有关minSdkVersion和targetSdkVersion



只要手机当前版本满足minSdk都可以进行安装,假设4.4手机安装5.0targetSdk的apk,依然可以进行安装只是没有一些5.0效果,如果不做兼容性判 致报错, v4包就有部分向下兼容的控件。比如4.4和以上的侵入式状态栏写法不一样,就需要判断版本。

1举一个例子:假如你想给你的app加入大量的手势操作(sdk 7才引入的),然而这些手势操作可以被Button啊或menu等代替,在这种情况下,手 一个额外的加分功能,而不是一个必须的功能,因此你就需要把targetSDK设置为7,把minSDK设置为3(这是举个例子,现在没人还在用这么老的ì 样即使是使用老设备的用户也可以用你的app了。然后你所要做的就是要在代码里判断版本,如果是大于等于7的版本中就使用手势操作,小于7的版: button等代替,这样使用了新手机的用户就可以体验到你app中酷炫的新功能了。

2另外一个例子: 如果你想给你的项目加入Android 5.0的Material Design,有一些用户可能会升级到5.0而使用到你的新特性,而有一部分用户的手 老,不支持升级到5.0,除非他们换新手机,那么你就要为他们进行向下兼容,不至于损失这部分用户,这样你的targetSDK设置为21,minSDK可以

minSdkVersion与maxSdkVersion比较容易理解,就是在安装程序的时候,如果目标设备的API版本小于minSdkVersion,或者大于maxSdkVersion,程序将无法安装(这一) 如果你的程序希望给2.1用,而且没有用高级的api,请设定尽量低的版本)。一般来说没有必要设置maxSdkVersion,android自身平台具有向下兼容性。

targetSdkVersion相对复杂一些,如果设置了此属性,那么在程序执行时,如果目标设备的API版本正好等于此数值,他会告诉Android平台:此程序在此版本已经经过充分测 不必为此程序开启兼容性检查判断的工作了。也就是说,如果targetSdkVersion与目标设备的API版本相同时,运行效率可能会高一些。这里就出现了刚才的问题,如果你为低 件设置了高版本的target,号称适应4.x,系统自然不会帮你检查兼容性,4.x取消了屏幕下方的menu键,也就出现了这个问题。所以要注意,target不是说你能支持的版本,是

这也带来了另一个必须说的问题,就是比如说,使用了targetSdkVersion这个SDK版本中的一个特性,但是这个特性在低版本中是不支持的,那么在 API设备上运行程序时,可能会报错: java.lang.VerifyError, 我今天也刚刚遇到用户反馈的这个问题,现在通过具体了解这个问题也有了更加清晰的 错误也就是说,此属性不会帮你解决兼容性的测试问题。因此你至少需要在minSdkVersion这个版本上将程序完整的跑一遍来确定兼容性是没有问题

在default.properties中的target是指在编译的时候使用哪个版本的API进行编译。

gradle中的 compileSdkVersion minSdkVersion targetSdkVersion

targetSdkVersion ...targetSdkVersion指定的值表示你在该目标版本上已经做过了充分的测试,系统将会为你的应用程序启用一些最新的功能和特征。比如,Android 6.0 系统

详解 MinSdkVersion、CompileSdkVersion、TargetSdkVersion 三者的区别、作用与关系(超详细图文教... 贵有恒,何必三更起五更睡;最无益,只怕一日曝-对 Android 项目来说,MinSdkVersion、CompileSdkVersion、TargetSdkVersion 这三个属性是必不可少的,贯穿于应用开发的始终,它们的作用也非常重要,只有搞清楚

compileSdkVersion, minSdkVersion 和 targetSdkVersion

android

HBuildX打包应谷歌要求设置targetSDKVersion=31提示打包失败

qq 43603689的

hbuildx将targetSDKVersion设置31后打包失败

compileSdkVersion targetSdkVersion minSdkVersion的关系

爱吃冰淇凌的

1. minSdkVersion minSdkVersion限制安装application所需要的系统最低版本,低于该版本的系统都不可以安装该application。同时不能使用该level版本SDK所不具备的AF

minSdkVersion targetSdkVersion 之间的关系

iack22001的

Android 工程师应该对compileSdkVersion,minSdkVersion比较了解,从字面意思上也可以看的出来,但是targetSdkVersion 直接翻译过来就是目标sdk版本,但是怎么

ApiDemos minSdkVersion 17

compileSdkVersion 22 buildToolsVersion "26.0.0" minSdkVersion 17 targetSdkVersion 22

Android SdkVersion的区别及获取版本信息方法

1、minSdkVersion,targetSdkVersion,maxSdkVersion,compileSdkVersion四个数值之间有什么区别? •minSdkVersion,maxSdkVersion是项目支持的最低sdk版本和最高sd

在AndroidManifest.xml中uses-sdk内属性意思

<uses android:minSdkVersion="4" nandroid:targetSdkVersion="10" nandroid:maxSdkVersion="10"> 在default.properties中,会看到下面的语句: target=android-10 如果

彻底明确怎样设置minSdkVersion和targetSdkVersion

aodiyi6351的t

minSdkVersion和targetSdkVersion相信非常多人都不太理解。我在网上也看了很多关于这两者差别的文章,感觉说的都非常模糊。直到我在stackOverFlow看到Android M

Android面试: compileSdkVersion、targetSdkVersion、minSdkVersion作用与区别

干温暖的

作用 Android Studio 新建一个工程后,build.gradle里会有compileSdkVerson、targetSdkVersion、minSdkVersion这几个字段,这些配置有啥意义呢? compileSdkVersion

