Лабораторная работа №1. "Агрегация по ссылке".

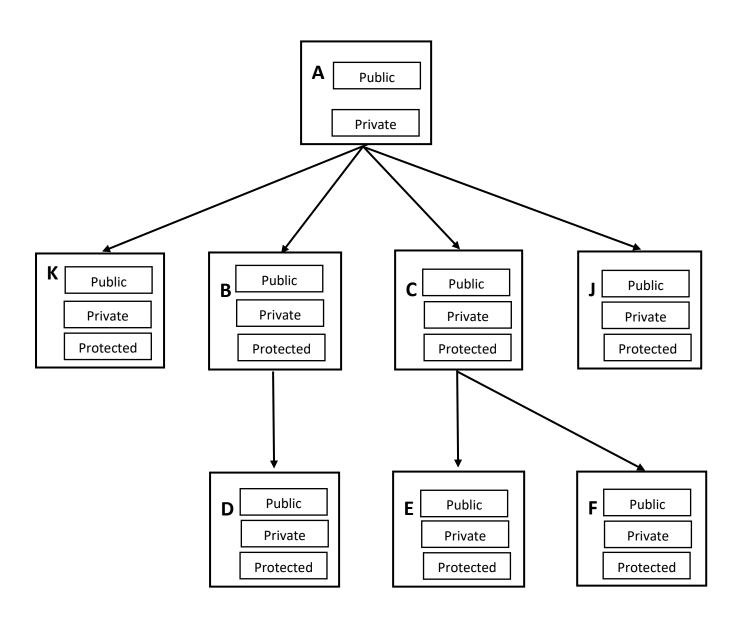
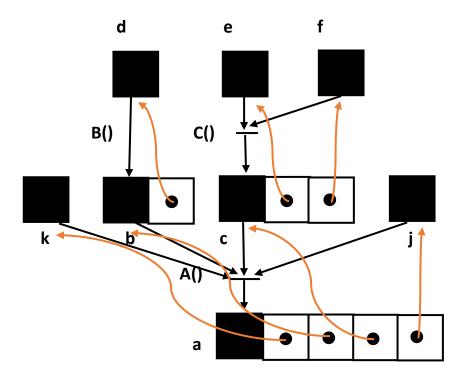


Рис.1. диаграмма классов: агрегация по ссылке



Текст программы:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace LabochkaOne
    class Program
        class A
        {
            public A(K k, B b, C c, J j)
            {
                this.k = k;
                this.b = b;
                this.c = c;
                this.j = j;
                c.cq = 55;
            }
            ~A() { }
            public void methodA()
```

```
{
        Console.WriteLine("method of A");
    }
    public K k_A
        set { Console.WriteLine(" set k"); k = value; }
        get { Console.Write("get k -> "); return k; }
    public B b_A
        set { Console.WriteLine(" set b"); b = value; }
        get { Console.Write("get b -> "); return b; }
    public C c_A
        set { Console.WriteLine("set c"); c = value; }
        get { Console.Write("get c -> "); return c; }
    }
    public J j_A
        set { Console.WriteLine("set j"); j = value; }
        get { Console.Write("get j -> "); return j; }
    }
    private K k = null;
    private B b = null;
    private C c = null;
    private J j = null;
}
class B
    public B(D d)
        this.d = d;
    ~B() { }
    public void methodB()
        Console.WriteLine("method of B");
    }
    public D d_A
        set { Console.WriteLine("set d"); d = value; }
        get { Console.Write("get d -> "); return d; }
    private D d = null;
}
class C
```

```
{
    public C(E e, F f)
        this.e = e;
        this.f = f;
    ~C() { }
    public void methodC()
        Console.WriteLine("method of C");
    }
    public E e_A
        set { Console.WriteLine("set e"); e = value; }
        get { Console.Write("get e -> "); return e; }
    public F f_A
        set { Console.WriteLine("set f"); f = value; }
        get { Console.Write("get f -> "); return f; }
    }
    public int cq { get; set; }
    private E e = null;
    private F f = null;
}
class J
    public J() { }
    ~J() { }
    public void methodJ()
        Console.WriteLine("Method of J");
    }
}
class D
    public D() { }
    ~D() { }
    public void methodD()
        Console.WriteLine("Method of D");
    }
}
class E
    public E() { }
    ~E() { }
    public void methodE()
        Console.WriteLine("Method of E");
    }
```

```
}
        class F
            public F() { }
            ~F() { }
            public void methodF()
                Console.WriteLine("Method of F");
            }
        }
        class K
            public K() { }
            ~K() { }
            public void methodK()
                Console.WriteLine("Method of K");
            }
        }
        static void Main(string[] args)
            //создание объектов, которые будут частью других объектов
            D d = new D();
            E e = new E();
            F f = new F();
            J j = new J();
            K k = new K();
            //передаем выше созданные объекты классов в виде параметра в
конструкторы классов В, С и А.
            B b = new B(d);
            C c = new C(e, f);
            A = new A(k, b, c, j);
            //печать атрибута доступа
            Console.WriteLine("печать атрибута доступа: ");
            Console.WriteLine(c.cq);
            //проверка, что передаётся по ссылке
            Console.WriteLine("передача по ссылке: ");
            a.methodA();
            a.k_A.methodK();
            a.b_A.methodB();
            a.c_A.methodC();
            a.j_A.methodJ();
            a.b_A.d_A.methodD();
            a.c_A.e_A.methodE();
            a.c_A.f_A.methodF();
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Результат работы: