

Lernatelier: Projektdokumentation

Bruhin

Datum	Version	Änderung	Autor
25.8.2021	0.0.1	Informieren, Planen, Entscheiden	Bruhin
1.9.2021	0.0.2	Realisieren	Bruhin
8.9.2021	0.0.3	Realisieren	Bruhin
15.9.2021	0.0.4	Realisieren	Bruhin
22.09.2021	1.0.0	Kontrollieren Auswerten	Bruhin

1. Informiere

1.1 Ihr Projekt

Ich programmiere eine Art Mini-Game, wo ich eine, vom Programm zufällig generierte Zahl erraten muss, je nachdem ob die Zahl, die ich eingebe, höher oder tiefer ist als die generierte Zahl, gibt es mir einen Tipp und zählt die Anzahl versuche, die ich gebraucht habe, um die Zahl zu erraten.

1.2 Quellen

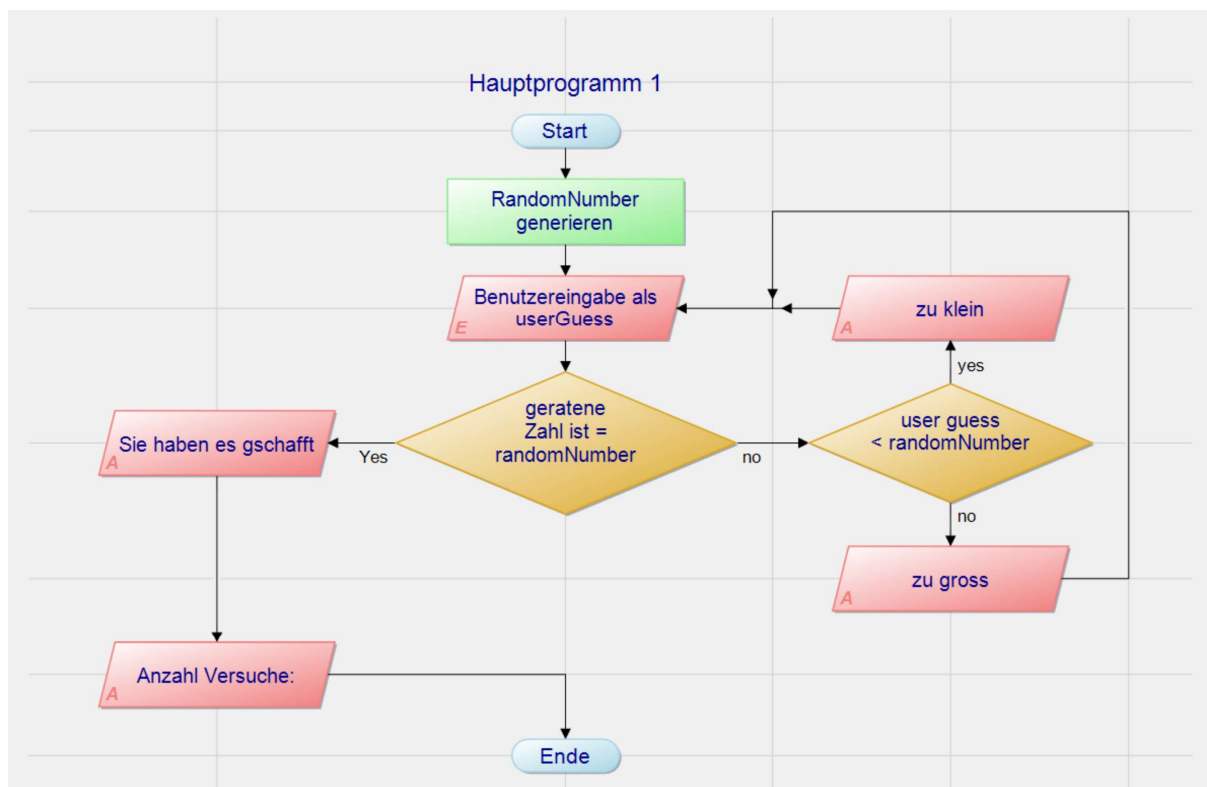
- <https://www.youtube.com/watch?v=c-HEITd6zSw>
- <https://www.youtube.com/watch?v=tRfZMfkJ-yg>
- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/tour-of-csharp/>

1.3 Anforderungen

Nummer	Muss / Kann?	Funktional? Qualität? Rand?	Beschreibung
1.	Muss	Funktional	Der Computer speichert eine Zufallszahl zwischen 1 bis 100 als Geheimzahl.
2.	Muss	Funktional	Der Benutzer kann Zahlen raten.
3.	Muss	Qualität	Für jede der geratenen Zahlen gibt der Computer einen Hinweis aus:
3.1	Muss	Qualität	Die geratene Zahl ist niedriger als die Geheimzahl.
3.2	Muss	Qualität	Die geratene Zahl ist grösser als die Geheimzahl.
3.3	Muss	Funktional	Die Geheimzahl wurde erraten.
4.	Muss	Qualität	Wenn die Geheimzahl erraten wurde, soll die Anzahl der Rateversuche ausgegeben können.
5.	Muss	Qualität	Das Programm soll mit Fehleingaben umgehen oder sie vermeiden können.

7.	Kann	Qualität	Die Farbe der Schrift ist Blau
8.	Kann	Qualität	Wenn der Nutzer Richtig geraten, hat wir die Schriftfarbe grün

1.4 Diagramme



1.5 Testfälle

Nummer	Voraussetzung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
1.1	Programm ist in VS gestartet	Keine	Programm gibt aus:" I'm thinking of a random number between 1 and 100 can you guess the number I'm thinking of? (pshhhh the number is 24, don't tell anyone!)
2.1/3.1	Programm ist in C# gestartet	Ich gebe 4 ein	Das Programm gibt aus:" You are thinking way too small."
3.2	Programm ist in C# gestartet	Ich gebe 50 ein	Das Programm gibt aus:" To high, try a smaller one"
3.3	Programm ist in C# gestartet	Ich gebe 27 ein	Das Programm gibt aus:"You got it :D."
4.1	Programm ist in C# gestartet	Keine	Das Programm gibt aus:"You needed 3 attempts."
5.1	Programm ist in C# gestartet	Ich gebe four ein	Das Programm gibt aus:"Please only wirte Numbers!"

2. Planen

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)
0.1	1.9.2021	Ich schaue mir die zwei YouTube Videos an und probiere dies auch selbst aus und falls ich nicht genau mitkomme, wiederhole ich die Videos mehrmals	90 min
1.1	8.9.2021	Ich habe ein Programm geschrieben, das die Zahl zwischen 1-100 generiert	90 min
2.1	15.9.2021	ich kann auch eine Zahl eingeben	45 min
3.1	15.9.2021	Ich habe den Tipp, dass die Zahl zu klein ist, programmiert.	45 min
3.2	15.9.2021	Ich habe den Tipp, dass die Zahl zu gross ist, programmiert.	45 min
3.3	15.9.2021	Ich habe den Text programmiert, dass die Richtige Zahl erraten wurde.	45 min
4.1	22.9.2021	Das Programm gibt aus, wie oft ich geraten habe	45 min
5.1	22.9.2021	Das Programm sagt mir, falls ich einen Buchstaben eingabe, dass ich nur Zahlen eingeben kann.	45 min

3. Entscheiden

Ich habe entschieden, dass die Schriftfarbe von Beginn an in blau ist und sich dann ändert, sobald der Benutzer es richtig errät.

4. Realisieren

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)	Zeit (effektiv)
0.1	1.9.2021	Ich habe ein Video gekuckt und nicht beide.	90 min	30 min
1.1	1.9.2021	Mein Programm kann jetzt korrekt eine Zahl generieren Ich kann eine Zahl eingeben	90 min	45 min
2.1	15.9.2021	Ich kann eine Zahl eingeben.	45 min	15 min
3.1	15.9.2021	Ich habe den Tipp, dass die Zahl zu klein ist, programmiert.	45 min	15 min
3.2	15.9.2021	Ich habe den Tipp, dass die Zahl zu gross ist, programmiert.	45 min	40 min
3.3	15.9.2021	Ich habe den Text programmiert, dass die Richtige Zahl erraten wurde.	45 min	15 min
4.1	15.9.2021	Das Programm gibt aus, wie oft ich geraten habe	45 min	35 min
5.1	15.9.2021	Das Programm gibt mir aus das ich nur Zahlen eingeben kann und keine Zeichen	45 min	120 min

5.1	22.9.2021	Das Programm sagt mir, falls ich einen Buchstaben eingebe, dass ich nur Zahlen eingeben kann.	45 min	120 min
-----	-----------	---	--------	---------

5. Kontrollieren

5.1 Testprotokoll

Nummer	Datum	Resultat	Durchgeführt
1.1	22.09.2021	NOK	Elvis Bruhin
2.1/3.1	22.09.2021	NOK	Elvis Bruhin
3.2	22.09.2021	NOK	Elvis Bruhin
3.3	22.09.2021	NOK	Elvis Bruhin
4.1	22.09.2021	NOK	Elvis Bruhin
5.1	22.09.2021	NOK	Elvis Bruhin

Ich habe mir beim Programmieren, dann andere Texte überlegt, die mir das Programm ausgibt das heisst alles was bei den Testfällen geschrieben wurde funktioniert, aber es gibt nicht die Gleichen Texte aus.

6. Auswerten

Was gut lief: Ich war mit den meisten Aufträgen schneller fertig als gedacht.

Was schlecht lief: Ich wusste nicht, wie ich die Schriftfarbe der Konsole ändere und musste lange suchen um dies herauszufinden.