

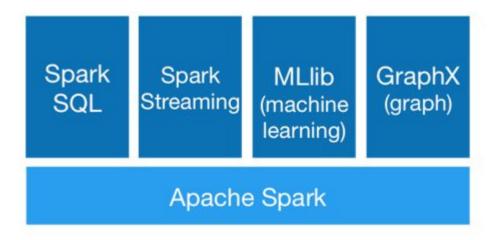
Anastasia Lieva @lievAnastazia Julien Lafont

@julien_lafont



Spark in a nutshell

- Traitement distribué de larges volumes de données
- 100x plus rapide qu'un job Hadoop (traitement en mémoire)
- APIs Scala, Java, Python & R



Débutant sur Spark?

• Notebooks en ligne : expérimentez facilement et gratuitement



... mais lentement!

Ou tester en local : rien à installer, juste une dépendance maven/sbt

Machine Learning: learn from data

Supervisé:

variable ciblée	variables explicatives		
Y	X1	X2	Х3
OUI	1	56	65
NON	21	32	17
NON	19	24	2

Non supervisé:

variables explicatives			
X1	X2	Х3	
1	56	65	
21	32	17	
19	24	2	

Spark MLlib

Its goal is to make practical machine learning scalable and easy.

It consists of common learning algorithms and utilities, including classification, regression, clustering, collaborative filtering, dimensionality reduction

MLlib & Machine Learning

Supervisé

Non supervisé

Classification et regression

Statistique

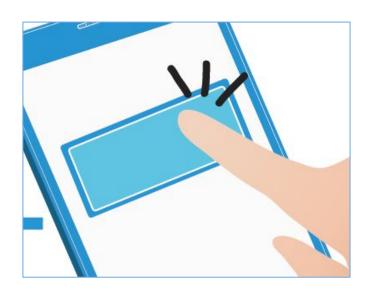
Clustering

Réduction des dimensions

Extraction des caractéristiques

Métriques d'évaluation

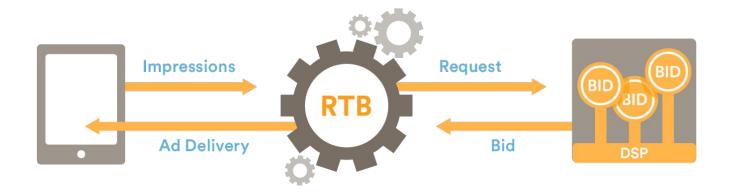
Prédictions de probabilité de clic d'une publicité





Objectif?

Optimiser le taux de clics sur les publicités diffusées



Real Time Bidding : Beaucoup plus d'offre d'espace publicitaire que de pubs à diffuser. On peut donc sélectionner les espaces publicitaires qui auront une plus forte probabilité de conversion

Objectif?

Optimiser le taux de clics sur les publicités diffusées

Comment?

En sélectionnant en priorité les offres d'espace publicitaire qui ont la plus forte probabilité de produire un clic

- Caractéristiques de l'espace publicitaire
- Type de publicité attendu

- Informations sur le mobinaute
- Informations extérieures

Données

10 go 20 000 000 observations

```
"id": "951cb9f5-2bab-46ce-b759-8245cffxxxxx".
"time": "2016-06-09T0:25:28Z",
"bidfloor":2.88,
"appOrSite":"app",
"adType": "banner",
"categories": "IAB12, IAB1-3, IAB13-1, news, football",
"publisherId": "10d2e69ab36811e281c1123139xxxxx",
"carrier": "208-10",
"os":"i0S",
"connectionType":3,
"coords":[48.929256439208984, 2.4255824089050293],
"adSize":[320, 50],
"exchange": "xxxxx",
[\ldots],
"clicked":true
```

Données

variables quantitatives

```
"id": "951cb9f5-2bab-46ce-b759-8245cffxxxxx".
"time": "2016-06-09T0:25:28Z",
"bidfloor":2.88,
"appOrSite":"app",
"adType": "banner",
"categories": "IAB12, IAB1-3, IAB13-1, news, football",
"publisherId":"10d2e69ab36811e281c1123139xxxxx",
"carrier": "208-10",
"os":"i0S",
"connectionType":3,
"coords":[48.929256439208984, 2.4255824089050293],
"adSize":[320, 50],
"exchange": "xxxxxx",
[...],
"clicked":true
```

Données

variables qualitatives

```
"id": "951cb9f5-2bab-46ce-b759-8245cffxxxxx".
"time": "2016-06-09T0:25:28Z",
"bidfloor":2.88,
"appOrSite": "app",
"adType":"banner",
"categories":"IAB12,IAB1-3,IAB13-1,news,football",
"publisherId": "10d2e69ab36811e281c1123139xxxxx",
"carrier":"208-10",
"os":"i0S",
"connectionType":3,
"coords":[48.929256439208984, 2.4255824089050293],
"adSize":[320, 50],
"exchange": "xxxxx",
[...],
"clicked":true
```

Variable ciblée binaire (true/false)

```
"id": "951cb9f5-2bab-46ce-b759-8245cffxxxxx".
"time": "2016-06-09T0:25:28Z",
"bidfloor":2.88,
"appOrSite": "app",
"adType": "banner",
"categories": "IAB12, IAB1-3, IAB13-1, news, football",
"publisherId": "10d2e69ab36811e281c1123139xxxxx",
"carrier": "208-10",
"os":"i0S",
"connectionType":3,
"coords":[48.929256439208984, 2.4255824089050293],
"adSize":[320, 50],
"exchange": "xxxxx",
[...],
"clicked":true
```

Modèle de machine learning supervisé

Definir la structure mathématique pour prédire Y en fonction de X



Clic=Fonction(iOS* β_1 , CreaSize* β_2 , AppOrSite* β_3)

Trouver les paramètres inconnues de cette structure



$$\beta_1, \beta_2, \beta_3$$

Minimiser/maximiser la fonction objectif

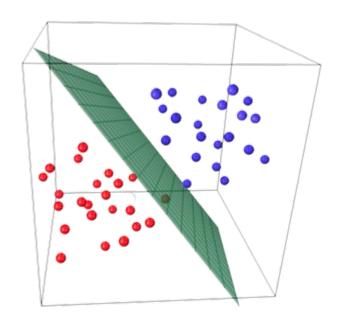
Erreur, logloss, probabilité

variable ciblée	variable explicatives		
Clic	os	creaSize	appOrSite
OUI	iOS	small	арр
NON	Android	large	арр
NON	iOS	large	site

Algorithmes de classification binaire

Avantages	Régression logistique	Gradient Boosted Trees
Scalabilité	√	
Parallelisme		
Simplicité	√	
Vitesse	√	
Performance de prédiction		√

Régression logistique



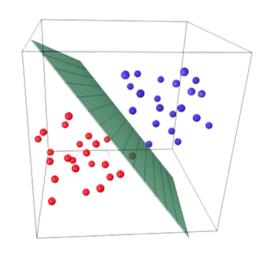


OUI, cet utilisateur va clicker



NON, cet utilisateur ne va pas clicker

Régression logistique



t=
$$(app^*\beta_1, android^*\beta_2, wifi^*\beta_3)$$



$$OR_{\downarrow}=e^{t}$$

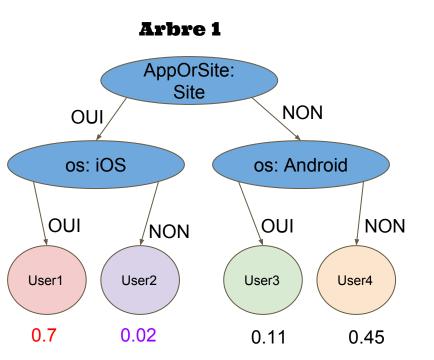


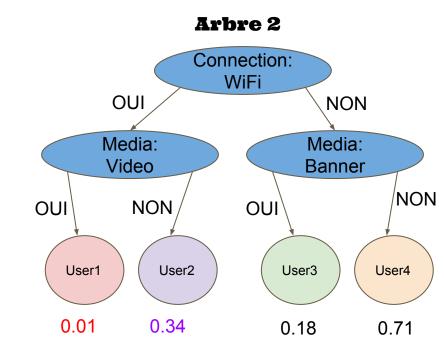
$$P_{+} = \frac{OR_{+}}{1 + OR_{+}}$$

P₊ est probabilité que l'utilisateur va clicker sur la publicité

арр	android	wifi
1	1	1
0	0	0
1	0	0
1	1	0
1	0	0
1	1	0
1	1	1
1	0	0
0	1	0
1	1	0

Gradient Boosted Trees





$$F(User1) = 0.7 + 0.01 = 0.71$$

$$F(User2) = 0.02 + 0.34 = 0.36$$

Algorithmes de classification binaire

	Régression logistique	Gradient Boosted Trees
Gestion des variables qualitatives		√
Gestion de grande nombre des variables explicatives		
Gestion des données éparses (sparsity)	√	

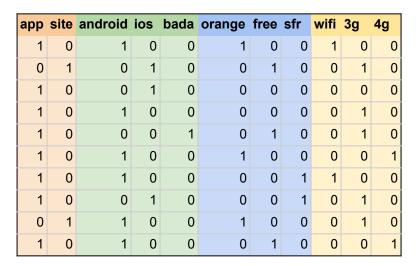
Pre-processing des données

Requête	appOrSite	os	carrier	connection
1	арр	Android	Orange	WIFI
2	site	iOS	Free	3G
3	арр	iOS	ВТ	4G
4	арр	Android	ВТ	3G
5	арр	Bada	Free	3G
6	арр	Android	Orange	4G
7	арр	Android	SFR	WIFI
8	арр	iOS	SFR	3G
9	site	Android	Orange	3G
10	арр	Android	Free	4G

Pre-processing différent suivant l'algo

Régression logistique

Création des variables numériques indépendantes (dummy variables)





Gradient boosted trees

Indexation des variables catégorielles

appOrSite	os	carrier	connection
0	0	0	0
1	1	1	1
0	1	2	2
0	0	2	1
0	2	1	1
0	0	0	2
0	0	3	0
0	1	3	1
1	0	0	1
0	0	1	2

Pre-processing: String indexer

```
> val indexer = new StringIndexer()
    .setInputCol("os")
    .setOutputCol("osIdx")
    .fit(df)

val indexed: DataFrame = indexer.transform(df)
```

Gradient boosted trees

timestamp	os	osldx
1465037789	iOS	1
1464983457	WindowsPhone	2
1465019529	Android	0
1464974567	iOS	1
1465018552	Android	0

StringIndexer

Indexation des variables catégorielles (transformation des données texte en valeur numérique)

Pre-processing: One Hot Encoder

Régression logistique

```
> val oneHotEncoder = new OneHotEncoder()
    .setInputCol("osIdx")
    .setOutputCol("osVec")

val encoded = oneHotEncoder.transform(indexed)
```

OneHotEncoder

Transformation des variables catégorielles en colonnes binaires

timestamp	os	osldx	android	windows	ios	bada
1465037789	iOS	1	0	0	1	0
1464983457	Windows	2	0	1	0	0
1465019529	Android	0	1	0	0	0
1464974567	iOS	1	0	0	1	0
1465018552	Bada	3	0	0	0	1

Pre-processing: Bucketizer

Regrouper des valeurs discrètes sur des intervalles donnés

Ex: classifier les requêtes en fonction du moment de la journée 0h-7h, 7h-12h, 12h-14h, 14h-18h, 18h-24h

```
val bucketizer = new Bucketizer()
    .setInputCol("hour")
    .setOutputCol("hourBucket")
    .setSplits(Array(0.0, 7.0, 12.0, 14.0, 18.0, 24.0))

val bucketized = bucketizer.transform(df)
```

Gradient boosted trees

Régression logistique

timestamp	hour	hourBucket
1465037789	4	0
1464983457	18	4
1465019529	7	1
1464974567	17	3
1465018552	21	4

Hashing Term Frequency

Génère un vecteur à taille fixe à partir d'une suite de termes. Les termes ayant la plus forte fréquences sont gardées en priorité

```
> val tokenizer = new RegexTokenizer()
    .setInputCol("cats")
    .setOutputCol("catsToken")
    .setPattern("""[-\w]+""").setGaps(false)

val tokenized = tokenizer.transform(df)

val hasherTF = new HashingTF()
    .setInputCol("catsToken")
    .setOutputCol("catsVector")
    .setNumFeatures(200)

val hashed = hasherTF.transform(tokenized)
```

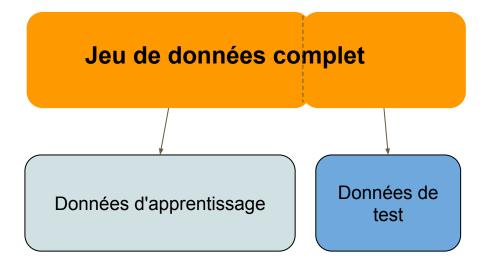
categories	categoriesToken	categoriesVec
IAB9,IAB9-30,games	["iab9","iab9-30","games"]	[0,200,[59,167,185],[1,1,1]]
IAB1,IAB3,entertainment,utilities	["iab1","iab3","entertainment","utilities"]	[0,200,[159,161,192,194],[1,1,1,1]]
IAB1,IAB17,entertainment,sports	["iab1","iab17","entertainment","sports"]	[0,200,[87,159,184,192],[1,1,1,1]]
IAB12,IAB13	["iab12","iab13"]	[0,200,[179,180],[1,1]]

Extracting, transforming and selecting features



Feature Extractors	Feature Transformers	Feature Selectors
HashingTF and IDF	Tokenizer	VectorSlicer
Word2Vec	StopWordsRemover	RFormula
CountVectorizer	Binarizer	ChiSqSelector
	PCA	
	PolynomialExpansion	
	Discrete Cosine Transform	
	VectorIndexer	
	Normalizer	
	StandardScaler	
	MinMaxScaler	
	ElementwiseProduct	
	SQLTransformer	
	VectorAssembler	
	QuantileDiscretizer	

Division du jeu des données



```
val splits = labeled.randomSplit(Array(0.8, 0.2))
val training = splits(0)
val test = splits(1)
training.persist
test.persist
```

Entraînement du modèle de prédiction

Gradient boosted trees

Tuning approfondi des paramètres

```
> val strategy = BoostingStrategy.defaultParams("Classification")
    strategy.numIterations = 100
    strategy.treeStrategy.numClasses = 2
    strategy.treeStrategy.maxDepth = 15
    strategy.treeStrategy.impurity = entropy
    strategy.treeStrategy.maxBins = maxCategoricalCardinality

val model = new GradientBoosterTrees(strategy)
    .run(trainingData)
```

Evaluation du modèle sur les données de test

```
val expectedWithPredictedLabels = testData.map { case LabeledPoint(label, features) =>
  val expectedResult = label
  val predictedResult = model.predict(features)
  (expectedResult, predictedResult)
```

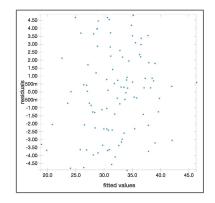
expected	predicted	
1.0	1.0	
1.0	0.0	?
0.0	1.0	?
0.0	1.0	?
0.0	0.0	

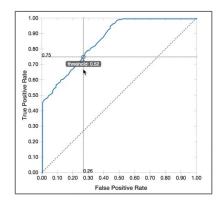


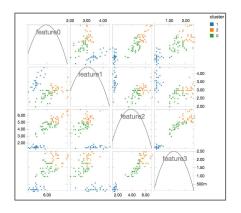
Métriques d'évaluation

Évaluation des modèles de classification :

- BinaryClassificationMetrics
- MulticlassMetrics
- MultilabelMetrics
- Ranking Metrics
- > Precision, Recall, F1-measure, LogLoss, AUC, confusion Matrix...





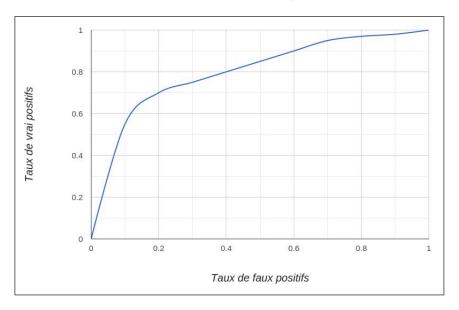


Métriques d'evaluation

Métrique : **AUC** (Area Under the ROC)

val metrics = BinaryClassificationMetrics(predictions)
val auROC = metrics.areaUnderROC()

Courbe ROC (Receiver Operating Characteristic)



Taux de vrais positifs:

= Vrai positif / (Vrai Positif + Faux Negatifi)

Taux de faux positifs :

= Faux Positif / (Faux Positif + Vrai Positif)

Résultats expérimentaux

	Logistic Regression LBFGS	Logistic Regression SGD	Gradient Boosted Trees
Temps d'apprentissage	1 heure	1 heure	8 heures
% de clics prédits	40%	45%	60%

Hardware (Amazon EC2 c4.8xlarge)

- **60go** RAM
- **32** vCPUs (2.9 3.5 ghz)
- Prix : **2.0\$** / heure (réservé) ou **0.5\$** / heure (à la demande)

Au fait?

TabMo-Eng recrute sur Montpellier

- Data-engineers
- Dev Scala
- Dev JS
- Dev iOS
-



TIPS: Production en Spark

- Si vous pensez avoir assez de RAM, doublez là!
- Partitionnement des tasks en fonction du nombre de coeurs CPU
- Optimisez l'empreinte mémoire de votre application
 - (Kryo Serialization, variable broadcasting, light data-structure)
- Tips: Amazon Spot Instances
 - o 36 coeurs, 64go ram, SSD pour ~ 0.5\$ / heure