Jichen JIANG

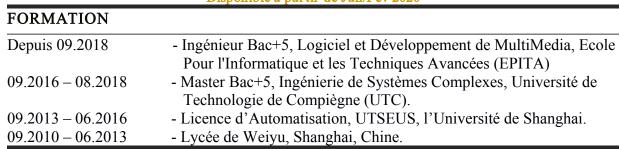
82 Rue du lion d'or | **+33 07 69 33 15 52** | jiangjichen@protonmail.com | jichen.jiang@epita.fr

www.jiangjichen.com

www.linkedin.com/in/jiangjichen/

Ingénieur logiciel





COMPÉTENCES

Programmation:

- 1. C/C++: Avoir une bonne maîtrise de structure de données comme : Arbre binaire, Liste chaînée, Stack etc. Un peu savoir STL, savoir des principaux de WEB Dev avec Socket.
- 2. DotNet / C# pour réaliser des jeux sur Unity3D : Savoir comment utiliser C# pour écrire des scripts dans Unity3D. Maîtriser Unity3D pour réaliser des fonctions besoin.
- 3. Javaweb + SpringMVC + Maven(J2EE) + Angular CLI pour réaliser CRUD sur un site. J'utilise Tomcat pour le serveur, JSP pour l'affichage.
- 4. Html5 + Css3 + Javascript pour réaliser un front-end website.
- 5. Javascript + React.js pour le front-end Dev. Maitriser et contrôler les Virtual DOM pour traiter les ReactDOM. Utiliser React.js Framework pour construire le website plus efficacement.
- 6. MySQL / SQL pour maintenir la base de données. En train d'étudier MongoDB pour fournir des capacités et un débit élevé en lecture et en écriture (NoSQL est utilisé dans le service layer de SpringMVC Structure)
- 7. Python: Utiliser Pandas et Numpy pour traiter des donnés via .csv fichiers etc. Utiliser Pygame pour désigner un petit jeu "Hide from Java", c'est un jeu qui laisse le joueur contrôler le rôle pour éviter les collisions avec des ennemis.
- 8. Swift: Avec Xcode, designer un APP qui peut communiquer avec l'api pour présenter des répertoires d'adresses propose par l'api. Réaliser des interactions qui permet d'afficher les détails d'information de personne quand l'utilisateur clique l'écran.
- 9. Android Studio : Atteindre les mêmes fonctions que IOS Dev, mais valeur plus les langages structurés (activity main.xml) et le Kotlin.

Outils bureautiques: Word, Excel (VBA), Powerpoint, Access (SQL)

Logiciels Graphiques: Unity 3D, AutoCAD, Catia, Abaqus, ProE, Photoshop CS6,

Lightroom







ETL

EXPÉRIENCES PROFRSSIONELS

02.2018 - 08.2018

- -- Stage fin d'étude : Ingénieur de Conception, responsable d'étude (JOULIN Aero)
- Conception SolidWorks de préhenseurs
- Utiliser Matlab pour analyser des donnes via capteurs. Analyse de cluster et plot des images de .csv fichiers.
- Editer un tableau Excel avec des Mallocs pour traiter des donnés capturés par les capteurs, pour obtenir les meilleurs donnés qui m'aider de désigner les produits.

07.2017-08.2017

- -- Projet de DLP® LightCrafterTM 6500 Evaluation Module (Laboratoire Roberval de UTC)
- Sujet : Construire les modules d'objet 3D par les caméras.
- Programmer avec C++, éditer le SDK Pack de TI pour laisser le camera d'identifier la model d'objet 3D

02.2016 - 08.2016

- -- Vérifieration pour les Séries des normes ISO9001, ISO14001, OHSAS18001. (Group DNV-GL)
- Analyser les données proposées par les clients (Excel, VBA).
- Analyser la Situation de force par la méthode d'élément fini. (Matlab)

09.2015 - 02.2016

-- I.T. Support et Analyste de Données

(Bureau des affaires civiles de Shanghai)

- Apprentissage de l'utilisation du système administratif
- Maintenir la base de données d'établissement (Access, SQL)

PROJETS

Depuis 06.2019

- Machine Learning projet pour Red Security

Tech: Wireshark, Http/Ftp/SSH, MATLAB, IBM Watson, Arduino, HBuilder

Contenue: Développer un outil d'aide à la découverte de l'architecture infrastructurelle, observer (de manière passive) la communication entre périphériques par Machine Learning. Développer un front-end UI.

Mon post: Développer l'API. Développer le front-end website. Développer l'algorithme pour détecter des Équipement dans le IoT Réseau.

LES CONCOURS

02.2016	Premier prix en Asie du Concours de l'innovation de 24
	heures de Canada Québec.
	 Sujet : Drones pour livrer les colis (SolidWorks, CATIA)
	• Rôle : Idée proposé, 3D réalisation.

05.2016

- -- Deuxième prix : Concours de robot de l'Université de Shanghai

 Suiet : Dessiner un robot Lego, programmer pour roller des footbal
- Sujet : Dessiner un robot Lego, programmer pour roller des footballs
 Rôle : Lego Brainstorme programmation, Robot contrôleur

LANGUES

Chinois: Langue maternelle

Anglais: Niveau C1, CET 6, TOEIC 870

Français: Niveau C1

LOISIRS

Guitariste dans un group. Natation, football, Livres historiques.