Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №25 дисциплины «Основы программной инженерии»

	Выполнил: Плугатырев Владислав Алексеевич 2 курс, группа ПИЖ-б-о-22-1, 09.03.04 «Программная инженерия», направленность (профиль) «Разработка и сопровождение программного обеспечения», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил Воронкин Роман Александрович
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Цель работы: приобретение навыков по работе с классами и объектами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы.

1. Создание репозитория.

Create a new repository A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.	
Required fields are marked with an asterisk (*).	
Owner * Repository name *	
BigLofanbl4 ▼ / lab25BigLofanbl4 ▼ / lab25	
Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about cautious-meme ?	
Description (optional)	
Public Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit. Private You choose who can see and commit to this repository.	
Initialize this repository with: Add a README file This is where you can write a long description for your project. Learn more about READMEs.	
Add .gitignore .gitignore template: Python •	
Choose which files not to track from a list of templates. <u>Learn more about ignoring files.</u>	
Choose a license License: MIT License A license tells others what they can and can't do with your code. Learn more about licenses.	
This will set & main as the default branch. Change the default name in your settings.	
① You are creating a public repository in your personal account.	
Create repository	

Рисунок 1.1 – Создание репозитория

2. Выполнение примеров из лабораторной работы.

```
class Rational:
   def __init__(self, a=0, b=1):
       a = int(a)
       b = int(b)
        if b == 0:
           raise ValueError("Illegal value of the denominator")
        self.__numerator = a
        self.\__denominator = b
        self.__reduce()
    # Сокращение дроби.
    def __reduce(self):
       # Функция для нахождения наибольшего общего делителя
        def gcd(a, b):
            if a == 0:
               return b
            elif b == 0:
               return a
           elif a >= b:
               return gcd(a % b, b)
            else:
           return gcd(a, b % a)
        sign = 1
        if (self.__numerator > 0 and self.__denominator < 0) or (</pre>
           self.__numerator < 0 and self.__denominator > 0
        ):
            sign = -1
        a, b = abs(self.__numerator), abs(self.__denominator)
        c = gcd(a, b)
        self.__numerator = sign * (a // c)
        self.__denominator = b // c
```

Рисунок 2.1 – Код примера

3. Выполнение первого задания: выполнить индивидуальное задание 1 лабораторной работы 4.1, максимально задействовав имеющиеся в Python средства перегрузки операторов.

```
import math
class RightTriangle:
   def __init__(self, first, second):
       if not isinstance(first, (int, float)) or not isinstance(second, (int, float)):
           raise ValueError("The first and second inputs must be numbers")
       if first <= 0 or second <= 0:
           raise ValueError("The numbers must be > 0")
       self.first = first
       self.second = second
   def read(self):
       try:
            first = float(input("Enter first value > 0: "))
           second = float(input("Enter second value > 0: "))
           if first <= 0 or second <= 0:</pre>
               raise ValueError("The numbers must be > 0")
           self.first = first
           self.second = second
       except ValueError as error:
           print(error)
           self.read()
   # заменили метод display на __str__
   def __str__(self):
       return f"The catheter a={self.first}, the catheter b={self.second}"
   def __call__(self):
       return math.sqrt(self.first**2 + self.second**2)
def make_right_triangle(first, second):
       return RightTriangle(first, second)
   except ValueError as error:
       print(error)
if __name__ == "__main__":
   triangle1 = make_right_triangle(3, 4)
   print(triangle1)
   print(triangle1())
   triangle2 = make_right_triangle(3, 4)
   triangle2.read()
   print(triangle2)
   print(triangle2())
```

Рисунок 3.1 – Код программы

```
Ine catheter a=3, the catheter b=4
5.0
Enter first value > 0: 1
Enter second value > 0: 4
The catheter a=1.0, the catheter b=4.0
4.123105625617661
```

Рисунок 3.2 – Вывод программы

4. Выполнение второго задания: Информационная запись о книге в библиотеке содержит следующие поля: автор, название, год издания, издательство, цена. Для моделирования учетной карточки абонента Subscriber, класс содержащий фамилию абонента, реализовать библиотечный номер и список взятых в библиотеке книг. Один элемент списка состоит из информационной записи о книге, даты выдачи, требуемой даты возврата и признака возврата. Реализовать методы добавления книг в список и удаления книг из него; метод поиска книг, подлежащих возврату; методы поиска по автору, издательству и году издания; метод вычисления стоимости всех подлежащих возврату книг. Реализовать операцию слияния двух учетных карточек, операцию пересечения и вычисления разности. Реализовать операцию генерации конкретного объекта Debt (долг), содержащего список книг, подлежащих возврату из объекта типа Subscriber.

```
class Subscriber:
   MAX_BOOKS = 100

def __init__(self, surname, id, books=[], size=MAX_BOOKS):
   if len(books) > size:
        raise ValueFror("Amount of books > max size")
   self.surname = surname
   self.id = id
   self.books = books
   self.__size = size
   self.__count = len(books)

@property
def size(self):
   return self.__size

@property
def count(self):
   return self.__count

def add_book(self, book, issue_date, return_date):
   if self.__count < self.__size:
        self.books.append({"book": book, "issue_date": issue_date, "return_date": return_date, "returned": False})
        self._count < = 1
        else:
        print("Reached maximum size")</pre>
```

Рисунок 4.1 – Код программы

```
Book 1 returns ("book", 1804", 2828, "Publisher1", 18.99), "issue_date"; "2824-81-81", "return_date"; '2824-82-81", "returned"; False), ('book': Book('Author1", 'Book2", 2819, 'Publisher2", 9.99), "issue_date"; '2824-82-81", "return_date"; '2824-82-81", "returned"; False)]

Books by author:

(['book': Book('Author1", Book1", 2828, "Publisher1", 18.99), "issue_date"; '2824-81-81", "return_date"; '2824-82-81", "returned"; False)]

Books by author:

(['book': Book('Author1", Book1", 2828, "Publisher1", 18.99), "issue_date"; '2824-81-81", "return_date"; '2824-81-31", "returned"; False)]

Books by author:

(['book': Book('Author1", Book1", 2828, "Publisher1", 18.99), "issue_date"; '2824-81-81", "returned"; False)]

Brooks by author:

(['book': Book('Author1", Book1", 2828, "Publisher1", 18.99), "issue_date"; '2824-81-81", "returned books:

30.97

Brooks:

Broo
```

Рисунок 4.2 – Вывод программы

Ответы на контрольные вопросы

1. Средства перегрузки операций в Python:

В Python перегрузка операций реализуется через специальные методы, часто называемые "магическими" методами. Эти методы имеют двойные подчеркивания в начале и конце их имен (например, «__add__» для операции сложения, «__eq__» для операции равенства).

- 2. Методы перегрузки арифметических операций и операций отношения:
- «Арифметические операции»: «__add__» (сложение), «__sub__» (вычитание), «__mul__» (умножение), «__truediv__» (деление), «__floordiv__» (целочисленное деление), «__mod__» (модуль), «__pow__» (возведение в степень), «__neg__» (отрицание), «__pos__» (унарный плюс).
- «Операции отношения»: «__eq__» (равенство), «__ne__» (неравенство), «__lt__» (меньше), «__le__» (меньше или равно), «__gt__» (больше), «__ge__» (больше или равно).
 - 3. Случаи вызова «__add__», «__iadd__», и «__radd__»:
- «__add__(self, other)»: Вызывается, когда объект класса находится в левой части операции сложения (например, «а + b»).
- «__iadd__(self, other)»: Вызывается для реализации операции сложения с присваиванием (например, «а += b»). Обычно метод должен возвращать «self» после модификации.
- «__radd__(self, other)»: Вызывается, когда объект класса находится в правой части операции сложения и левый операнд не поддерживает сложение с правым (например, «b + a», где «b» не имеет метода «__add__» для работы с «a»).
 - 4. Назначение метода «__new__» и его отличия от «__init__»:

«__new__» – это статический метод, который вызывается для создания нового экземпляра класса перед «__init__». Этот метод возвращает новый экземпляр класса (новый объект). Он обычно используется для изменения

процесса создания объекта у неизменяемых типов (как «tuple», «str») или при реализации паттерна Singleton.

«__init__» – метод, который вызывается после создания объекта (через «__new__») для его инициализации с начальными значениями.

5. Отличия между «__str__» и «__repr__»:

«__str__» — возвращает строковое представление объекта, предназначенное для отображения пользователю. Более "дружественное" представление.

«__repr__» — возвращает официальное строковое представление объекта, которое должно быть максимально точным. Идеально, чтобы результат этого метода можно было использовать для воссоздания объекта при его вызове через «eval()».

«__str__» больше ориентирован на конечного пользователя, в то время как «__repr__» предназначен для программистов. Если «__str__» не определен, Руthon в качестве запасного варианта использует «__repr__».