

– LOIS BIGOT –

DÉVELOPPEUR UNITY & MULTIMÉDIA

Développeur passionné par la création de jeux vidéo et le multimédia, je maîtrise Unity ainsi que plusieurs langages de programmation. Doté d'une solide formation en communication crossmédia et en audiovisuel, je cherche à évoluer dans un environnement stimulant où je pourrai développer mes compétences techniques et créatives.

ADRESSE

12 CHEMIN BALTHAZAR
97419 LA POSSESSION
lois.contact.pro@gmail.com
0692648028

LANGUES

Anglais : Courant

COMPÉTENCES

BASH



C



C#



Langage C++



tests unitaires



PERMIS

B - Véhicule léger

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

05/2024 - 06/2024 : GLT FOOD GALATA KEBAB
EMPLOYÉ POLYVALENT DE RESTAURATION

FORMATIONS

2021
TECH 1 (EPITECH)
1ère année au sein de l'école de l'informatique "EPITECH"

2020
BAC+3, BAC+4 (LICENCE, MAITRISE OU ÉQUIVALENTS) -
LICENCE DE DROIT, ECONOMIE, GESTION, MENTION
ADMINISTRATION PUBLIQUE

2020
BAC+3, BAC+4 (LICENCE, MAITRISE OU ÉQUIVALENTS) -
LICENCE EN MULTIMÉDIA, AUDIOVISUEL, ANIMATION
2D/3D, JEUX VIDÉOS, INFORMATION - MAAJIC 3
Qualification liée : Technicien supérieur en communication
cross média

2019
BAC+2 (BTS, DUT OU ÉQUIVALENTS) - DIPLOME
D'UNIVERSITÉ MÉDIAS ET SERVICES NUMÉRIQUES