

Documentation d'utilisation

Exercice Version n°3

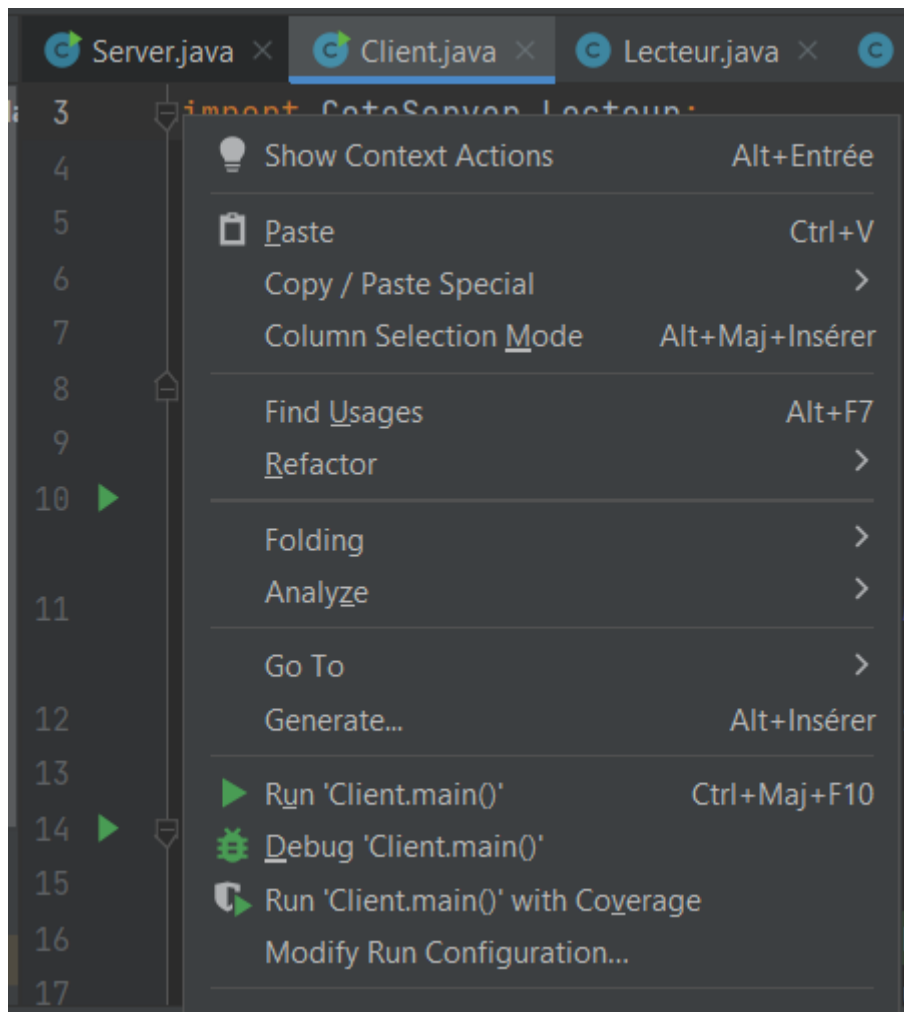


Groupe : Bastien DREUX et Félicien MARIE

Rendu le 10/02/2023

Prérequis : Tout d'abord avant de vouloir saisir des livres ou des lecteurs, veillez à ce que le serveur soit allumer.

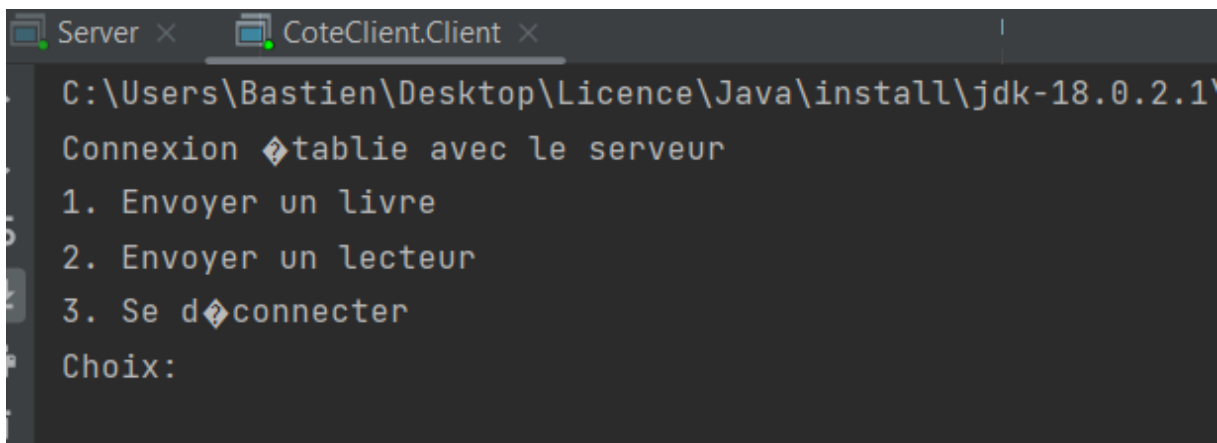
Connectez-vous au serveur à l'aide d'un clic droit sur votre code fournit puis cliquez sur Run 'Client.main()'



Une fois la connexion établie avec le serveur,

Choisissez l'option que vous souhaitez

1. Pour envoyer un livre
2. Pour envoyer au lecteur
3. Pour se déconnecter du serveur



```
Server x CoteClient.Client x
C:\Users\Bastien\Desktop\Licence\Java\install\jdk-18.0.2.1\
Connexion établie avec le serveur
1. Envoyer un livre
2. Envoyer un lecteur
3. Se déconnecter
Choix:
```

Le choix n°1 vous demandera :



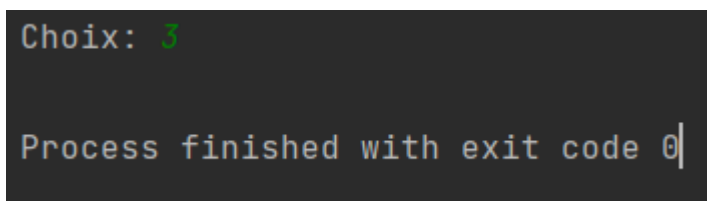
```
Choix: 1
Titre:
Auteur:
```

Le choix n°2 vous demandera



```
Choix: 2
Nom:
Age:
```

Le choix n°3 vous déconnectera du serveur



```
Choix: 3

Process finished with exit code 0
```