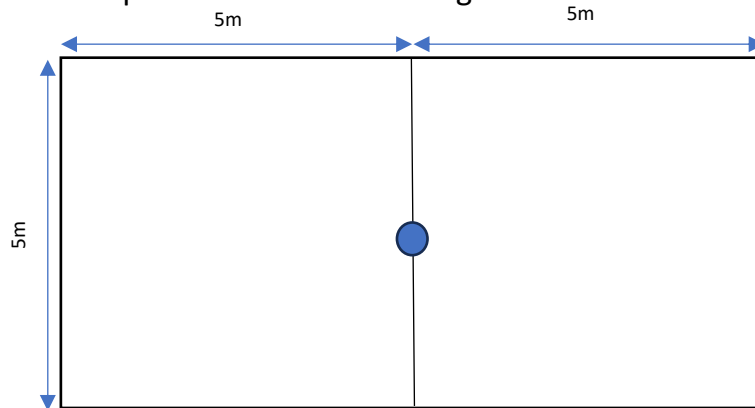


Grundregeln:

1. **Spielfeld:** Das Spielfeld ist 10 Meter lang und 5 Meter breit.



2. **Teams:** Jedes Team besteht aus vier aktiven Spieler:innen. Zusätzlich ist ein:e Ersatzspieler:in erlaubt. Gewechselt werden darf nur zwischen den Spielen.
3. **Ausrüstung:** Gespielt wird mit 0.5 Liter Dosen Bier, die von den Teams selbst mitgebracht werden (BYOB). Zu Beginn des Spiels sind alle Bierdosen geschlossen und hinter der Linie platziert.
4. **Spielziel:** Ziel des Spiels ist, als Team zuerst alle Bierdosen ausgetrunken zu haben.
5. **Spielbeginn:** In der Mitte des Spielfelds steht eine Flasche. Beide Teams werfen abwechselnd mit einer Wurfflasche und versuchen, die Flasche umzuwerfen.
6. **Wurfregeln:**
 - a. Das Übertreten der Linie ist erst gestattet, nachdem die Wurfflasche die Hand des Werfers verlassen hat.
 - b. Grundsätzlich darf die gleiche Person nicht zweimal nacheinander werfen.
 - c. Der Wurf muss über der Schulter erfolgen.
 - d. Das Werfen auf die Bierdosen anderer Spieler:innen ist prinzipiell gestattet.
7. **Spielablauf:**
 - a. Nachdem die Flasche von einem Team umgeworfen wurde, dürfen die Spieler:innen trinken, bis die Flasche wieder aufgestellt ist, die Wurfflasche zurückgeholt wurde und alle gegnerischen Spieler:innen sich wieder hinter der Grundlinie befinden.
 - b. Die Spieler:innen des Wurfteams dürfen ihr Bier erst dann berühren, nachdem der Wurf gemacht wurde. Das Laufteam darf ihr Bier zwar schützen, aber nicht berühren. Wichtig ist, dass alle Spieler:innen jeweils nur ihr eigenes Bier sowie auch nur ihr eigenes Strafbier trinken dürfen. Das Tauschen von Bier ist also nicht erlaubt.

8. **Strafbier:** Leert jemand sein Bier aus (aufgrund des Umwerfens, Überschäumens o. ä.), muss diese Person ein Strafbier trinken. Dieses darf immer getrunken werden, muss aber leer sein, bevor das Team gewinnen kann.
9. **Spielende:** Das Spiel endet, wenn alle Spieler:innen eines Teams durch das Umdrehen über den Kopf gezeigt haben, dass ihr Bier leer ist. Ist das Bier nicht leer, so gilt es als umgeworfenes Bier (siehe 8. Strafbier). Durch Umdrehen des Biers, verlässt man das Spiel automatisch, darf also auch nicht mehr werfen usw.
10. **Automatische Forfeits:** Wenn ein Team aus irgendeinem Grund nicht mehr antreten kann (kein Bier mehr, zu betrunken, Teammitglied weg, etc.), gilt das Spiel als verloren. Nicht vor dem Turnier angemeldete Substitute Spieler sind nur erlaubt, wenn das gegnerische Team damit einverstanden ist.

Grundsätzlich gilt immer die Entscheidung der Schiedsrichter:in, deren Entscheidung ist final.