

**重要語句**

変数、配列、関数(function)、  
 alert( ) document.write( ) if()~else~ for()  
 document.getElementById("ID 値").src

**1** 次のプログラムを実行した時に alert,document.write で表示されるものは何か  
 (変数編)

①

```
alert("こんにちは")
```

答え→こんにちは

②

```
alert(3)
alert(2)
alert(1)
alert("ドカーン")
```

答え→3、2、1、ドカーン

③

```
var a=3;
var b=5;
var c=a+b;
document.write(c);
```

答え→8

④

```
var x=1;
x=x+5;
x=x%2
document.write(c);
```

答え→0

**2** 次のプログラムを実行した時に alert or document.write で表示されるものは何か(if 編)

①

```
var x=2;
x=x+3
if(x>6){
    x=x-1;
    document.write(x)
}
else{
    x=x+1;
    document.write(x)
}
```

答え→6

② 年齢に「16」と入力すると表示されるものは何か？

```
var nen=prompt("あなたの年齢は?");
document.write(nen);

if (nen>=20){
document.write("大人だね");
}
else if(nen>=15){
document.write("もうすぐ大人だね");
}

else{
document.write("まだ未成年だね");
}
```

答え→もうすぐ大人だね

③

```
for(i=1; i<=3; i++){

x=2*i;
}
document.write(x);
```

答え→6

④

```
var a=["月","火","水"];

for(i=0; i<=2; i++){
alert(a[i]);

}
```

答え→月、火、水

#### 4 次の空欄に入るものは何か

##### ①入力されたものの合計を求めるプログラム

```
var gokei=0;

for(i=1; i<=3; i++){

var a=prompt("点数を入力してください");
var b=Number(a);
gokei=gokei+b
}

document.write(gokei);
```

##### ②押されたボタンが何であることを表示するプログラム

```
<script>
    function p1(){
        alert("ボタン1が押されました");
    }

    function p2() {
        alert("ボタン2が押されました");
    }
</script>

<body>
    <button onclick="p1()">ボタン1</button>
    <button onclick="p2()">ボタン2</button>
</body>
```

##### ③再生ボタンを押すと音が流れるプログラム（変数で）

```
<script>
    var music1=new Audio("1.mp3");
    function p2(){
        music1.play();
    }
</script>
<body>
    <button onclick="p2()">再生</button>
</body>
```

④再生ボタンを押すと配列 0 番目の音が流れるプログラム（配列で）

```
<script>
  var oto=[new Audio("0.mp3"),new Audio("1.mp3")];

  function p1(){
    oto[0].play;
  }
</script>

<body>
  <button onclick="p1()">再生</button>
</body>
```

⑥押されたフルーツの画像を表示する。なお絵は「ぶどう」「みかん」の 2 種類である。消去ボタンを押すと画像が消える

```
<script>

function grape(){
  document.getElementById("image").src="grape.png";
}

function orange(){
  document.getElementById("image").src="orange.png";
}

function kesu(){
  document.getElementById("image").src="";
}
</script>

<body>
  <button onclick="grape()">ぶどう</button>
  <button onclick="orange()">みかん</button>
  <button onclick="kesu()">消去</button>
  <img id="image" src="">
</body>
```