**-Test Case-**

1. **Player가 잘 생성되는가?**
2. **판이 잘 생성되는가?**
3. **말이 잘 생성되는가?**
4. **도, 개, 걸, 윷, 모, 백도가 잘 적용되는가?**
5. **같은 사용자의 말끼리 잘 엎는가? (grouping 관련)**
6. **다른 사용자의 말을 잡았을 때 상대의 남은 말 개수가 잘 변하는가?**
7. **종료 조건을 잘 지켜주는가?**

**위의 큰 틀에서 4, 5, 6각형에 대한 Junit test 실행**