

Ubuntu 工作站上 Android studio 搭建

创建：手写笔-陈浩，最新修改于：三月 02, 2022

简介

Android APP 开发环境需要 Android Studio，而 Android Studio 需要 Gradle 和对应的 SDK。在 win 具备外网环境下，依赖都可以链接谷歌的服务器下载，而在工作站中无法连接外网，因此本文介绍如何在工作站中搭建 Android Studio 开发环境。

第一步：安装 Android Studio

下载地址：<https://developer.android.google.cn/studio/>

Android Studio downloads

Platform	Android Studio package	Size	SHA-256 checksum
Windows (64-bit)	android-studio-2021.1.1.22-windows.exe Recommended	872 MiB	5aa9be4c22dc5648c6a3b25600a23e5aa2f40da04aa0f49c55b5b261f1d7e603
	android-studio-2021.1.1.22-windows.zip No .exe installer	882 MiB	f042fb41303302d054dd57f3a7d180624885bbe78b8f371c56ed1c31730ca020
Mac (64-bit)	android-studio-2021.1.1.22-mac.dmg	928 MiB	da8a991af9bb5cd1a5653912d6508ceca7964f8b32b0b8d88a9385955cdece
Mac (64-bit, ARM)	android-studio-2021.1.1.22-mac_arm.dmg	925 MiB	f4691ddaec515935aed8c555a49c3496e30fd4ac74c73788f31d567770870393
Linux (64-bit)	android-studio-2021.1.1.22-linux.tar.gz	904 MiB	a9a5eaffe1873c684b99786db482d3b11fcb003a773634f8e740c7bca148539
Chrome OS	android-studio-2021.1.1.22-cros.deb	761 MiB	c4bdd0a62ad92739b4fdf39515bbca2cc644247bb315e3a5eca5f1fd966750e1

不要下载错版本，需要下载 Linux。

第二部：上传到工作站

上传地址：<http://tbbjefex.lenovo.com/>

pls zip before upload!

File note(limit:40Bytes):

Upload file: 未选择任何文件

Apply for source code ☐
upload from restrict IP:

上传

备注名

文件上传因网络不同速度不同，点击上传浏览器标签栏会显示 loading 的状态不要点击关闭。工作站也打开该网站，等上传结束后刷新浏览器就能看到对应文件。

第三步：打开 Android Studio 并配置文件

解压第一步中下载的 Android Studio ，会出现一个 android-stuido，点击进入，然后到 bin 目录然后打开命令行页面，输入 `sh studio.sh` 打开 Android studio。

如果有旧的在 workstation 编译过的工程就直接使用该工程。

如果没有旧的工程，新建一个工程配置依赖环境。

具体配置如下：

3.1 拉取 Maven 的仓库。

打开 Project 目录下的 build.gradle

```
buildscript {
    repositories {
        maven {
            url "http://toolrepo.lenovo.com/repository/artifacts.mot.com"
        }
    }
    dependencies {
        classpath "com.android.tools.build:gradle:4.1.3"

        // NOTE: Do not place your application dependencies here; they belong
        // in the individual module build.gradle files
    }
}

allprojects {
    repositories {
        maven {
            url "http://toolrepo.lenovo.com/repository/artifacts.mot.com"
        }
    }
}
```

3.2 拉取 Gradle 依赖

修改 Project 的 gradle 中的 wrapper 的 gradle-wrapper.properties

根据项目需要修改 gradle 的版本

```
#Thu May 20 10:32:13 CST 2021
distributionBase=GRADLE_USER_HOME
distributionPath=wrapper/dists
zipStoreBase=GRADLE_USER_HOME
zipStorePath=wrapper/dists
distributionUrl=http://toolrepo.lenovo.com/repository/artifacts.mot.com/org/gradle/bin/gradle/6.5/gradle-6.5.zip
```

第四步：设置 SDK

4.1.Copy SDK 环境

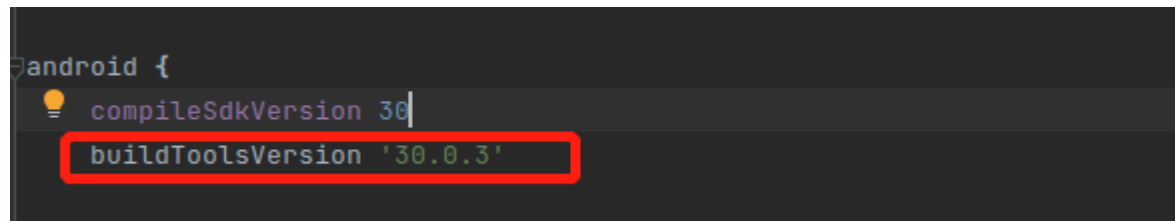
工作站的 SDK 目录是在/opt/android-sdk-linux 目录，注意该目录 only-read。

因此需要将该目录里面的 SDK 拷贝到 Home 目录下。

具体操作就是 `cp -r /opt/android-sdk-linux XXX(目标目录)`

4.2 设置对应版本的 SDK.

在 app 的 build.gradle 目录找到



```
android {  
    compileSdkVersion 30  
    buildToolsVersion '30.0.3'
```

在 4.1 中拷贝的 SDK 目录的 build-tools 中查看现有版本。

如果不包含，可以去地址中下载 SDK。

下载地址：https://toolrepo.lenovo.com/android_sdk (如果后期网站不能使用，也可以找第三方网站下载 SDK)

下载好对应版本的 SDK 后去解压到工作站 4.1 中新建的目录目录

导入成功后重新 build。

完成！