

重要語句

変数、配列、関数(function)、

alert() document.write() if()~else~ for()

document.getElementById(“ID 値”).src

1 次のプログラムを実行した時に alert,document.write で表示されるものは何か
(変数編)

①

```
alert(“こんにちは”)
```

②

```
alert(3)
alert(2)
alert(1)
alert(“ドカーン”)
```

③

```
var a=3;
var b=5;
var c=a+b;
document.write(c);
```

④

```
var x=1;
    x=x+5;
    x=x%2
document.write(c);
```

2 次のプログラムを実行した時に alert or document.write で表示されるものは何か

①

```
var x=2;
x=x+3
if(x>6){
    x=x-1;
    document.write(x)

}
else{
    x=x+1;
    document.write(x)
}
```

② 年齢に「16」と入力すると表示されるものは何か。

```
var nen=prompt("あなたの年齢は?");

if (nen>=20){
  document.write("大人だね");
}
else if(nen>=15){
  document.write("もうすぐ大人だね");
}

else{
  document.write("まだ未成年だね");
}
```

③次のプログラムを実行した時に document.write で表示されるものは何か。

```
for(i=1; i<=3; i++){

  x=2*i;
}
document.write(x);
```

④次のプログラムを実行した時に alert で表示されるものは何か。

```
var a=["月","火","水"];

for(i=0; i<=2; i++){
  alert(a[i]);
}
```

4 次の空欄に入るものは何か

①入力されたものの合計を求めるプログラム

```
var gokei=0;

for(i=1; i<=3; i++){

var a=prompt("点数を入力してください");
var b=Number(a);
gokei= 
}

document.write(gokei);
```

②押されたボタンが何であることを表示するプログラム

```
<script>
    function p1(){
        alert("ボタン 1 が押されました");
    }

    function  {
        alert("ボタン 2 が押されました");
    }
</script>

<body>
    <button onclick=>ボタン 1</button>
    <button onclick="p2()">ボタン 2</button>
</body>
```

③再生ボタンを押すと音が流れるプログラム（変数で）

```
<script>
    var oto1=new Audio("1.mp3");
    function p2(){
         ;
    }
</script>
<body>
    <button onclick=>再生</button>
</body>
```

④再生ボタンを押すと配列 0 番目の音が流れるプログラム (配列で)

```
<script>
    var oto=[new Audio("0.mp3"),new Audio("1.mp3")];

    function p1(){
        ;
    }
</script>

<body>
    <button onclick=>再生</button>
</body>
```

⑤押されたフルーツの画像を表示する。なお絵は「ぶどう」「みかん」の2種類である。消去ボタンを押すと画像が消える

```
<script>

function  grape(){
document.getElementById( ).src="grape.png";
}

function  orange(){
document.getElementById( ).src="orange.png";
}

function  kesu(){
document.getElementById("image"). = ;
}

</script>

<body>
<button onclick= >ぶどう</button>
<button onclick= >みかん</button>
<button onclick= >消去</button>
<img id="image" src="">
</body>
```