

# Eindproject Website\_1

## 1 De opdracht

De opdracht bestaat uit een algemeen gedeelte dat voor iedereen hetzelfde is en een persoonlijk gedeelte dat voor iedereen anders is. Bedenk vooraf dat alles online komt dus vermeld geen al te persoonlijke zaken en hou de inhoud netjes. Je maakt een website met minimaal drie pagina's.

## 2 Opstarten

1. Bedenk een onderwerp voor de website. Dat moet één kort woord zijn bijvoorbeeld "Aardappels", "geiten", "autoraces". Niemand anders in de vierde klas mag dit onderwerp hebben. Vraag aan de docent of het onderwerp al gekozen is. Zo nee, dan mag je doorgaan. Laat de docent je onderwerp noteren.
2. Maak op je eigen computer in de map website\_1 een mapje aan dat je "eindproject" noemt. Bedenk dat je geen hoofdletters, spaties of rare tekens in de namen van mapjes of bestanden moet verwerken. Dit kan tot fouten leiden.
3. Maak in dit mapje drie mapjes aan "css", "js" en "plaatjes".
4. Download vanuit Teams, map "Website\_1" het bestand "index.txt" en sla dit op in de map "eindproject" op de computer.
5. Open dit bestand vanuit de editor en sla het drie keer op in de map "eindproject". De eerste keer als "index.html", de tweede keer als "eerste\_pagina.html", de derde keer als "tweede\_pagina.html".
6. Verwijder "index.txt" in de map "eindproject".
7. Upload de map "eindproject" naar de server met Filezilla

[Les 1](#) [Les 2](#) [Les 3](#) [Les 4](#) [Les 5](#) [Les 6](#) [Les 7](#) [Eindproject](#)

8. Pas nu "index.html" uit de hoofdmap aan zodat er ook een hyperlink in staat naar de "index.html" uit de map "eindproject".
9. Upload ook deze "index.html" naar de server.

## 3 Tips

### Code opzoeken

Je kunt code opzoeken op <https://www.w3schools.com/> en op <https://html-css-js.com/>

### Dummy tekst

Dummytekst kun je ophalen bij <https://www.blindtextgenerator.com/lorem-ipsum>  
Uiteindelijk moet je die wel vervangen door tekst die bij het onderwerp hoort.

# 4 Eisen voor alle pagina's

## 1 Website online deadline

De website moet **voor de deadline in Magister**, online staan in de online map op kseinformatica.nl die je van de docent hebt gekregen. Mocht het uploaden om één of andere reden niet lukken dan zet je een zipbestand met daarin de website in de inlevermap op de Onedrive in de submap "website-1". Dit kost wel punten. Je stuurt de docent daarover een app via Teams. Je website is bereikbaar via <http://kseinformatica.nl/>

## 2 Validatie HTML

Je controleert je html code op grammatica fouten door deze te plakken in [https://validator.w3.org/#validate\\_by\\_input](https://validator.w3.org/#validate_by_input) Al je html pagina's zijn op die manier gevalideerd.

## 3 Validatie CSS

Je controleert css code op grammatica fouten door deze te plakken in [https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate\\_by\\_input](https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate_by_input) Warnings hoeft je niet te verbeteren. Errors wel. Je CSS stijlblad is op die manier manier gevalideerd.

## 4 Één stijlblad

In de website bevindt zich slechts één stijlblad. Dit moet zich bevinden in het mapje "css".

## 5 HTML, CSS en JS gescheiden

In de html-pagina's mag geen css of javascript voorkomen tenzij dat door de aard van het gebruikte javascript niet anders kan. De javascript moet zich bevinden in het mapje "js".

## 6 Navigatie

Iedere pagina moet vanuit iedere pagina bereikbaar zijn.

## 7 Webdesign

De website voldoet zoveel mogelijk aan de eisen die in hoofdstuk 1 Webdesign van het document "theorie\_websites.pdf" staan.

## 8 Plaatjes

Alle plaatjes moeten worden opgeslagen in het mapje "plaatjes". De plaatjes mogen niet groter zijn dan 100 kB anders laadt de pagina te langzaam. Plaatjes kun je verkleinen in programma's als "Gimp" (Portable App suite, Image Scale) en "Photoshop". Je kunt ook een plaatje kleiner maken door deze uit te snijden van het scherm met "PicPick" (Portable app suite) of een ander schermopname programma..

## 5 Aanvullende eisen per pagina

### index.html

Deze pagina is de voorpagina van je eindproject. Je mag hem helemaal zelf inrichten. Lees vooral hoofdstuk 1 van “theorie\_website.pdf” nog eens goed.

### eerste\_pagina.html

#### HTML

10. Vermeld het onderwerp in een <h1> kop.
11. Bedenk een slogan die je in een <h2> kop stopt.
12. Zorg dat de <h1> en de <h2> kop in dezelfde <header> staan. Zie hoofdstuk 2.4 van “theorie-websites”.
13. **Maak minstens drie paragrafen tekst met minimaal 100 woorden per paragraaf over het onderwerp.** Als je daar nog geen tekst voor hebt kun je er voorlopig een dummy tekst voor gebruiken. Deze kun je vinden op <https://www.blindtextgenerator.com/lorem-ipsum>
14. Zet boven ieder paragraaf een kopje <h2>
15. **Voeg aan iedere paragraaf een plaatje toe. De plaatjes moeten opgeslagen zijn in het mapje “plaatjes” die je eerder hebt aangemaakt.**
16. Zorg dat iedere paragraaf met zijn kopje in een <section> staan.
17. Zorg dat de drie <section>’s in een <article> staan
18. Maak een <footer> aan waarin je je naam, copyright teken en het huidige jaartal zet.
19. Zorg dat er in de tweede paragraaf een hyperlink staat naar een andere website die ook over je onderwerp gaat. Zorg dat deze website opent in een nieuw venster.

#### CSS

20. Maak in de editor een nieuw bestand aan dat je “stijlblad.css” noemt. Sla dit bestand op in het mapje “css” dat je eerder hebt aangemaakt.
21. Maak in **alle** pagina’s een koppeling aan die de code uit “stijlblad.css” ophaalt.
22. Maak in “stijlblad.css” als test een achtergrondkleur naar keuze aan voor de “eerste\_pagina.html”. Controleer daarna of de koppeling werkt.
23. Zorg dat de header en footer dezelfde achtergrondkleur krijgen maar een andere dan de rest van de pagina. Zoek een mooie kleurencombinatie op internet op. Kleuren op internet hebben vaak een hexadecimale code #123456 of rood groen blauw code rgb(255,255,255). In de cursus vindt je meer informatie.
24. Zorg dat de sections weer een andere achtergrondkleur krijgen. Je pagina heeft dus drie kleuren.
25. Zorg dat je goede lettertypes (fonts) kiest voor de koppen en de rest van de tekst en zorg voor een reserve algemener lettertype voor het geval jouw mooie lettertype zich niet op de computer van de gebruiker bevindt.
26. De <h2> kop in de header moet van een ander lettertype zijn dan de <h2> koppen boven de paragrafen. Maak hiervoor gebruik van “class” of “id”. Zie CSS W3 schools.

## **tweede\_pagina.html**

27. Gebruik dezelfde <header> en <footer> als op “eerste\_pagina.html”.
28. De HTML-structuur van het middendeel van deze pagina mag je zelf bepalen. Je mag <main> gebruiken maar ook <section> of <article> Het kan wel zijn dat er dingen uit de persoonlijke opdrachten in verwerkt moeten zitten.
29. De pagina moet minimaal drie paragrafen tekst van minimaal honderd woorden bevatten en minimaal twee plaatjes.

## **6 Verwerk de persoonlijke opdrachten in jouw pagina's**

Welke zeven opdrachten jij moet doen staat onder de opdrachten. Gebruik het zoekvenster van w3schools en <CTRL><F> om te zoeken in de cursus naar de juiste codes.

### **Groep 1**

1. Maak op alle pagina's een horizontaal menu met vierkantjes ervoor.
2. Maak op alle pagina's een horizontaal menu met nummers ervoor.
3. Eén van de plaatjes op “tweede\_pagina.html” bevat een tooltip. (zoek eerst op wat dat is)
4. In de derde paragraaf van “eerste\_pagina.html” zijn drie woorden naast elkaar benadrukt.
5. Op “tweede\_pagina.html” staat een gedichtje met korte zinnen. Het hele gedichtje moet in dezelfde paragraaf staan.

### **Groep 2**

6. “eerste\_pagina.html” bevat een meta tag met daarin een korte omschrijving van de webpagina”.
7. Tussen de drie paragrafen op “eerste\_pagina.html” staan doorgetrokken strepen.
8. Wanneer je op het eerste plaatje van “eerste\_pagina.html” klikt opent “tweede\_pagina.html” in hetzelfde venster.
9. Wanneer je op het derde plaatje van “eerste\_pagina.html” klikt opent “tweede\_pagina.html” in hetzelfde venster.
10. “eerste\_pagina.html” bevat een meta tag die ervoor zorgt dat je website er beter uitziet op tablets en smartphones.

### **Groep 3**

11. Alle h1 koppen gebruiken CSS3 web font “Charmonman”.
12. Alle h1 koppen gebruiken CSS3 web font “Arvo”.
13. Alle h2 koppen behalve de h2 kop in de header van “eerste\_pagina.html” gebruiken CSS3 web font “Notable”.
14. Alle h2 koppen behalve de h2 kop in de header van “eerste\_pagina.html” gebruiken CSS3 web font “Hi Melody”.
15. Alle h2 koppen behalve de h2 kop in de header van “eerste\_pagina.html” gebruiken CSS3 web font “Courgette”.

### **Groep 4**

16. Wanneer je met je muis over een hyperlink gaat verandert de letterkleur in rood.

17. Wanneer je met je muis over een hyperlink gaat wordt de lettergrootte twee keer zo groot.
18. Wanneer je met je muis over een hyperlink gaat verandert het lettertype van de link.
19. Wanneer je met je muis over een hyperlink gaat verandert de achtergrondkleur van de link.
20. Wanneer je met je muis over een hyperlink gaat verliest de link zijn onderlijning of als hij die niet had dan krijgt hij hem juist.

#### **Groep 5**

21. Via het css stijlblad is geregeld dat alle plaatjes een breedte hebben van 125px.
22. Via het css stijlblad is geregeld dat alle plaatjes een hoogte hebben van 87px.
23. Alle plaatjes hebben een dubbele rand. (border)
24. Alle plaatjes hebben een gestippelde rand. (border)
25. Alle plaatjes hebben een gestreepte rand. (border)

#### **Groep 6**

26. Alle koppen zijn gecentreerd.
27. Alle paragrafen hebben een linker marge van 30 px.
28. Alle koppen hebben een linker marge van 30 px.
29. Zorg dat de header tegen de bovenrand aanzit dus met bovenmarge 0.
30. Zorg dat de plaatjes een schaduw hebben waarvan de vervaging te zien is.

#### **Groep 7 (Gebruik zonodig het zoekvenster van W3schools)**

31. De website bevat een werkend jQuery javascript effect genaamd: animate() . De javascript moet in apart bestand staan dat aangeroepen wordt vanuit de HTML pagina.
32. De website bevat een werkend jQuery javascript effect genaamd: fadeToggle() De javascript moet in apart bestand staan dat aangeroepen wordt vanuit de HTML pagina.
33. De website bevat een werkend jQuery javascript HTML/CSS methode genaamd: clone() De javascript moet in apart bestand staan dat aangeroepen wordt vanuit de HTML pagina.
34. De website bevat een werkend jQuery HTML/CSS methode: append() De javascript moet in apart bestand staan dat aangeroepen wordt vanuit de HTML pagina.
35. De website bevat een werkend jQuery effect genaamd: chaining() De javascript moet in apart bestand staan dat aangeroepen wordt vanuit de HTML pagina.

	H4 2021	Persoonlijke opdrachten						
2	Ahmed, Abdalla	5	10	14	20	22	29	35
3	Anker, Floris	5	6	13	19	24	29	31
4	Bakhuys Facalet, Julian	4	9	13	20	22	29	33
5	Boeren, Elmar	5	9	15	19	22	29	33
6	Breugelmans, Tiemen	4	9	11	16	21	27	32
7	Doğan, Mert	1	10	14	20	25	29	32
8	Frühling, Delano	5	8	15	16	25	26	32
9	Hal van, Mike	2	10	13	16	21	29	33
10	Hendrickx, Yent	5	6	14	17	25	29	33
11	Ivanovs, Ralfs	4	10	12	18	22	26	31
12	Jaspers, Wessel	3	6	15	18	23	26	34
13	Koks, Ruben	2	8	15	20	22	26	32
14	Koppejan, Wessel	4	8	12	18	23	26	31
15	Krijnen, Boy	4	8	13	18	25	29	34
16	Kwakkenbos, Rens	1	10	13	19	22	30	32
17	Manniën, Jay	4	9	11	16	22	30	33
18	Oaleia, Abdul	4	7	13	17	21	30	32
19	Rezaei, Zahra	3	9	15	17	22	27	33
20	Stallen, Stef	4	10	15	18	25	27	31
21	Steile, David	5	6	13	18	22	29	32
22	Stolk, Jurai	5	7	15	18	21	27	32
23	Timmers, Alex	4	10	13	20	21	26	31
24	Trang, Hanly	1	9	15	18	21	30	35
25	Weijters, Bas	1	10	14	19	21	28	35
26	Bryan Sprenkels	2	8	14	20	22	30	33
	<b>V4 2021</b>							
1	Faro, Lynn	3	6	15	19	23	28	31
2	Kempf, Jurre	4	7	14	16	25	28	34
3	Mulders, Naomi	4	6	11	16	25	29	34
4	Nauw, Kai De	5	9	15	18	22	30	31
5	Nguyen, Van Anh	1	9	15	20	24	27	32
6	Roekel, Lieve van	5	8	11	16	23	29	31
7	Winsser, Jorick	5	7	13	17	21	29	35