

☆目標☆

Java script で src 要素 (画像要素) を変更する

- 下準備 1** ①新しいプロジェクトから「クラシック」を選びます。
②Monaca 上に画像をアップロードします。

- 復習 1** Java script は<script>タグの中に下の文を打っていきます。

```
<script>
alert("ボタン 1 が押されました");
</script>
```

- 練習 1** ボタン 1 を押すとみかんが表示されるプログラムを作ります。

```
<script>
function p1(){
document.getElementById("image").src="orange.png";
}
</script>
<body>
<button onclick="p1()">みかん</button>
<img id="image" src="">
</body>
```

☆src 要素 (画像要素) を変更する

document.getElementById("ID 値").src="ファイル名";

☆画像を設定するタグ



☆この場合は HTML の中に img タグで表示される予定だったものが
document.getElementById("ID 値").src="ファイル名"により script の中で
表示されているという意味

課題2 消去ボタンを押すと画像が消えるプログラムを作ります。

```
<script>

function p1(){

document.getElementById("image").src="orange.png";
}

function kesu(){

document.getElementById("image").src="";
}

</script>

<body>

<button onclick="p1()">みかん</button>

<button onclick="kesu()">消去</button>

<img id="image" src="">

</body>
```

● ""は空白という意味なので
""をいれると画像が消えます

基礎課題1 ぶどうボタン、ももボタン、いちごボタンを作りボタンを押すとそれぞれの果物が画面に表示されるプログラムを作りなさい。

基礎課題2 自分が好きな画像を保存して画面に表示するプログラムを作りなさい。
☆大きさ変更はCSSで



```
#image{width:100%}
```

発展課題1 prompt でクイズボタンを作り、正解なら正解のイラストを表示する
ヒント document.write("正解")を正解の画像表示に変える

発展課題2 **発展課題1**の続きで不正解のイラストを表示する