

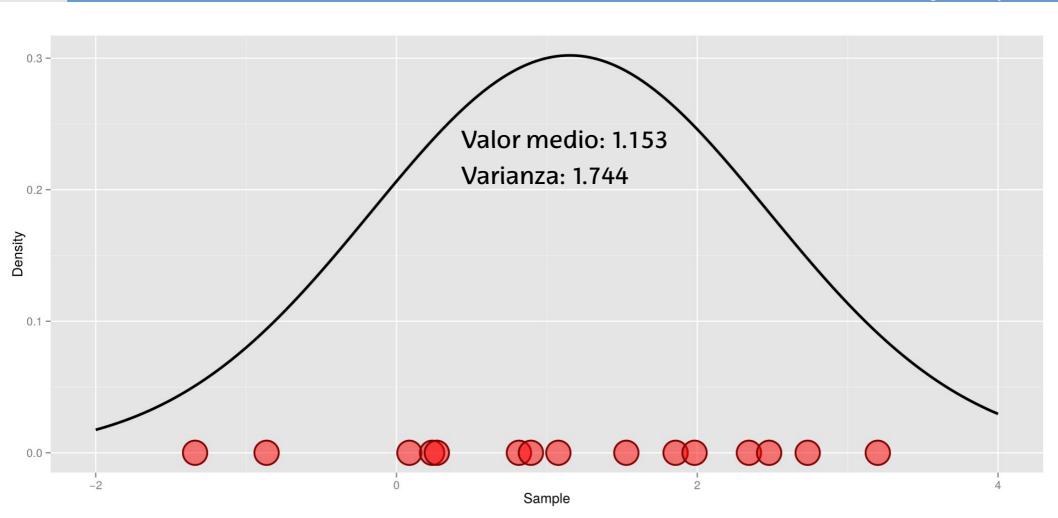


### MODELADO PROBABILÍSITICO De los datos al modelo

BORJA CALVO • borja.calvo@ehu.es



#### Ejemplo



# Modelos paramétricos



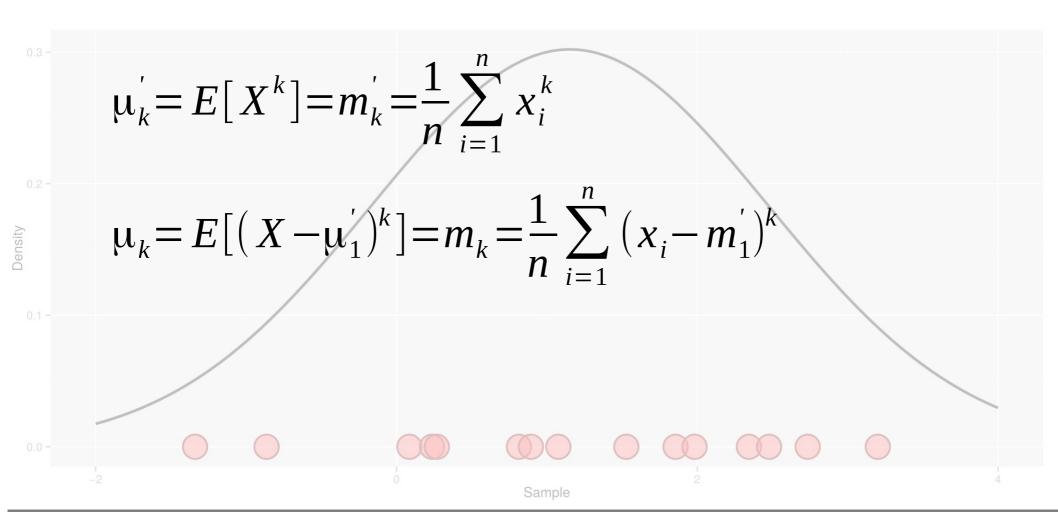


- PASO 1 Escoger una familia de distribuciones de probabilidad
  - Definidas en un dominio apropiado
  - Forma apropiada para la variable a modelar

 PASO 2 – Estimar los parámetros de la distribución a partir de los datos



#### Método de los momentos





#### Método de máxima verosimilitud

(2, 1, 1, 2, 3, 3, 1, 2, 4, 2, 5, 3, 1, 2, 4, 3, 0, 2, 2, 0)



Queremos modelar la variable con una distribución de Poisson. ¿Con qué valor del parámetro λ son los datos más "creibles"?

$$\hat{\lambda} = \max_{\lambda} \prod_{i=1}^{n} \left( \frac{e^{-\lambda} \lambda_{i}^{x}}{x_{i}!} \right)$$



#### Método de máxima verosimilitud

Supongamos una variable que sigue una distribución de Bernouilli de parametró p

$$\hat{p} = \max_{p} \prod_{i=1}^{n} P(X = x_i) = \max_{p} (p^{n_1}(1-p)^{n_0}) = \frac{n_1}{n}$$

Si en la muestra no hay observaciones de un valor, entonces la estimación es 0

Para evitar esto: corrección de Laplace

$$\hat{p} = \frac{n_1 + 1}{n + 2}$$

En el caso de la multinomial:

$$\hat{p}_i = \frac{n_i + 1}{n + r}$$



#### Estimadores Bayesianos

La regla de Bayes nos permite determinar la probabilidad de los parámetros dados los datos

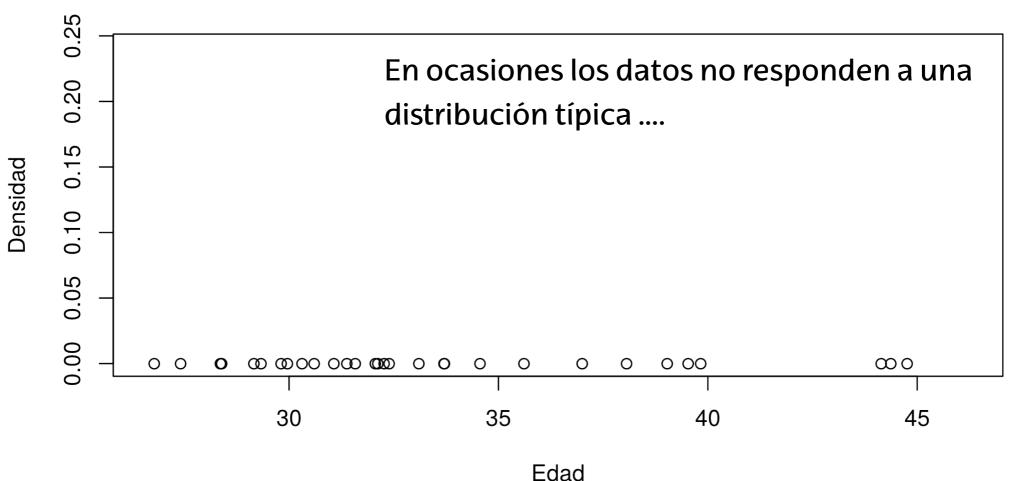
$$P(\mathbf{\theta}|D) = \frac{P(D|\mathbf{\theta})P(\mathbf{\theta})}{P(D)}$$

El estimador Bayesiano se define como:

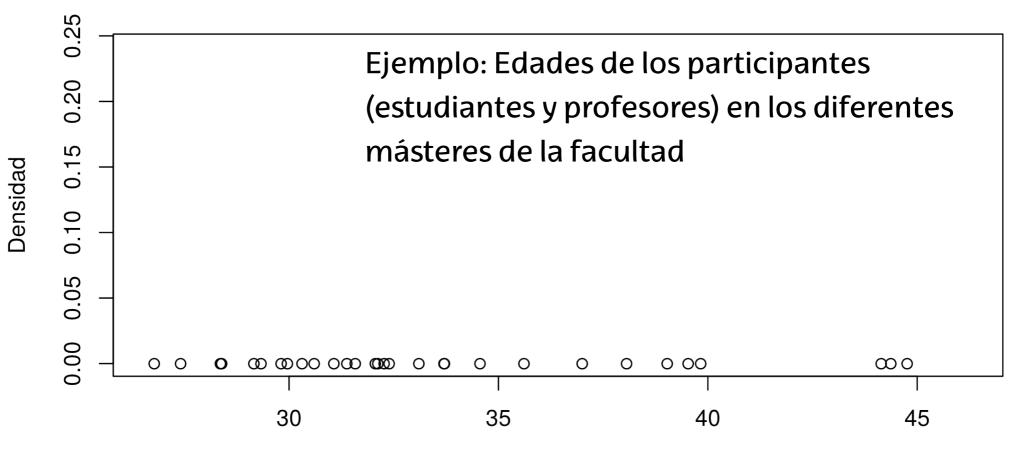
$$E[\boldsymbol{\theta}|D] = \int P(\boldsymbol{\theta}|D) d\boldsymbol{\theta}$$

# Modelos semi-paramétricos



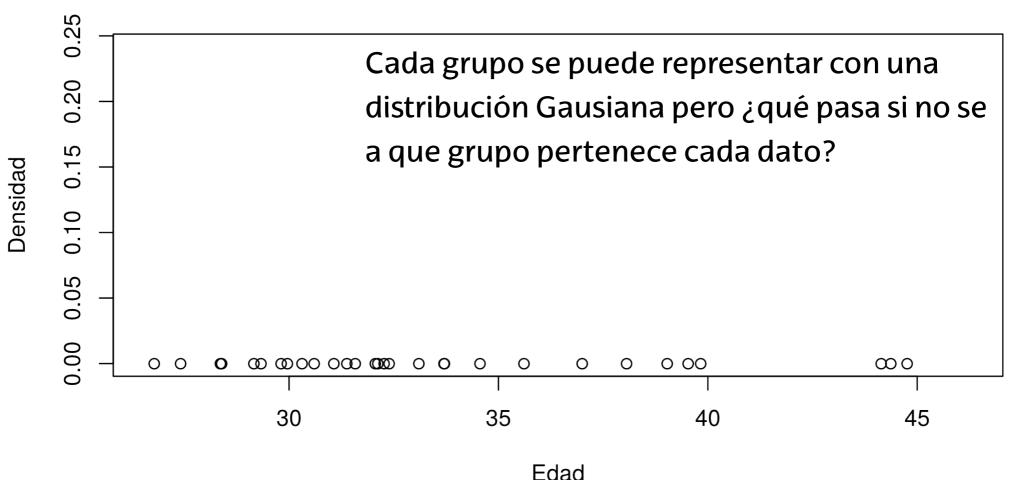




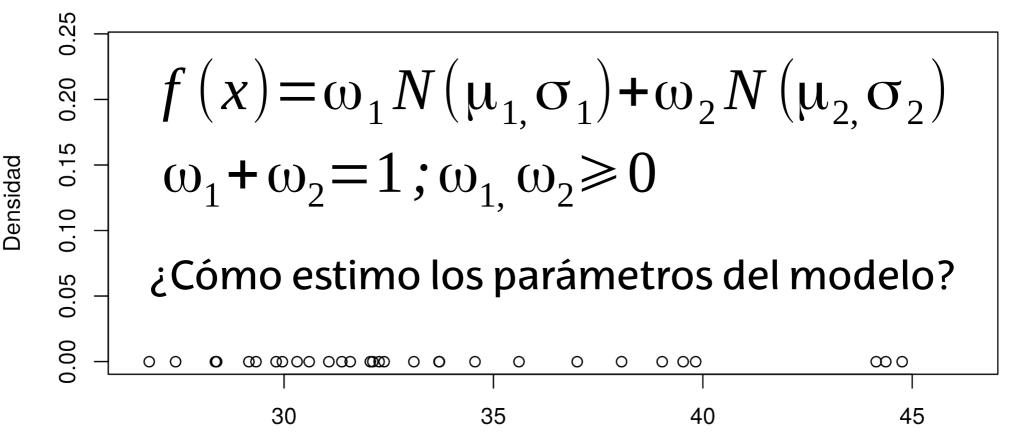


Edad









Edad

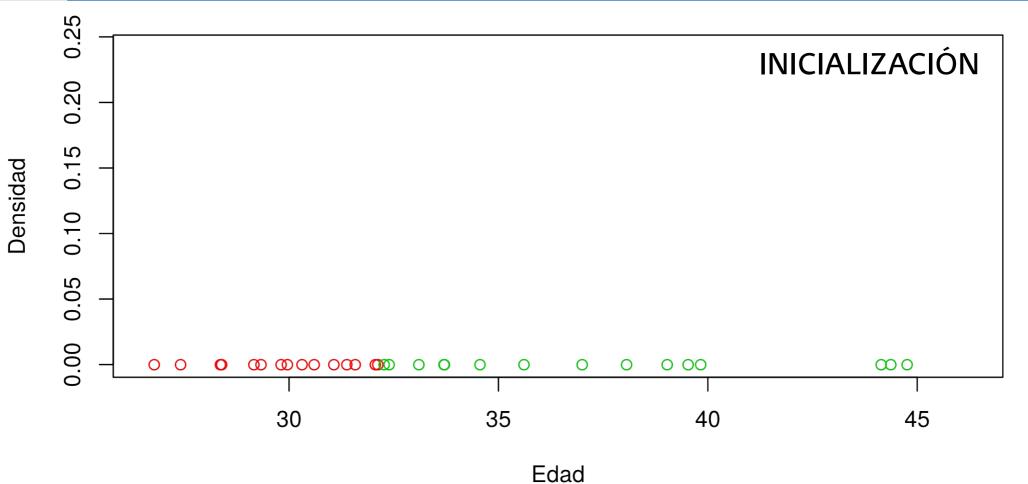


#### Algoritmo EM

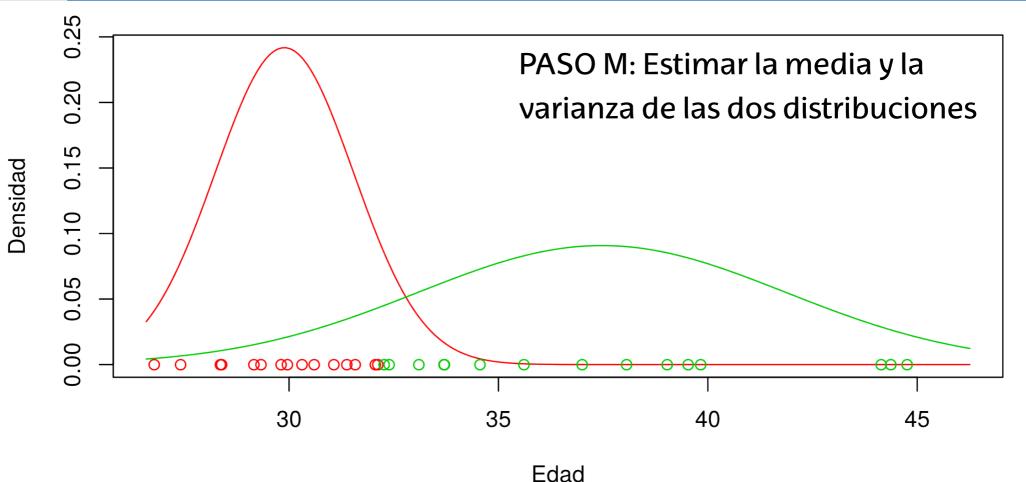
#### ALGORITMO EXPECTATION-MAXIMIZATION

- 1) INICIALIZACIÓN: Asignar cada muestra a una componente de la mixtura (ordenar y repartir equitativamente, por ejemplo)
- 2) MIENTRAS (haya cambio en la asignación)
  - 1) Paso M: Con las muestras asignadas a cada distribución, estimar los parámetros
  - 2) Paso E: Revisar la asignación, asignando cada muestra a la componente en la que tenga una mayor probabilidad

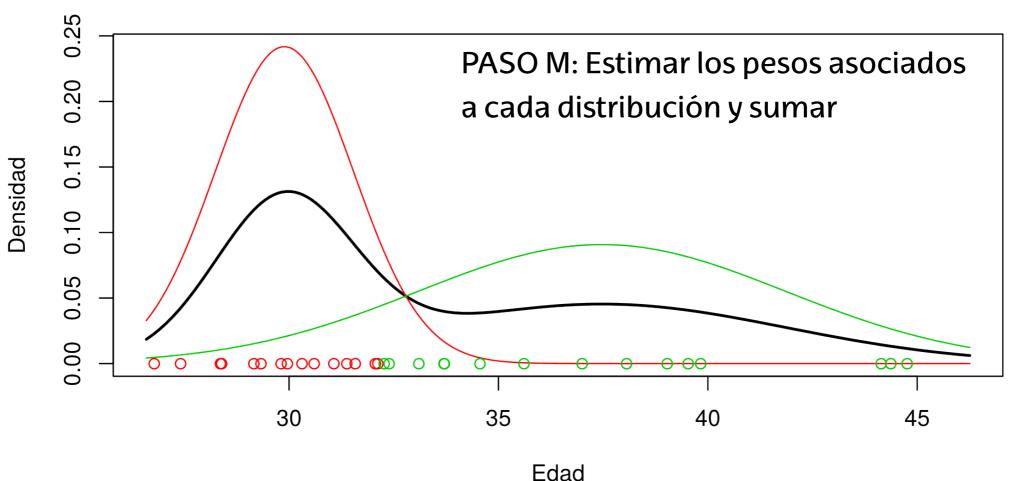




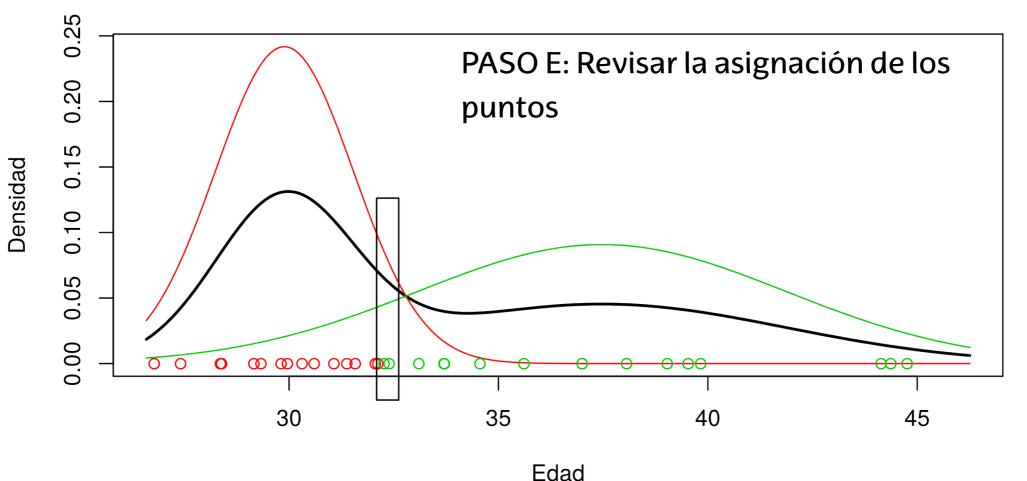




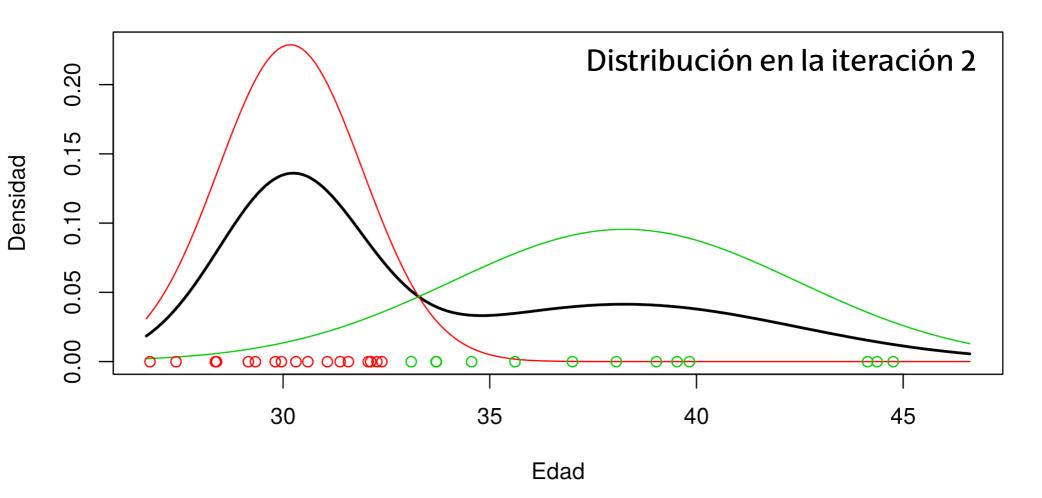




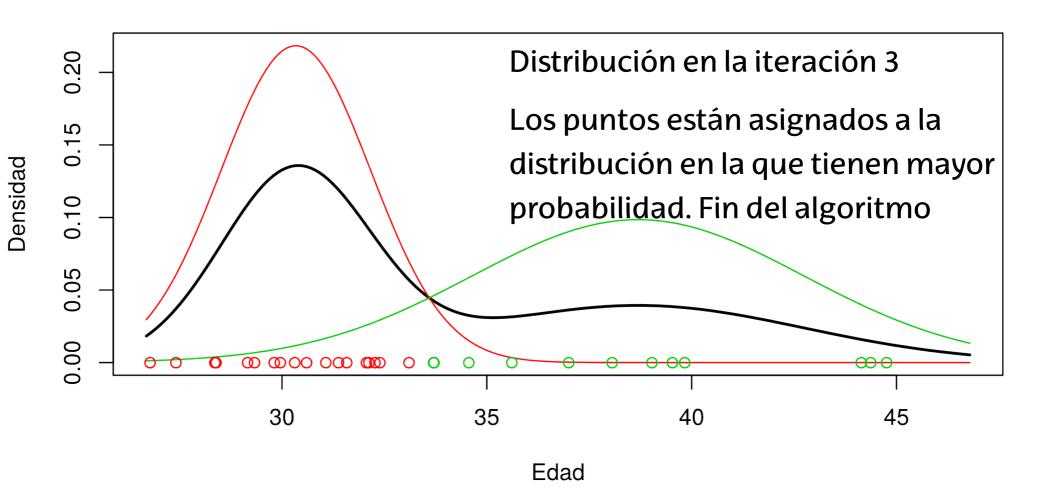






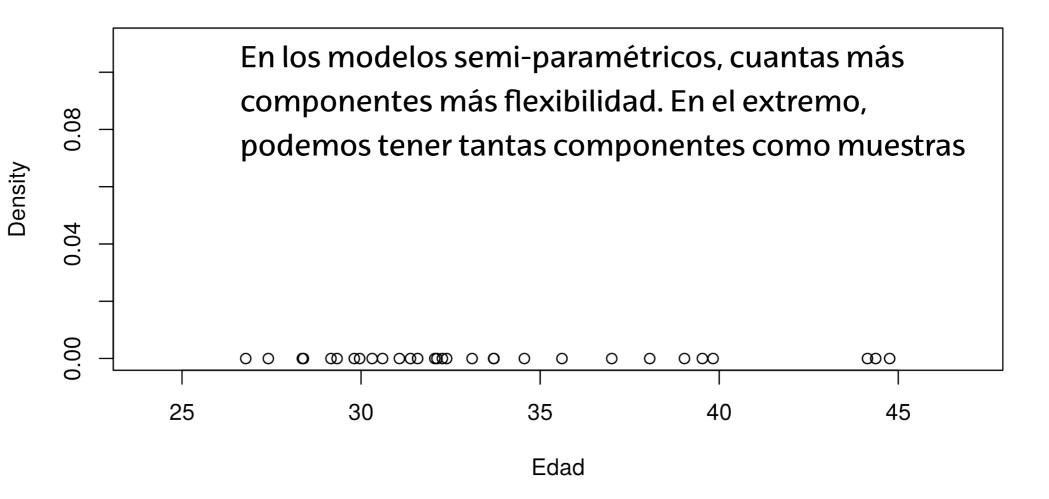




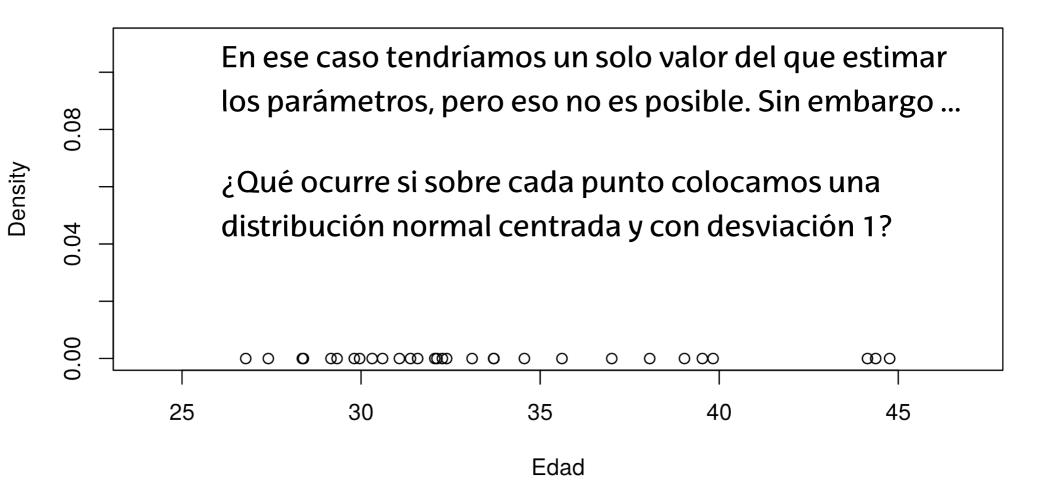


### Modelos no paramétricos

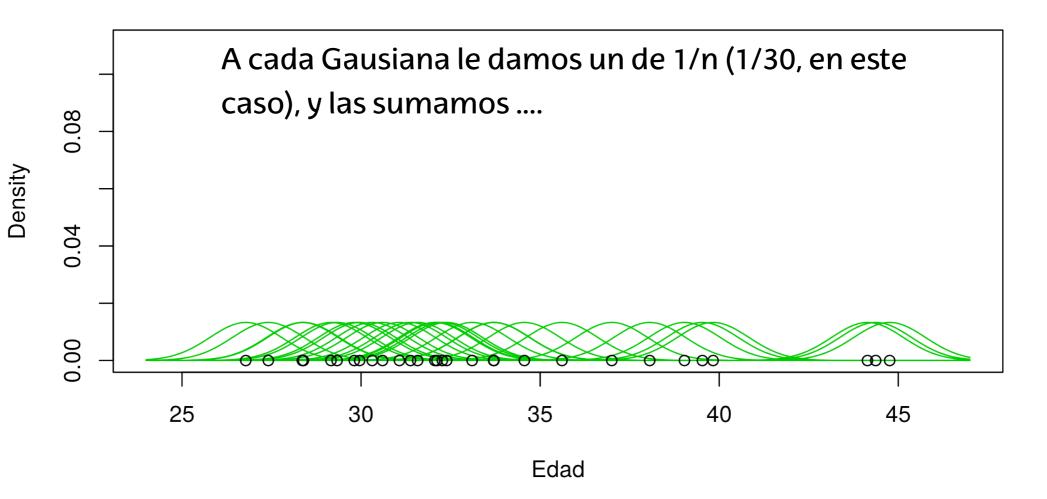




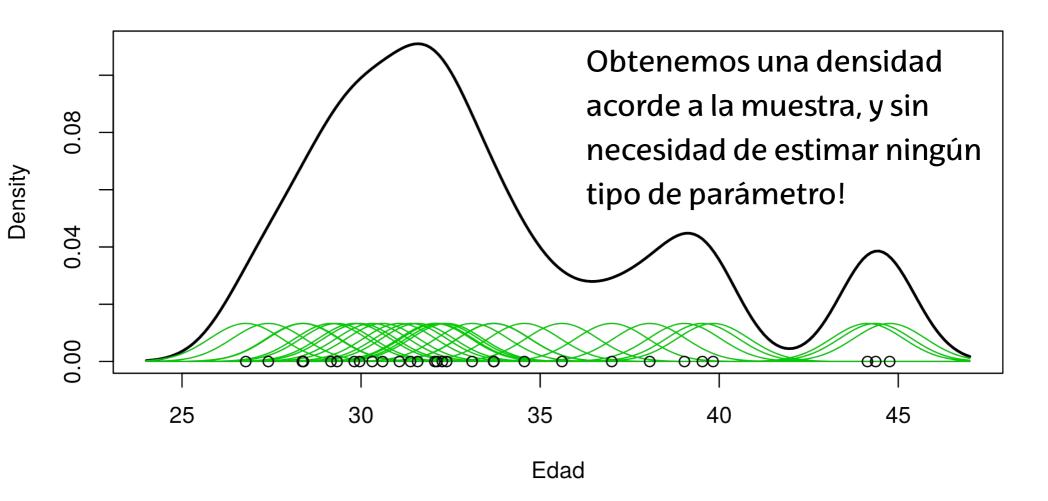




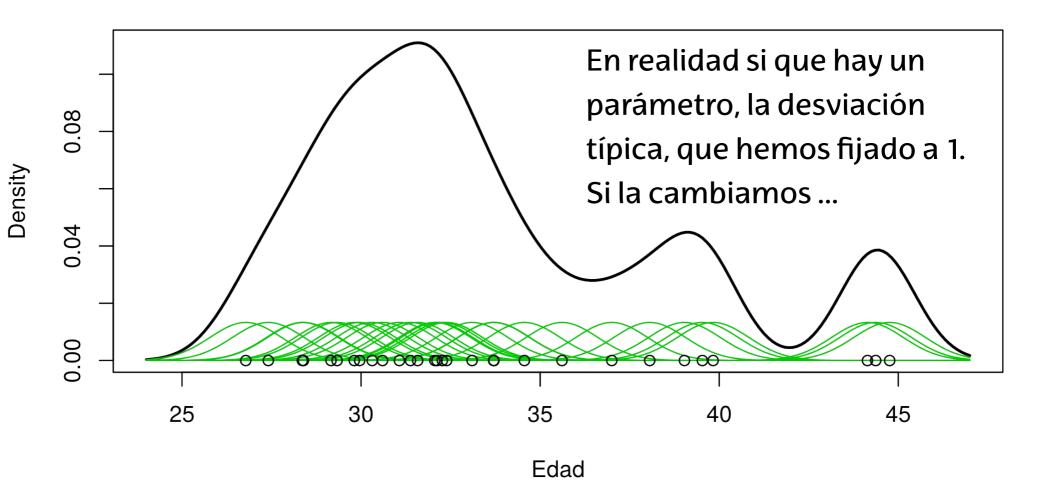




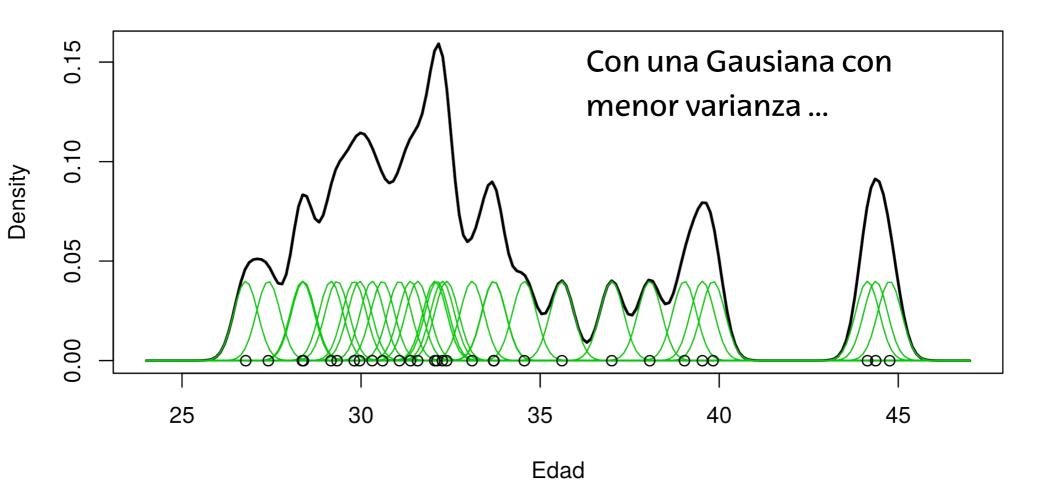




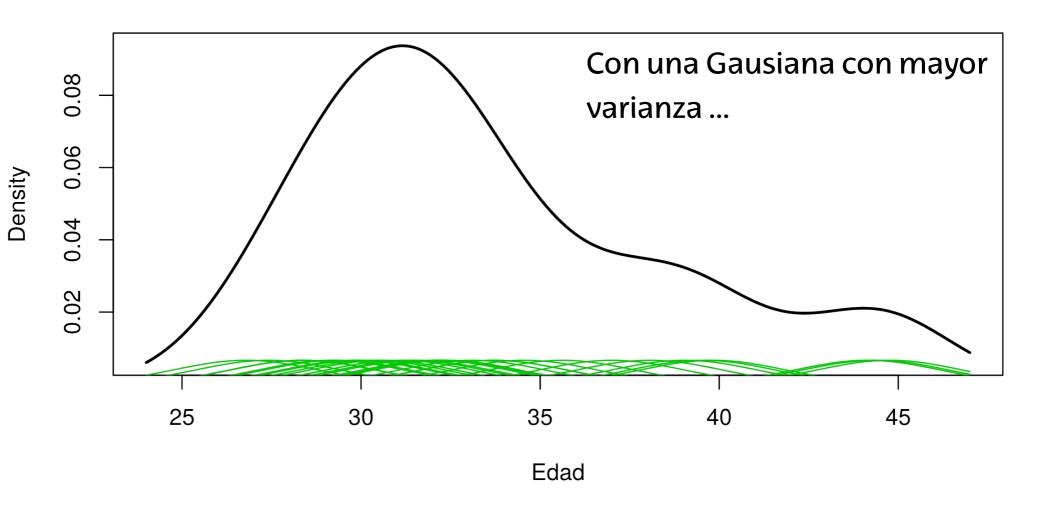












Esta es la idea detrás de la estimación basada en kernels (KDE)

$$f(x;b) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} K(x;X_{i},b)$$

En el ejemplo la función K es una distribución Gausiana de media  $X_i$  y desviación típica b, pero puede ser cualquier otra función, siempre y cuando cumpla estas tres propiedades:

$$\int_{X} K(x; \boldsymbol{X}_{i}, b) dx = 1; \int_{X} xK(x; \boldsymbol{X}_{i}, b) dx = 0; \int_{X} x^{2} K(x; \boldsymbol{X}_{i}, b) dx > 0$$

El parámetro b (a veces también llamado h) es el *ancho de banda o parámetro de suavizado* del estimador.

### Ejemplos de Kernels

