

2025

# BMG-Keylogger

ANLEITUNG

ADRIAN JAHRAUS

BMG LABTECH GMBH

## Inhaltsverzeichnis

Programmübersicht.....	2
Funktionen.....	3
Hauptmenü .....	3
Nutzer Speichern .....	3
Nutzer Laden .....	3
Settings .....	3
Style Editor.....	4
Benutzerliste .....	5
Neue Nutzer anlegen .....	5
Ausgewählten Nutzer bearbeiten.....	5
Chip Scannen .....	5
Lizenz .....	6

## Programmübersicht

Das Programm wird unterteilt in 2 Abschnitte:

- Die Liste der geladenen / erstellten Nutzer (1)
- Der aktuell ausgewählte Nutzer (2)

Das Hauptmenü hat folgende Nutzerelemente:

- Die Buildversion
- Einen Button, um Nutzer zu speichern
- Einen Button, um Nutzer zu laden
- Einstellungsmenü
- Style Editor

Auf die einzelnen Funktionen wird im Späteren Verlauf weiter eingegangen.

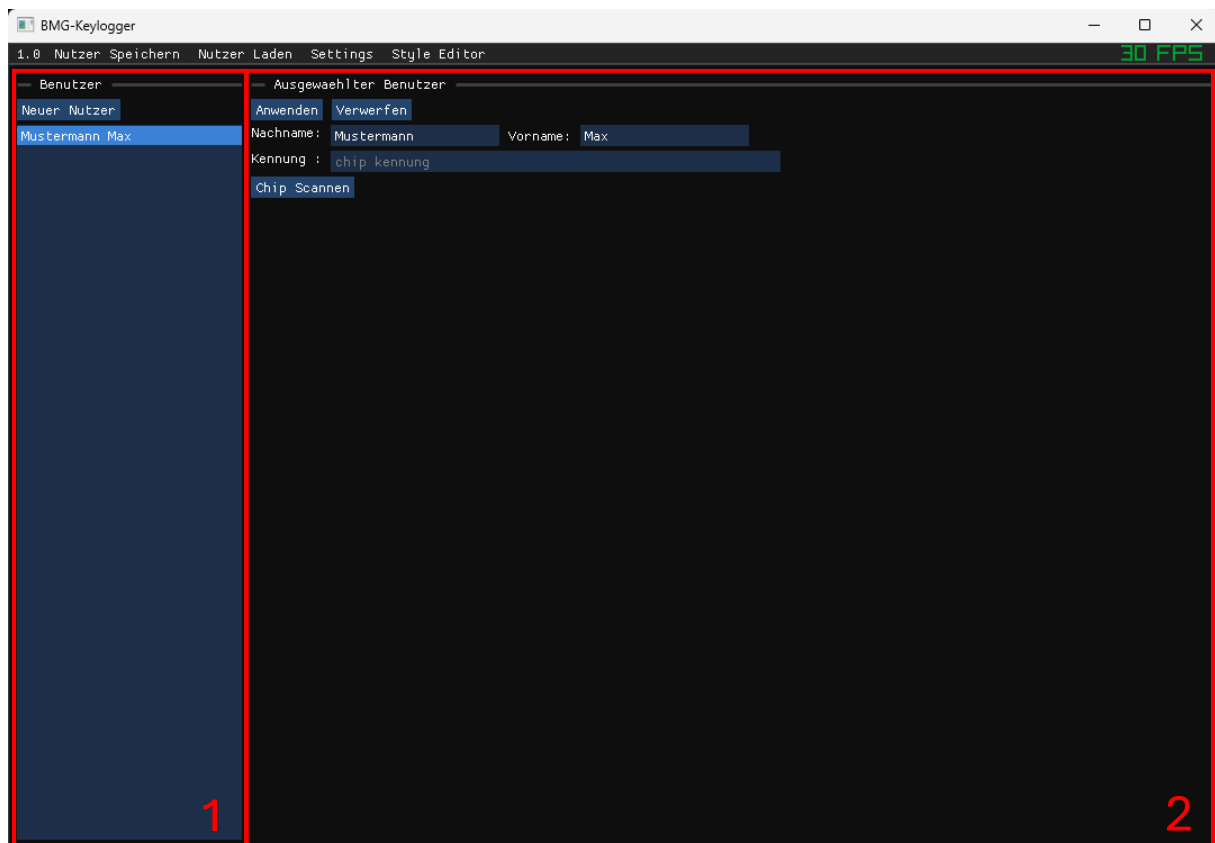


Abbildung 1 Übersicht

# Funktionen

## Hauptmenü

Das Hauptmenü befindet sich oben in der Anwendung.



Abbildung 2 Hauptmenü

## Nutzer Speichern

Die Funktion „Nutzer Speichern“ speichert alle geladenen Nutzer in eine binäre Datei. Dabei werden Klarnamen und gelesener Schlüssel verschlüsselt (Nicht lesbar) gespeichert.

## Nutzer Laden

Die Funktion „Nutzer Laden“ lädt alle gespeicherten Nutzer in das Programm und entschlüsselt die verschlüsselten Daten der Nutzer, sodass Klarnamen und Schlüssel lesbar sind.

Die Funktion sollte immer nach Beginn des Programmes einmal verwendet werden.

## Settings

Die Settings Funktion öffnet ein Popup, welches verschiedene Einstellungen zur Steuerung der Anwendung zur Verfügung stellt.

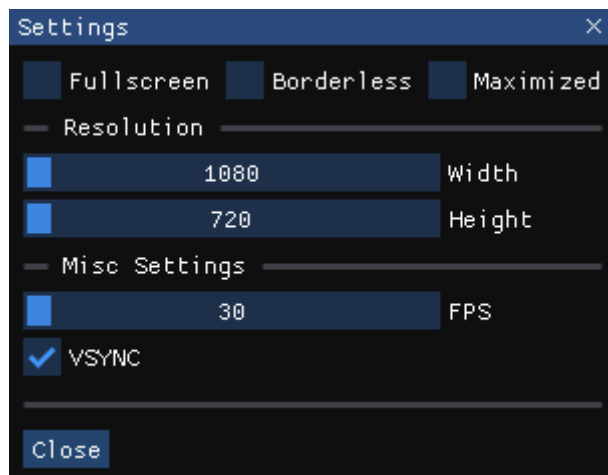


Abbildung 3 Settings Menü

Die Einstellungen sollten selbsterklärend sein. Einstellungen werden nach beenden der Anwendung gespeichert und bei erneutem Start wieder geladen, sodass das Programm so ausgeführt wird wie beendet.

## Style Editor

Hier wird der Style Editor geöffnet. Der Style Editor ermöglicht es, das Programm nach Belieben zu Personalisieren.

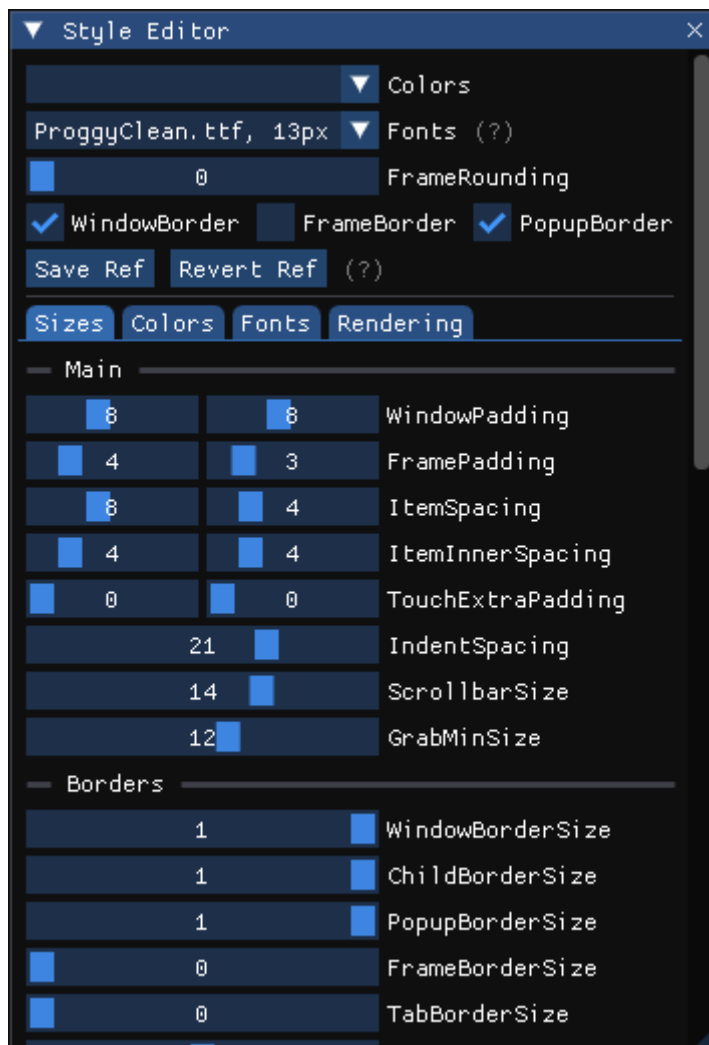


Abbildung 4 Style Editor Übersicht

Somit liefert er die Möglichkeit, verschiedene Presets zu laden wie Dark, Light und Classic:

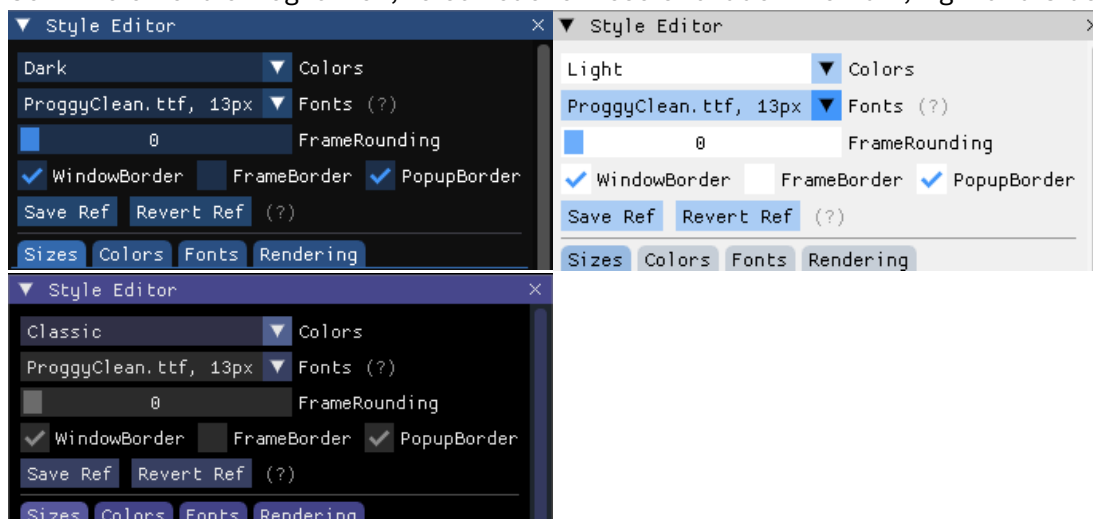


Abbildung 5 Themes

## Benutzerliste

In der Benutzerliste können neue Nutzer angelegt und vorhandene Nutzer ausgewählt werden. Eine Suchfunktion soll in späteren Updates hinzugefügt werden.

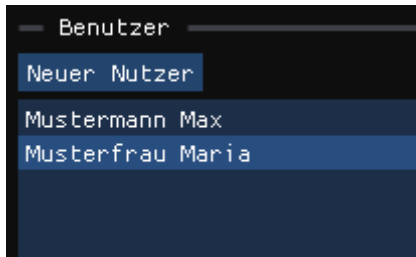


Abbildung 6 Benutzer Übersicht

## Neue Nutzer anlegen

Neue Nutzer werden über das Feld „Neuer Nutzer“ angelegt. Hierbei öffnet sich ein Popup, in welches die Nutzerinformationen eingetragen und mit „Anwenden“ bestätigt werden. Der neu erstellte Nutzer wird in der Liste auftauchen und ausgewählt.

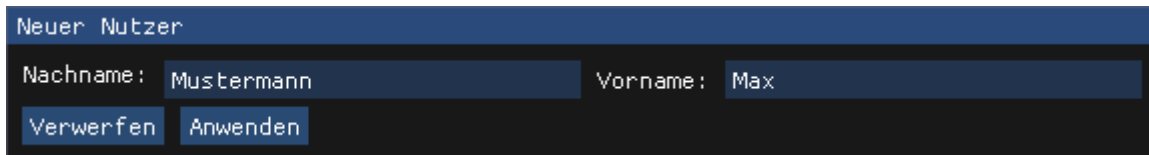


Abbildung 7 Nutzer Erstellen Popup

## Ausgewählten Nutzer bearbeiten

Der aus der Benutzerliste ausgewählte Nutzer kann im rechten Fenster nun bearbeitet werden. Nachdem ein Nutzer bearbeitet wurde, sollte der „Anwenden“ Button gedrückt werden, andererseits werden die Änderungen verworfen.

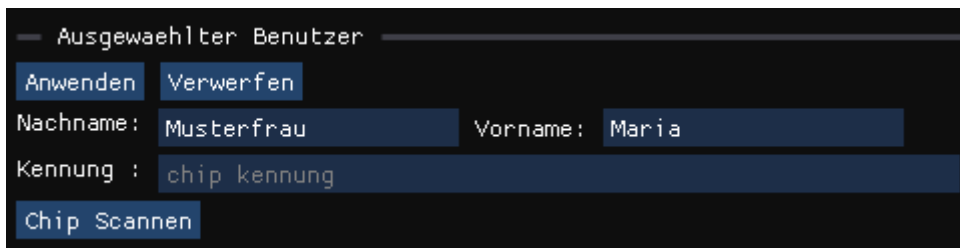


Abbildung 8 Bearbeitungsfenster

## Chip Scannen

Um einen Chip zu scannen, muss ein ACR122U mit dem PC verbunden sein und ein Chip aufgelegt werden. Der ACR122U zeigt über eine grüne LED, dass ein Chip aufgelegt und gelesen wird. Ist die LED rot, ist kein lesbarer Chip auf dem Gerät aufgelegt.

Der Chip wird nun gescannt, verschlüsselt und in den Nutzer eingetragen.

## Lizenz

### MIT License

Copyright (c) 2025 Adrian Jahraus

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.