Dokumentation Web Prototype

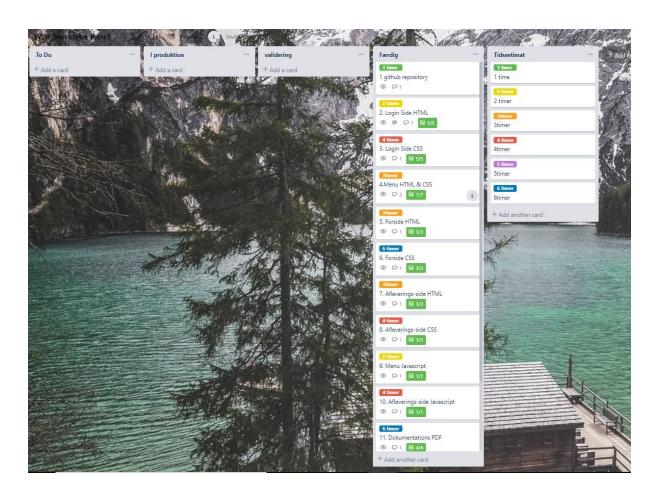
Lasse Stausgaard

Link til Web Prototype

http://www.mostvalue.dk/kea/04-redesign/04_03_01_webprototype/

Projektplanlægning - Trelloboard

https://trello.com/b/NmmhKOt2/webprototypelasses



Github Repository

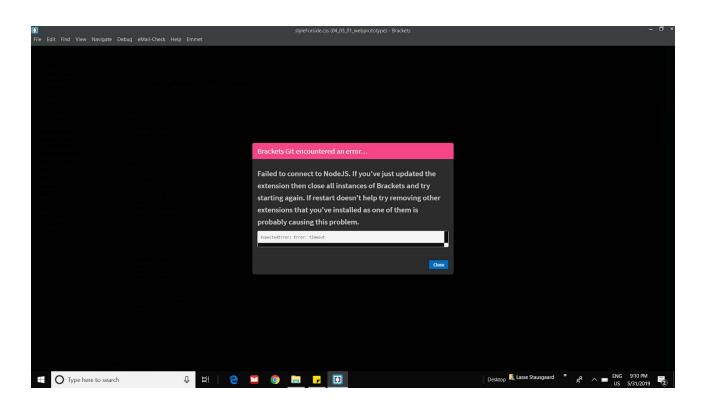
https://github.com/BigMoneyBigCars/04 03 01 WebPrototype.git

Jeg har ikke lavet github commits undervejs i min process.

Det er grundet i, at jeg hele tiden får den samme fejl uanset hvor mange gange jeg har geninstalleret selve brackets, samt software og extensions.

Det virker en gang imellem men stopper så igen næste gang computeren starter op eller skal commite igen.

En af de fejl jeg får, er blandt andet den her:



Udvalgt kode med tilhørende forklaring

HTML

HTML Menuen består af en header, nav og 3 billeder/Logoer som er den faste menu-bar man ser i toppen.

Selve menu-genvejene ligger i en sektion med id'et "menu" og classen "hidden" som er display:none, som man derfor ikke ser.

Inde i sektionen ligger et logo, og de forskellige a-tags samt en article med classen "logudbox" i det sidste a-tag.

CSS

Første del her er de forskellige billeder i nav menuen.

Nav har space-between for at skabe luft imellem elementerne, og flex for at få alt i nav'en til at stå ved siden af hinanden i stedet for under hinanden.

Menu a har "display: block;", som gør at den fylder hele den plads der er til rådighed. Ellers har den "text-decoration: none;" som i dette tilfælde primært bare fjerner de default underlines der er på links.

Udover det har den margins og font-family.

Menu har en størrelse på width 100vw og height 100vh som gør at den fylder hele view porten i både bredde og højde.

Den har et Z-index på 6 som gør at den ligger foran andre elementer med et z-index på mindre end 6.

Til sidst har den en padding-bottom på 20vw; Denne padding er fordi logudbox har en min-heigth på 20vw, og hvis ikke vi sætter en padding ind her, så vil logud boxen eventuelt dække vores sidste genvej i menuen, da den har position absolute og bottom: 0;

logudbox har en position absolute så man kan putte en bottom: 0; som gør at den nu har en position som sidder fast i bunden af skærmen.

Javascript

```
window.addEventListener("load", sidenVises);

function sidenVises() {
    console.log("sidenVises");

    document.querySelector("#menuknap").addEventListener("click", toggleMenu);
    document.querySelector(".greybox").addEventListener("click", dropdown);
}

function toggleMenu() {
    console.log("toggleMenu");
    document.querySelector("#menu").classList.toggle("hidden");

    let erSkjult = document.querySelector("#menu").classList.contains("hidden");

    if (erSkjult == true) {
        document.getElementById("menuknap").src = "Icons/Menu.svg";
    } else {
        document.getElementById("menuknap").src = "iconX/No.svg";
    }
}
```

Javascript koden til menuen består af 2 funktioner

Første funktion sidenVises() laver en click event-listener til "#menuknap". Der bliver også lavet en click funktion til ".greybox", men denne bruges kun på afleverings siden.

Anden funktion starter med en console.log, og herefter en document.queryselector som gør at classen "hidden" kan "toggles" af og på "#menu". Dette tilføjer og fjerner "hidden" som class fra "#menu"

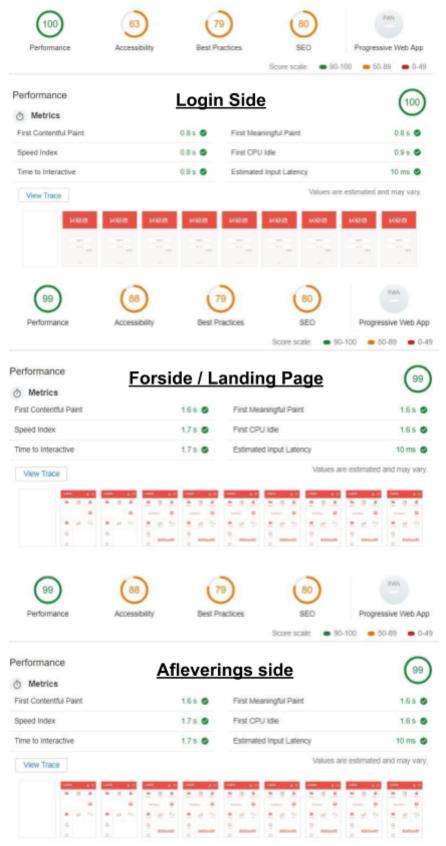
Vi nu sætter en variabel som vi kalder erSkjult. Denne variabel bliver sat lig med, at inde i #menu's classliste, findes der en class som hedder hidden.

Hernæst har vi en if / else sætning, som siger at så længe #menu's classliste indeholder classen *Hidden*, så skal menuknap vise ikonet Menu.svg, som er vores burger menu.

Hvis #menu's classliste ikke indeholder Hidden, og dermed bliver false, skal menuknap vise ikonet No.svg

Classen hidden indeholder display: none; og er som udgangspunkt for dette sat på som en class på #menu i HTML-koden.

Lighthouse test



Test

Interviewguide

Friendly welcome:

Sig hej og velkommen til testpersonen. Sørg for at de føler sig velkomne og godt tilpas.

introduce the prototypes.:

Fortæl testpersonen at det er en prototype som ikke virker optimalt endnu. Det er ikke mig som har lavet den og jeg bliver derfor ikke sur eller irriteret hvis der bliver sagt negative omkring den.

Tasks and nudges.

"Du har ikke været til time den dag de introducerede Design-sprint projektet og er bange for ikke at forstå hvad emnet handler om. Hvad gør du?"

Quick debrief.

- 1. Hvad synes du om designet?
- 2. Hvad synes du om den visuelle stil?
- 3. Hvad synes du om strukturen for de forskellige sider?
- 4. Er der noget du synes der ikke fungerer?
- 5. Hvordan kunne det være nemmere?
- 6. Kunne noget være anderledes?
- 7. Hvordan ville du rate din oplevelse med denne prototype?
- 8. Hvad var du tænkte da du gjorde det her/trykkede her?

Min test-persons svar:

- 1. designet er pænt nok. det er lidt svært at få overblik over første side, men den er ret fin at se på. Jeg synes "søg" burde være noget af det første i toppen af skærmen, og så også notifikationer ved siden af den. Man skal lige læse det først man kan forstå hvad der sker på siden.
- 2. det er ret flot. farverne er pæne. det er mere spædende end "en mere kedelig hjemmeside, eller en normal universitetets hjemmeside som vi har hos os (københavns universitet)".
- 3. strukturen på menuen er fed. den er meget mere simpel end selve forsiden. jeg synes at det er nemmere at læse selve menuen pga. de mørke farver og kontrasten
- 4. opsætning af forsiden er forvirrende
- 5. en bar ude i siden så man kunne se hovedkategorierne måske jeg blev forvirret over af at jeg troeder at størrelsen af ikonerne hænger sammen med hvor vigtigt det er. techlounge og aktuelt virker mere vigtigt end det andet. Det var også underligt for mig at jeg skulle gå ind under "afleveringer" for at finde noget introduktion. Jeg ville tro at det lå inde under materialer eller skema, da jeg ville tro at mine lærere ville have lagt vores materialer op der.
- 6. Ja altså som jeg sagde, ikon størrelser og lidt materialer under materialer altså. og så gøre forside lidt mere simpel.
- 7. forvirrende da jeg klart ville gå ind i materialer eller skema for at finde noget fra mine undervisere.

8.

Testresultater & Analyse

Min testperson prøvede først at fuldføre stillede opgaver ved at trykke ind på andre ting end aflevere. Hun prøver først materialer, derefter aktuelt, techlounge, skema og til sidst bruger hun så menuen til at gå ind under afleveringer, primært fordi at der ikke var mange andre muligheder tilbage.

Hun synes at det er meget forvirrende, at en form for undervisnings materiale fra tidligere på ugen, ikke ligger under materialer eller under skema frem for afleveringer.

Opsætningen synes hun godt om, ud over ikon størrelser på forside, og hun kan specielt godt lide farverne i menuen da det skaber et hurtigere og bedre overblik end forsiden.

Ændringsforslag til web prototype på baggrund af test

Jeg ville lave om i ikonstørrelse på forsiden og måske slette et par stykker.

Jeg ville prøve at få en søgefunktion oppe i toppen af skærmen sammen med notifikations-ikonet.

jeg ville prøve at skabe en bedre kontrast og mere tydelig over hvad forsidens ikoner tilbyder brugeren fra første øjekast.