

Ejercicio 5.2. Luces rotando.

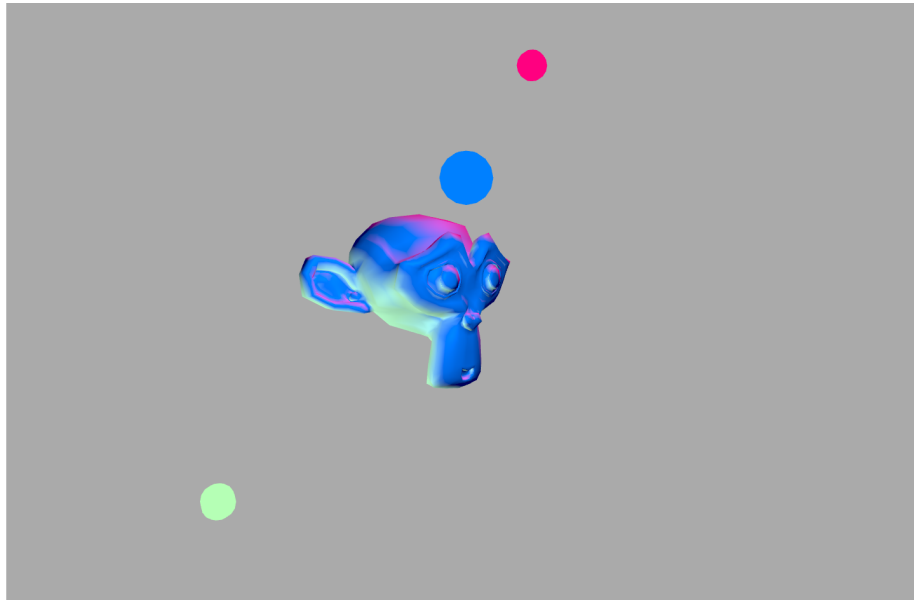


Figure 1: Ejercicio 5.2

El objetivo de este ejercicio es comprobar cómo afectan las luces y su posición en un objeto. Para ello, moveremos constantemente tres luces puntuales en torno al objeto *suzanne*, que tendrá además un material de tipo *Phong*. El resultado lo podeis ver en la figura 1.

Cuando ejecutéis el script vereis cómo *suzanne* se mueve, pero las luces (representadas por esferas) están quietas. Debeis modificar el script para que tanto las esferas como las luces puntuales que les acompañan, se muevan también.

Para completar el ejercicio editar el fichero `ej52_lucesrotando.js` y rellenad las líneas siguientes a los comentarios con la palabra `TODO`.