Space Invaders

Peli suunnitelma

Koro Lauri Veikko Olavi

2021

Sisällys

[Yleiskuvaus 2](#_Toc80087289)

[Mockup 2](#_Toc80087290)

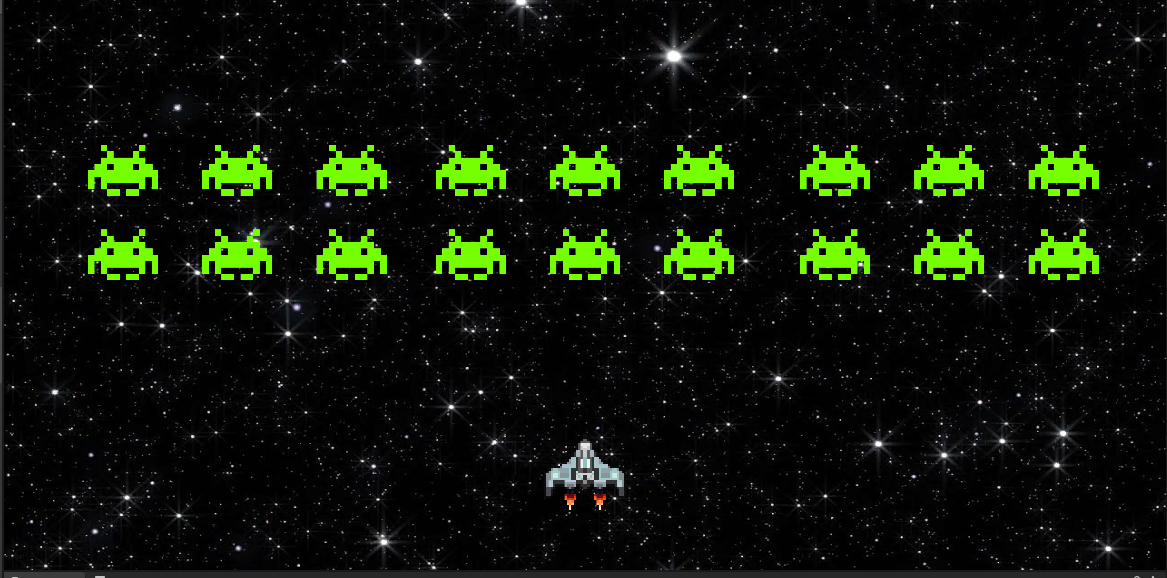
[UML-Rakenne 2](#_Toc80087291)

# Yleiskuvaus

Ideana olisi tehdä Space Invaders tyylinen peli, jossa tulisi satunaisesti aaltoja vihollisia ja ampumalla niitä saat pisteitä ja jos sinuun osuu, niin menetät elämän.

# Mockup

Peli tulee varmaan näyttämään tältä.



# UML-Rakenne

