



# TRABAJO FINAL PROGRAMACION 3

Nexus



*Las Americas Institute of Technology*

Nombre: Sergio Guzman Valenzuela

Matrícula: 2021-0824

Asignatura: programación 3

Docente: Kelyn Tejada Belliard

# Índice

Índice-----	2
Introducción-----	3
Tecnología para aplicar-----	3
Objetivo del proyecto-----	4
Alcance del proyecto-----	4
Cronograma del proyecto-----	5
Definir claramente lo que el sistema en un primer Reléase va a poder hacer-----	5
Equipo Metodología Scrum-----	6
Herramientas que usarían-----	7
Definir las épicas-----	7
Acciones-----	7,8
Afinar al menos 10 historias de usuarios-----	8
Plan de Pruebas-----	12
Lista de requerimientos funcionales y no funcionales de acorde a las historias de usuarios-----	12
Definir cuáles son los criterios de aceptación de las pruebas. Definir cuáles son los criterios de rechazo en las pruebas-----	18
Cronograma de trabajo-----	28
Equipo de prueba-----	29
Comentar sobre las herramientas de pruebas que estarían usando y justificar respuesta-----	30
Conclusión-----	31
Bibliografía-----	32

# **Nombre del Proyecto**

## **Nexus**

### **Introducción del proyecto**

En este proyecto de programación, utilizaremos técnicas de scrum junto con las herramientas pytest y selenium para verificar el correcto funcionamiento de la página web Nexus. La metodología scrum se enfoca en entregas incrementales y en la colaboración constante entre miembros del equipo, lo que nos permitirá organizar nuestro trabajo de manera efectiva.

Para realizar las pruebas automatizadas, utilizaremos pytest, una herramienta de pruebas unitarias en Python, y selenium, una biblioteca de automatización de pruebas de interfaz de usuario, que nos permitirá simular la interacción del usuario con la página web Nexus

Nuestro objetivo es asegurarnos de que la página web Nexus está funcionando adecuadamente y cumple con los requisitos establecidos. Realizaremos diferentes pruebas en la página web y utilizaremos las herramientas mencionadas para verificar su correcto funcionamiento.

### **Tecnología para aplicar**

Para asegurarnos de que la página web Nexus está funcionando correctamente, hemos decidido utilizar las herramientas pytest y selenium para realizar las pruebas. Estas herramientas nos permitirán llevar a cabo una prueba exhaustiva y eficiente del sistema, lo que nos permitirá detectar posibles errores y mejorar la calidad del software.

La página web Nexus fue diseñada utilizando las tecnologías de Bootstrap y PHP, lo que le permite ofrecer una experiencia de usuario atractiva y única. Estas tecnologías nos permiten crear un diseño responsivo que se adapta a diferentes dispositivos, así como integrar funcionalidades avanzadas en la página.

En resumen, utilizaremos las herramientas pytest y selenium para realizar una prueba exhaustiva de la página web Elsner, y asegurarnos de que está funcionando correctamente y ofreciendo una experiencia de usuario satisfactoria.

## Objetivo del proyecto

En este proyecto, buscamos alcanzar dos objetivos principales. En primer lugar, queremos aprender y comprender los principios de scrum y cómo aplicarlos en un entorno de desarrollo de software. Para ello, hemos elegido una aplicación web como base, que se enfoca en ofrecer una solución rápida y eficiente para una parte del dashboard de una página o aplicación móvil.

En segundo lugar, deseamos utilizar librerías de pruebas automatizadas para verificar la funcionalidad de la aplicación web. Esto nos permitirá detectar posibles errores y mejorar la calidad del software. Además, utilizaremos las pruebas automatizadas para asegurarnos de que la aplicación cumple con los requisitos establecidos.

En resumen, en este proyecto buscamos aplicar los principios de scrum y utilizar librerías de pruebas automatizadas para verificar la funcionalidad de una aplicación web.

## Alcance del proyecto

Para garantizar la seguridad de los usuarios de la aplicación, implementaremos un sistema de seguridad basado en la web. Este sistema permitirá autenticar a los usuarios y proteger sus datos personales.

Para asegurarnos de que la aplicación funciona correctamente, realizaremos pruebas de las diferentes partes del sistema mediante el uso de las herramientas Selenium y Pytest. Estas herramientas nos permitirán automatizar las pruebas y detectar posibles errores de manera rápida y eficiente.

La metodología Scrum se utilizará para gestionar el proyecto de manera eficiente y efectiva. Esta metodología se enfoca en entregas incrementales y en la colaboración constante entre miembros del equipo, lo que nos permitirá organizar nuestro trabajo y cumplir con nuestros objetivos de manera efectiva.

## Cronograma del proyecto

<i>Tarea</i>	<i>Fecha de inicio</i>	<i>Duración</i>	<i>Estimación</i>	<i>Costo</i>	<i>Estado</i>
<i>Planificación</i>	05/4/2023	11h	0	0	completo
<i>Análisis</i>	06/4/2023	14h	0	0	completo
<i>Diseño</i>	7/4/2023	30h	0	0	completo
<i>Implementación</i>	8/4/2023	37h	0	0	completo
<i>Pruebas</i>	9/4/2023	15h	0	0	completo
<i>Instalación o despliegue</i>	11/4/2023	10h	0	0	Por completar

### Definir claramente lo que el sistema en un primer Reléase va a poder hacer

En el primer lanzamiento del sistema, los usuarios podrán organizar, guardar y visualizar sus datos. Esta primera versión del sistema se enfoca en ofrecer una experiencia de usuario básica, pero eficiente.

En futuras versiones del sistema, se agregarán nuevas funcionalidades y mejorará la experiencia de usuario. Por ejemplo, se podrán agregar opciones de filtrado y búsqueda, así como integraciones con otras aplicaciones y servicios.

En resumen, en el primer lanzamiento del sistema, los usuarios podrán organizar, guardar y visualizar sus datos de manera sencilla y eficiente. En versiones futuras, se agregarán nuevas funcionalidades para mejorar la experiencia de usuario.

### Definir requerimientos del sistema para el primer Release

Para el primer lanzamiento del sistema, se requiere un hosting básico que ofrezca un ancho de banda ilimitado y al menos 25 GB de almacenamiento en disco SSD. Este tipo de hosting nos permitirá ofrecer un servicio rápido y confiable a los usuarios, sin limitaciones en el tráfico de datos.

En futuras versiones del sistema, es posible que se requieran mayores recursos de hosting, dependiendo de las funcionalidades agregadas y del crecimiento del número de usuarios. Por lo tanto, es importante seleccionar un proveedor de hosting que pueda ofrecer una escalabilidad sencilla y eficiente.

## **Equipo Metodología Scrum:**

### **2. Definir el equipo de trabajo (roles, habilidades, etc)**

#### **Scrum Máster: Sergio**

Sergio es el Scrum Master de nuestro equipo. Como Scrum Máster, es su responsabilidad asegurarse de que el equipo entienda y siga las prácticas y reglas de Scrum, así como ayudar a resolver cualquier problema que pueda impedir que el equipo progrese.

Además, Sergio es responsable de facilitar reuniones y ceremonias Scrum, como la planificación de sprints y la revisión de sprints. Esto implica asegurarse de que el equipo siga un progreso adecuado hacia su objetivo de sprint y que todos los miembros del equipo estén al tanto de lo que se está trabajando y de qué se ha logrado hasta el momento.

#### **Product Owner: Pablo**

Juan Pablo es el propietario del producto de nuestro equipo. Como propietario del producto, es su responsabilidad representar a los intereses de los stakeholders y asegurarse de que el equipo entienda y siga las prioridades y requisitos del producto.

Además, Pablo es responsable de mantener y actualizar el product backlog, que es una lista de todas las tareas y características pendientes del producto. También debe ayudar a priorizar las tareas en el backlog en función de las necesidades y deseos de los stakeholders. Esto permite asegurarse de que el equipo trabaje en las tareas más importantes y que el producto cumpla con las expectativas de los stakeholders.

#### **Equipo de desarrollo: Jam Carlos**

Carlos es parte del equipo de desarrollo de nuestro equipo Scrum. Como miembro del equipo de desarrollo, es su responsabilidad llevar a cabo las tareas y características del producto que se han priorizado en el product backlog.

Esto incluye analizar y diseñar las tareas, escribir y probar el código, y asegurarse de que el código cumpla con los estándares de calidad establecidos. Además, Carlos debe participar en las ceremonias Scrum, como la planificación de sprints y la revisión de sprints, y colaborar con otros miembros del equipo para asegurarse de que el trabajo se realice de manera eficiente y efectiva.

### 3. Herramientas que usarían

Visual Studio Code y GitHub son herramientas que se utilizarán en este proyecto para realizar el código y llevar a cabo las pruebas automatizadas.

Visual Studio Code es un entorno de desarrollo integrado (IDE) desarrollado por Microsoft. Ofrece una amplia gama de características y herramientas que facilitan la creación de aplicaciones de software de manera rápida y eficiente.

Por otro lado, GitHub es una herramienta que sirve para propagar el código fuente del programa para que mas personas se interesen y vean el Código.

### 4. Definir las épicas

El propietario espera que, para mejorar la experiencia del usuario, se implementen varios cambios en el sitio web. Estos cambios incluyen un sistema de inicio de sesión seguro para garantizar la seguridad y privacidad de la información de los usuarios, así como botones en la página principal que permitan acceder a las diferentes secciones del sitio de manera rápida y sencilla.

El sistema de inicio de sesión seguro asegurará que cada usuario solo tenga acceso a la información y funcionalidades autorizadas para su rol, evitando el acceso no autorizado. Además, se agregará un botón o enlace de "cerrar sesión" en el área de usuario, para que los usuarios puedan finalizar su sesión de forma rápida y segura.

Por otro lado, los botones en la página principal facilitarán el acceso a las diferentes secciones del sitio web. Estos botones serán visibles y fáciles de encontrar, y cada sección estará bien organizada y presentará la información de manera clara y concisa.

## Acciones:

### En base a lo definido en el punto A y B desarrollar lo siguiente:

La ceremonia de planeación de sprint es una reunión en la que se discuten y priorizan las tareas del product backlog que se incluirán en el sprint. Durante esta ceremonia, el equipo de desarrollo, junto con el propietario del producto y el Scrum Máster, discuten las tareas y características del producto, y deciden cuáles se incluirán en el sprint.

La ceremonia diaria es una reunión corta en la que se discute el progreso del sprint actual. Durante esta ceremonia, cada miembro del equipo de desarrollo informa sobre su progreso y cualquier obstáculo que pueda impedir que completen sus tareas en el plazo previsto. El Scrum Master ayuda a resolver estos obstáculos para garantizar que el equipo pueda avanzar de manera eficiente y efectiva.

La ceremonia de revisión es una reunión en la que se discute el progreso del sprint y se examinan los resultados y logros del equipo. Durante esta ceremonia, el equipo de desarrollo presenta las



tareas y características que se han completado durante el sprint, y el propietario del producto y otros stakeholders evalúan el trabajo realizado y ofrecen su retroalimentación.

La ceremonia de retrospectiva es una reunión en la que se discute lo que ha funcionado bien y lo que ha funcionado mal durante el sprint. En esta ceremonia, el equipo analiza sus procesos y discute cómo pueden mejorar en el futuro.

## **Afinar al menos 10 historias de usuarios (criterios de aceptación obligatorios).**

- 1. Como usuario, quiero poder crear una cuenta en la página web para poder acceder a todas las funcionalidades.**

### **Criterios de aceptación:**

- a) El usuario debe poder proporcionar su nombre de usuario, correo electrónico y una contraseña para crear su cuenta.
- b) La página web debe validar que el correo electrónico sea válido y que la contraseña cumpla con los requisitos de seguridad establecidos.
- c) La página web debe mostrar un mensaje de éxito cuando se haya creado la cuenta correctamente.

- 2. Como usuario, quiero poder iniciar sesión en la página web para acceder a mi cuenta.**

### **Criterios de aceptación:**

- a) El usuario debe poder proporcionar su correo electrónico y contraseña para iniciar sesión.
- b) La página web debe validar que el correo electrónico y la contraseña sean válidos y coincidan con los datos de una cuenta existente.
- c) La página web debe mostrar un mensaje de éxito cuando se haya iniciado sesión correctamente.

- 3. Como usuario, quiero poder buscar contenido en la página web para encontrar lo que necesito.**

### **Criterios de aceptación:**

- a) La página web debe tener una barra de búsqueda visible y accesible en todas las páginas.
- b) El usuario debe poder ingresar palabras clave o frases en la barra de búsqueda.
- c) La página web debe mostrar resultados relevantes para las palabras clave o frases ingresadas.
- d) La página web debe tener opciones de filtrado y ordenamiento de resultados.

**4. Como usuario, quiero poder ver mi perfil de usuario para ver mi información y configuraciones.**

**Criterios de aceptación:**

- a) El usuario debe poder acceder a su perfil de usuario haciendo clic en un enlace visible en todas las páginas.
- b) La página web debe mostrar la información del usuario, como su nombre, correo electrónico y foto de perfil.
- c) El usuario debe poder editar su información y configuraciones en su perfil de usuario.
- d) La página web debe guardar los cambios realizados por el usuario.

**5. Como usuario, quiero poder iniciar sesión en la página web utilizando mi cuenta de redes sociales.**

**Criterios de aceptación:**

- a) La página web debe tener la opción de inicio de sesión utilizando una cuenta de redes sociales (por ejemplo, Facebook o Google).
- b) El usuario debe poder hacer clic en el botón correspondiente a la cuenta de redes sociales que desea utilizar para iniciar sesión.
- c) La página web debe redirigir al usuario a la página de inicio de sesión de la cuenta de redes sociales.
- d) La página web debe validar que el usuario ha iniciado sesión correctamente en su cuenta de redes sociales antes de permitir el acceso a la página.

**6. Como usuario, quiero poder recuperar mi contraseña si la olvido para poder acceder a mi cuenta.**

**Criterios de aceptación:**

- a) La página web debe tener la opción de "¿Olvidó su contraseña?" visible y accesible en la página de inicio de sesión.

- b) El usuario debe poder ingresar su dirección de correo electrónico asociada con su cuenta para recibir un correo electrónico con un enlace para restablecer su contraseña.
- c) La página web debe validar que la dirección de correo electrónico ingresada sea válida y asociada con una cuenta existente.
- d) La página web debe enviar un correo electrónico al usuario con un enlace para restablecer su contraseña.

**7. Como usuario, quiero poder seleccionar un idioma preferido para la página de inicio de sesión.**

**Criterios de aceptación:**

- a) La página web debe tener una lista de idiomas disponibles para que el usuario seleccione su idioma preferido.
- b) La página web debe mostrar la página de inicio de sesión en el idioma seleccionado por el usuario.
- c) La página web debe guardar la selección de idioma del usuario para futuras visitas a la página.

**8. Como usuario, quiero poder ver un mensaje de error si ingreso información incorrecta al iniciar sesión.**

**Criterios de aceptación:**

- a) La página web debe validar la información ingresada por el usuario al iniciar sesión.
- b) Si la información ingresada es incorrecta, la página web debe mostrar un mensaje de error indicando el problema (por ejemplo, "El correo electrónico o la contraseña son incorrectos").
- c) El mensaje de error debe ser claro y fácil de entender para el usuario.

**9. Como usuario, quiero poder cerrar sesión en la página web para proteger mi información personal.**

**Criterios de aceptación:**

- a) La página web debe tener una opción visible y accesible para cerrar sesión en todas las páginas.
- b) Al hacer clic en la opción de cerrar sesión, la página web debe redirigir al usuario a la página de inicio de sesión.
- c) La página web debe asegurarse de que el usuario haya cerrado sesión correctamente y no pueda acceder a las funcionalidades de la página sin iniciar sesión nuevamente.

**10. Como usuario, quiero poder iniciar sesión utilizando mi correo electrónico y contraseña.**

**Criterios de aceptación:**

- a. La página web debe tener un formulario de inicio de sesión visible y accesible en la página.
- b. El usuario debe poder ingresar su correo electrónico y contraseña en los campos correspondientes del formulario.
- c. La página web debe validar que la información ingresada sea correcta antes de permitir el acceso a la página.
- d. La página web debe redirigir al usuario a la página principal después de iniciar sesión correctamente.
- e. Si la información ingresada es incorrecta, la página web debe mostrar un mensaje de error indicando el problema (por ejemplo, "El correo electrónico o la contraseña son incorrectos").

## 2- Plan de Pruebas

1- Lista de requerimientos funcionales y no funcionales de acorde a las historias de usuarios.

1. **Como usuario, quiero poder crear una cuenta en la página web para poder acceder a todas las funcionalidades.**

Requerimientos funcionales:

1. La página web debe tener una opción visible y accesible para crear una cuenta.
2. La página web debe permitir al usuario proporcionar su nombre de usuario, correo electrónico y una contraseña para crear su cuenta.
3. La página web debe validar que el correo electrónico sea válido y que la contraseña cumpla con los requisitos de seguridad establecidos.
4. La página web debe almacenar la información de la cuenta del usuario en una base de datos segura.
5. La página web debe permitir al usuario iniciar sesión en su cuenta después de crearla.

Requerimientos no funcionales:

1. La página web debe tener una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar para crear una cuenta.
2. La página web debe ser capaz de manejar múltiples solicitudes de creación de cuentas simultáneamente.
3. La página web debe asegurarse de que la información de la cuenta del usuario se almacene de forma segura y protegida.
4. La página web debe cumplir con los estándares de seguridad establecidos para garantizar que la información del usuario se mantenga confidencial.
5. La página web debe mostrar un mensaje de éxito claro y fácil de entender para el usuario después de crear su cuenta correctamente.

2. **Como usuario, quiero poder iniciar sesión en la página web para acceder a mi cuenta.**

**Criterios de aceptación:**

Requerimientos funcionales:

1. La página web debe tener una opción visible y accesible para iniciar sesión en la página.
2. La página web debe permitir al usuario proporcionar su correo electrónico y contraseña para iniciar sesión en su cuenta.

3. La página web debe validar que el correo electrónico y la contraseña proporcionados por el usuario sean correctos y estén asociados con una cuenta existente.
4. La página web debe redirigir al usuario a la página principal después de iniciar sesión correctamente.
5. La página web debe mostrar un mensaje de error claro y fácil de entender si el correo electrónico o la contraseña son incorrectos.
6. La página web debe proporcionar un enlace "¿Olvidaste tu contraseña?" para ayudar a los usuarios que hayan olvidado su contraseña a restablecerla.

Requerimientos no funcionales:

1. La página web debe tener una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar para iniciar sesión.
2. La página web debe ser capaz de manejar múltiples solicitudes de inicio de sesión simultáneamente.
3. La página web debe asegurarse de que la información de inicio de sesión del usuario se almacene de forma segura y protegida.
4. La página web debe cumplir con los estándares de seguridad establecidos para garantizar que la información del usuario se mantenga confidencial.
5. La página web debe ser capaz de manejar contraseñas seguras y cumplir con los requisitos de seguridad de la contraseña.

**3.Como usuario, quiero poder buscar contenido en la página web para encontrar lo que necesito.**

Requerimientos funcionales:

1. La página web debe tener un campo de búsqueda visible y accesible para que los usuarios puedan buscar contenido.
2. La página web debe ser capaz de buscar contenido por palabra clave o frases ingresadas por el usuario.
3. La página web debe mostrar resultados de búsqueda relevantes para las palabras clave o frases ingresadas por el usuario.
4. La página web debe permitir al usuario hacer clic en un resultado de búsqueda para acceder al contenido relevante.
5. La página web debe ser capaz de manejar búsquedas simultáneas de múltiples usuarios.

Requerimientos no funcionales:

1. La página web debe tener una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar para realizar búsquedas.

2. La página web debe ser capaz de realizar búsquedas rápidas y eficientes, incluso si hay muchos resultados de búsqueda.
3. La página web debe ser capaz de mostrar resultados de búsqueda relevantes y precisos para que el usuario pueda encontrar lo que necesita rápidamente.
4. La página web debe ser capaz de manejar grandes cantidades de datos de búsqueda sin comprometer la velocidad o el rendimiento del sitio web.
5. La página web debe cumplir con los estándares de seguridad establecidos para garantizar que la información del usuario se mantenga confidencial.

#### **4.Como usuario, quiero poder ver mi perfil de usuario para ver mi información y configuraciones.**

Requerimientos funcionales:

1. La página web debe tener una sección de perfil de usuario donde los usuarios puedan ver su información personal y configuraciones.
2. La página web debe permitir al usuario actualizar su información personal, como su nombre, dirección de correo electrónico o contraseña.
3. La página web debe mostrar la información del usuario de manera clara y concisa, incluyendo su nombre, información de contacto y cualquier otra información relevante.
4. La página web debe permitir al usuario cambiar sus preferencias de notificación, configuraciones de privacidad y cualquier otra configuración relacionada con su cuenta.
5. La página web debe permitir al usuario cerrar sesión de su cuenta cuando lo desee.

Requerimientos no funcionales:

1. La página web debe tener una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar para acceder al perfil de usuario.
2. La página web debe ser capaz de cargar rápidamente la información del perfil del usuario, incluso si hay muchos usuarios que acceden al sitio web simultáneamente.
3. La página web debe ser capaz de almacenar de forma segura y proteger la información personal del usuario.
4. La página web debe cumplir con los estándares de seguridad establecidos para garantizar que la información del usuario se mantenga confidencial.
5. La página web debe ser accesible para usuarios con discapacidades visuales o motoras, por lo que debe contar con características que les permitan acceder y usar el perfil de usuario.

**5. Como usuario, quiero poder iniciar sesión en la página web utilizando mi cuenta de redes sociales. Requerimientos funcionales:**

1. La página web debe tener la opción de iniciar sesión utilizando cuentas de redes sociales, como Facebook, Google o Twitter.
2. La página web debe permitir al usuario seleccionar la opción de iniciar sesión utilizando su cuenta de redes sociales preferida.
3. La página web debe ser capaz de autenticar al usuario utilizando las credenciales de su cuenta de redes sociales.
4. La página web debe permitir al usuario acceder a su cuenta en la página web utilizando su cuenta de redes sociales.

**Requerimientos no funcionales:**

1. La página web debe ser capaz de manejar la autenticación de usuarios de múltiples proveedores de redes sociales, lo que significa que debe tener integración con diferentes API de autenticación.
2. La página web debe ser capaz de cargar rápidamente la información de autenticación del usuario a través de su cuenta de redes sociales.
3. La página web debe cumplir con los estándares de seguridad establecidos para garantizar que la información del usuario se mantenga confidencial.
4. La página web debe ser accesible para usuarios con discapacidades visuales o motoras, por lo que debe contar con características que les permitan acceder y usar la opción de inicio de sesión de redes sociales.

**6. Como usuario, quiero poder recuperar mi contraseña si la olvido para poder acceder a mi cuenta.**

**Requerimientos funcionales:**

1. La página web debe proporcionar una opción de recuperación de contraseña.
2. El usuario debe ser capaz de proporcionar su dirección de correo electrónico asociada con su cuenta para poder recuperar su contraseña.
3. La página web debe enviar un correo electrónico con un enlace de recuperación de contraseña al correo electrónico proporcionado por el usuario.
4. El enlace de recuperación de contraseña debe ser seguro y estar limitado en tiempo para proteger la seguridad del usuario.

**Requerimientos no funcionales:**



1. La página web debe cumplir con los estándares de seguridad establecidos para garantizar que la información del usuario se mantenga confidencial.
2. La página web debe ser capaz de manejar la recuperación de contraseña de manera rápida y eficiente para mejorar la experiencia del usuario.

**7. Como usuario, quiero poder seleccionar un idioma preferido para la página de inicio de sesión.**

Requerimientos funcionales:

1. La página web debe proporcionar una opción de selección de idioma.
2. El usuario debe ser capaz de seleccionar el idioma preferido para la página de inicio de sesión.
3. La página web debe cargar el idioma seleccionado para la página de inicio de sesión.

Requerimientos no funcionales:

1. La página web debe ser capaz de manejar la selección de idioma de manera rápida y eficiente para mejorar la experiencia del usuario.
2. La página web debe contar con traducciones precisas y de alta calidad para garantizar que el contenido se entienda correctamente.

**8. Como usuario, quiero poder ver un mensaje de error si ingreso información incorrecta al iniciar sesión.**

Requerimientos funcionales:

1. La página web debe validar que la información de inicio de sesión proporcionada por el usuario sea correcta.
2. La página web debe mostrar un mensaje de error si el usuario proporciona información de inicio de sesión incorrecta.
3. El mensaje de error debe indicar claramente el problema con la información de inicio de sesión proporcionada.

Requerimientos no funcionales:

1. El mensaje de error debe ser fácil de entender para el usuario, incluso si no es un experto en tecnología.
2. La página web debe manejar la validación de información de inicio de sesión de manera rápida y eficiente para mejorar la experiencia del usuario.

### **9.Como usuario, quiero poder cerrar sesión en la página web para proteger mi información personal**

Requerimientos funcionales:

1. La página web debe proporcionar una opción de cierre de sesión.
2. El usuario debe ser capaz de cerrar sesión en la página web en cualquier momento.
3. Después de cerrar sesión, el usuario debe ser redirigido a la página de inicio de sesión.

Requerimientos no funcionales:

1. La página web debe manejar el cierre de sesión de manera rápida y eficiente para mejorar la experiencia del usuario.
2. La página web debe cumplir con los estándares de seguridad establecidos para garantizar que la información del usuario se mantenga confidencial.

### **10.Como usuario, quiero poder iniciar sesión utilizando mi correo electrónico y contraseña.**

Requerimientos Funcionales:

1. La página web debe tener un formulario de inicio de sesión donde el usuario pueda ingresar su correo electrónico y contraseña.
2. La página web debe validar que el correo electrónico y la contraseña sean válidos antes de permitir el inicio de sesión.
3. La página web debe mostrar un mensaje de error si el correo electrónico o la contraseña son incorrectos.
4. La página web debe redirigir al usuario a su página de perfil una vez que haya iniciado sesión correctamente.

Requerimientos No Funcionales:

1. La página web debe asegurarse de que la información de inicio de sesión del usuario esté protegida mediante el uso de medidas de seguridad adecuadas.
2. La página web debe ser fácil de usar y navegar para que el usuario pueda iniciar sesión de manera rápida y sin complicaciones.
3. La página web debe cargar rápidamente para que el usuario pueda iniciar sesión sin demora.
4. La página web debe ser compatible con varios navegadores y dispositivos para que el usuario pueda iniciar sesión desde cualquier lugar y dispositivo.

2- Definir cuáles son los criterios de aceptación de las pruebas.  
Definir cuáles son los criterios de rechazo en las pruebas.

### Caso de prueba para la historia de usuario #1

#### **Criterios de aceptación:**

1. Cuando un usuario proporciona sus datos personales para crear una cuenta, el sistema debe validar la información y crear una cuenta en la base de datos.
2. El usuario debe recibir una notificación de éxito después de crear la cuenta.
3. La página web debe proporcionar una forma de recuperar la contraseña en caso de que el usuario la olvide.
4. La página web debe garantizar la privacidad y seguridad de la información personal del usuario mediante el uso de medidas de seguridad adecuadas, como el cifrado y la autenticación de dos factores.

#### **Criterios de rechazo:**

1. El sistema no debe permitir que se creen cuentas con información incompleta o incorrecta.
2. El sistema no debe permitir la creación de cuentas con direcciones de correo electrónico no válidas o duplicadas.
3. El sistema no debe permitir que se creen cuentas con contraseñas inseguras, como "123456" o "contraseña".
4. La página web no debe compartir la información personal del usuario con terceros sin su consentimiento explícito.

## Caso de prueba para la historia de usuario #2

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con su correo electrónico y contraseña válidos.
2. Después de iniciar sesión, el usuario debe ser redirigido a una página de inicio personalizada con las funcionalidades asociadas a su cuenta.
3. El sistema debe proporcionar una opción para recordar la sesión iniciada, de manera que el usuario no tenga que volver a iniciar sesión cada vez que visite la página.
4. Si el usuario inicia sesión desde un dispositivo desconocido, el sistema debe proporcionar una forma de verificar su identidad, por ejemplo, enviando un código de verificación por correo electrónico o mensaje de texto.

### Criterios de rechazo:

1. El sistema no debe permitir que un usuario inicie sesión con una dirección de correo electrónico o contraseña no válidos.
2. Si el usuario ha olvidado su contraseña, el sistema debe proporcionar una forma segura y fácil de restablecerla, como enviar un enlace para restablecer la contraseña por correo electrónico.
3. Si el usuario ha intentado iniciar sesión varias veces con credenciales incorrectas, el sistema debe proporcionar una forma de recuperar su cuenta bloqueada, por ejemplo, enviando un enlace de desbloqueo por correo electrónico.
4. La página web no debe almacenar la contraseña del usuario en texto plano, sino en un formato cifrado y seguro.

## Caso de prueba para la historia de usuario #3

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe permitir al usuario buscar contenido en la página web utilizando palabras clave y frases relevantes.
2. Los resultados de búsqueda deben ser precisos y relevantes para las palabras clave y frases ingresadas por el usuario.
3. El sistema debe proporcionar opciones de filtrado para refinar los resultados de búsqueda, como filtrar por fecha, categoría, tipo de contenido, entre otros.
4. La página web debe proporcionar retroalimentación al usuario sobre el estado de la búsqueda, por ejemplo, mediante un indicador de carga o un mensaje de búsqueda sin resultados.

### Criterios de rechazo:

1. El sistema no debe permitir búsquedas vacías, es decir, cuando el usuario no ingresa ninguna palabra clave o frase para buscar.
2. Los resultados de búsqueda no deben incluir contenido inapropiado o no relevante para las palabras clave y frases ingresadas por el usuario.
3. Los filtros de búsqueda no deben limitar excesivamente los resultados de búsqueda, dejando al usuario sin opciones útiles para su búsqueda.
4. La página web no debe ralentizarse o dejar de funcionar por una búsqueda masiva o una carga excesiva en el servidor.

## Caso de prueba para la historia de usuario #4

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe permitir al usuario acceder a su perfil de usuario después de iniciar sesión.
2. El perfil del usuario debe mostrar la información personal asociada a su cuenta, como su nombre completo, correo electrónico, foto de perfil, etc.
3. El usuario debe poder editar la información de su perfil, como su nombre, dirección de correo electrónico y foto de perfil.
4. El perfil del usuario debe mostrar la configuración actual de la cuenta, como las preferencias de notificación, la privacidad y la seguridad.
5. La página web debe proporcionar opciones para el cierre de sesión, de manera que el usuario pueda cerrar su sesión en cualquier momento.
6. El sistema debe asegurar la privacidad y seguridad de la información del usuario en su perfil.

### Criterios de rechazo:

1. La página web no debe permitir que los usuarios vean los perfiles de otros usuarios sin su autorización explícita.
2. El sistema no debe permitir la eliminación de información crítica, como la dirección de correo electrónico asociada a la cuenta.
3. La página web no debe mostrar información sensible, como contraseñas o información financiera, en el perfil del usuario.
4. El sistema no debe permitir cambios de información de perfil sin la confirmación del usuario.

## Caso de prueba para la historia de usuario #5

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe permitir al usuario iniciar sesión utilizando sus credenciales de redes sociales, como Facebook o Google.
2. El sistema debe solicitar el permiso del usuario para acceder a su información de perfil de redes sociales.
3. El sistema debe crear una cuenta de usuario en la página web si el usuario no tiene una cuenta existente y ha iniciado sesión con sus credenciales de redes sociales.
4. El usuario debe poder vincular su cuenta existente de la página web a sus credenciales de redes sociales, si ya ha iniciado sesión con su cuenta existente.
5. El sistema debe proporcionar un mensaje de error claro si hay algún problema con la autenticación a través de las redes sociales.

### Criterios de rechazo:

1. El sistema no debe permitir la autenticación a través de cuentas de redes sociales no confiables o fraudulentas.
2. El sistema no debe solicitar información excesiva o no relevante del perfil de redes sociales del usuario, más allá de la información necesaria para la autenticación.
3. El sistema no debe crear una cuenta de usuario sin el permiso explícito del usuario.
4. El sistema no debe vincular la cuenta del usuario a las credenciales de redes sociales de otro usuario.

## Caso de prueba para la historia de usuario #6

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe permitir al usuario recuperar su contraseña si la ha olvidado, ya sea mediante un correo electrónico de restablecimiento de contraseña o mediante un proceso de recuperación automático.
2. El usuario debe recibir instrucciones claras y fáciles de seguir sobre cómo recuperar su contraseña.
3. El sistema debe solicitar al usuario información de verificación, como su dirección de correo electrónico o respuesta a una pregunta de seguridad, para asegurar que el usuario autorizado sea quien recupera la contraseña.
4. El sistema debe permitir al usuario cambiar su contraseña una vez que la haya recuperado.
5. El sistema debe proporcionar mensajes claros de éxito o error a lo largo del proceso de recuperación de contraseña.

### Criterios de rechazo:

1. El sistema no debe permitir que cualquier persona recupere la contraseña de otra cuenta sin permiso explícito.
2. El proceso de recuperación de contraseña no debe ser confuso o difícil de seguir para el usuario.
3. El sistema no debe pedir al usuario información innecesaria o irrelevante para el proceso de recuperación de contraseña.
4. El sistema no debe permitir la creación de contraseñas débiles o fácilmente adivinables.



## Caso de prueba para la historia de usuario #7

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe permitir al usuario seleccionar un idioma preferido para la página de inicio de sesión, preferiblemente mediante una lista de opciones.
2. El sistema debe recordar el idioma seleccionado por el usuario y usarlo en todas las futuras visitas a la página de inicio de sesión.
3. El sistema debe proporcionar una opción predeterminada para el idioma si el usuario no selecciona uno.
4. El sistema debe proporcionar mensajes claros y legibles en el idioma seleccionado por el usuario en la página de inicio de sesión.

### Criterios de rechazo:

1. El sistema no debe forzar a los usuarios a seleccionar un idioma para la página de inicio de sesión si no lo desean.
2. El sistema no debe limitar la selección de idiomas a una lista restringida que no incluya el idioma preferido del usuario.
3. El sistema no debe tener errores de traducción o gramática en los mensajes proporcionados en el idioma seleccionado por el usuario.
4. El sistema no debe cambiar el idioma de la página de inicio de sesión sin el permiso explícito del usuario.

## Caso de prueba para la historia de usuario #8

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe mostrar un mensaje de error claro y legible cuando el usuario ingrese información incorrecta al iniciar sesión.
2. El mensaje de error debe identificar claramente qué información se ingresó incorrectamente (por ejemplo, nombre de usuario, contraseña, correo electrónico).
3. El mensaje de error debe proporcionar al usuario una sugerencia útil para corregir el error.
4. El mensaje de error debe aparecer cerca del campo de entrada incorrecto, para que el usuario pueda identificar fácilmente qué campo se debe corregir.

### Criterios de rechazo:

1. El sistema no debe proporcionar un mensaje de error confuso o ambiguo que no ayude al usuario a comprender el error.
2. El mensaje de error no debe ser difícil de leer o de entender para el usuario.
3. El sistema no debe ocultar el mensaje de error en un lugar poco visible o difícil de encontrar.
4. El sistema no debe tener un retraso en la aparición del mensaje de error, lo que podría confundir al usuario y hacer que piense que la página no está respondiendo.

## Caso de prueba para la historia de usuario #9

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe proporcionar una opción clara y visible para que el usuario cierre sesión en la página web.
2. Después de cerrar sesión, el sistema debe redirigir al usuario a la página de inicio de sesión o a la página de inicio del sitio web.
3. El sistema debe borrar cualquier información personal almacenada en la sesión actual, incluidas las cookies, para proteger la privacidad del usuario.
4. El sistema debe confirmar que la sesión ha sido cerrada con éxito mediante un mensaje de confirmación.

### Criterios de rechazo:

1. El sistema no debe tener problemas para cerrar sesión que impidan al usuario cerrar sesión de manera efectiva.
2. El sistema no debe permitir al usuario permanecer conectado después de cerrar sesión, lo que podría permitir que otro usuario acceda a su información personal.
3. El sistema no debe tener una opción de cierre de sesión oculta o difícil de encontrar.
4. El sistema no debe presentar una confirmación confusa o engañosa que haga que el usuario crea que ha cerrado sesión cuando no lo ha hecho.

## Caso de prueba para la historia de usuario #10

### Criterios de aceptación:

1. El sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con su dirección de correo electrónico y contraseña.
2. El sistema debe verificar la validez de la dirección de correo electrónico y la contraseña antes de permitir el acceso a la cuenta.
3. El sistema debe enmascarar la contraseña del usuario mientras la escribe en el campo de entrada de contraseña.
4. El sistema debe mantener la sesión iniciada mientras el usuario navega por la página web y proteger los datos del usuario mientras está conectado.
5. El sistema debe permitir al usuario cerrar sesión después de haber iniciado sesión correctamente.

### Criterios de rechazo:

1. El sistema no debe permitir que el usuario inicie sesión sin proporcionar una dirección de correo electrónico y contraseña válidos.
2. El sistema no debe almacenar o transmitir la contraseña del usuario en texto sin formato.
3. El sistema no debe permitir que el usuario permanezca conectado después de cerrar sesión, lo que podría permitir que otro usuario acceda a su información personal.
4. El sistema no debe tener un retraso en la verificación de la dirección de correo electrónico y la contraseña, lo que podría confundir al usuario y hacer que piense que la página no está respondiendo.

### 3-Cronograma de trabajo

Historia de usuario	Casos de prueba	Tiempo estimado
Historia 1	Caso de prueba 1	45min
Historia 2	Caso de prueba 2	45 min
Historia 3	Caso de prueba 3	1,5 hora
Historia 4	Caso de prueba 4	2 horas
Historia 5	Caso de prueba 5	2 .4horas
Historia 6	Caso de prueba 6	2.9 horas
Historia 7	Caso de prueba 7	1.6 hora
Historia 8	Caso de prueba 8	2.8 horas
Historia 9	Caso de prueba 9	1 .3hora
Historia 10	Caso de prueba 10	3 horas

## 4-Equipo De Prueba

1. **Juan Pablo-Test Líder del equipo:** es responsable de equipo de prueba, planificación y ejecución de pruebas, y asegurando la calidad del software.
2. **Carlos Almonte-Ingeniero de prueba:** diseño de casos de prueba, desarrollo, ejecución, prueba y análisis de resultados.
3. **Analista de prueba Carlos Almonte:** responsable de la documentación del caso de certificación, la ejecución de pruebas manuales y los resultados de informes.
4. **Especialista automatizado Jam Carlo:** a cargo del diseño, desarrollo, mantenimiento y pruebas integradas y pruebas de rendimiento de scripts automatizados.
5. **Camilo Pérez -Ingeniero de calidad:** estamos a cargo de un software que cumple con los estándares de calidad para que las políticas de desarrollo de software y las mejores prácticas sean satisfechas.
6. **Especialista -Seguridad Enmanuel:** Estoy a cargo de identificar, analizar vulnerabilidades de seguridad y diseño y ejecución de pruebas de seguridad.
7. **Cristian-Test Manager:** Es responsable de informar los resultados y el estado del proyecto a la supervisión del proceso de prueba, la planificación y la gestión de recursos de prueba e intereses.

## 5- Comentar sobre las herramientas de pruebas que estarían usando y justificar respuesta

Para las pruebas automatizadas hemos elegido el framework de Selenium, es una herramienta popular de automatización de pruebas de software que permite la creación de scripts que interactúan con una aplicación web como si lo hiciera un usuario real.

1. **Reproducción:** pruebas automáticas con selenium garantiza que la prueba se ejecuta con precisión de la misma manera. Esto permite que el error se detecte de manera más consistente y precisa.
2. **Ahorros de tiempo y costo:** la automatización de pruebas de Senium reduce en gran medida el tiempo y los costos relacionados con las pruebas manuales repetidas.
3. **Mejora de la calidad del software:** si detecta un error en la etapa temprana del ciclo de vida del software, se puede modificar antes de alcanzar la producción y mejora la calidad general del software.
4. **Cobertura de prueba:** puede crear y ejecutar muchos casos de prueba automáticos con Selenium. Esto aumenta la cobertura de prueba y puede detectar problemas en áreas de aplicación que son difíciles de lograr en pruebas manuales.
5. **Integración con herramientas de gestión de pruebas:** Selenium se puede integrar con herramientas de gestión de pruebas como GIRA y TestRail. Esto promueve la planificación automática de pruebas, monitoreo y gestión.

## Conclusión

Para llevar a cabo este proyecto, primero deberemos definir y priorizar las historias de usuario que deseamos probar en la página web. Estas historias de usuario se organizarán en el product backlog de Azure, donde se especificará la información detallada de cada historia, como la prioridad y el esfuerzo estimado para su implementación.

A continuación, utilizaremos la metodología de scrum para planificar y llevar a cabo el sprint. Durante la ceremonia de planeación de sprint, el equipo de desarrollo, junto con el propietario del producto y el Scrum Master, discutirá y priorizará las historias de usuario del product backlog y decidirá cuáles se incluirán en el sprint.

Durante el sprint, el equipo de desarrollo se encargará de llevar a cabo las tareas y características del producto que se hayan priorizado en el product backlog. Utilizarán Visual Studio Code para escribir y probar el código, y se asegurarán de que el código cumpla con los estándares de calidad establecidos. También participarán en las ceremonias diarias y de revisión de sprint para discutir el progreso del sprint y recibir retroalimentación de los stakeholders.

Por último, durante la ceremonia de retrospectiva, se discutirá lo que ha funcionado bien y lo que ha funcionado mal durante el sprint, y se tomarán medidas para mejorar en el futuro. Una vez finalizado el sprint, se llevará a cabo una nueva ceremonia de planeación de sprint para comenzar un nuevo ciclo de desarrollo.



## Bibliografía

**Selenium IDE**

**Pytest**

**Pytrhon**

**Visual Stdudio Code**

**Selenium WebDriver Practicas Guide de satya avazarala**