

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет информационных технологий
Кафедра параллельных вычислений

Основы параллельного программирования

Отчет

О выполнении работы № 2

Работу
выполнил:
Е. И. Биточкин
Группа: 22209
Преподаватель:
А. А. Артюхов

Новосибирск
2024

Содержание

1. Цель	3
2. Задание	3
3. Описание работы	4
3.1. Реализация с одним потоком	4
3.2. Реализация с несколькими потоками	4
3.3. Результаты измерений	4
3.4. Профилирование	7
3.4.1. static	7
3.4.2. dynamic	10
3.4.3. guided	12
3.4.4. Сравнение	14
4. Заключение	16
5. Приложение	17
5.1. Исходный код	17
5.2. Листинг 1	17
5.3. Листинг 2	18
5.4. Листинг 3	20
5.5. Листинг 4	22

1. Цель

- Реализовать решение СЛАУ методом простой итерации
- Разделить вычисление на несколько потоков
- Разделить по потокам и матрицу, и вектор значений
- Оценить и сравнить эффективность обоих методов
- Объяснить результаты

2. Задание

- Реализация однопроцессорного результата.
- Разбиение матрицы.
- Разбиение вектора.

3. Описание работы

3.1. Реализация с одним потоком

Для начала был реализован однопроцессорный вариант (Листинг 1). В нем нет OpenMP, и все считается в одном процессе.

3.2. Реализация с несколькими потоками

В первоначальном варианте (Листинг 2) не было редукции по сумме, а значения складывались в отдельный вектор. Это, очевидно, не эффективное по памяти решение, но предполагалось, что это даст небольшой выигрыш по времени.

Было решено сделать вариант с редукцией (Листинг 3), чтобы сравнить два решения. Также был реализован описанный в спецификации вариант с вынесением в параллельный блок всего блока с вычислениями (Листинг 4).

3.3. Результаты измерений

Измерения проводились на моей машине и на кластере, с разными размерами и разными оптимизациями компилятора, чтобы исключить их влияние.

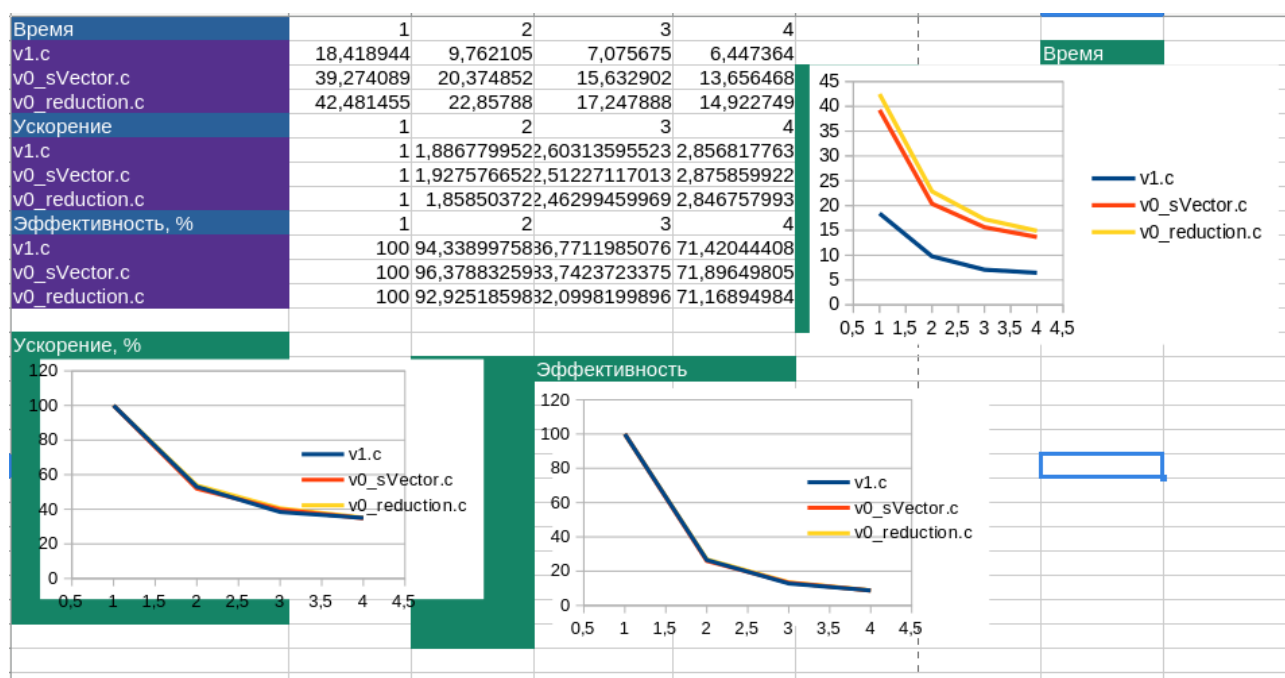


Рисунок 3.1. N=2k; -O3; Запуск на ноутбуке

Был также проведен замер на сервере, но с большим числом потоков. Однако, достоверность данных вызывает сомнения.

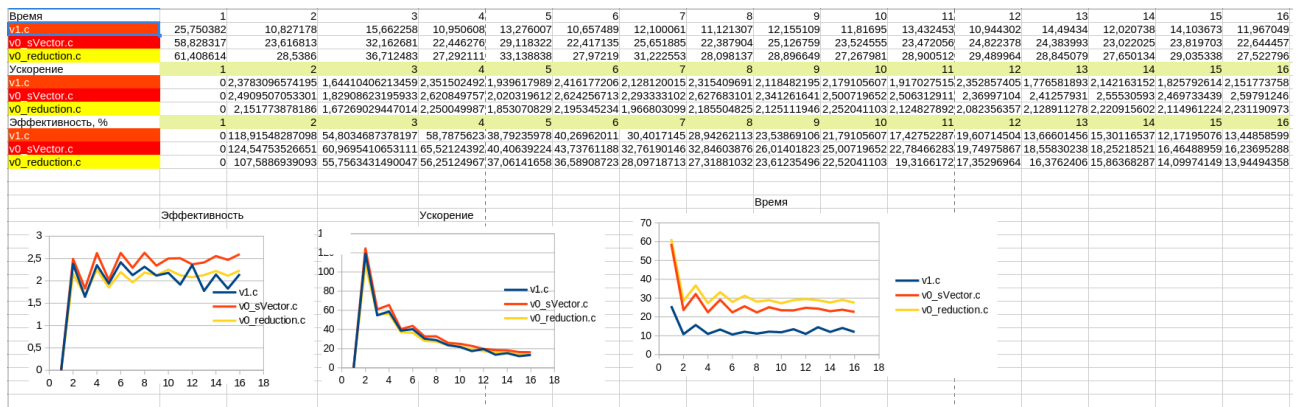


Рисунок 3.2. Запуск на кластере

Чтобы исключить влияние оптимизации, было принято решение изменить уровень оптимизации от компилятора: вместо O3 был взят O2:

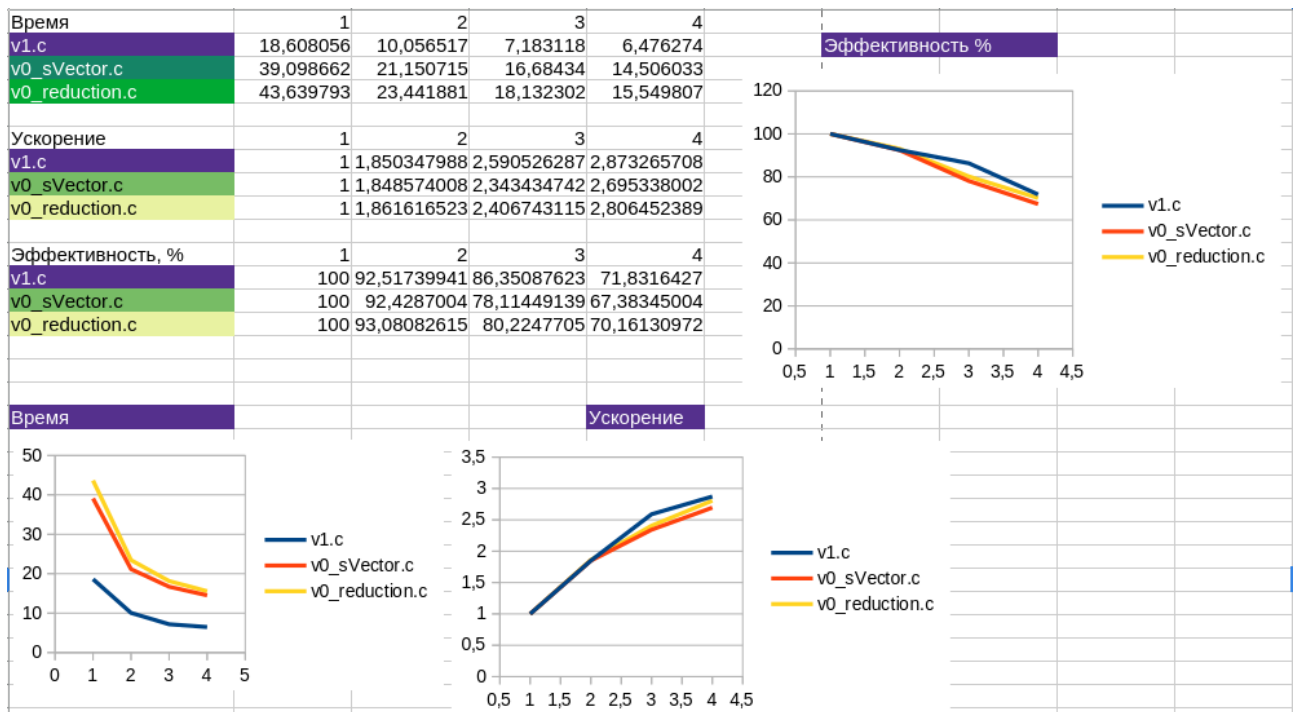


Рисунок 3.3. N=2k; -O2; ноутбук

Для большей убедительности полученных результатов было принято решение пере-
 проверить предыдущий замер с большим размером матрицы:

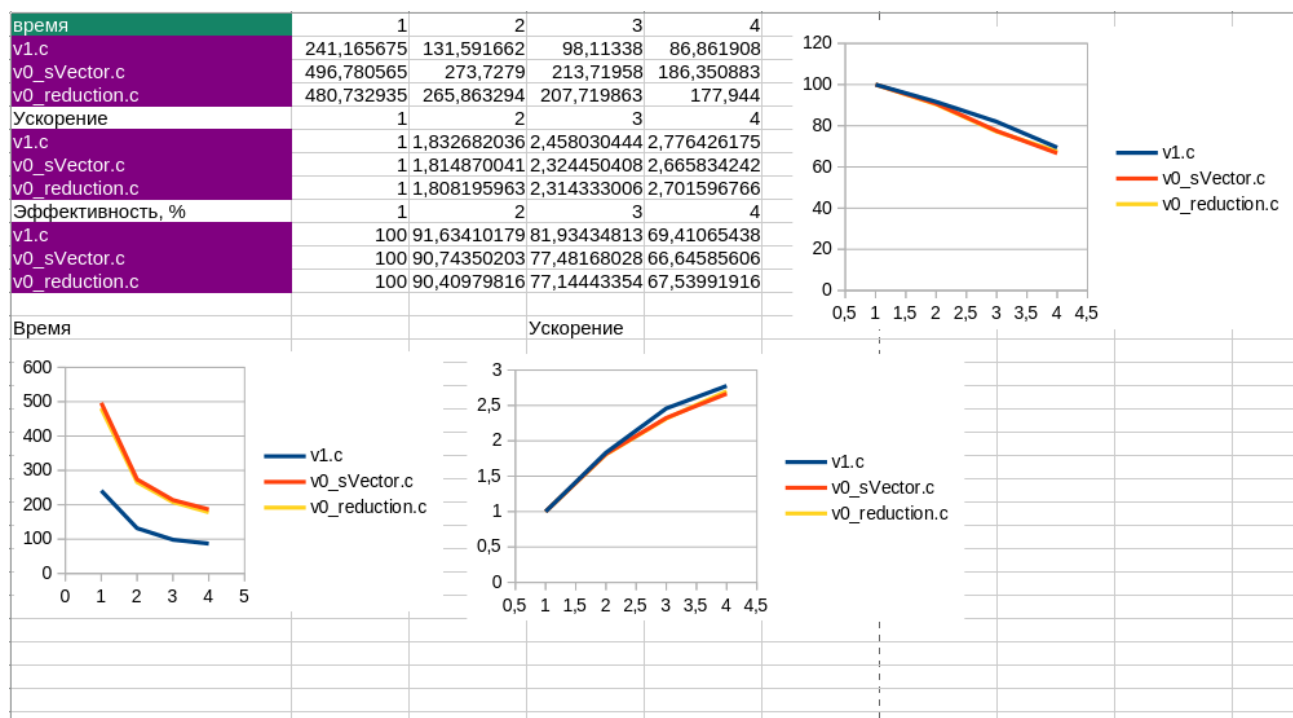


Рисунок 3.4. N=25k; -O2, ноутбук

3.4. Профилирование

3.4.1. static

Для профилирования был взят вариант с одной параллельной секцией.

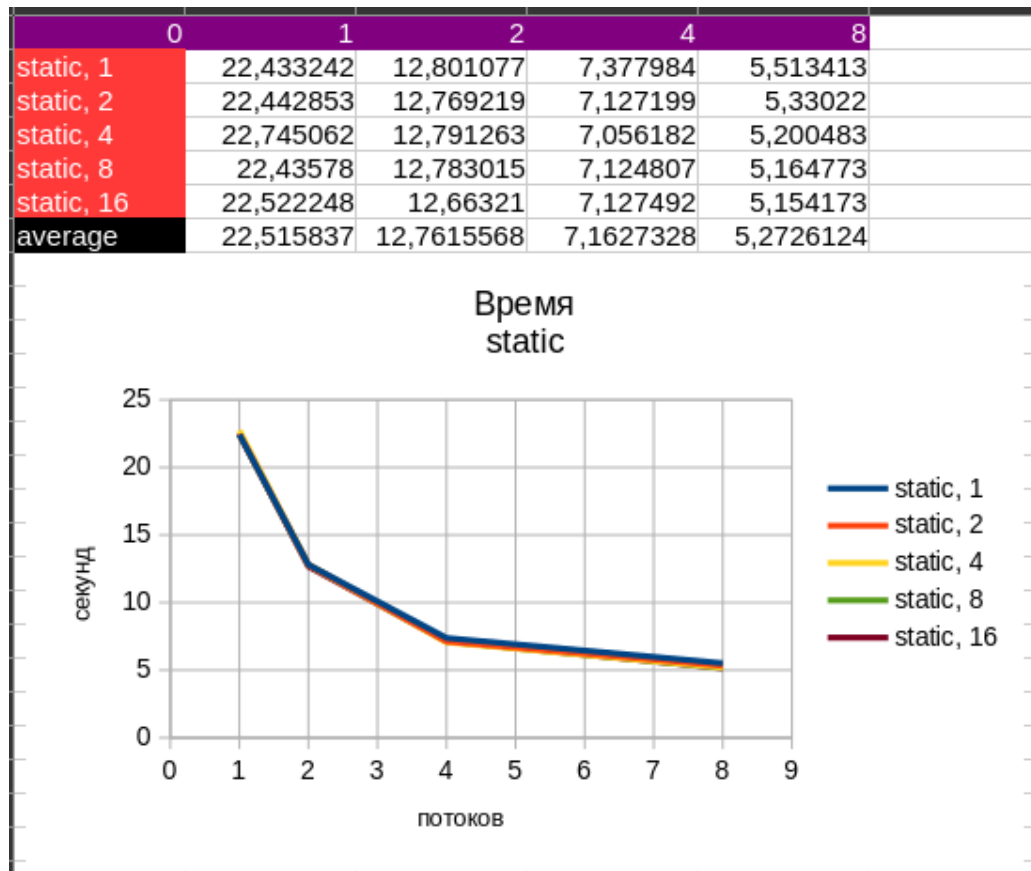


Рисунок 3.5. Время static

	0	1	2	4	8
static, 1		1 1,752449579047	3,040565282	4,068848461	
static, 2		1 1,757574445234	3,148902255	4,210492813	
static, 4		1 1,778171709862	3,223423375	4,37364414	
static, 8		1 1,755124280148	3,148966702	4,344001179	
static, 16		1 1,778557569526	3,15991207	4,3697113	
average		1 1,764375516764	3,144353937	4,273339579	

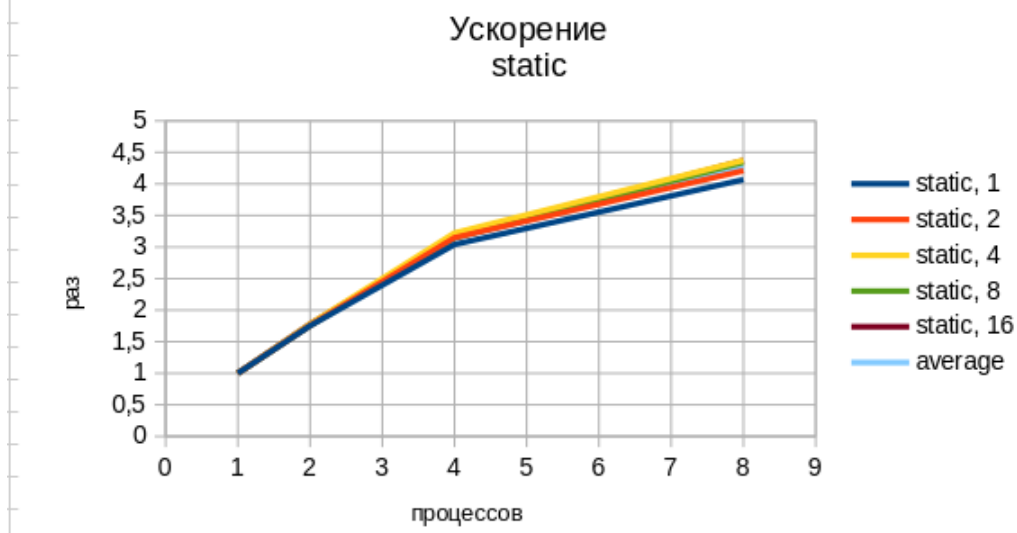


Рисунок 3.6. Ускорение static

	0	1	2	4	8
static, 1		100	87,62247895	76,01413204	50,86060576
static, 2		100	87,87872226	78,72255636	52,63116016
static, 4		100	88,90858549	80,58558439	54,67055175
static, 8		100	87,75621401	78,72416755	54,30001473
static, 16		100	88,92787848	78,99780175	54,62139125
average		100	88,21877584	78,60884842	53,41674473

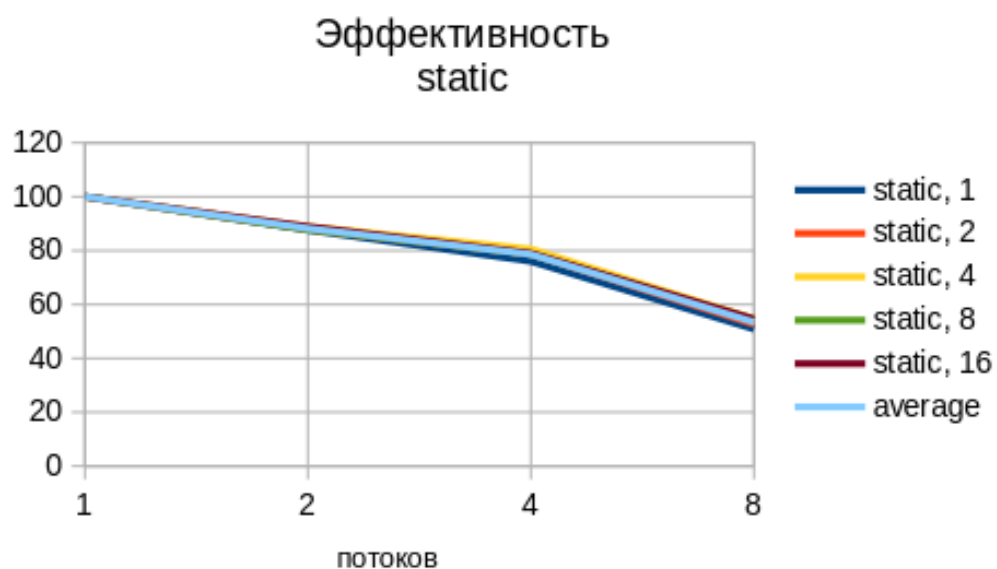


Рисунок 3.7. Эффективность static

3.4.2. dynamic

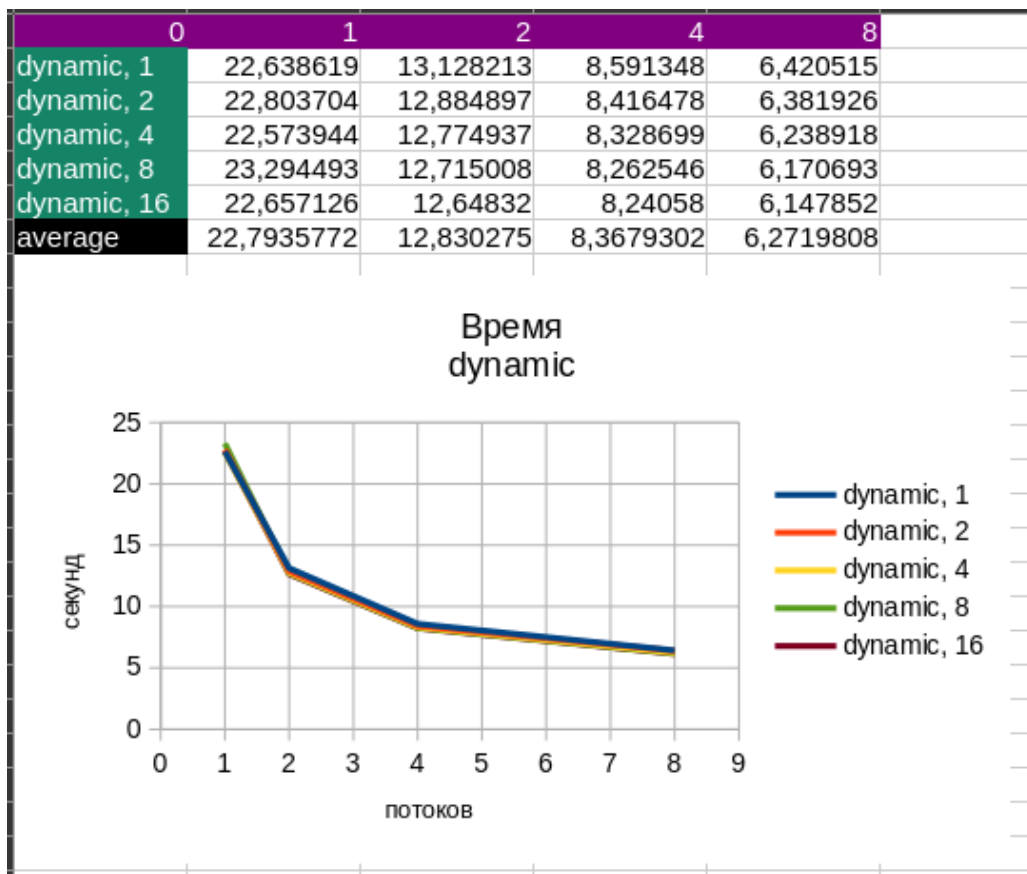


Рисунок 3.8. Время dynamic

	0	1	2	4	8
dynamic, 1	22,638619	13,128213	8,591348	6,420515	
dynamic, 2	22,803704	12,884897	8,416478	6,381926	
dynamic, 4	22,573944	12,774937	8,328699	6,238918	
dynamic, 8	23,294493	12,715008	8,262546	6,170693	
dynamic, 16	22,657126	12,64832	8,24058	6,147852	
average	22,7935772	12,830275	8,3679302	6,2719808	

Эффективность
dynamic

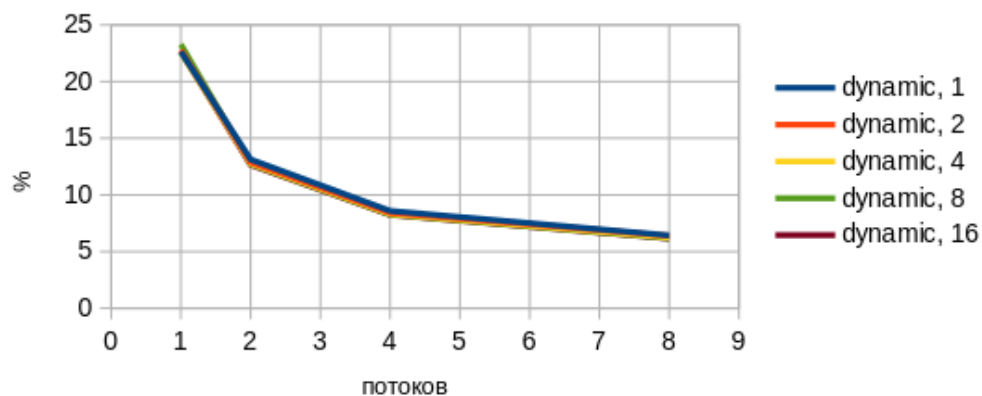


Рисунок 3.10. Эффективность dynamic

	0	1	2	4	8
dynamic, 1		1 1,724425023	2,63504854	3,525981794	
dynamic, 2		1 1,769801031	2,709411704	3,573169604	
dynamic, 4		1 1,76704934	2,710380577	3,618246625	
dynamic, 8		1 1,832047058	2,819287542	3,775020569	
dynamic, 16		1 1,791315052	2,749457684	3,685372712	
average		1 1,77654627	2,72392057	3,634191163	

Ускорение
dynamic

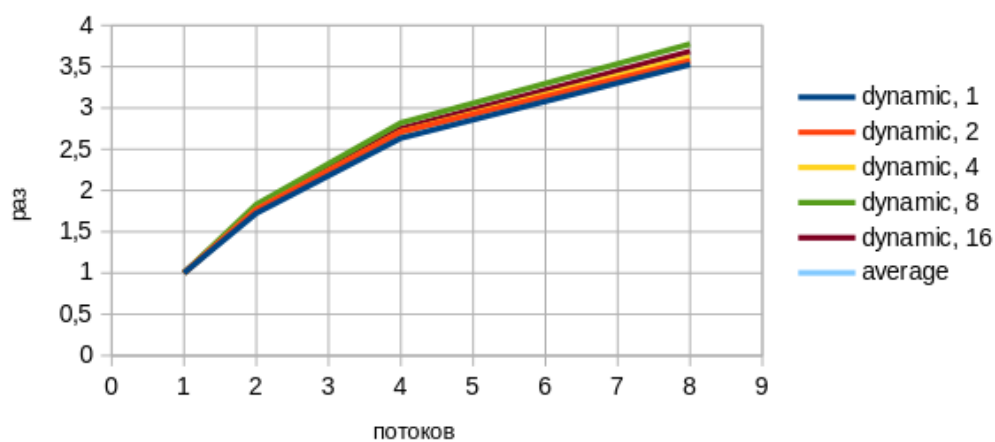


Рисунок 3.9. Ускорение dynamic

3.4.3. guided

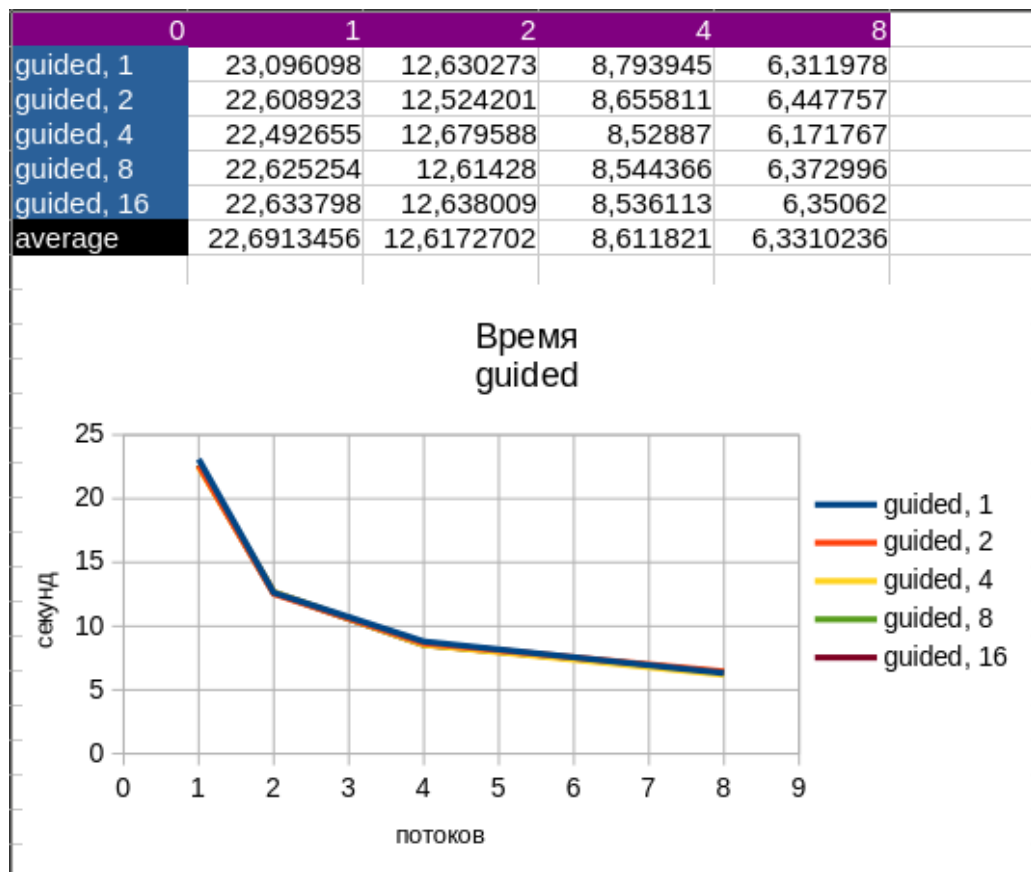


Рисунок 3.11. Время guided

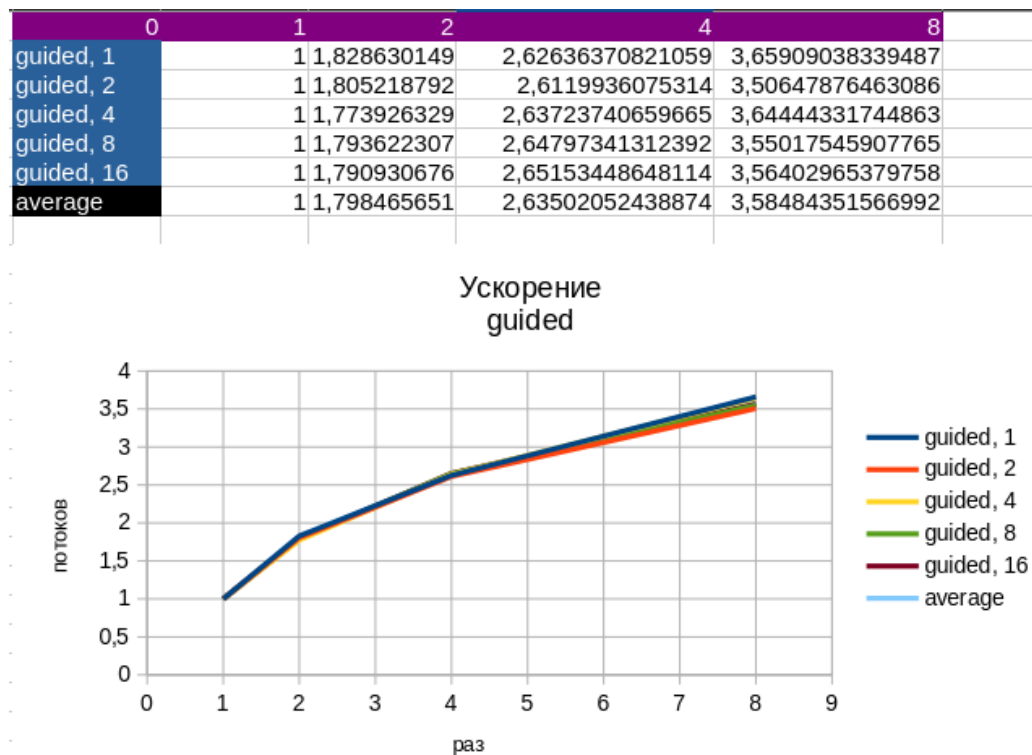


Рисунок 3.12. Ускорение guided

	0	1	2	4	8
guided, 1		100	91,43150746	65,65909271	45,7386297924359
guided, 2		100	90,2609396	65,29984019	43,8309845578858
guided, 4		100	88,69631647	65,93093516	45,5555414681079
guided, 8		100	89,68111537	66,19933533	44,3771932384706
guided, 16		100	89,54653379	66,28836216	44,5503706724698
average		100	89,92328254	65,87551311	44,810543945874

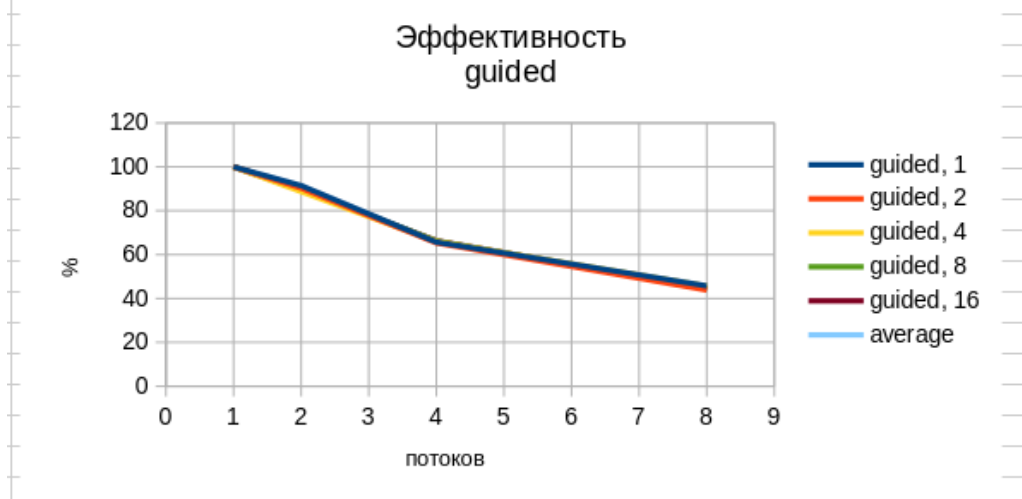


Рисунок 3.13. Эффективность guided

3.4.4. Сравнение

Возьмем среднее значение для каждого типа и сравним:

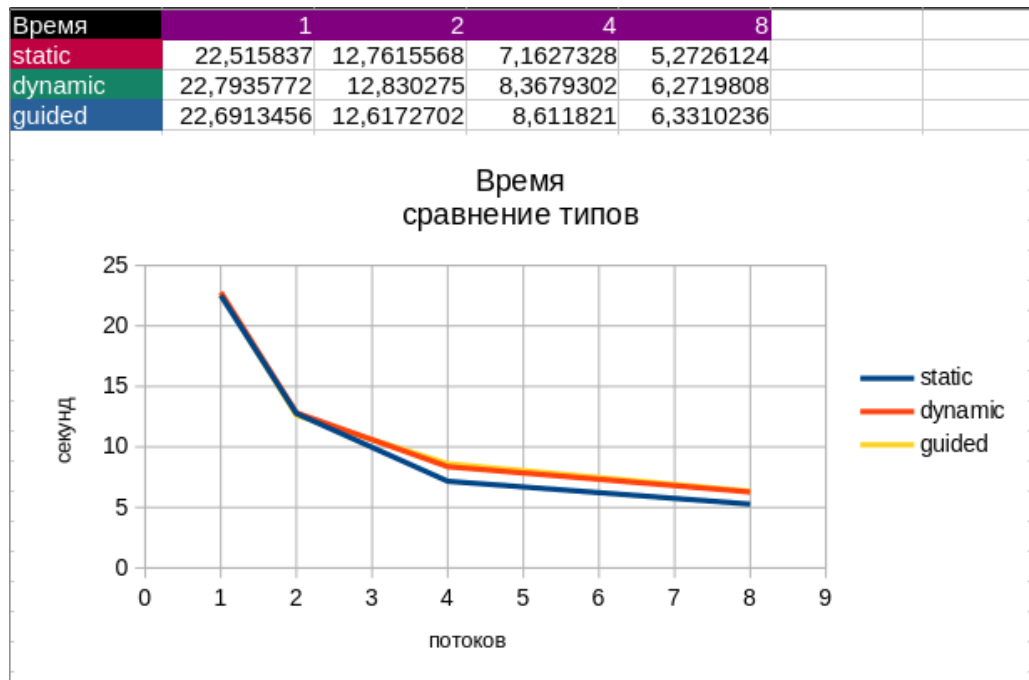


Рисунок 3.14. Сравнение времени



Рисунок 3.15. Сравнение ускорения

Эффективность	1	2	4	8
static	100	88,2187758381758	78,6088484184128	53,4167447319073
dynamic	100	88,8463750470013	68,1179302292908	45,444478263326
guided	100	89,9232825391988	65,8755131097186	44,810543945874

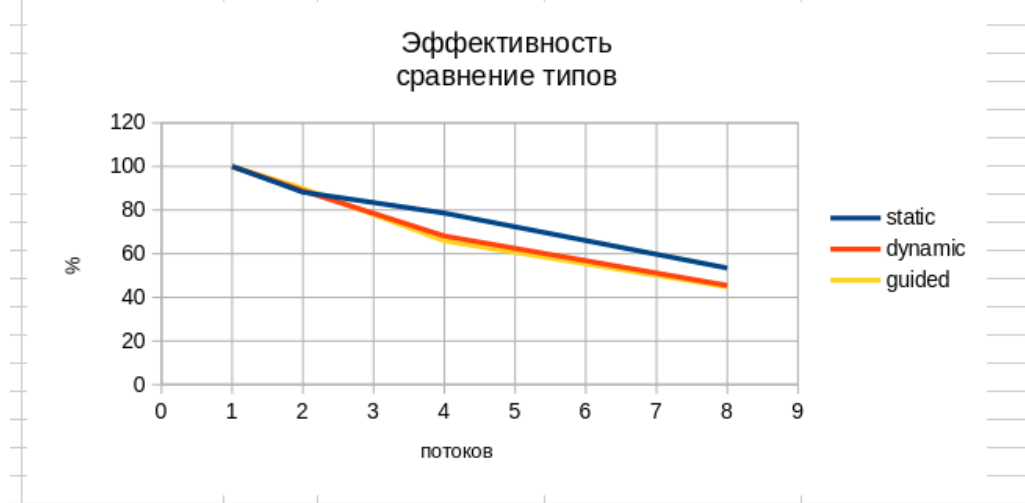


Рисунок 3.16. Сравнение эффективности

4. Заключение

Был реализован алгоритм простой итерации, вычисляющий значения параллельно на нескольких потоках в общей памяти.

5. Приложение

5.1. Исходный код

https://github.com/BigCubeCat/bpp_labs.git

5.2. Листинг 1

```
1  #include <float.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include <string.h>
5  #include <time.h>
6
7  #define EPSILON 0.0000001
8  #define TAU 0.000001
9  #define MAX_ITERATIONS 100000
10 #define N 1000
11
12 void InitA(double *A, const int n) {
13     for (int i = 0; i < n; ++i) {
14         for (int j = 0; j < n; ++j) {
15             A[i * n + j] = 1 + (i == j);
16         }
17     }
18 }
19
20 void InitB(double *B, const int n) {
21     for (int i = 0; i < n; ++i) {
22         B[i] = n + 1;
23     }
24 }
25
26 int main(int argc, char **argv) {
27     srand(time(NULL));
28
29     double *A = (double *)malloc(N * N * sizeof(double));
30     double *b = (double *)malloc(N * sizeof(double));
31     double *x_n = (double *)malloc(N * sizeof(double));
32     double *x = (double *)calloc(N, sizeof(double));
33
34     InitA(A, N);
35     InitB(b, N);
36
37     struct timespec start, end;
38     clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &start);
39
40     int countIters = 0;
41     double endParam = DBL_MAX;
42     double prevParam = DBL_MAX;
43
44     // length of B vector
45     double EPSILON_SQUARE = 0;
46     for (int i = 0; i < N; ++i) EPSILON_SQUARE += b[i] * b[i];
47     EPSILON_SQUARE *= EPSILON * EPSILON;
48
49     // TAU setup
```

```

50     int useTau = 0;
51     double tau = TAU;
52
53     for (; countIters < MAX_ITERATIONS; ++countIters) {
54         endParam = 0;
55         for (int i = 0; i < N; ++i) {
56             double sum = -b[i];    // сразу отнимаем b
57             for (int j = 0; j < N; ++j) {
58                 sum += A[i * N + j] * x_n[j];
59             }
60             x[i] = x_n[i] - sum * tau;
61             endParam += sum * sum;
62         }
63         if (prevParam ≤ endParam) {    // условие смены знака скаляра.
64             if (useTau)
65                 break;    // Очевидно, что на прямой к числу можно
66                             ↪ приближаться
67                             // либо слева, либо справа
68             tau *= -1;
69             useTau = 1;
70         }
71         memcpy(x_n, x, N * sizeof(double));    // swap
72         if (endParam < EPSILON_SQUARE ||
73             endParam = DBL_MAX) {    // Условия выхода из спецификации
74             break;
75         }
76         prevParam = endParam;
77     }
78     printf("%f\n", x[0]);
79     printf("count iterations = %d\n", countIters);
80     clock_gettime(CLOCK_MONOTONIC_RAW, &end);
81     printf("Time taken: %lf sec.\n",
82           end.tv_sec - start.tv_sec +
83           0.00000001 * (end.tv_nsec - start.tv_nsec));
84
85     free(A);
86     free(b);
87     free(x_n);
88     free(x);
89
90     return 0;
91 }

```

Листинг 1: Без OpenMP

5.3. Листинг 2

```

1  #include <float.h>
2  #include <omp.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #include <string.h>
6
7  const double EPSILON = 0.0000001;
8  const double TAU = 0.000001;
9  const int MAX_ITERATIONS = 100000;

```

```

10
11 void Init(double *A, double *B, const int n) {
12     for (int i = 0; i < n; ++i) {
13         B[i] = n + 1;
14         for (int j = 0; j < n; ++j) {
15             A[i * n + j] = 1 + (i == j);
16         }
17     }
18 }
19
20 double calcEndValue(const double *bVector, int n, double eps) {
21     double res = 0;
22     #pragma omp parallel for reduction(+ : res)
23     for (int i = 0; i < n; ++i) {
24         res += bVector[i] * bVector[i];
25     }
26     return res * eps * eps;
27 }
28
29 int solve(const double *A, const double *b, double *sumVector, double
↪ *x,
30         double *x_n, int n, double bLen, double tau) {
31     int countIters = 0;
32     double nextParam;
33     double prevParam = DBL_MAX;
34     int flag = 1;
35     for (; flag && (countIters < MAX_ITERATIONS); ++countIters) {
36         nextParam = 0;
37         for (int i = 0; i < n; ++i) {
38             sumVector[i] = -b[i];
39         }
40         #pragma omp parallel for reduction(+ : nextParam)
41         for (int i = 0; i < n; ++i) {
42             for (int j = 0; j < n; ++j) {
43                 sumVector[i] += A[i * n + j] * x_n[j];
44             }
45             nextParam += sumVector[i] * sumVector[i]; // reduce
46             x[i] = x_n[i] - sumVector[i] * tau;
47         }
48         if (prevParam ≤ nextParam) {
49             flag = 0;
50         }
51         double *tmp = x;
52         x = x_n;
53         x_n = tmp;
54
55         if (nextParam < bLen || nextParam == DBL_MAX) {
56             break;
57         }
58         prevParam = nextParam;
59     }
60     return countIters;
61 }
62
63 int main(int argc, char **argv) {
64     int n = atoi(argv[1]);
65     int countThreads = atoi(argv[2]);
66
67     double *A = (double *)malloc(n * n * sizeof(double));
68     double *b = (double *)malloc(n * sizeof(double));

```

```

69     double *x_n = (double *)malloc(n * sizeof(double));
70     double *sVector = (double *)malloc(n * sizeof(double));
71     double *x = (double *)calloc(n, sizeof(double));
72     Init(A, b, n);
73
74     omp_set_num_threads(countThreads);
75
76     double itime, ftime, exec_time;
77     itime = omp_get_wtime();
78
79     double bLen = calcEndValue(b, n, EPSILON);
80
81     int countIters = solve(A, b, sVector, x, x_n, n, bLen, TAU);
82
83     ftime = omp_get_wtime();
84     exec_time = ftime - itime;
85     printf("%f\n", exec_time);
86     printf("%d\n", countIters);
87     printf("%f\n", x[0]);
88
89     free(A);
90     free(b);
91     free(x_n);
92     free(x);
93
94     return 0;
95 }

```

Листинг 2: *v0sVector.c; parallelfor,*

5.4. Листинг 3

```

1  #include <float.h>
2  #include <omp.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #include <string.h>
6
7  const double EPSILON = 0.0000001;
8  const double TAU = 0.000001;
9  const int MAX_ITERATIONS = 100000;
10
11 void Init(double *A, double *B, const int n) {
12     for (int i = 0; i < n; ++i) {
13         B[i] = n + 1;
14         for (int j = 0; j < n; ++j) {
15             A[i * n + j] = 1 + (i == j);
16         }
17     }
18 }
19
20 double calcEndValue(const double *bVector, int n, double eps) {
21     double res = 0;
22     #pragma omp parallel for reduction(+: res)
23     for (int i = 0; i < n; ++i) {
24         res += bVector[i] * bVector[i];
25     }
26 }

```

```

25     }
26     return res * eps * eps;
27 }
28
29 int solve(const double *A, const double *b, double *x, double *x_n, int
    ↪ n,
30         double bLen, double tau) {
31     int countIters = 0;
32     double nextParam;
33     double prevParam = DBL_MAX;
34     int flag = 1;
35     for (; flag && (countIters < MAX_ITERATIONS); ++countIters) {
36         nextParam = 0;
37         #pragma omp parallel for reduction(+ : nextParam)
38         for (int i = 0; i < n; ++i) {
39             double sum = -b[i];
40             #pragma omp parallel for reduction(+ : sum)
41             for (int j = 0; j < n; ++j) {
42                 sum += A[i * n + j] * x_n[j];
43             }
44             nextParam += sum * sum;    // reduce
45             x[i] = x_n[i] - sum * tau;
46         }
47         if (prevParam ≤ nextParam) {
48             flag = 0;
49         }
50         memcpy(x_n, x, n * sizeof(double));    // swap
51         if (nextParam < bLen || nextParam == DBL_MAX) {
52             break;
53         }
54         prevParam = nextParam;
55     }
56     return countIters;
57 }
58
59 int main(int argc, char **argv) {
60     int n = atoi(argv[1]);
61     int countThreads = atoi(argv[2]);
62
63     double *A = (double *)malloc(n * n * sizeof(double));
64     double *b = (double *)malloc(n * sizeof(double));
65     double *x_n = (double *)malloc(n * sizeof(double));
66     double *x = (double *)calloc(n, sizeof(double));
67     Init(A, b, n);
68
69     omp_set_num_threads(countThreads);
70
71     double itime, ftime, exec_time;
72     itime = omp_get_wtime();
73
74     double bLen = calcEndValue(b, n, EPSILON);
75
76     int countIters = solve(A, b, x, x_n, n, bLen, TAU);
77
78     ftime = omp_get_wtime();
79     exec_time = ftime - itime;
80     printf("%f\n", exec_time);
81     printf("%d\n", countIters);
82     printf("%f\n", x[0]);
83

```

```

84     free(A);
85     free(b);
86     free(x_n);
87     free(x);
88
89     return 0;
90 }

```

Листинг 3: *v0_reduction.c; parallel for,*

5.5. Листинг 4

```

1  #include <float.h>
2  #include <omp.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #include <string.h>
6
7  const double EPSILON = 0.0000001;
8  const double TAU = 0.000001;
9
10 void Init(double *A, double *B, const int n) {
11     for (int i = 0; i < n; ++i) {
12         B[i] = n + 1;
13         for (int j = 0; j < n; ++j) {
14             A[i * n + j] = 1 + (i == j);
15         }
16     }
17 }
18
19 int main(int argc, char **argv) {
20     if (argc < 3) {
21         perror("Usage: ./exe <N> <num threads>");
22         return 1;
23     }
24     int n = atoi(argv[1]);
25     int countThreads = atoi(argv[2]);
26
27     double *A = (double *)malloc(n * n * sizeof(double));
28     double *b = (double *)malloc(n * sizeof(double));
29     double *x_n = (double *)calloc(n, sizeof(double));
30     double *x = (double *)calloc(n, sizeof(double));
31     double bLen = 0;
32     Init(A, b, n);
33
34     double itime, ftime, exec_time;
35     itime = omp_get_wtime();
36
37     int countIters = 0;
38     double nextParam = DBL_MAX;
39     int flag = 1;
40     double tau = TAU;
41     int useTau = 0;
42
43     omp_set_num_threads(countThreads);
44

```

```

45 #pragma omp parallel
46 {
47 #pragma omp for schedule(static) reduction(+ : bLen)
48     for (int i = 0; i < n; ++i) {
49         bLen += b[i] * b[i];
50     }
51
52     while (flag) {
53 #pragma omp single
54         nextParam = 0;
55 #pragma omp for schedule(static) reduction(+ : nextParam)
56         for (int i = 0; i < n; ++i) {
57             double sum = -b[i];
58             for (int j = 0; j < n; ++j) {
59                 sum += A[i * n + j] * x[j];
60             }
61             x_n[i] = x[i] - sum * tau;
62             nextParam += sum * sum;
63         }
64 #pragma omp single
65         {
66             double *tmp = x;
67             x = x_n;
68             x_n = tmp;
69
70             ++countIters;
71             if (nextParam < EPSILON * bLen) {
72                 flag = 0;
73             }
74         }
75     }
76 }
77
78 ftime = omp_get_wtime();
79 exec_time = ftime - itime;
80 printf("%f\n", exec_time);
81 printf("%d\n", countIters);
82 printf("%f\n", x[0]);
83
84 free(A);
85 free(b);
86 free(x_n);
87 free(x);
88
89 return 0;
90 }

```

Листинг 4: v1.c; parallel