Compte-rendu de la réunion du 03/04/22

Louis-Vincent CAPELLI

Rédigé le 05 avril 2022

Présents

- Tristan
- Jules
- Malo
- Louis-Vincent

Ordre du jour

- Créer le WBS
- Répartir les tâches dans une matrice RACI

WBS

L'équipe est arrrivé à ce WBS :

WBS

1. Backend

- 1.1 Base de données
- 1.2 Interface de programmation d'application (API)
- 1.2.1 Traitement des réponses du joueur
- 1.2.2 Gestion des parties
 - 1.2.2.2 Partie en cours
- 1.2.3 Login
- 1.3 Modes de jeu additionnels

2. Frontend

- 2.1 Profil
 - 2.1.1 Historiques
 - 2.1.1.1 Historiques sommaire (résumé des parties)
 - 2.1.1.2 Affichage d'une partie en particulier
 - 2.1.2 Paramètres utilisateur
 - 2.1.2.1 Afficher les infos personnelles
 - 2.1.2.2 Pouvoir modifier les infos personnelles
- 2.2 Jeu(x)
 - 2.2.1 Mode classique
 - 2.2.1.1 Grille interactive 2.2.1.2 Clavier virtuel
 - (2.2.1.2 Clavier (2.2.1.3 Spns)
 - 2.2.2 Modes de jeu additionnels

3. Solveur

- 3.1 Recherches et documentation
 - 3.1.1 Etat de l'an
 - 3.1.2 Décisions du fonctionnement de notre solveur
- 3.2 Implémentation en C
- 3.2.1 Gestion des fichiers
- 3.2.2 Implémentation de la méthode choisie (découpe après 3.1)
- 3.2.3 Tests de correction
- 3.2.4 Tests d'efficacité

Nous avons décidé de laisser la répartition des tâches du solveur pour plus tard. En effet, nous ne sommes actuellement pas assez au courant de ce qui se fait et de comment nous allons faire pour nous projeter si loin.

Matrice RACI

En tenant en compte des envies, des préférences et des compétences de chacun, voilà la matrice RACI qui a été établie :

Lot	Tristan	LV	Jules	Malo
1.1	CI	1	RAI	1
1.2.1	С		R	RAI
1.2.2.1	С	RAI		
1.2.2.2	С		RA	
1.2.3	RA			
2.1.1.1	С	RA		
2.1.1.2	С	RA		
2.1.2.1	RA			
2.1.2.2	RA			
2.2.1.1	С		1	RA
2.2.1.2	С		1	RA
(2.2.1.3)	С		RA	
3.1.1	R	R	RA	R

Pour la prochaine réunion le 04/05

Personne afféctée	Tâche		
Tout le monde	Chacun doit implémenter ce qui lui a été attribué		
Tout le monde	Commencer à réfléchir au solveur et à se renseigner		
	Regarder la vidéo de 3B1B		