

Ejercicio 6.1. Color según la posición.

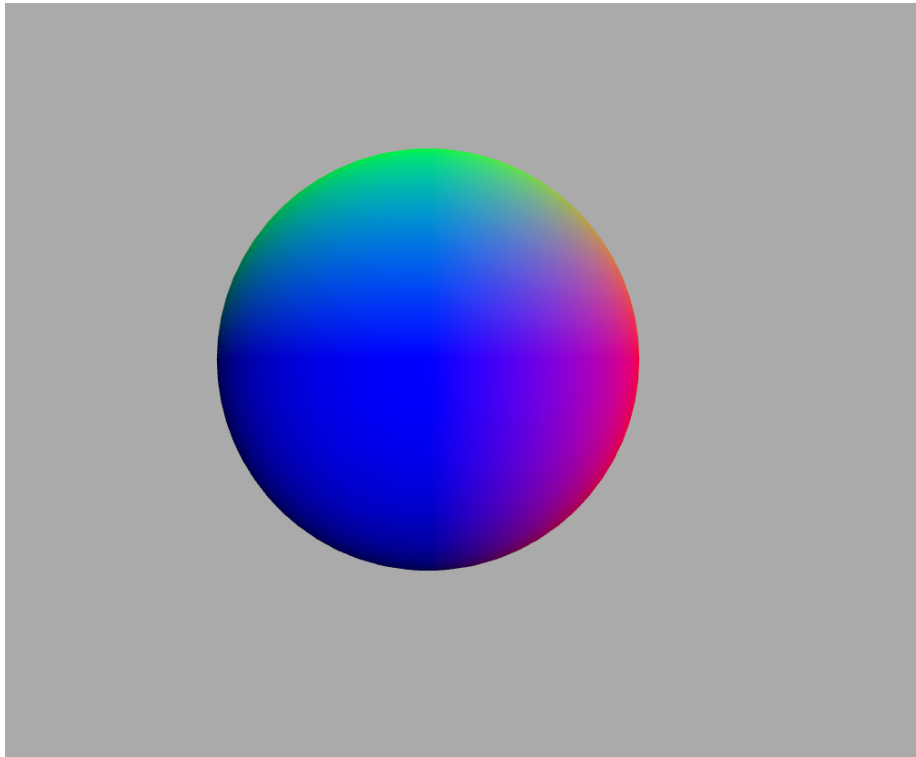


Figura 1: Ejercicio 6.1

El objetivo de este ejercicio es conocer mejor la utilización de los atributos y variables *varying*. Para ello, vamos a implementar un pequeño shader que iluminará cada vértice según su posición. Por ejemplo, si un vertice tiene posición (local) $(1,0,0,0,0)$, lo colorearemos con el color rojo (vector RGB $(1,0,0,0,0)$)

Para realizar el ejercicio sólo hay que editar el fichero `ej61_poscolor.html`, que es donde se encuentra los shaders. Básicamente, tenemos que asignar la variable `vColor`, de tipo *varying*, el color de nuestro vértice.