

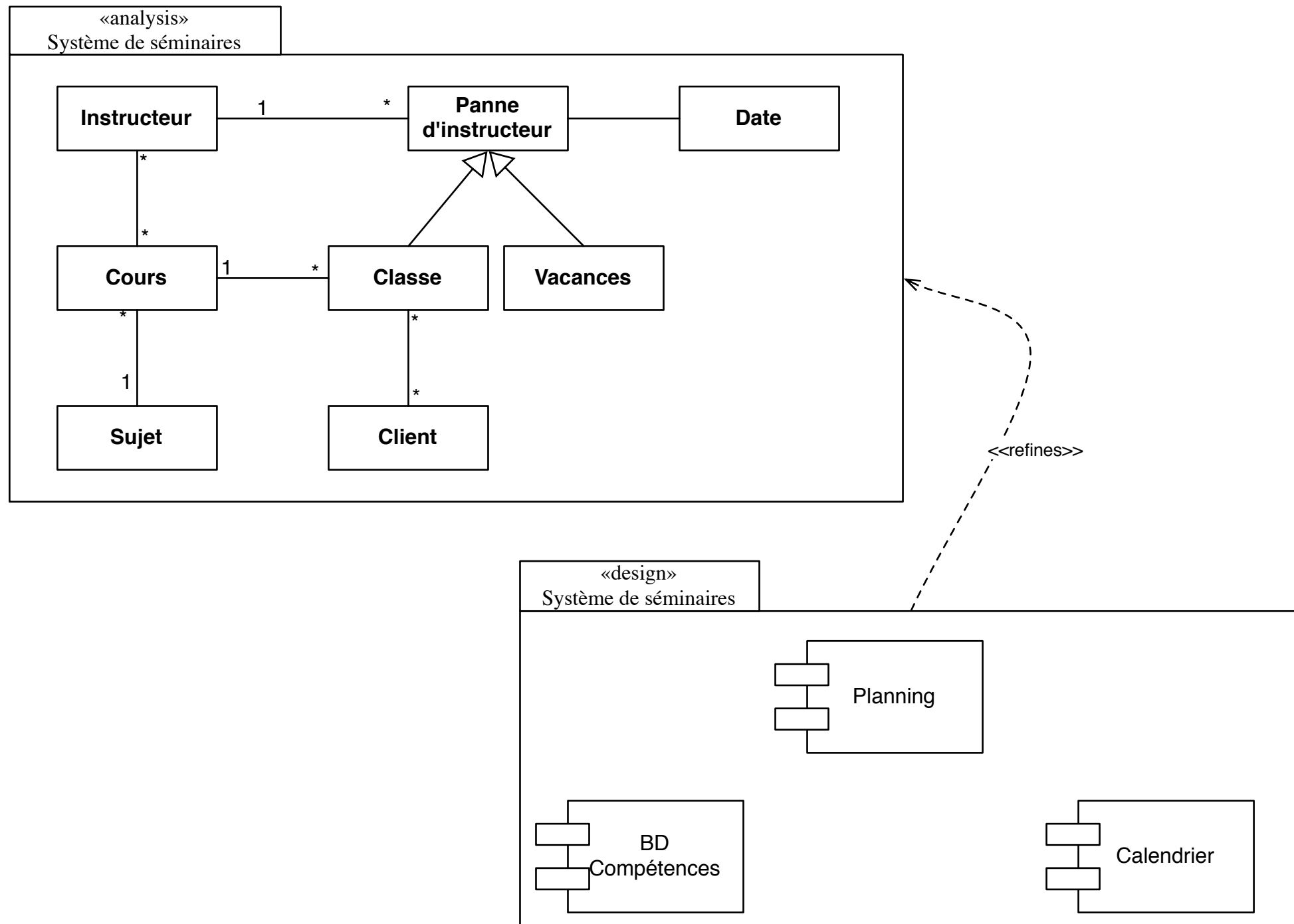
Diagrammes utilisés

- Composants:
 - Répartition du système en composants.
- Interactions et diagrammes état-transitions:
 - Affectation de comportement aux composants.

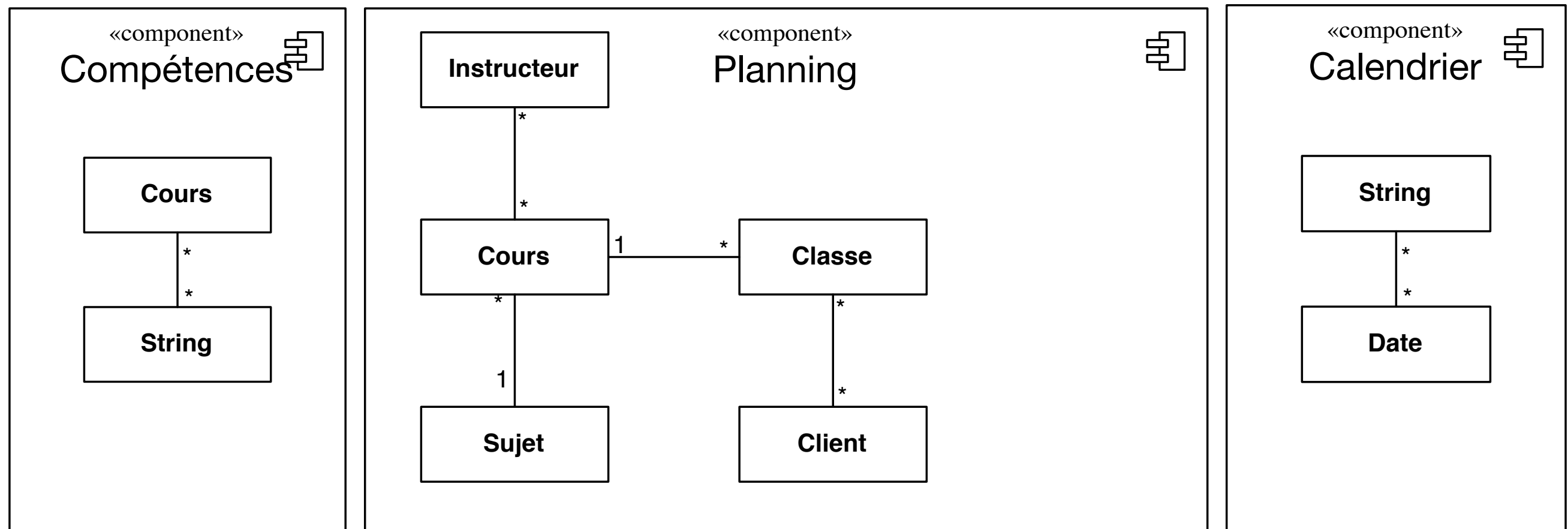
Livrables typiques

- Diagrammes de composants.
- Spécification précise des interfaces.
- Interactions, diagrammes état-transitions.

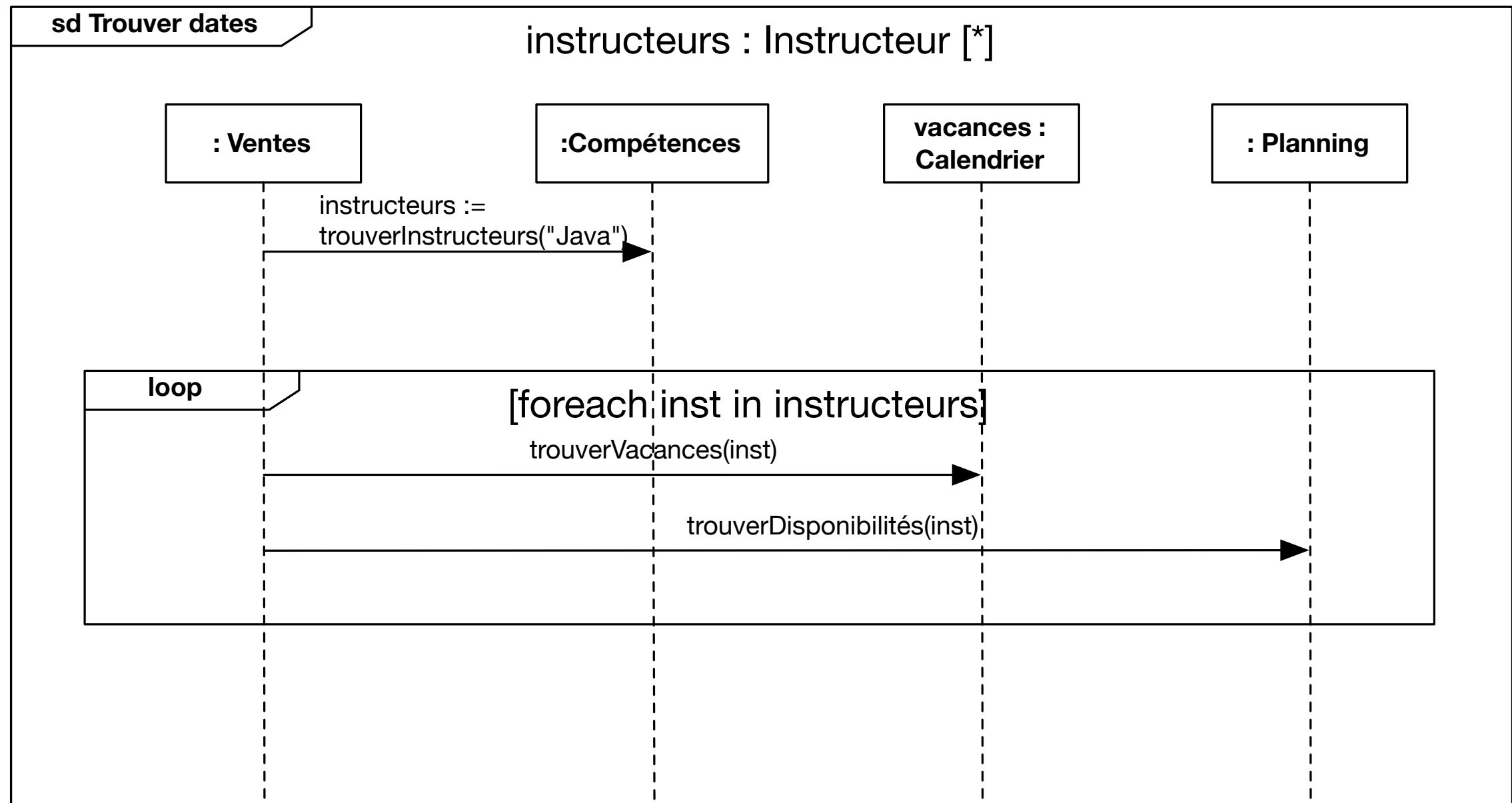
Division du modèle en composants



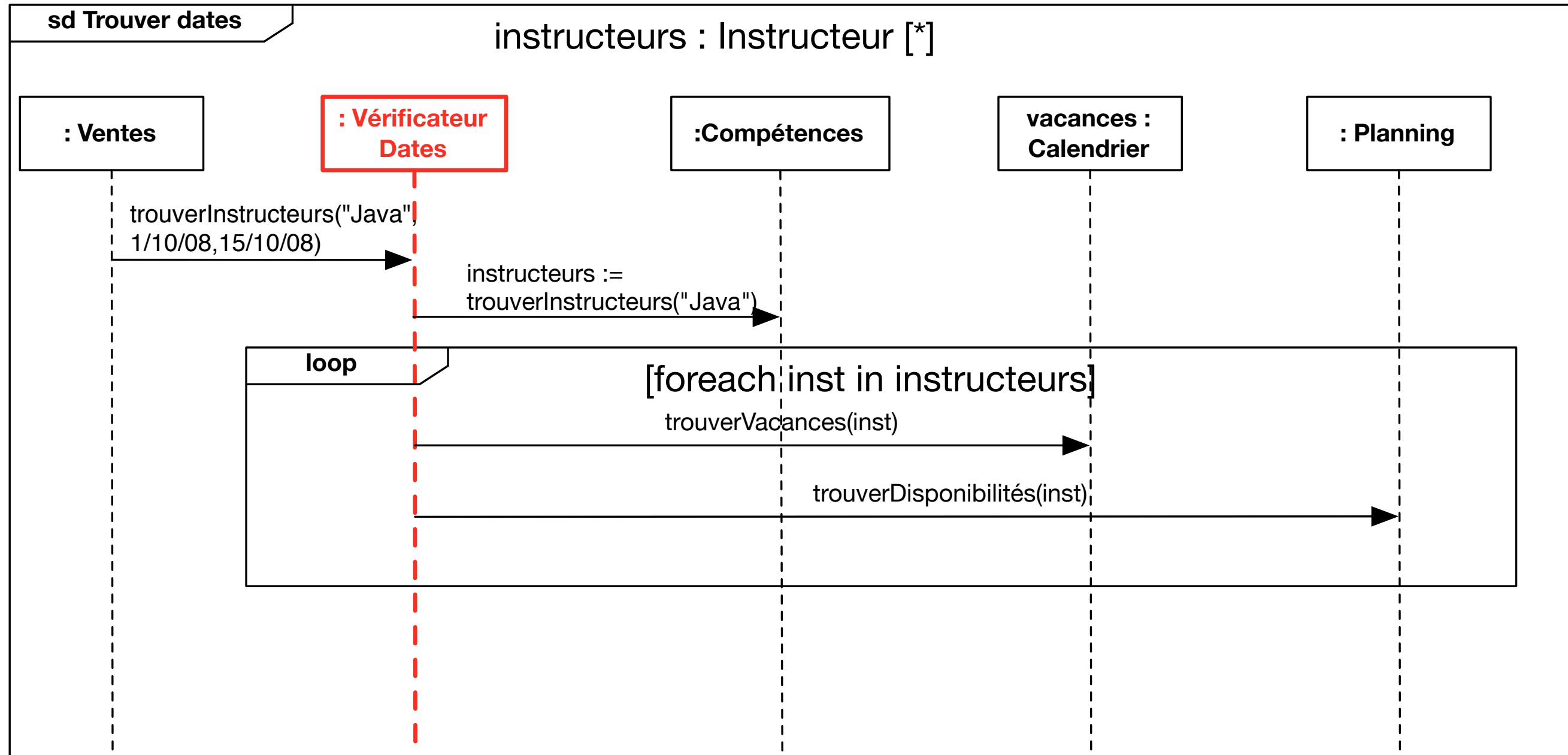
Raffinement



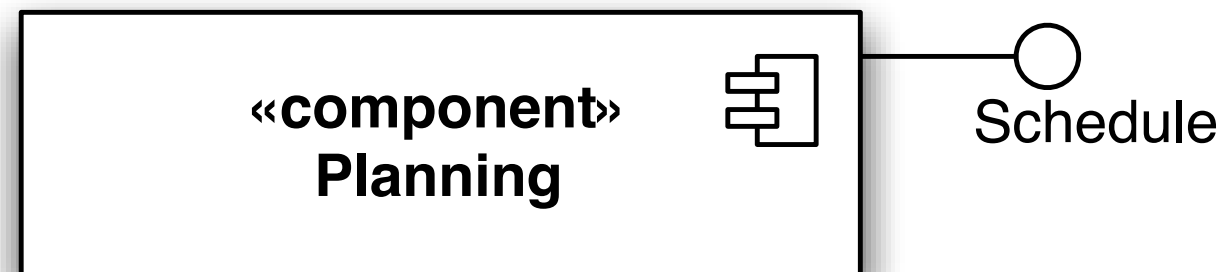
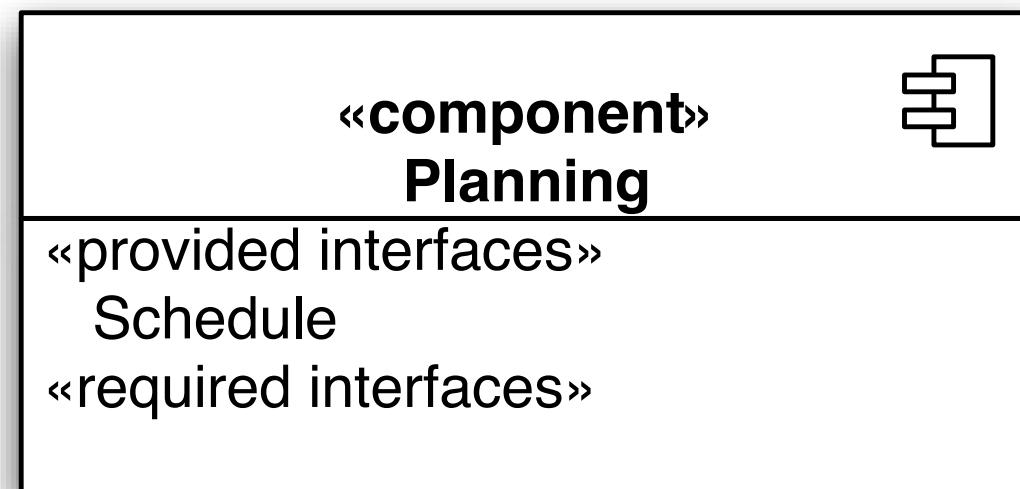
Interaction (v1)



Interaction (v2)



Spécification des interfaces



Accès au contenu

«interface» Schedule
findAvailability(Instructor):DataRange

«interface» Schedule
findAvailability(String):DataRange

«interface» Schedule
findAvailability(Id):DataRange

Choix de méthodes

«interface» Schedule
setInstructorName(Instructor, String) setInstructorPhoneNumber(Instructor,String) addInstructorSkill(Instructor, Skill) (...)

«interface» Schedule
modifyInstructor(Instructor, InstructorUpdateSet) modifyClient(...) modifyCourse(...) (...)

«interface» Schedule
modifyInstructor(Instructor, String, String, Skill[*]) modifyClient(...) modifyCourse(...) (...)

«interface» Schedule
modify(UpdateAction) (...)

Choix des paramètres

«interface» Schedule
modifyInstructor(String, String, String, Skill[*]) modifyClient(...) modifyCourse(...) (...)

«interface» Schedule
modifyInstructor(Id, Name, PhoneNumber, Skill[*]) modifyClient(Client, Name, Adress, PhoneNumber) modifyCourse(...) (...)

Spécification des opérations

`modifyInstructor(instructor:String, name:String, phone: String)`

pre: `instructor.size() > 0 and (...)`

pre: `instructor.notEmpty() and (...)`

pre: `self.instructors->exists(id = instructor) and (...)`

Mode d'exécution

- Synchrone ?
- Asynchrone ?

DTO - Data Transfer Object

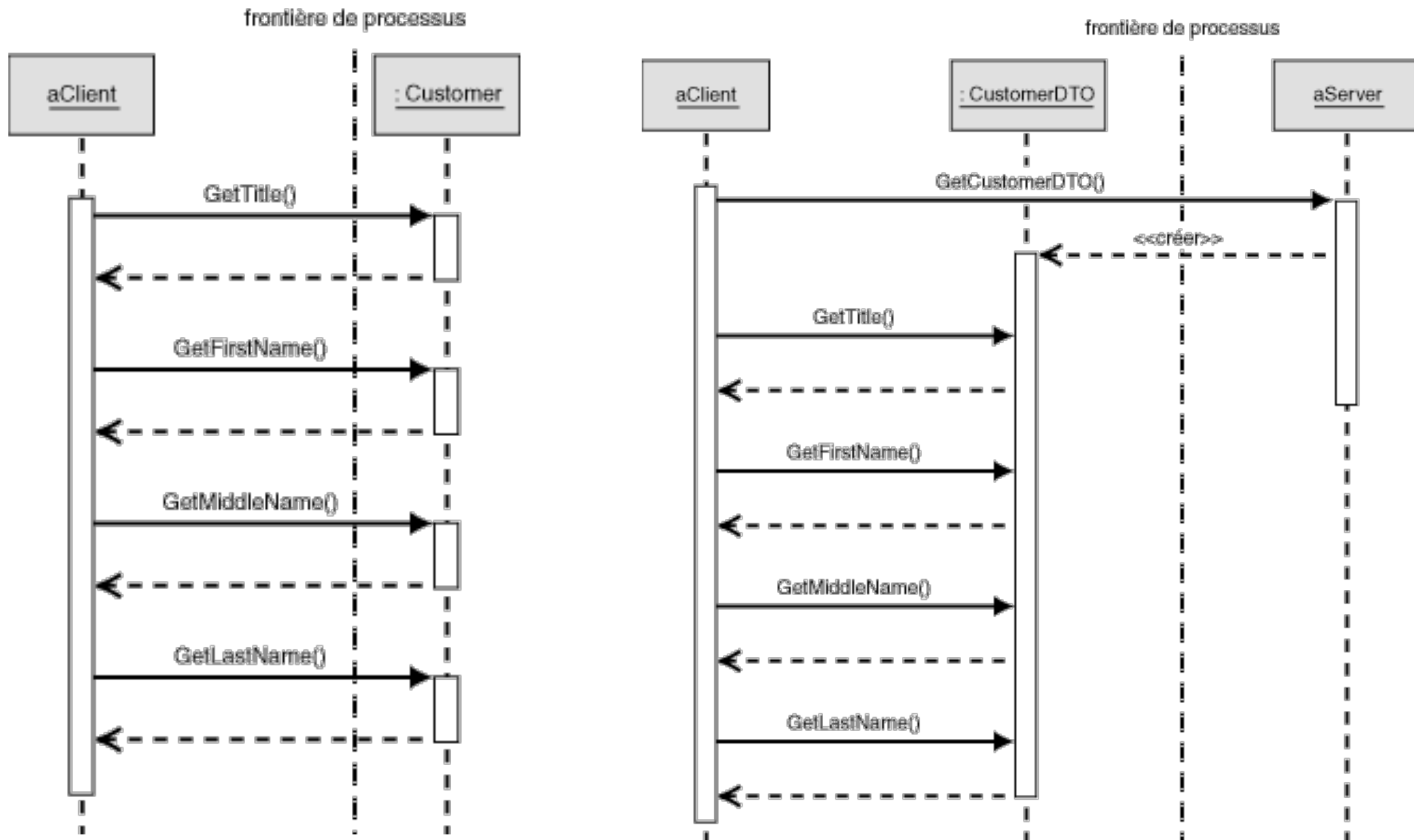
Problèmes

- Les appels distants sont lents.
- Performances d'un réseau: latence et débit.
- Le type de retour de l'appel d'une méthode est limité à un seul paramètre.

Solution

- Créer une classe contenant tous les attributs nécessaires à un appel distant.

DTO



Avantages

- Le nombre d'appels distants est réduit.
- Performance.
- Amélioration de la testabilité.

Inconvénients

- Multiplication du nombre de classes.
- Conversions (surcharge de calcul).
- Ajout de code supplémentaire.

Le patron Façade

UML - Composants

Le patron Commande

Le patron État