ELIOT BERNAUD design - multimédia - illustration - médiation graphique

Je suis un artiste designer polyvalent qui, à l'instar de Gaston Bachelard ou de Gaston Lagaffe, porte un amour inconditionnel aux objets et espaces du quotidien, à tous les petits riens matériels à travers lesquels nos existences et nos personnalités s'expriment.

Mon approche du design et de la création est à la fois poétique, rêveuse, et réaliste, consciente des enjeux sociétaux, écologiques et techniques d'aujourd'hui.

FORMATION

diplômé en création industrielle à l'ENSCI (Paris, 2017 - 2023)

mémoire : application dessinée et interactive sur les objets et espaces personnels et leur appropriation

diplôme : série animée et wiki interactif pour apprendre à se réapproprier nos objets et leurs potentiels d'usage

double cursus avec <u>l'ENSAPB</u> (Paris, 2018 - 2019).

bac Scientifique SI spécialité maths (mention TB; 2017)

cours et pratique quotidienne du dessin (2006 - 2023)

anglais C1; espagnol B2

titulaire du permis B

exploration en autodidacte des domaines scientifiques et de la recherche (sciences humaines, sciences 'dures'...)

COMPÉTENCES

~ savoirs-faire en design et médiation :

design produit, d'espace, de service, web médiation graphique, vidéos et applications pédagogiques

~ gestion de projet :

analyse des besoins, ACV, conception, médiation, travail collaboratif, mise en oeuvre, évaluation, respect des délais

~ savoirs-faire numériques et techniques :

modélisation 3D : Rhino 7 - Vray ; Blender audiovisuel: Suite Adobe; Aseprite; DragonFrame programmation / web / applications : VSCode, Godot, Figma, base en HTML, CSS, JS

maquettage / prototypage : impression 3D; outils du bois et du métal

~ maîtrise du dessin :

technique, espace/paysage, architecture, perspective, imaginaire, animation

~ softskills:

vision dans l'espace, esprit d'analyse; sociable, esprit d'équipe, capacité d'écoute ; prise de décision, fédérateur ; capacité d'adaptation, polyvalence, curiosité; prise de parole en public, qualité d'expression écrite ; précision, méticulosité, pragmatisme, organisation

FXPÉRIENCE

co-réalisation avec Cinémagraphic à Marseille d'un court métrage pour les Pôles Images (2023)

stage chez Les Transfarmers à Montpellier (février - juin 2021 ; puis missions freelance) Développement produit écologiques en céramique

stage chez Guliver à Saint-Étienne (février - juin 2020 ; puis missions freelance) Réflexion / conception de projets scénographiques.

stage chez Agate Architectes à Lyon (juillet 2019) assistance sur les projets en cours ; travail en cabinet

chantiers participatifs de construction (2012 - 2017) Paligloo à Nontron; Maison autonome à Bressuire...

collaboration avec Veloma à Bressuire (depuis 2022) reflexion et conception de moyens de transports alternatifs autour du vélo : charrette palette ; charavane stage de construction du vélo couché MoskitOS

engagement dans le tiers lieu La Gob à Bressuire illustration pour des dossiers de subventions, réalisation de fresques, bénévolat...

animateur à la Ferme Européenne des Enfants (été 2024) ateliers et encadrement de groupe (4 - 11 ans)

projets personnels

création d'un site web personnel interactif (2023 - 2024) prototypage du jeu vidéo 2D Chmup the Dog (depuis 2020)

luminaires en kit (2023)

mobiliers en matériaux récupérés (depuis 2019) co - conception et montage de poêles de masse & poêles rocket en matériaux récupérés

organisation d'un festival amical annuel (depuis 2015)

* éléments soulignés = liens hypertexte

COORDONNÉES

site web/porfolio: eliotbernaud.com

mail: bernaud.eliot@gmail.com

tel: 07 83 38 85 74