

Java script について知ろう(最終課題)

1 年 () 組 () 番 名前 ()

1 ボタンの編集をしよう。

①Body の中に次の命令を打ってってください

```
<button>ボタン</button>

<p>----- </p>

<button >合格判定</button>

<p>----- </p>

<button>合計</button>

<p>----- </p>

<button>曜日</button>

<p>----- </p>

<button>再生</button>

<button>クイズ</button>

<p>----- </p>

<button>画像</button>

<button>消去</button>

<p>----- </p>

<button>自分のページ</button>
```

②CSS で次の命令を打ってってください

```
button{width:100px;
height:50px;
background-color:gold;
border-radius:30px;}
```

※ボタンの色は自分で考えてください

2 CSS で以下のことをしてください。

① 背景に色をつける (N0.10 CSS について知ろう① 練習 **4** 参照)

② p タグに色をつけて区切りの線がわかりやすいように (N0.10 CSS について知ろう① 参照)

- 3 各ボタンは次のような機能を付け加えてください。(最終課題)
- 基本的にはプリントを参照するか、過去の自分の作品をみてください
(②～④はプリントを参照して作ったものを関数の中に)

- ① ボタン→ボタンを押したら alert でボタンが押されましたとなるように
(No.16 関数について 練習 3 参照)
- ② 合格判定→数字を入力し、80 点以上なら合格、それ以外なら不合格となるように
(No.14 if について 練習 3 参照)→作った if 文を関数の中に入れる
- ③ 合計→入力された 3 つの数字が足され合計が出るプログラム
(No.15 for について 練習 4 参照) →作った for 文を関数の中に入れる
- ④ 曜日→曜日ボタンを押したら「月、火、水、木、金」と順番に表示されるように
(No.18 配列について 練習 2 参照) →作ったものを関数の中に入れる
- ⑤ 再生→再生ボタンを押したら何かの効果音が再生されるように
(No.17 音を入れる練習 1、2 参照) (No.18 配列について 練習 3、4 参照)
- ⑥ クイズ→クイズボタンを押したら動物や乗り物の音が流れてそれが何かを当てる
正解と不正解の音もつける (No.18 配列について練習 3 参照)
- ⑦ 画像→画像ボタンを押したら画像が表示されるように
☆画像に関しては好きな画像でかまいません。 (No.19 画像要素取得 練習 1 参照)
- ⑧ 消去→消去ボタンを押したら画像で表示された画像が消えるように
(No.19 画像要素取得 課題 2 参照)

この課題について

- ①2 学期のどの課題よりも評価が高いので頑張って作ってください。
- ②3 時間をめどに作ってもらいます。
- ③時間が足らなそうな人は家で作ってくれてもいいです。
(monaca のアカウントがあればできます。monaca education で検索してみてください)