Loppuraportti

Kehitysympäristön käyttö

Koro Lauri Veikko Olavi

2023

Sisällys

[1. Yleistä 2](#_Toc125448932)

[1.1 Mitä saavutin projektin aikana 2](#_Toc125448933)

[1.2 Projektin ajankäyttö 2](#_Toc125448934)

[2. Käyttöliittymä 2](#_Toc125448935)

[3. Luokkakaavio 2](#_Toc125448936)

[4. Testauksen tulokset 2](#_Toc125448937)

[5. Jatkokehitys 2](#_Toc125448938)

# Yleistä

## Mitä saavutin projektin aikana

Onnistuin tekemään toimivan FPS pelin, jossa on perus FPS pelin toiminnot. Pelin aikana opin paljon animaatioista, Navigaatio asioista ja paljon muuta.

## Projektin ajankäyttö

Projektiin yhteensä kului 90 Tuntia ja 15 minuuttia. Suurin osa ajasta meni pelin tekemiseen.

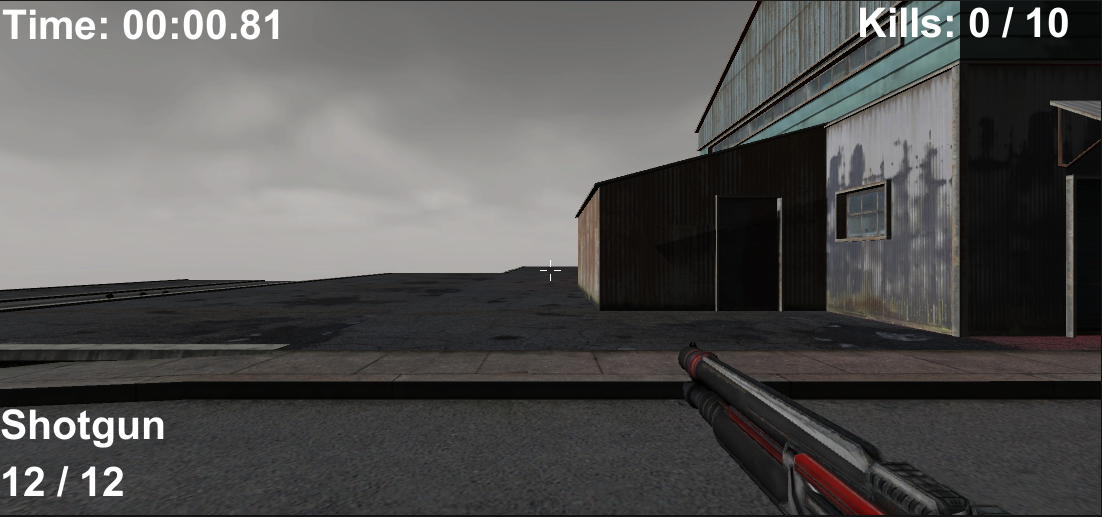
Suunniteluun meni 20 tuntia ja 45 minuuttia. Pelin tekemiseen meni 69 tuntia ja 30 minuuttia.

# Käyttöliittymä

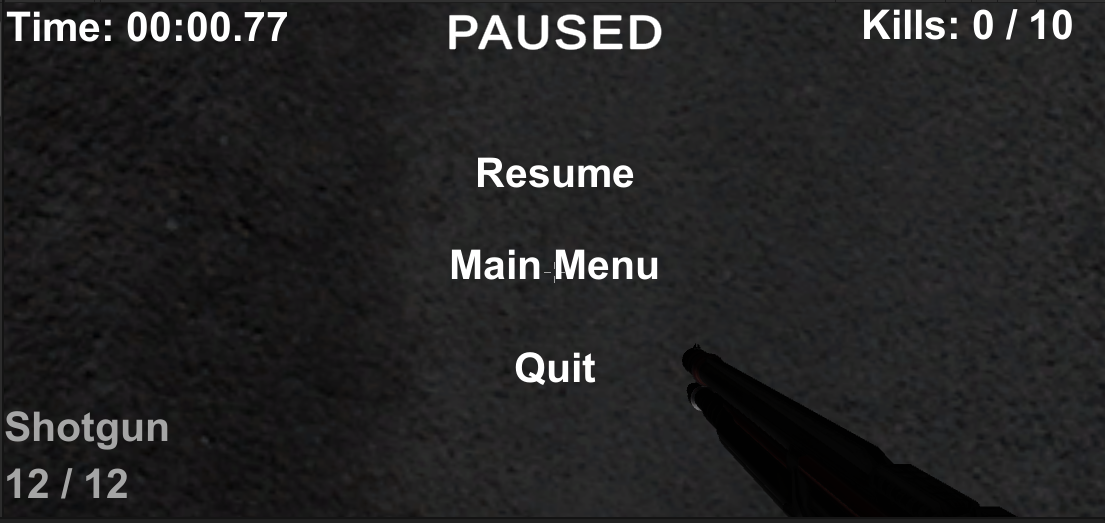
Pelin aloitus, Kuvassa oleva start nappi aloittaa pelin ja quit sulkee koko homman.



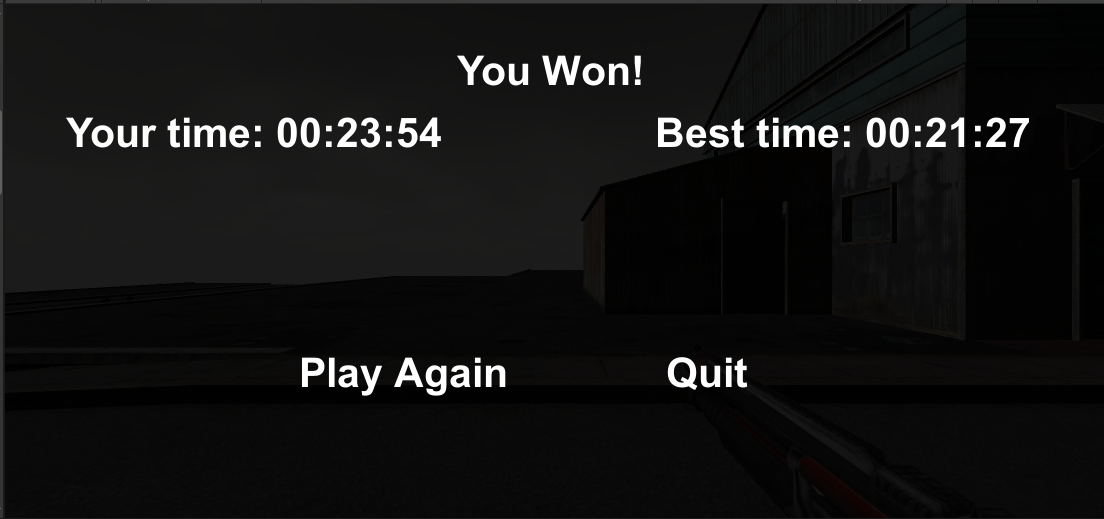
Tältä näyttä normaalisti pelissä, Kuvassa näkyy ”Time” Eli kuinka kauan olet pelannut, ”Kills” Eli kuinka monta vihollista sinut pitää ampua, että voitat pelin, ja ”Shotgun 12/12”, eli kuinka monta laukausta sinulla on jäljellä.



Pause menu, Kuvassa on ”Resume” eli jatka peliä, ”Main menu” eli palaa takaisin aloitusnäkymään ja ”Quit” eli sulje peli.

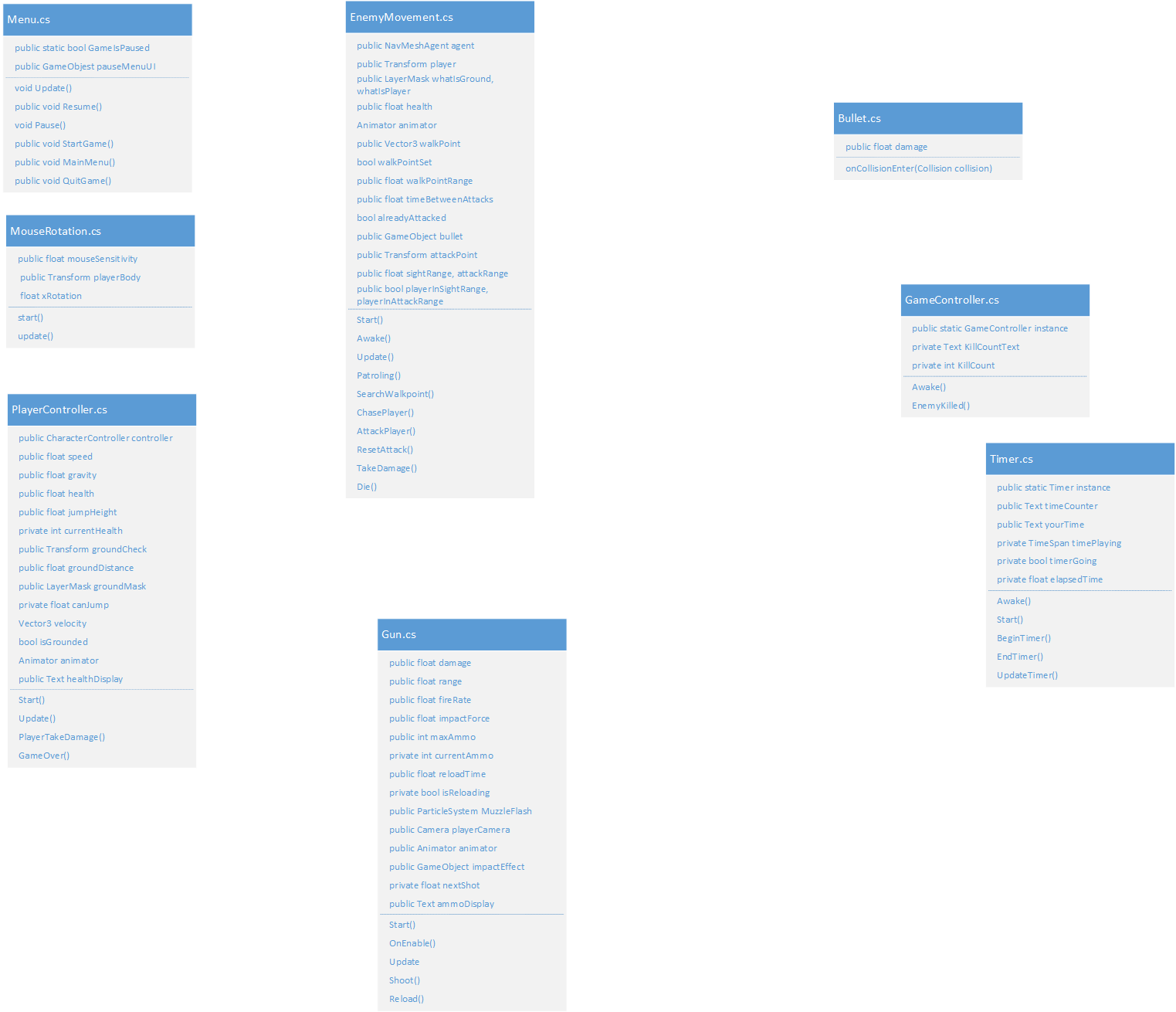


Tässä on pelin loppu, kuvassa on ”Your time” Eli kuinka kauan sinulla meni voittaa peli. ”Best time” eli mikä oli sinun nopein aika voittoa varten. ”Play again” eli pelaa uudeleen ja ”Quit” eli sulje peli.



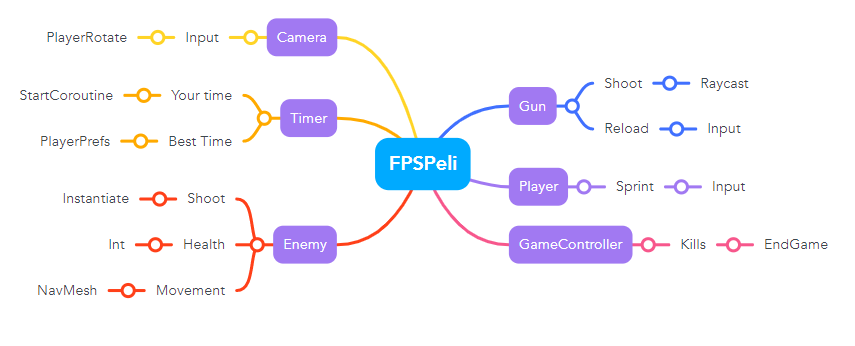
# Luokkakaavio

Luokkakaavio pelin eri skripteistä ja niiden sisällä olevista muuttujista ja aliohjelmista.



# Mindmap-kaavio

Mindmappin linkki: <https://mm.tt/map/2573821054?t=WVsfpiogBH>

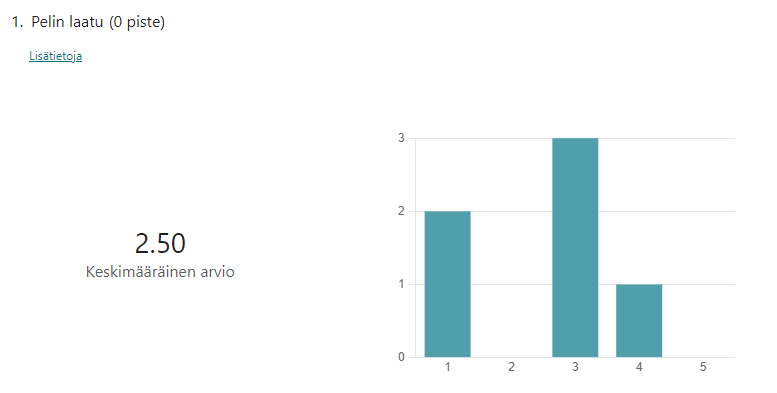


# Testauksen tulokset

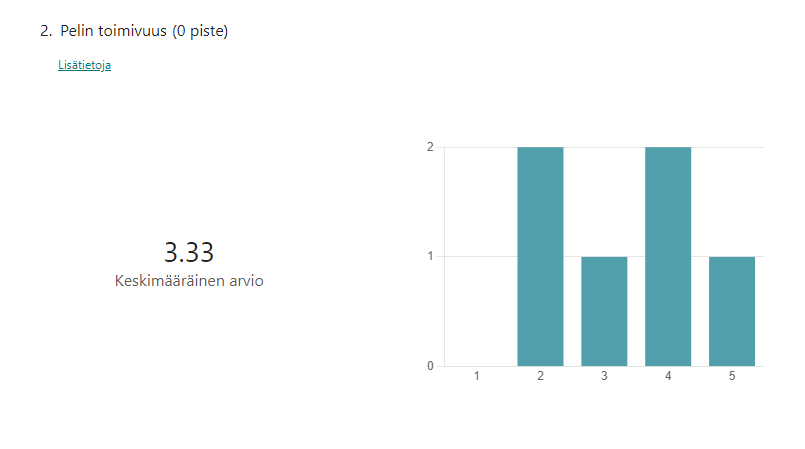
En ollut paikalla näkemään, kun muut testasivat peliäni, mutta Forms datan mukaan peli oli ihan ok.

Forms datan mukaan peli toimi ihan hyvin, mutta yleisesti laatu olisi voinut olla parempi ja olen samaa mieltä testaajien kanssa.

Pelin laatu:



Pelin toimivuus:



Palautetta tuli ihan hyvin ja bugejakin löytyi.

Osan bugeista tiesin jo, mutta yksi oli, josta en tiennyt:



Menin testaamaan ja yhdellä vihollisella oli jotain vikaa hitboxin (Collider) kanssa, eli osa laukauksista, joiden olisi pitänyt osua ei osunutkaan.

Toinen bugi, josta tuli palautetta oli se, että sinua ei palautettu takaisin karttaan, jos tipuit ulos.

Tämä johtui siitä, että unohdin vain tehdä systeemin sitä varten.

Yksi yleinen palaute oli animaatioiden parannus ja olen samaa mieltä heidän kanssa.



# Jatkokehitys

Peliä voisi jatkossa parantaa korjaamalla mainitut bugit, parantamalla animaatioiden laatua ja lisäämällä enemmän pelattavaa.

Itse olisin myös tehnyt uuden kartan, tehnyt paremmat viholliset ja ehkä parantanut pelin valaistusta, koska pelin grafiikat näyttävät aika tylsältä ja myös sekavalta.

Peli olisi voinut olla parempi, jos en olisi joutunut opettelemaan isoa osaa asioista samalla kun tein peliä.