Java Script について知ろう⑤ (音を入れる) [2学期授業用プリント No.17] 1年()組()番 名前(

下準備 新しいプロジェクトから「クラッシック」を選びます。 音のファイルをアップロードします

◎音声を持ってくる方法

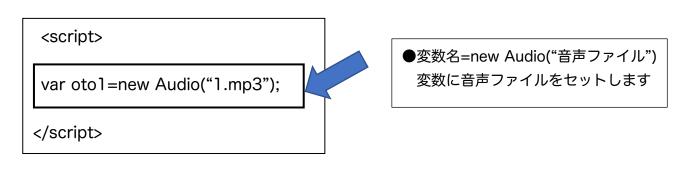
①index.html をクリックし 上にあるアップロードのボタンを



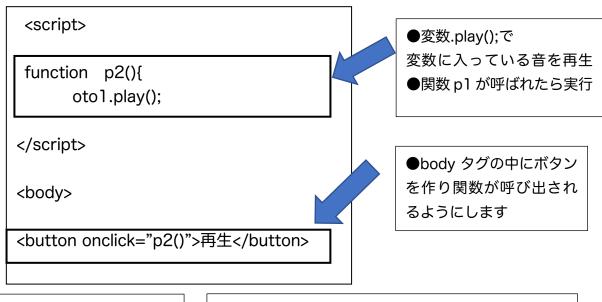
②ファイルを選択します。



練習1 <u>Java script は<script>タグの中に下の文を打っていきます</u>。



練習2 再生ボタンを押すと音楽が流れるようにします



☆関数を書くときは function 関数名(){ 処理; }

☆ボタンタグ

<button onclick="関数名">ボタンの表示</button> ボタンが押されたら、関数名を呼び出し、関数のプログ ラムが実行される

```
<script>
function p2(){
      oto1.play();
}
function p3(){
      var kotae=prompt("向陽の読み方は?");
      if (kotae=="こうよう"){
      document.write("正解");
      oto1.play();
       }
      else{
      document.write("不正解");
       }
</script>
<body>
<button onclick="p2()">再生</button>
<button onclick="p3()">クイズ開始</button>
</body>
```

●プログラムが合っているが音声を読み込む時に読み込みが遅くなり再生されるのに時間がかかる or 再生されないときがあるので何度か保存か更新をしてください。 それでもダメな場合は下のように打ち込んでください(変数.preload="auto";)を使います

```
var oto1=new Audio("1.mp3");
oto.preload="auto";
```

基礎課題 1 クイズの不正解が出された時に不正解の音が出るようにしなさい。

基礎課題2 クイズの初めにクイズが始まるような音を入れなさい 例) ドドーン

基礎課題 3 else if を使い「正解」、「不正解」以外に「惜しい」を作り その効果音を入れなさい

ヒント else if を使います。入れる場所は if と else の間 (No.14 参照) 例えば「こよ」と kotae にいれたら「惜しい」と表示

発展課題 I クイズの問題を変えるなりして、自分なりのクイズを作りなさい。