

## Ejercicio 5.3. Spotlight.

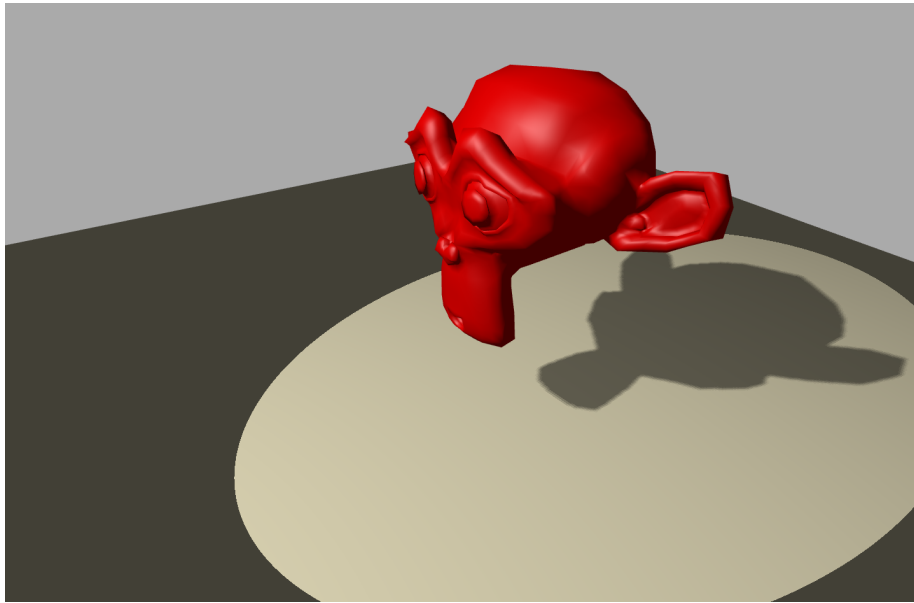


Figure 1: Ejercicio 5.3

El objetivo de este ejercicio es introducir una luz de tipo *spotlight* en la escena. Además, veremos cómo podemos hacer para que la luz proyecte sombras.

Para completar el ejercicio editar el fichero `ej53.spotlight.js` y rellenad las líneas siguientes a los comentarios con la palabra `TODO`. Teneis que asignar un nuevo material de tipo `spotlight` en la variable `spotlight` con los parámetros pertinentes. No olvideis de incluir la luz en la escena!

Además, si quitais los comentarios a partir de la línea que pone

```
// Uncomment follow line to have the spotlight cast shadows
```

(aproximadamente línea 47), vereis cómo la luz `spotlight` produce una sombra.