

Programmazione e amministrazione

Valutazione

25 punti per C++ (valutazione in 30esimi stile architettura), 5 per Qt.

Una sola domanda di teoria (range da -3 a +2)

Domande

- Funtori
- Tipi di dato
- Typedef e typename
- Valori di default nel passaggio parametri alle funzioni
- Asserzioni
- Guardie
- Constness
- Allocazione dinamica
- Initialization list
- Differenza fra copy constructor e assegnamento
- Metodi fondamentali di una classe
- Keyword `friend` e `explicit`
- Template
- Classe astratta
- Preprocessore

Note

- Meglio usare gli array con iteratori di tipo `random access` (1 punto)
 - Alternativamente lista con iteratori `forward`
- Fare tutti i test con tipi anche non standard
 - la stringa è un tipo standard