

## Ejercicio 7.1. Texturas.

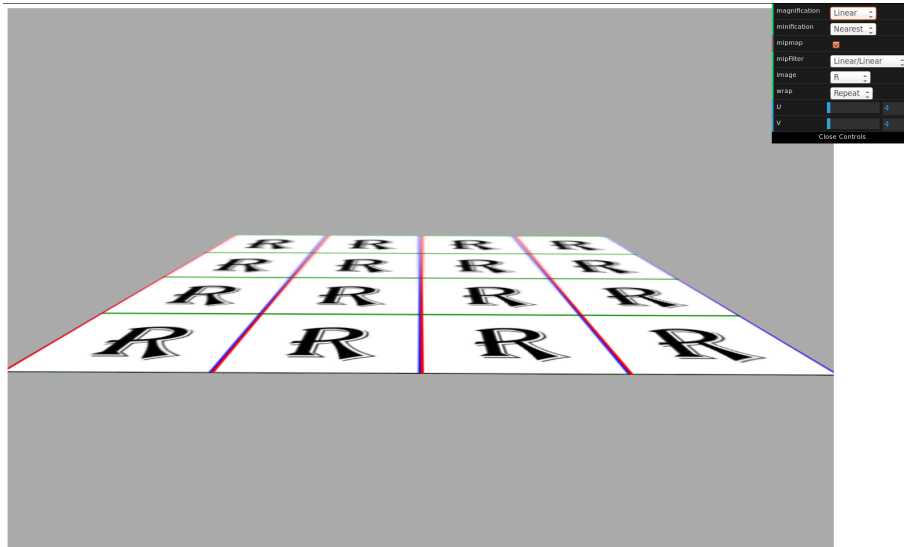


Figure 1: Ejercicio 7.1

El objetivo de este ejercicio es modificar parámetros de las texturas y ver el efecto conseguido. Para ello, debéis completar el script `ej71_texfilter.js` incluido en esta carpeta, y rellenar los espacios indicados. El ejercicio es muy similar al ejercicio 5.1 sobre los materiales.

El usuario elige los parámetros de la textura por medio de la GUI, guardados en la variable `effectController`. En el ejercicio debéis modificar las funciones indicadas con `TODO` para realizar los cambios en los filtros *aliasing* (*magnification*, *minification* y *minification (mipmapping)*) así como los campos *wrap*.