

Je suis un artiste designer polyvalent qui, comme Gaston Bachelard et Lagaffe, porte un amour inconditionnel aux objets et espaces du quotidien, à tous les petits riens matériels à travers lesquels nos existences et nos personnalités s'expriment.

Mon approche du design et de la création est à la fois poétique, rêveuse ; et réaliste, consciente des enjeux sociétaux, écologiques et techniques de demain.

site web : eliotbernaud.com

mail : bernaud.eliot@gmail.com

tel : 07 83 38 85 74

FORMATION

~ scolaire / cours :

diplômé en création industrielle à l'ENSCI (2017 - 2023)

mémoire : application dessinée et interactive sur les objets et espaces personnels et leur appropriation

diplôme : série animée et wiki interactif pour apprendre à se réapproprier nos objets et leurs potentiels d'usage

double cursus avec l'ENSAPB, école d'architecture (2018 - 2019).

bac Scientifique SI spécialité maths (*mention TB ; 2017*)

anglais C1 ; espagnol B2

~ autodidate :

cours (2006 - 2023) et pratique quotidienne du dessin

exploration des domaines scientifiques et de recherche (maths, physique, biologie, anthropologie, sociologie...)

EXPÉRIENCE

~ professionnelle

co-réalisation avec CinémaGraphic d'un court métrage pour les pôles régionaux d'éducation aux images (2023)

chez Les Transformations
(stage ; février - juin 2021 ; puis missions freelance)
Développement produit ; conception ; prototypage
céramique : Ollas, frigo du désert, lombricomposteur

chez Guliver Design
(stage ; février - juin 2020 ; puis missions freelance)
Réflexion / conception de projets scénographiques.
Conception d'un véhicule autonome pour l'APRR

chantiers participatifs de construction d'habitats écologiques : Paligloo ; Maison autonome ; Habitat partagé ... (2012 - 2017)

COMPÉTENCES

~ logiciels

modélisation 3D

Rhino 7 - Vray ; Blender

audiovisuel

Photoshop, Première, Indesign, Animate, Illustrator, After Effects, Audition ;

Figma ; Aseprite ; Godot ; DragonFrame

~ dessin

technique ; espace / paysage ; imaginaire ; animation

~ outils

impression 3D ; maquettage ; prototypage bois - métal

~ relationnel

expérience de la gestion de projet / travail de groupe
contact facile / sociable

~ personnelle

multimédia

création d'un site web interactif (2023 - 2024)

prototypage du jeu vidéo 2D Chmup the Dog (2020 - ...)

objet

lampe en kit (2023)

mobiliers en matériaux récupérés (2019 - ...)

co - conception et montage de poêles de masse & poêles rocket en matériaux récupérés

autres

organisation d'un micro-festival amical annuel

travail et expérimentations au jardin (bricolages, entretien, animaux, potager...)