	Отчёт по лабораторной работе №7
	по курсу <u>1 фундаментальная информатика</u>
	студента группы М8О-105Б-21 <u>Бондаревой Елены Евгеньвны,</u> № по списку 2
	Контакты www, e-mail, icq, skype : lena_bondareva_03@mail.ru
	Работа выполнена: «22» октября_2021г.
	Преподаватель: каф.806 В.К.Титов
	Входной контроль знаний с оценкой
	Отчёт сдан «27» октября_ 2021г., итоговая оценка
	Подпись преподавателя
1. 2. 3. 4.	ЭВМ, процессор, имя узла сети-с ОП -МБ НМД -ГБ. Терминал - адрес Принтер Другие устройства Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: ПроцессорIntel(R) Core(TM) i3-7020U CPU @ 2.30GHz, ОП 6_ГБ, НМД 240 ГБ. Монитор IPS 1920х1080 Другие устройства
5.	Программное обеспечение (лабораторное): Операционная система семейства _, наименование _ версия - Интерпретатор команд _ версия _ Система программирования _версия _ Редактор текстов _ версия _ Утилиты операционной системы - Прикладные системы и программы _ Местонахождения и имена файлов программ и данных- Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось: Операционная система семейства
6.	Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальное описание с пред- и постусловиями)

Алгоритм решения задачи:

- 1) Вводим новый символ *, который будет стоять перед данным словом Р(слева).
- 2) Пишем код, который приведет к тому, что символ * будет стоять справа от данного слова (символ * будет обходить символы, которые встречаются в данном слове P, оставляя их без изменения, и окажется в итоге справа от слова).
- 3) Пишем код, который обходит крайний правый символ, оставляя его без изменения.

4) Пишем код, который приведет к исчезновению всех других символов.

Таким образом, мы получаем полноценный код, который в данном слове Р оставляет только послелний символ.

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты, либо соображения по тестированию].

```
*a->a* - символ * меняет свое положение относительно а ( сначала стоит слева, затем справа).
```

- *b->b* символ * меняет свое положение относительно b (сначала стоит слева, затем справа).
- *c->c* символ * меняет свое положение относительно с (сначала стоит слева, затем справа).
- **c*-><c** на данном этапе звездочка находится в конце слова Р. Необходимо обойти крайний правый символ, оставляя его без изменения.
- a^* -><a на данном этапе звездочка находится в конце слова Р. Необходимо обойти крайний правый символ, оставляя его без изменения.
- $b^*->< b$ на данном этапе звездочка находится в конце слова P. Необходимо обойти крайний правый символ, оставляя его без изменения.
- **b<-><** происходит исчезновение b: вместо b< остается символ <.
- **a<->< -** происходит исчезновение а: вместо a< остается символ <.
- c<-><- происходит исчезновение с: вместо c< остается символ <.
- ->. вместо символа < ничего не пишем (символ < оказался перед последним символом исходного слова P, поэтому его необходимо убрать).
 - ->* на месте пробела, в самом начале, перед словом Р ставим *.

Test 1: abcabc A OTBeT: c Test 2: aaaaa A OTBET: a Test 3: abccccbba OTBET: a Test 4: a A

Ответ: а

Пункты 1-7 отчёта составляются строго до начала лабораторной работы.

подписанный преподавателем) elena@elena-Aspire-A315-53G:~/Рабочий стол\$ cat tit.txt Лабораторная работа №7 ~ Программирование в алгоритмической модели Маркова ~ Бондарева Елена М8О-105Б-21 elena@elena-Aspire-A315-53G:~\$ cat > nam.out elena@elena-Aspire-A315-53G:~\$./nam -m alg.nam nam: alg.nam of Wed Oct 27 16:27:11 2021 *a -> a**b -> b* *c -> c* c* -> <c $a^* -> < a$ b* -> <b b< -> < a< -> < c<->< < ->. -> * abcabc [-> *] "*abcabc" [*a -> a*] "a*bcabc" [*b -> b*] "ab*cabc" [*c -> c*] "abc*abc" [*a -> a*] "abca*bc" [*b -> b*] "abcab*c" [*c -> c*] "abcabc*" [c* -> <c] "abcab<c" [b< -> <] "abca<c" [a< -> <] "abc<c" [c< -> <] "ab<c" [b< -> <] "a<c" [a< -> <] "<c" [< ->.] "c" aaaaa

[-> *] "*aaaaa"

Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с текстовыми примерами,

```
[ *a -> a* ] "a*aaa"

[ *a -> a* ] "aa*aa"

[ *a -> a* ] "aaa*a"

[ *a -> a* ] "aaaa*"

[ *a -> a* ] "aaaaa*"

[ a* -> <a ] "aaa<a"

[ a< -> < ] "aa<a"

[ a< -> < ] "a<a"

[ a< -> < ] "a<a"

[ a< -> < ] "a<a"
```

abccccbba

.....

```
[ -> * ] "*abcccbba"
[ *a -> a* ] "a*bccccbba"
[ *b -> b* ] "ab*ccccbba"
[ *c -> c* ] "abc*cccbba"
[ *c -> c* ] "abcc*ccbba"
[ *c -> c* ] "abccc*cbba"
[ *c -> c* ] "abcccc*bba"
[ *b -> b* ] "abccccb*ba"
[ *b -> b* ] "abccccbb*a"
[ *a -> a* ] "abccccbba*"
[ a* -> <a ] "abccccbb<a"
[ b< -> < ] "abcccb<a"
[ b< -> < ] "abcccc<a"
[ c< -> < ] "abccc<a"
[ c< -> < ] "abcc<a"
[ c< -> < ] "abc<a"
[ c< -> < ] "ab<a"
[ b< -> < ] "a<a"
[ a< -> < ] "<a"
[ < ->. ] "a"
```

a

```
[ -> * ] ''*a''
[ *a -> a* ] ''a*''
[ a* -> <a ] ''<a''
[ < ->. ] ''a''
```

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные ошибки (ошибки в сценарии и программе, не стандартные операции) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

No	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по	Примечание
	или				исправлению	
	дом.					
1	Дом.	22 октября	22:25	Написанный код не сработал, потому что вместо -> поставила →. ->	Запомнить, что в алгоритмах Маркова команды содержат стрелочку, состоящую из двух символов ->.	

11. Выводы			
В результате	работы я научилась писа	гь программу в алгор	итмической модели Маркова.
Недочеты, допуш	енные при выполнении з	адания, могут быть у	странены следующим образом
			Подпись студента