

Jichen JIANG

82 Rue du lion d'or | +33 07 69 33 15 52 | jiangjichen@protonmail.com |

jichen.jiang@epita.fr

www.jiangjichen.com

www.linkedin.com/in/jiangjichen/

Ingénieur logiciel



Candidature pour le Stage fin d'étude Informatique

Disponible à partir de Jan/Fev 2020

FORMATION

Depuis 09.2018	- Ingénieur Bac+5, Logiciel et Développement de MultiMedia, Ecole Pour l'Informatique et les Techniques Avancées (EPITA)
09.2016 – 08.2018	- Master Bac+5, Ingénierie de Systèmes Complexes, Université de Technologie de Compiègne (UTC).
09.2013 – 06.2016	- Licence d'Automatisation, UTSEUS, l'Université de Shanghai.
09.2010 – 06.2013	- Lycée de Weiyu, Shanghai, Chine.

COMPÉTENCES

Programmation :

1. **C/C++** : Avoir une bonne maîtrise de structure de données comme : Arbre binaire, Liste chaînée, Stack etc. Un peu savoir **STL**, savoir des principaux de WEB Dev avec Socket.
2. **DotNet / C#** pour réaliser des jeux sur **Unity3D** : Savoir comment utiliser C# pour écrire des scripts dans Unity3D. Maîtriser Unity3D pour réaliser des fonctions besoin.
3. **Javaweb + SpringMVC + Maven(J2EE) + Angular CLI** pour réaliser CRUD sur un site. J'utilise Tomcat pour le serveur, JSP pour l'affichage.
4. **Html5 + Css3 + Javascript** pour réaliser un front-end website.
5. **Javascript + React.js** pour le front-end Dev. Maîtriser et contrôler les Virtual DOM pour traiter les ReactDOM. Utiliser React.js Framework pour construire le website plus efficacement.
6. **MySQL / SQL** pour maintenir la base de données. En train d'étudier **MongoDB** pour fournir des capacités et un débit élevé en lecture et en écriture (**NoSQL** est utilisé dans le service layer de SpringMVC Structure)
7. **Python** : Utiliser **Pandas** et **Numpy** pour traiter des données via .csv fichiers etc. Utiliser **Pygame** pour désigner un petit jeu "Hide from Java", c'est un jeu qui laisse le joueur contrôler le rôle pour éviter les collisions avec des ennemis.
8. **Swift** : Avec Xcode, designer un APP qui peut communiquer avec l'api pour présenter des répertoires d'adresses propose par l'api. Réaliser des interactions qui permet d'afficher les détails d'information de personne quand l'utilisateur clique l'écran.
9. **Android Studio** : Atteindre les mêmes fonctions que IOS Dev, mais valeur plus les langages structurés (activity_main.xml) et le **Kotlin**.

Outils bureautiques : Word, Excel (VBA), Powerpoint, Access (SQL)

Logiciels Graphiques : Unity 3D, AutoCAD, Catia, Abaqus, ProE, Photoshop CS6, Lightroom

Method & Tech



Agile & DevOps



ETL

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 02.2018 – 08.2018 -- **Stage fin d'étude : Ingénieur de Conception, responsable d'étude (JOULIN Aero)**
- Conception SolidWorks de préhenseurs
 - Utiliser Matlab pour analyser des données via capteurs. Analyse de cluster et plot des images de .csv fichiers.
 - Editer un tableau Excel avec des Malloes pour traiter des données capturés par les capteurs, pour obtenir les meilleurs données qui m'aider de désigner les produits.
- 07.2017–08.2017 -- **Projet de DLP® LightCrafter™ 6500 Evaluation Module (Laboratoire Roberval de UTC)**
- Sujet : Construire les modules d'objet 3D par les caméras.
 - Programmer avec C++, éditer le SDK Pack de TI pour laisser le camera d'identifier la model d'objet 3D
- 02.2016 – 08.2016 -- **Vérification pour les Séries des normes ISO9001, ISO14001, OHSAS18001. (Group DNV-GL)**
- Analyser les données proposées par les clients (Excel, VBA).
 - Analyser la Situation de force par la méthode d'élément fini. (Matlab)
- 09.2015 – 02.2016 -- **I.T. Support et Analyste de Données (Bureau des affaires civiles de Shanghai)**
- Apprentissage de l'utilisation du système administratif
 - Maintenir la base de données d'établissement (Access, SQL)
-

PROJETS

Depuis 06.2019 - **Machine Learning projet pour Red Security**
Tech : Wireshark, Http/Ftp/SSH, MATLAB, IBM Watson, Arduino, HBuilder
Contenu : Développer un outil d'aide à la découverte de l'architecture infrastructurelle, observer (de manière passive) la communication entre périphériques par Machine Learning. Développer un front-end UI.
Mon post : Développer l'API. Développer le front-end website. Développer l'algorithme pour détecter des Équipement dans le IoT Réseau.

LES CONCOURS

- 02.2016 -- **Premier prix en Asie du Concours de l'innovation de 24 heures de Canada Québec.**
- Sujet : Drones pour livrer les colis (SolidWorks, CATIA)
 - Rôle : Idée proposé, 3D réalisation.
- 05.2016 -- **Deuxième prix : Concours de robot de l'Université de Shanghai**
- Sujet : Dessiner un robot Lego, programmer pour roller des footballs
 - Rôle : Lego Brainstorme programmation, Robot contrôleur
-

LANGUES

Chinois : Langue maternelle
Anglais : Niveau C1, CET 6, TOEIC 870
Français : Niveau C1

LOISIRS

Guitariste dans un group. Natation, football, Livres historiques.
