

TP JS

Au début du jeu, l'utilisateur est sur cette page

FACILE
(10 sec)

DIFFICILE
(3sec)

XXXXXXXXXX

VALIDER

Il click sur le bouton facile ou difficile. Au click sur un des bouton le chiffre caché par les « X » apparaît pendant 10sec ou 3sec, ensuite les chiffres disparaissent. Le joueur doit réécrire les chiffre dans l'ordre. Au click sur valider, on lui indique si il a gagné ou perdu.

FACILE
(10 sec)

DIFFICILE
(3sec)

GAGNE !

23447338890

VALIDER

