

Ce projet doit démontrer votre **capacité à manipuler une base de données avec le langage PHP**.
Cet énoncé présente les étapes de réalisation du projet.

Étape 0 : Inscrivez votre nom complet dans le copyright du pied de page.

Étape 1 : Importation de la base de données et configuration du site

- Un script de la base de données à utiliser est disponible dans le dossier dev.
- Importez cette base de données et ajoutez les configurations nécessaires pour lier le site à la base de données.

Étape 2 : Module Camping

Le module de Camping représente le cœur du projet. Plusieurs changements doivent être apportés au site pour qu'il soit fonctionnel.

- **Ajout de champs dans la base de données**
 - Une table contenant les campings est présente dans la base de données importée.
 - Il manque cependant les champs permettant d'inscrire l'**adresse complète** (adresse, ville et code postal).
 - Ajoutez les champs et inscrivez des informations fictives pour chacun des enregistrements présents dans la base de données.
- **Affichage des expériences dans le menu**
 - Une table contenant les expériences est présente dans la base de données importée.
 - Affichez la liste des expériences dans le sous-menu « Expériences »
(les éléments du sous-menu doivent provenir de la table correspondante).
- **Affichage des campings les plus populaires sur la page d'accueil**
 - Affichez **8 camping actifs, en ordre décroissant de popularité**
(le camping le plus populaire s'affiche en premier).
 - Respectez la mise en forme existante:
 - Les campings doivent s'afficher dans les cartes et doivent présenter **une image** (statique ou dynamique selon le # picsum), la **région**, le **nom du camping** et le **nombre d'étoiles**.
 - Le lien **Pour en savoir plus** doit mener à la fiche détaillée du camping.

- **Affichage des campings par expérience**

- Lorsque l'utilisateur clique une expérience du sous-menu de « Expériences », le lien doit mener à la page `liste_campings_par_experience.php` avec le numéro d'expérience en paramètre dans l'url.
- Le nom de l'expérience correspondante doit d'afficher comme titre de page (h1) et sa description dans un paragraphe en dessous.
- Les campings actifs de l'expérience sélectionnée doivent s'afficher en ordre alphabétique.
- La mise en forme est à votre discrétion, **mais ne doit pas être représentée sous forme de cartes** (elle doit être différente de celle de la page d'accueil).
- Les informations à afficher sont l'image (statique ou dynamique selon le # picsum), la région, le nom du camping ainsi qu'un lien « Pour en savoir plus » menant à la fiche détaillée.

- **Affichage de tous les campings**

- Lorsque l'utilisateur clique sur le lien « Liste complète » du menu, le lien doit mener à la page `liste_campings.php`.
- Tous les campings actifs doivent s'afficher en ordre alphabétique.
- La mise en forme doit être identique au format utilisé pour l'affichage des campings par expérience (vous pouvez essayer de réutiliser le code).

- **Affichage de tous les campings 3* et plus.**

- Lorsque l'utilisateur clique sur le lien « Campings 3* et plus » du menu, le lien doit mener à la page `liste_campings_trois_etoiles_et_plus.php`.
- Tous les campings actifs et ayant 3 étoiles et plus doivent s'afficher en ordre alphabétique.
- La mise en forme doit être identique au format utilisé pour l'affichage des campings par expérience (vous pouvez essayer de réutiliser le code).

- **Affichage de la fiche détaillée d'un camping**

- Lorsque l'utilisateur clique un lien « Pour en savoir plus » (n'importe où sur le site), le lien doit mener à la page `fiche_camping.php` avec le numéro de camping en paramètre dans l'url.
- Les informations à afficher sont l'image (statique ou dynamique selon le # picsum), le nom du camping, la région, l'adresse, la description, le nombre d'étoiles, le nombre de terrains, la mention « animaux acceptés : » suivie de « oui » ou « non » du camping correspondant.
- La mise en forme est à votre discrétion.

Étape 3 : Module personnel

- Vous devez ajouter un module de votre choix à la base de données.
- Votre module doit comporter un minimum de 2 tables et peut reprendre une partie ou l'intégralité du 1er projet. Ces tables n'ont pas à être reliées aux campings et aux expériences.
- Chaque table doit contenir au minimum 5 enregistrements.
- La page module_personnel.php doit afficher le résultat d'une **requête avec jointure** de votre choix dans le format que vous désirez (liste, tableau ou autre).
- Le paragraphe affiché avant l'affichage du résultat de votre requête doit expliquer ce que vous affichez. *Exemple : Liste de recettes avec thématique. J'affiche la liste des recettes avec le nom de la thématique.*
- **Gestion des enregistrements d'une table**
 - Le lien administration_module_personnel.php disponible dans le menu Administration doit permettre de gérer la liste des éléments provenant d'une table ajoutée à la base de données : **lister**, **ajouter**, **modifier** et **supprimer**.
 - Vous pouvez réaliser cette demande en utilisant plusieurs pages php (une pour l'ajout, une pour l'édition et une pour la suppression) ou utiliser des dialogues (modals).
 - Les formulaires d'ajout et de modification doivent permettre de manipuler **tous** les champs de la table ciblée.
 - Portez une **attention particulière** aux formats d'entrées choisis ainsi qu'aux validations.
 - Tous les champs sont **obligatoires**.

Étape 4 : Suivi de projet

Vous devez aussi assurer la planification du projet dans un outil de gestion de projet (Trello).

Étape 5 : Déploiement

- Déployez votre projet chez votre hébergeur
- Assurez-vous que le projet n'est pas indexé (fichier robots.txt)

Étape 6 : Remise

- Le projet doit être remis **avant** le mardi 10 septembre 23h59
- Sur Teams:
 - Script de la base de données
 - Code source (un lien GitHub **privé** avec droits d'accès est aussi permis)
 - Url menant à votre site
 - Invitation de carine.croteau@gmail.com sur votre outil de gestion de projet

Grille d'évaluation

CRITÈRES - PROJET WEB INTÉGRANT LES 4 OPÉRATIONS CRUD D'UNE BASE DE DONNÉES	PONDÉRATION
Structure de la base de données. (Tables, clés primaires, types des champs)	/ 5
Utilisation judicieuse des relations. (Clés primaires et étrangères)	/ 5
Validité des enregistrements	/ 5
Programmation et affichage appropriés des expériences (sous-menu)	/ 5
Programmation et affichage appropriés de l'affichage des campings actifs populaires (index.php)	/ 5
Programmation appropriée de l'affichage des campings actifs par expérience (liste_campings_par_experience.php).	/ 10
Programmation appropriée de l'affichage de tous les campings actifs (liste_campings.php).	/ 5
Programmation appropriée de l'affichage de tous les campings actifs 3* et plus (liste_campings_trois_etoiles_et_plus.php).	/ 5
Exécution correcte des opérations de traitement des enregistrements du module personnel: affichage de la liste pour la gestion	/ 5
Exécution correcte des opérations de traitement des enregistrements du module personnel : ajout	/ 5
Exécution correcte des opérations de traitement des enregistrements du module personnel : edition	/ 5
Exécution correcte des opérations de traitement des enregistrements du module personnel : suppression	/ 5
Programmation et affichage appropriée du module personnel (affichage avec jointure)	/ 5
Qualité (simplicité, lisibilité, commentaires, etc) et sécurité du code	/ 10
NOTE	/ 80
	/ 40