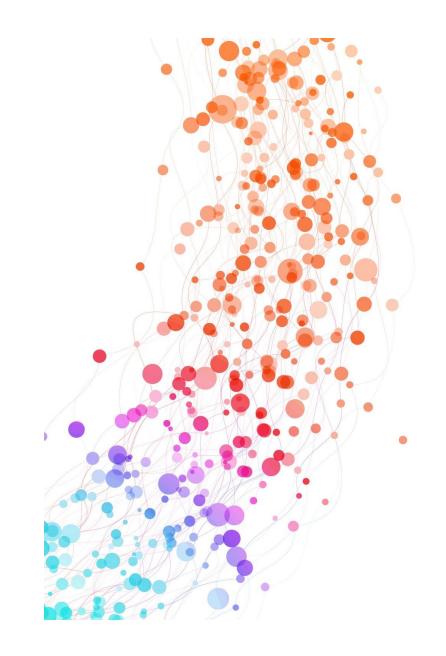
合計解說

3年情報



|日目に|円,2日目に2円,3日目に3円のように,毎日|円ずつ増える金額を貯金していき,365日目に365円を貯金する。毎日、その日までの総貯金額を表示するプログラム

(1) goukei = 0
 (2) iを イ 増やしながら繰り返す:
 (3) goukei = goukei + ウ
 (4) 表示する(goukei)

```
    (1) goukei = 0
    (2) iを イ 増やしながら繰り返す:
    (3) goukei = goukei + ウ
    (4) 表示する(goukei)
```

●1日目から365日になるところから考える

答え ① | から365まで | つづつ

```
    (1) goukei = 0
    (2) iを イ 増やしながら繰り返す:
    (3) goukei = goukei + ウ
    (4) 表示する(goukei)
```

●iが1、2、3と増えていくのでそれを足していくと合計がでる

答え ④i

6種類の硬貨の合計金額を求めるプログラム

```
(1) Kouka = [1, 5, 10, 50, 100, 500]
(2) goukei = 0
(3) iを エ まで1ずつ増やしながら繰り返す:
(4)  goukei = goukei + オ
(5) 表示する(goukei)
```

```
(I) Kouka = [1, 5, 10, 50, 100, 500]
(2) goukei = 0
(3) iを エ までIずつ増やしながら繰り返す:
(4) L goukei = goukei + オ
(5) 表示する(goukei)
```

- 今回配列の添字は0から始まる
- koukaの①番目のIは配列の添字の0

答え ① 0から5

```
(1) Kouka = [1, 5, 10, 50, 100, 500]
(2) goukei = 0
(3) iを エ までIずつ増やしながら繰り返す:
(4) L goukei = goukei + オ
(5)表示する(goukei)
```

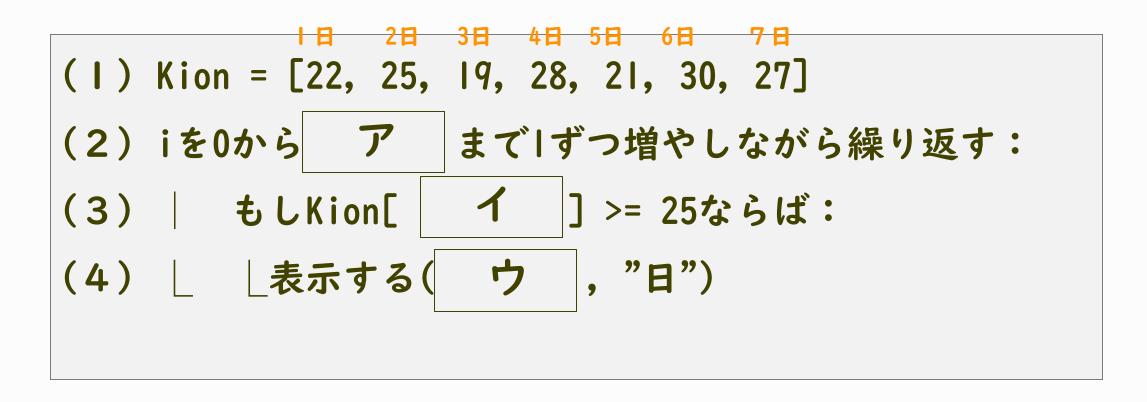
- 足していくのはkoukaの中身
- 最初のkouka【i】=I

答え ⑤kouka 【i】

```
    (1) goukei = 0
    (2) iを イ 増やしながら繰り返す:
    (3) | goukei = goukei + ウ
    (4) 上表示する(goukei)
```

答え ① | から365まで | つづつ

ある月の1日から7日までの気温が順に配列Kionに代入されている。気温が25度以上となった日付をすべて表示するプログラム



```
(1) Kion = [22, 25, 19, 28, 21, 30, 27]
(2) iを0から ア までIずつ増やしながら繰り返す:
(3) もしKion[ イ ] >= 25ならば:
              ウ , "日")
(4) _ _表示する(
```

●この場合の要素数は7だが、配列は0から始まる

答え 6

```
(1) Kion = [22, 25, 19, 28, 21, 30, 27]
(2) iを0から ア までIずつ増やしながら繰り返す:
(3) もしKion[ イ ] >= 25ならば:
              ウ , "日")
(4) _ _表示する(
```

●kionに入っている配列を順番に見ていく kion【0】から始まるが【】はiと同じ数字

答え ②i

```
(1) Kion = [22, 25, 19, 28, 21, 30, 27]
(2) iを0から
            まで|ずつ増やしながら繰り返す:
   もしKion[ イ ] >= 25ならば:
(3)
(4) _ _表示する(
              ウ , "日")
```

- | 回目の繰り返しだとkion[i] = kion[25]なので25以上の条件に合う
- ●それを表示するのにiとすると | 日(| 日目) となるので + | する

答え(

5人の名前が配列Meiboに代入されている。外部入力された出席番号に応じて名前を表示する次のプログラム

配列の添字は0から、出席番号は1から始まり、外部からは1以上5以下の整数が入力されるものとする

- (I) Me ibo = ["青木", "片岡", "林", "水田", "森"]
- (2) bangou = 【外部からの入力】
- (3)表示する(Meibo[エ])

- (1) Meibo = ["青木", "片岡", "林", "水田", "森"]
- (2) bangou = 【外部からの入力】
- (3)表示する(Meibo[エ])

- ●<u>配列は0から、出席番号は1から</u>始まっている
- ●そのためbagou(出席番号) からーIする

答え ①bagou-l

外部入力された数が偶数かどうか、および6の倍数かどうかを判定して表示するプログラム

- (1) kazu = 【外部からの入力】
- (2)もしkazu % 2 == 0ならば:
- (3) 表示する("偶数")
- (4) もし オ == 0ならば:
- (5) _ 表示する("6の倍数")

```
(1) kazu = 【外部からの入力】
```

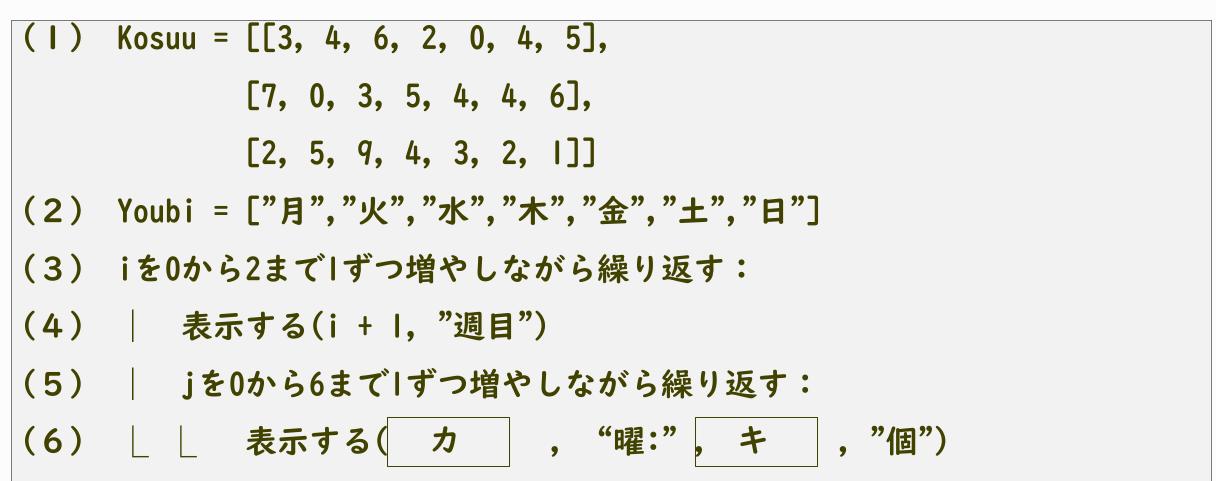
- (2)もしkazu % 2 == 0ならば:
- (3) 表示する("偶数")
- (4) もし オ == 0ならば:
- (5) 表示する("6の倍数")

- ●6の倍数は割って余りが0になる
- ●割ってしまうと2や3になるので違う

答え ③kazu%3

基礎練習④

ある商品の3週間分の売り上げ個数が二次元配列Kosuuに代入されている。売り上げ個数を順に表示する次のプログラムの空欄に入れるのに最も適当なものを、解答群のうちから一つずつ選べ。



ロケット発射のカウントダウン「5, 4, 3, 2, I, Fire」を順に表示する次のプログラム

(I) iを5から イ までIずつ減らしながら繰り返す:

(2) _ 表示する ウ

(3) 表示する("Fire")

●0まで繰り返すと0がないのでエラーになる

答え ②5から1まで

ロケット発射のカウントダウン「5, 4, 3, 2, I, Fire」を順に表示する次のプログラム

(I) iを5から イ までIずつ減らしながら繰り返す:

(3) 表示する("Fire")

●iを追っていくと5,4,3,2,1になる

答え i

基礎練習2と同じ機能を持つプログラム

```
(2) エ の間繰り返す:
(3) 表示する(i)
(5)表示する("Fire")
```

●whileの場合は最初にiの初期値を設定

基礎練習2と同じ機能を持つプログラム

```
(2) エ の間繰り返す:
(3) 表示する(i)
(5)表示する("Fire")
```

●1になるまで繰り返す=0より上なら繰り返す

答え i>0

基礎練習2と同じ機能を持つプログラム

```
(2) エ の間繰り返す:
(3) 表示する(i)
(5)表示する("Fire")
```

●iは5から<u>増えずに減っていく</u>

答え i-

5時以前および22時以降は割増運賃となるタクシーの運賃種別を,外部入力された時刻に応じて表示するプログラム

(I) zikoku = 【外部からの入力】

(2)もしzikoku <= 5 カ zikoku >= 22ならば:

(3) 表示する("深夜早朝割増運賃です")

●5時以前か22時以降が割増料金になる

答え ①or