Java Script について知ろう⑦(src 要素 (画像要素) を変更する)

[2学期授業用プリント No.19]

1年()組()番 名前(

☆目標☆

Java script で src 要素(画像要素)を変更する

<u>下準備 1</u> ①新しいプロジェクトから「クラッシック」を選びます。 ②Monaca 上に画像をアップロードします。

復習1 ボタンを押した時に「みかんが押されました」と表示するようにします

復習1 みかんの画像を表示します。

●画像を貼る時のタグ

```
<br/>
<body>
<br/>
<button onclick="p1()">みかん</button>
<br/>
<img src="orange.png">
</button>
```

●ここから画像がずっと表示されるのではなくみかんボタンを押したら表示されるようにしたい!どうしたらいいだろうか?

練習1 ボタン1を押すとみかんが表示されるプログラムを作ります。

超重要

document.getElementById

<u>ここはi(アイ)の大文字。I(エル)ではない!</u>

```
☆src 要素(画像要素)を変更する
document.getElementById("id 値").src="ファイル名";
☆画像を設定するタグ
<img id="id 値" src="">
```



☆この場合は HTML の中に img タグで表示される予定だったものが document.getElementById("ID 値").src="ファイル名"により script の中で表示されているという意味

```
<script>
function p1(){
document.getElementById("image").src="orange.png";
function kesu(){
document.getElementById("image").src="";
                                                  ●""は空白という意味なので
                                                   ""をいれると画像が消えます
</script>
<body>
<button onclick="p1()">みかん</button>
<button onclick="kesu()">消去</button>
<img id="image" src="">
</body>
```

基礎課題 1 ぶどうボタン、ももボタン、いちごボタン,メロンボタンを作りボタンを押すとそれぞれの果物が画面に表示されるプログラムを作りなさい。

#image{width:100%}

発展課題 1 prompt でクイズボタンを作り、正解なら正解のイラストを表示する ヒント document.write("正解")を正解の画像表示に変える

発展課題 2 発展課題 1 の続きで不正解のイラストを表示する

ぶどうボタンを追加したいときは関数をもう1つ作る

```
<script>
function p1(){
document.getElementByld("image").src="orange.png";
}
function p2(){
document.getElementById("image").src="grape.png";
function kesu(){
document.getElementById("image").src="";
}
</script>
<body>
<button onclick="p1()">みかん</button>
<button onclick="p2()">ぶどう</button>
<button onclick="kesu()">消去</button>
<img id="image" src="">
</body>
```