

A

ISTRUZIONI:

Tutto quanto sta nella vostra home verrà salvato. Tuttavia verrà preso in considerazione solo quanto verrà salvato in un progetto avente il

Nella home directory dell'utente esame, creare una directory chiamata 2xy, dove x=n.ro del pc (es. il numero del pc austud37 è 37) e y è il vostro numero di matricola.

Ad esempio, lo studente di matricola 12345 che lavora sul pc austud37, dovrà consegnare il progetto nella directory:

`/var/esame/23712345/CONSEGNA`

All'interno di questa directory creare una nuova directory e chiamarla CONSEGNA.

All'interno della directory CONSEGNA, salvare il progetto d'esame e gli altri file che si vogliono consegnare. Il nome del progetto dovrà essere formato del vostro primo cognome + underscore + iniziale del primo nome (Ad. es. Per Luca Cordero di Montezemolo sarebbe CORDERO_L).

Cognomi con preposizioni (come De Franceschi) vanno uniti (Defranceschi).

Si ricorda che:

- il comando per avviare Netbeans è: `netbeans`
- il comando per avviare javadoc è: `javadoc`
- il jdk è installato nella directory: `/usr/local/jdk1.6.0`
- la documentazione delle API si trova in: `/usr/local/jdk1.6.0/jdk-6-doc.zip`

Si raccomanda di fare spesso salvataggi intermedi!

Non è permesso l'uso di strumenti di comunicazione (chat, telnet, ftp, browsers, mail ecc). La vostra attività verrà loggata e controllata.

E' permesso l'uso INDIVIDUALE dei propri appunti cartacei, note, libri (anche su chiave USB).

NON si può passare ad altri qualsivoglia materiale. Potete usare tutti gli strumenti che Netbeans vi mette a disposizione.

COMPITO

Costruire un'applicazione che mostra una finestra (che all'inizio deve avere dimensioni 400x400) contenente:

- un pannello centrale su cui apparirà della grafica
 - una componente a vostra scelta per selezionare una opzione.
1. Il layout della struttura deve essere "liquido" ovvero permettere riaggiustamenti automatici delle componenti grafiche al variare della dimensione della finestra.
 2. Nel pannello grafico deve apparire una griglia di linee equispaziate su sfondo bianco. Il primo quadrato della griglia (in alto a destra) deve essere inizialmente di colore diverso dal bianco a vostra scelta.
 3. La componente a scelta permetterà di scegliere tra "colore" e "posizione".
 4. In modalità "colore" un click effettuato all'interno del quadrato colorato cambierà il colore del quadrato stesso. La sequenza dei colori sarà definita da una lista predefinita composta di almeno 4 colori differenti. La lista va considerata ciclica (dopo l'ultimo colore si ricomincia dal primo).
 5. In modalità "posizione" un click effettuato all'interno del quadrato colorato sposterà il quadrato stesso in una diversa posizione sulla griglia (potete scegliere se determinarla

A

casualmente –soluzione preferita – oppure se predefinire una sequenza ciclica di posizioni).

6. Il programma deve terminare quando la finestra principale viene chiusa.
7. L'applicazione deve essere documentata tramite javadoc.