

**Oublie-pas**

---

Table des matières

1	Analyse préliminaire .....	3
1.1	Introduction .....	3
1.2	Objectifs.....	3
1.3	Planification initiale .....	4
2	Analyse / Conception.....	5
2.1	Concept .....	5
2.2	Stratégie de test.....	5
2.3	Risques techniques .....	6
2.4	Planification .....	6
2.5	Dossier de conception .....	7
3	Réalisation.....	7
3.1	Dossier de réalisation .....	7
3.2	Description des tests effectués .....	7
3.3	Erreurs restantes .....	8
3.4	Liste des documents fournis .....	8
4	Conclusions .....	8
5	Annexes.....	9
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation .....	9
5.2	Sources – Bibliographie.....	9
5.3	Journal de travail .....	9
5.4	Manuel d'Installation .....	9
5.5	Manuel d'Utilisation.....	9
5.6	Archives du projet.....	9

NOTE L'INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:

*Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu'il faut mettre dans cette partie du document. Elles n'ont donc aucune raison d'être dans le document final.*

*De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n'aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l'alourdir inutilement.*

# **1 Analyse préliminaire**

## **1.1 Introduction**

"Oublie-pas" est une application mobile, Réalisée dans le cadre de mon TPI, conçue pour aider les utilisateurs, en particulier ceux qui ont des difficultés d'organisation liées au TDAH, à définir et à suivre leurs objectifs quotidiens. L'application permettra de créer des listes d'objectifs personnalisables pour la journée et de définir des rappels à des heures spécifiques pour encourager la régularité et la discipline dans l'accomplissement des tâches.

## **1.2 Objectifs**

- L'application doit être codée en Kotlin.
- L'utilisateur devra pouvoir créer objectif et rappel, composé d'un titre et une description.
- L'utilisateur doit pouvoir choisir s'il veut un rappel ou non.
- Les objectifs doivent être catégorisé.
- Les catégories doivent être personnalisable.
- Les objectifs auront différents statuts en fonctions de si le rappel est dépassé ou non.
- Les objectifs doivent être affiché sous forme de liste avec uniquement le titre et la date.
- Les objectifs terminés doivent être séparé par un menu.
- Le tri des objectifs doit pouvoir se faire selon :
  - La date du rappel
  - La date de création
  - Leur statut
- L'utilisateur doit pouvoir afficher le détail d'un objectif en cliquant dessus.
- Toutes les informations d'un objectif doivent pouvoir être modifiable par l'utilisateur
- L'utilisateur doit pouvoir supprimer un objectif
- La couleur et la police des objectifs doivent être affiché différemment selon la date de rappel.
- Les objectifs doivent être sauvegardé dans une base de données.

### 1.3 Planification initiale

Du a certains problèmes avec l'application Microsoft Project le nombre d'heures total affiché pour le projet TPI et la documentation est de 92 heure.

Voici les valeurs correctes :

Projet TPI : 90 heures

Documentation : 18 heures

1	✈	<b>Projet TPI</b>	<b>92 heures?</b>	<b>Mar 30.04.24</b>	<b>Jeu 30.05.24</b>
2	✈	<b>Analyse</b>	<b>18 heures</b>	<b>Mar 30.04.24</b>	<b>Ven 03.05.24</b>
3	✈	Introduction au projet	2 heures	Mar 30.04.24	Mar 30.04.24
4	✈	Rédaction objectifs	1 heure	Mar 30.04.24	Mar 30.04.24
5	✈	Diagramme de Gantt	4 heures	Mar 30.04.24	Mar 30.04.24
6	✈	Analyse Concept	2 heures	Jeu 02.05.24	Jeu 02.05.24
7	✈	Stratégie de test	2 heures	Jeu 02.05.24	Jeu 02.05.24
8	✈	Risques Techniques	1 heure	Jeu 02.05.24	Jeu 02.05.24
9	✈	Planification	1 heure	Jeu 02.05.24	Jeu 02.05.24
10	✈	Dossier de conception	1 heure	Jeu 02.05.24	Jeu 02.05.24
11	✈	<b>Implémentation</b>	<b>35 heures</b>	<b>Ven 03.05.24</b>	<b>Jeu 16.05.24</b>
12	✈	<b>Création des layouts</b>	<b>4 heures</b>	Ven 03.05.24	Ven 03.05.24
16	✈	Classe navigation	2 heures	Ven 03.05.24	Ven 03.05.24
17	✈	<b>Android Manifest</b>	<b>1 heure</b>	Lun 06.05.24	Lun 06.05.24
18	✈	ajout des scènes	0.5 heure	Lun 06.05.24	Lun 06.05.24
19	✈	paramètre et permission de l'application	0.5 heure	Lun 06.05.24	Lun 06.05.24
20	✈	<b>Classe RecycleurAdapter</b>	<b>2 heures</b>	<b>Lun 06.05.24</b>	<b>Lun 06.05.24</b>
21	✈	Rendre les boutons cliquable	1 heure	Lun 06.05.24	Lun 06.05.24
22	✈	Créer le layout du recycleur	1 heure	Lun 06.05.24	Lun 06.05.24
23	✈	ajouter le recycleur dans la classe home	2 heures	Mar 07.05.24	Mar 07.05.24
24	✈	Classe Alarm	4 heures	Mar 07.05.24	Mar 07.05.24
25	✈	Classe AlarmReceiver	4 heures	Lun 13.05.24	Lun 13.05.24
26	✈	Database Objectif	3 heures	Lun 13.05.24	Lun 13.05.24
27	✈	<b>Classe DetailsObjectif</b>	<b>6 heures</b>	<b>Mar 14.05.24</b>	<b>Mar 14.05.24</b>
28	✈	Implementation suppression d'objectif	3 heures	Mar 14.05.24	Mar 14.05.24
29	✈	Ajout modification des valeurs par l'utilisat	3 heures	Mar 14.05.24	Mar 14.05.24
30	✈	Implementation changement couleur de police	2 heures	Jeu 16.05.24	Jeu 16.05.24
31	✈	Try des objectifs interactif	3 heures	Jeu 16.05.24	Jeu 16.05.24
32	✈	<b>Tests</b>	<b>15 heures</b>	<b>Ven 17.05.24</b>	<b>Mar 21.05.24</b>
33	✈	Test sur differents appareils	7.75 heures	<b>Ven 17.05.24</b>	<b>Ven 17.05.24</b>
34	✈	Test selon les scénario de test préparé	4 heures	Ven 17.05.24	Mar 21.05.24
35	✈	Correction de bug	1 heure	Jeu 16.05.24	Ven 17.05.24
36	✈	<b>Documentation</b>	<b>92 heures?</b>	<b>Mar 30.04.24</b>	<b>Jeu 30.05.24</b>
37	✈?	Dossier de réalisation	5 heures		
38	✈?	Description des tests effectués	1 heure		
39	✈?	Résumé du rapport du TPI	2 heures		
40	✈?	Sources – Bibliographie	1 heure		
41	✈?	Journal de travail	4 heures		
42	✈?	Manuel d'Installation	0.5 heure		
43	✈?	Manuel d'Utilisation	0.5 heure		
44	✈?	Archives du projet	1 heure		
45	✈?	Conclusion	1 heure		
46	✈?	Correction orthographe	1 heure		
47	✈?	Mise en page	1 heure		

## 2 Analyse / Conception

### 2.1 Concept

The image displays three mobile application wireframes, each enclosed in a black rounded rectangle with a small circle containing a question mark in the top right corner.

**Oublie-Pas:** The title is "Oublie-Pas". Below the title is a "Trier" button. The main content area contains a list of 12 items, each with a "Titre" label, a date "1/1/2000", and a checkbox. At the bottom, there are two buttons: "Ajouter un rappel" and "Parametres".

**Nouvel Objectif:** The title is "Nouvel Objectif". It features a "Titre" label and a text input field. Below is a "Description" label and another text input field. Further down, there is a "Rappel" label with a toggle switch and a "Date/heure" label with a text input field. A section containing six "Catégorie custom" labels, each with a checkbox, is positioned below. At the very bottom is a "Sauvegarder" button.

**Paramètre:** The title is "Paramètre". It starts with a "Nouvelle catégorie" label and a text input field. Below this is an "Ajouter la catégorie" button. The main area contains a list of ten "Catégorie custom" labels, each with a checkbox. A "Sauvegarder" button is located at the bottom.

## 2.2 Stratégie de test

*Décrire la stratégie globale de test:*

- *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
- *les moyens à mettre en œuvre.*
- *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
- *données de test à prévoir (données réelles ?).*
- *les testeurs extérieurs éventuels.*

## 2.3 Risques techniques

Durant la conception de la maquette du projet, j'ai été beaucoup plus ambitieux en ce qui concerne le design par rapport à mes projets précédents. J'ai cherché à créer une interface utilisateur attrayante et conviviale pour offrir une expérience agréable aux utilisateurs.

Une partie du développement de l'application me préoccupe également : l'ajout de catégories personnalisées. Cette fonctionnalité nécessite de repasser par toutes les étapes de la création de l'application, notamment la conception de trois mises en page (layouts), la création d'une base de données, ainsi que l'apprentissage de la programmation des boutons à cocher, une fonctionnalité avec laquelle je n'ai pas d'expérience préalable. L'intégration de toutes ces composantes représente un défi chronophage pour une fonctionnalité qui semble relativement simple.

## 2.4 Planification

*Révision de la planification initiale du projet :*

- *planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.*
- *partage des tâches en cas de travail à plusieurs.*

*Il s'agit en principe de la planification **définitive du projet**. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l'historique.*

## 2.5 Dossier de conception

*Fournir tous les document de conception:*

- le choix du matériel HW
- le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation
- le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation
- site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, ...
- bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.
- programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme...

*Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !*

## 3 Réalisation

### 3.1 Dossier de réalisation

*Décrire la réalisation "physique" de votre projet*

- les répertoires où le logiciel est installé
- la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)
- les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels
- la description exacte du matériel
- le numéro de version de votre produit !
- programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.

*NOTE : Évitez d'inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n'incluez que cette partie...*

### 3.2 Description des tests effectués

*Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:*

- les conditions exactes de chaque test
- les preuves de test (papier ou fichier)
- tests sans preuve: fournir au moins une description

### 3.3 **Erreurs restantes**

*S'il reste encore des erreurs:*

- *Description détaillée*
- *Conséquences sur l'utilisation du produit*
- *Actions envisagées ou possibles*

### 3.4 **Liste des documents fournis**

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

- *le rapport de projet*
- *le manuel d'Installation (en annexe)*
- *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
- *autres...*

## 4 **Conclusions**

*Développez en tous cas les points suivants:*

- *Objectifs atteints / non-atteints*
- *Points positifs / négatifs*
- *Difficultés particulières*
- *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*



## **5 Annexes**

### **5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation**

### **5.2 Sources – Bibliographie**

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)... Et de toutes les aides externes (noms)*

### **5.3 Journal de travail**

### **5.4 Manuel d'Installation**

### **5.5 Manuel d'Utilisation**

### **5.6 Archives du projet**