

=====

## 云知声

Hashmap 的 key 冲突的处理原则

什么叫散列

mysql 索引的主键和普通索引的区别、回表

mysql 表数据量限制，阿里规范说的是多少

mysql 表锁和行锁的区别

个人规划

=====

## Soul 面试题

Spring bean 的循环引用问题

ThreadLocal 的使用场景和原理

AOP 原理

求 N 个集合的差算法实现

ConcurrentHashMap 原理

mybatis 原理

实现自定义的 JDBC 连接池，怎么实现整体的过程，需要考虑哪些单例模式

二叉树、红黑树

大表分页查询优化

JMM

线程的状态

=====

## 百信银行：

CAP?

幂等性?

redis 数据类型

JWT 和其他校验

zk 和 eureka 的优缺点

countDownLatch?

线程安全问题遇到过么

@Transaction 原理

AOP 原理

hashmap、hashtable

redis 分布式锁

redis IO 复用原理

mysql explain

Mysql 最左匹配原则

dubbo 负载均衡原理

自定义注解实现的过程

适配器模式、策略模式

本地缓存和 redis 缓存的使用场景

=====

**薪人薪事:**

Object 中的方法

哪些 concurrent 包下的类，说下场景

hashmap 性能问题

arraylist 实现

mysql 聚簇索引，非聚簇索引，锁相关

mysql 优化，having count

设计一个分布式定时任务调度系统，思路，表有哪些

mysql 乐观锁、悲观锁原理

=====

**58 面试题:**

mysql 树的关键字位置

redis 单实例高并发原理

set 关键字执行过程，原理

ThreadLocal 原理，加上静态 static，线程间能互相访问么这个共享变量么？

synchronized 原理

volatile 原理

重入锁原理

hashmap 扩容后，新的键值对放在哪里，时间、空间复杂度

垃圾回收算法有哪些

JVM 结构

minorgc 原理

CPU100%问题排查

redis 主从同步过程

Canal 原理

线程池参数

=====

**真融宝:**

zuul 原理

SpringBoot @SpringBootApplication 注解原理，说下启动过程

Springboot 引入 xxx-starter 的 pom，为什么就能集成这样的组件，原理

redis 分布式锁原理

hashmap 什么时候，红黑树转为链表

hashmap1.7 性能问题

线程的状态

Apollo 原理

线程池参数

Ribbon 负载均衡原理

mysql 默认的隔离级别

=====

开课吧:

kafka Spring 自动提交的带来的问题

kafka 高可用原理

topic、brokers、group 概念

=====

天猫电话面试-一面

JVM 结构

垃圾回收的机制和算法

双亲委派机制原理、双亲委派能避免什么问题

AOP 原理,

kafka LAG 排查

死锁的预防

负责什么、项目架构、

程序宕机的排查,

Spring cloud 和 dubbo 的区别

天猫电话面试-二面

bean 的生命周期

ThreadLocal 和线程池

ThreadPool 参数的意义

Wait notify 执行的时候, 要注意什么

线程的状态

Kafka 重复消费

ForkJoinPool、CompletableFuture

=====转转=====

ThreadPool 原理

Mysql 联合索引(a,b) (b,a) 说一下使用场景的区别

分库分表存在的问题: id name userid 字段: select name ; select id 分别

怎么分表

分布式锁释放锁时, 如果不检测 UUID 谁设置的, 会有什么问题

分布式锁在 redis 集群中出现的问题

分布式锁 TTL 过断, 怎么让线程继续执行

如何保证幂等性

hashmap 的原理

怎么排查线上问题, 内存溢出、CPU100%

数据库有很多数据怎么通过快速传输给另一端

如何保证 kafka 生产者的高可用

一种微服务集群中服务挂了, 怎么快速剔除, 会不会调用到这个机器上

你所熟知的 RPC, 都有哪些负载均衡机制, 如果让你实现, 怎么实现?

只读实例和读写实例如何保证同步

多线程同时写数据库，数据库会不会挂掉、如果挂了，怎么处理

分布式锁 ETCD

自定义切面的过程

你做的并发量有多大，多少 QPS

多个业务之间实现实时的通信，怎么处理？我说发 kafka 消息，他说还有别的方案。

=====陌陌=====

给定 CPU 核心数、给定要求达到的 QPS 、要求 99.99%可用率， 应该部署多少台机器

redis ZSET 底层的数据结构实现

JDK1.8 的新特性

单核机器，多线程处理动作快还是单线程

为什么选取 redis 作为缓存、为什么不用别的 Ecache、memcache

为什么选取 kafka，不用其他的 MQ

实现一种 RPC 时，应该考虑调用和响应之间的哪些问题

多线程是怎么处理线程之间的状态的

降低 YGC 的方法

guava cache 的使用场景

mybatis 的实现原理：怎么和数据库做的交互，又是怎么最后生成结果的

Spring 事务的实现原理

Spring 事务传播机制的实现原理

会看新技术的原理么？说一个技术的原理，比如 opensearch 的原来，为什么用它而不是 es

分布式锁在 redis 集群中出现的问题

redis 分布式锁出现死锁问题，怎么解决？

redis lpushrpop 操作中的数据结构

为什么用 kafka 会比较快，说一下原理

很多线程对 redis 写，如何保证 redis 的高可用，怎么优化

=====百度=====

mysql 的 B+树存储结构，为什么一个块大小是 16K

一种微服务集群中的服务全挂了，怎么保证高可用

一种微服务集群中服务挂了，怎么快速剔除，会不会调用到这个机器上

hashmap 的数据结构，为什么使用红黑树查询会快

currenthashmap 怎么实现的线程安全

JVM 各个区域和作用，清理对象的算法，举例说明几个 GC 用到的垃圾回收算法

技术选型谁来决定

guava cache 的使用场景

给定一个数字，16453 只能交换一次其中两位数字，如何找到相对的最大值。

如果第一位是 9 怎么优化算法。上述两种情形的时间复杂度是多少

你做的并发量有多大，多少 QPS

手写 fork join 任务计算 1 到 10000 的累加和  
为什么用 Apollo，不用 Cloud Config  
线上出问题了怎么排查  
会使用到 redis 做持久化么？  
MYSQL 事务的隔离级别有哪些？  
volatile 的原理  
用的什么代码版本管理工具

=====一亩田=====

一些算法题

=====新东方=====

线程池

list 的 remove 操作带来的问题

一个分组排序的 SQL，找出各个学科分数最大的学生信息

hashmap 的实现

SQL 优化

limit 大表优化

切面的使用