Repo简介

尚武 2021-08-09 ◎1,622 ◎阅读5分钟

什么是Repo?

Repo是谷歌提供的一套Python脚本,它封装一系列git命令,用来管理多个git库(最典型的的就是Android)作为git仓库大总管,repo并不复杂,本质上还是git那套东西。

下载安装repo

可以借阅google官网: source.android.com/source/down...

如今已经有了中文版本,官网上介绍了一系列的Android协作开发流程,有必要好好看看。按照流程 执行下来就可以了。大体上下载Android代码一套流程就是:

curl repo > repo init > repo sync

相关介绍

- curl storage.googleapis.com/git-repo-do... > ~/bin/repo
 - 。 这里只是下载了一个repo引导脚本,不是真正的repo。
- repo init -u android.googlesource.com/platform/ma... -b android-4.0.1_r1
 - 。 repo init执行了获取repo库操作,该步下载真正的repo命令要使用的脚本库。
 - 。注意: repo会从本级目录和上级目录中查找.repo文件夹,有则执行main.py,没有则创建文件夹进行初始化。所以同级和父级不可以有.repo文件夹,否则repo会失败。

一些选项

- -u: 指定一个URL, 其连接到一个maniest仓库, 下载AOSP项目必须指定。
- -m: 在manifest仓库中选择一个xml文件,可以不写repo init完可以自己再指定。
- -b: 选择一个maniest仓库中的一个特殊的分支,注意: 分支指的是manifest文件夹那个git库的分支。manifest库一般分支会用来服务于每日构建或者发行版本等为其拉出分支。
- --repo-url: 指定repo的地址。

在repo init执行完成之后,当前路径会有一个 .repo 的文件夹 (隐藏的):

目录结构:

- manifests: manifests.git的working dir, 分支由-b指定。
- manifests.git: -u 参数指明的清单git库。
- manifest.xml -> xxx.xml: 符号链接,指向实际工作的xml,即-m参数的指向。
- project.list: git project清单,每行一个project的所对应的path。
- projects: git库地址, 所有projects的git库实际都clone到这里。
- repo: --repo-url指明的repo git库clone到这里。存储所有的repo命令的py脚本。

清单文件介绍

清单文件指示这Android的多个qit库的信息清单。

- <remote> 元素: 设置git服务器属性,下面project元素的remote肯定有该元素某条与之对应
 - 。 name: git 服务器的名字
 - 。 alias: git 服务器的别名,一个manifest中name不可以重名,但是alias可以
 - 。 fetch: 所有项目的git URL前缀
 - 。 review: 指定gerrit服务器
- <default>元素: 设定所有的projects的默认属性值,如果project元素没有指定一个属性就用 default元素的属性值。相当于默认参数
 - 。 remote: 指定上方那些<remote>元素的某一个的name值
 - 。 revision: git的分支
 - 。 sync j: repo sync 默认并行数
 - 。 sync c: 设置true只同步指定分支
 - 。 sync s: 设为true会同步git的子项目
- <manifest-server>:整个xml中只能存在一个这元素,其url属性用来指定manifest服务的url。不过这个参数不怎么常用。
- project>: 指定一个需要clone的git库

。 name: git库名称

。 patch: 同步下来后的本地目录

。 remote: 指定之前 < remote > 元素的某个name

。 revision: 指定获取的git 提交点

。 groups: project所属组

• <include>: 作用是引入另一个manifest文件。

切换XML

ln -sf manifests/xxxx.xml manifest.xml 或者 repo init -m xxxx.xml

如果repo init的时候没有指定可以在这里修改xml指向,这里的xml都是项目的一个快照,根据需要将manifest.xml指向你需要的xml即可,xml都在manifests文件夹下。

repo sync -j8

-j8:多线程下载方式,数字根据你处理器核心数。

repo init后的第一次sync, 克隆所有的git库到.repo/projects目录下, 然后根据xml签出到执行路径: repo sync是将远程的代码先下载到了.repo/projects/**的git库中, 然后再一个个checkout到本地上。所以其实一般来说repo sync后会大小比项目实际的要大很多, .repo目录一般会有几十个G, 嫌大的话可以根据你实际情况直接删除。

如果不是第一次sync,则repo sync = git fetch,然后根据xml进行checkout (no branch情况下),或者进行rebase操作(存在关联远程分支的本地工作分支)。如果本地有修改,repo sync可能会失败,远程的修改点和自己本地的修改点冲突(都修改了同一个文件)。就是说repo sync会更新远程最新的代码并rebase到你的代码中。

Repo工作命令

- repo help: 什么命令都可以忘,这个不能忘
- repo manifest: 生成清单文件即快照。
 - 。 快照保存你项目当前的一个状态:每个git库的当前跟踪的远程分支,最后提交commit点等等信息。
 - 。 -r xxxx: 生成快照:程序员应该经常使用,就像给git库不断创建分支、打tag一样,每天给工作代码创建一个快照是个好的习惯。

- 。 示例: repo manifest -o snapshot.xml -r
- Repo grep: 本代码库进行查询,原理和grep一样。
- repo start branch name --all
 - 。 指定project (no branch下会建立分支并关联远程分支,但是git status的时候不会显示与远程分支间的差异)
- repo start
 - 。 这个命令和git checkout -b是有区别的
 - git checkout –b 是在当前所在的分支的基础上创建分支。
 - repo start是在清单文件设定分支的基础上创建特性分支。该分支是属于manifest设定分支的子分支。
 - repo forall -c 'git checkout -b branch_name \$REPO_REMOTE/branch_name' 也是对全 部git库拉出并切换到分支上,加上远程分支还可以关联远程分支,当本地和远程有差异 的时候,git status都会提示差异。
- repo checkout branch [project]: 切换分支
- repo branches [project]: 查看分支
- repo diff [project]: 比较差异
- repo stage [project]: git add封装,将文件加入暂存区
 - 。 -i 提供界面供用户选择
- repo prune [project]:删除已经合并的分支
- repo abandon branch [project]: 删除指定的分支
- repo status [project]: 查看文件状态
- repo push <remotename> [--all | <project>...]: repo会自己查询需要向服务器提交的项目并提示用户。
- repo forall [<project>...] -c <command>: 迭代器,可以在所有指定的项目中执行同一个 shell指令
- repo forall –c 'git remote add orgin ssh://justinzhao@127.0.0.1/\$REPO_PROJECT.git': 引用环境变量REPO_PROJECT添加远程仓库。
- repo grep: 查询工具
- repo version: repo的版本
- repo selfupdate: 用于repo自身的更新
- repo upload: 推送到gerrit服务器上

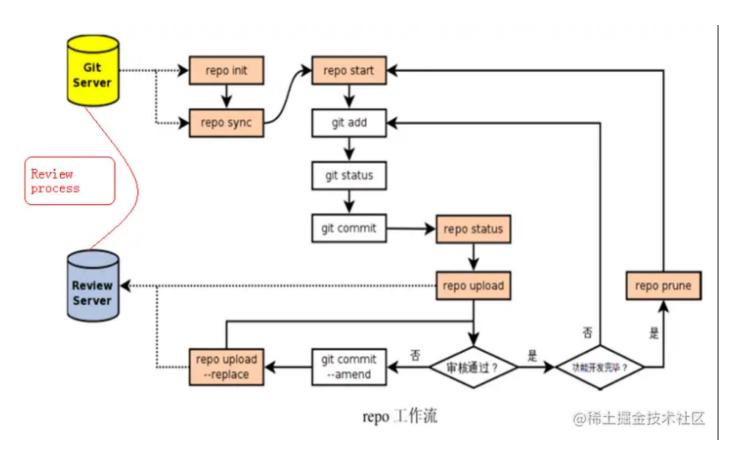
可能遇到的问题

- repo sync导致rebase失败:
 - 。 失败原因都是本地有修改。

- 。 方法1:在新的分支上repo sync *Cd* * *failed error git dir**git rebase abort *gitcheckoutm*/*master*repo sync
- 方法2: 强制删除缓存的git库 rmpackages/apps/Settings—rfrm
 .repo/projects/packages/apps/Settings.git -rf \$repo sync

最后附图一张:

Google眼中的repo 工作流:



即每个rom的项目由:平台基线部分、rom框架部分,公共库三部分构成。

