

Qt4 常见问题汇总

Qt4 常见问题汇总.....	1
应该选 Qt4 还是 Qt5?.....	2
Qt5 平台怎么搭建?	2
Qt4.7.3 该放在哪?	2
Windows 10 下面能使用 Qt4 吗?	2
Visual Assist X 该如何设置?	2
UI 修改之后还需要 reparse 吗?	3
在 UI 中添加一个控件变量，在 VS 中怎样才能自动提示?	3
Qt4 应用程序如何静态编译?	3
为什么别人运行不了我的 Qt 程序?	3
程序显示不了中文?	3
为什么 pCodec = QTextCodec::codecForName("gb2312") 返回 NULL?	4
编译显示找到不到"GBK.h" ?	4
程序显示不了图片?	4
Qt 中调用 Windows API	4
打开时 VS 提示 Unable to find a Qt Build?	5
语法：如何理解 m_button = new QPushButton(this) ?	5
为什么 Edit Resource 里没法添加图片资源?	6
语法：connect()函数究竟有几种写法 ?	8
VS2010,2012,2013,2015 怎么修改程序的输出目录 ?	8
VS2008 怎么怎么修改程序的输出目录?	9
*.ui 双击打开是 xml、不能进入 Qt Designer?	9
在 VS 里提示 “Could not connect QtAppWrapper server ... 127.0.0.1:12005”	9

应该选 Qt4 还是 Qt5?

本教程对 Qt4 和 Qt5 通用，支持以下组合。

VS2008 + Qt Addin 1.10 + Qt4.7.3 （推荐）

VS2010 + Qt Addin 1.11 + Qt4.7.3

VS2012 + Qt Addin 1.2.2 + Qt5

VS2013 + Qt Addin 1.2.4 + Qt5

注：Win10 也支持 VS2008 + Qt4 平台，作者已经测试过是可以的。

Qt5 平台怎么搭建？

本套教程也适用于 Qt5 的学习。Qt5 相关的文档及软件，在网盘里的"Qt5 相关"这个目录下。请按 Qt5 相关的文档操作。

Qt4.7.3 该放在哪？

为了避免不必要的麻烦，请按视频里所说，解压到 C:\Qt\4.7.3\
如果你解压到了其他盘或其他目录，则可能遇到麻烦。

Windows 10 下面能使用 Qt4 吗？

作者测试可以。

编译的时候会提示 “Qt: Untested Windows version 6.2 detected!”但并没有什么实质影响。

Visual Assist X 该如何设置？

根据你选择的平台和版本，查看相应的 PDF 文档，分别在网盘下的各自的目录下：

- （1） Visual AssistX (Qt4+VS2008)的安装与配置.pdf
- （2） Visual AssistX (Qt4+VS2010)的安装与配置.pdf
- （3） Qt5 的 Visual AssistX 的安装与配置.pdf

UI 修改之后还需要 reparse 吗？

2008 + qt4 不需要，Visual Assist 支持的很好

请按各平台的说明文档，安装 Visual Assist 并进行相关配置。如果配置正确，是不需要 reparse 的。也就是说，当 UI 里的对象名发生改变，在 F7 编译之后，是能够直接被 Visual Assist 识别到的。

例如，UI 的对按钮叫 btn_1，然后改成 btn_2，点 F7 编译，则编译完后使用 ui.会自动提示出来修改后的变量名。

在 UI 中添加一个控件变量，在 VS 中怎样才能自动提示？

首先，你应该已经安装和设置好了 Visual Assist X。

下面：

- (1) 在 Qt Designer（界面设计器）中添加一个控件，给个名字，比如 btnTest
- (2) 在 Qt Designer 中点保存
- (3) 在 VS 中，按 F7 编译。则会自动在 generated 目录下生成/或重新生成一个 ui_xx.h 的头文件
- (4) 此时 Visual Assist 会自动重新解析这个头文件。这是自动的。

Qt4 应用程序如何静态编译？

不要考虑对 Qt4 进行静态编译，此过程相当繁琐且没有必要。参考 C/C++学习指南(补充篇)之“动态库与静态库”。

- (1) 静态库要求库本身以 MTd 编译，而 Qt 的静态编译相当繁琐，某些组件甚至无法以 MTd 编译（如 QWebQit）
- (2) 由于 Qt 库很多很大，静态编译时链接时间相当漫长。
- (3) 以 DLL 方式使用 Qt 时，Qt 是免费的，使用的 LGPL 协议授权。如果要以静态方式编译，则 Qt 变成了收费授权，在法律上你应该向 Qt 交费才行。你想免费使用，还是想交钱？
以 DLL 形式发布是才是主流的发布方式。

为什么别人运行不了我的 Qt 程序？

你编了一个程序，想在别人的电脑上运行，但是发现你的 exe 在别人的电脑上无法运行。。。

解决办法：请按《Qt4 应用程序的发布.pdf》这篇文档操作

程序显示不了中文？

你开发了一个程序，但在运行时中文显示乱码。。。

原因:

- 在开发时, 注意把 Qt 解压缩到 C:\Qt\4.7.3\这个目录, 否则找不到 codecs。Qt 使用 4.7.3\plugins\codec\下的 dll 才能支持中文。
- 在发布到另的电脑上运行时, 发布目录下应该有 codecs 相关文件。参考“Qt4 应用程序的发布.pdf”。

为什么 pCodec = QTextCodec::codecForName("gb2312") 返回 NULL?

(第 6.4 讲)

```
QTextCodec* pCodec = QTextCodec::codecForName("gb2312");
```

如果 pCodec 为 NULL, 则原因是你的 Qt 没有放在指定目录 (C:\Qt\4.7.3\)

解决办法: 同上一问题

编译显示找不到"GBK.h" ?

GBK.h 是一个自己写的头文件, 不是系统头文件。

在第 6.4 讲的示例源码里有, 下载 test6_4A.rar, 把里面的 GBK.h 文件拷贝到你的项目目录下。

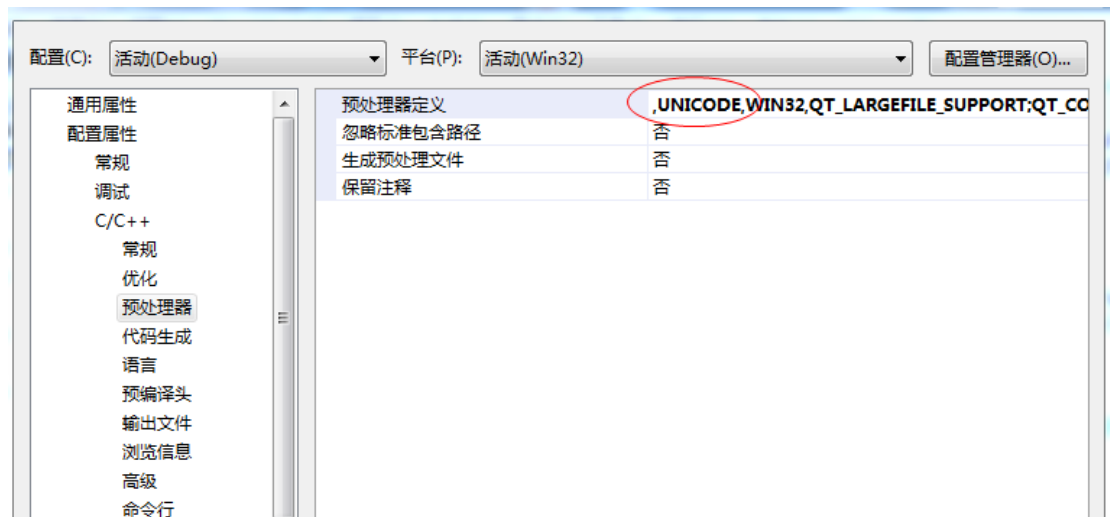
程序显示不了图片?

- 在开发时, 注意把 Qt 解压缩到 C:\Qt\4.7.3\这个目录, 否则找不到 imageformats。
- 在发布到另的电脑上运行时, 发布目录下应该有 imageformats 相关文件。参考“Qt4 应用程序如何发布”。

Qt 中调用 Windows API

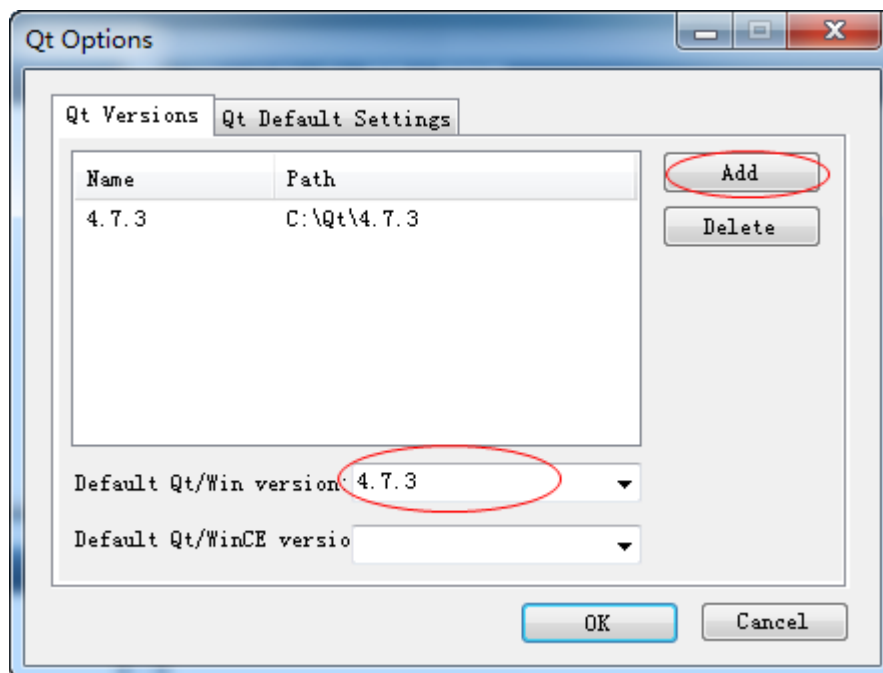
在 VS + Qt addin 环境下, Windows API 可以直接调用

但是要注意把 _UNICODE 宏给去掉, 删除图中的 _UNICODE



打开时 VS 提示 Unable to find a Qt Build?

如果 VS 提示你“Unable to find a Qt Build”，说明你在第 1.1 讲安装环境时漏了一步。在 VS 菜单里，执行 Qt | Qt Options，检查一下：



语法：如何理解 `m_button = new QPushButton(this)` ？

在 2.3 讲里，不少同学这一句代码不太理解。

```
MyWin::MyWin(QWidget *parent)
```

```

        : QWidget(parent)
    {
        m_button = new QPushButton(this);
        m_button->setText("hello, qt");
        m_button->setGeometry(100, 100, 200, 50);
    }

```

分析：（纯粹是语法问题）

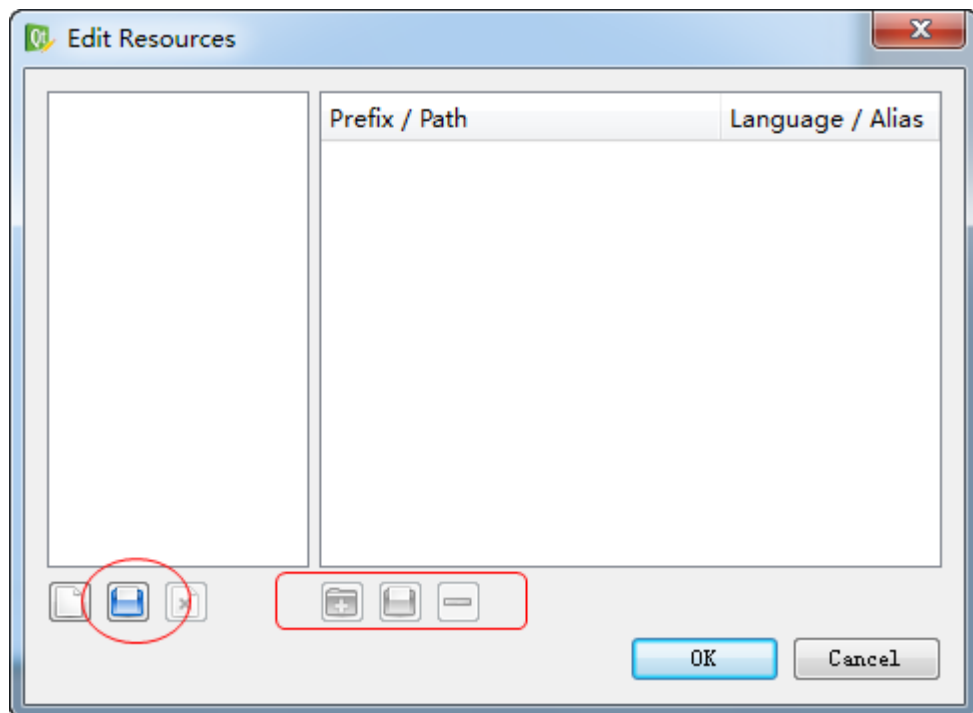
m_button: 是一个 **QPushButton** 类型的对象，**QPushButton** 的构造函数要求传一个 **QWidget*** 类型的参数。

this: 是一个 **MyWin** 类型的对象，**MyWin** 是 **QWidget** 的一个子类。

所以，可以把 **this** 作为参数传给 **QPushButton()** 的构造函数。

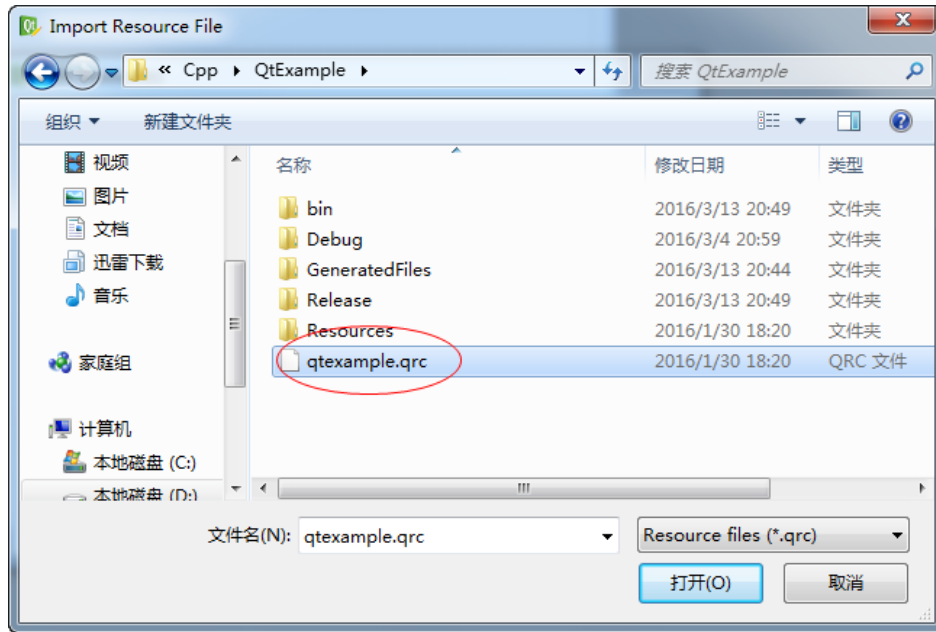
为什么 **Edit Resource** 里没法添加图片资源？

如图所示。有时候你发现没有办法在 **Qt Designer** 里添加图片。

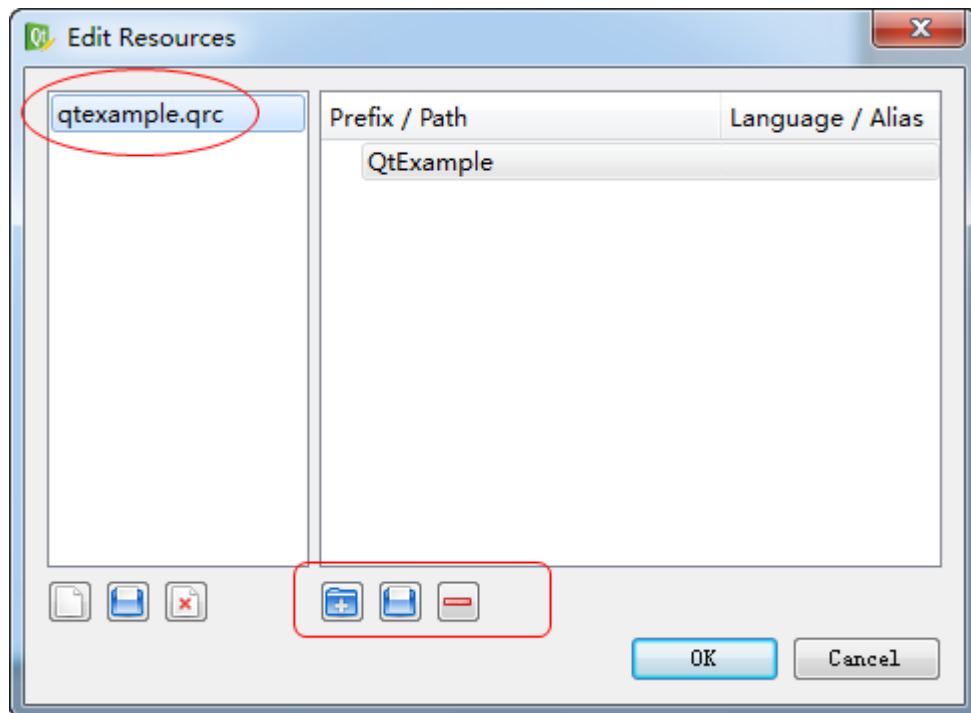


右边三个按钮都是灰色的。

此时，可以点左边中间那个蓝色的按钮，找到你项目里的*.qrc 文件，



然后就可以添加图片资源了，



原因在 7.3 讲里有解释：用 notepad++打开*.ui 文件，可以发现有一行

```

</customwidgets>
<resources>
    <include location="qtexample.qrc"/>
</resources>
<connections/>
</ui>

```

也就是说，在*.ui 里需要指定一个*.qrc 文件，这就是上述操作的内部原理。

语法：connect()函数究竟有几种写法？

connect()函数在 QObject 内定义，有几个版本，我们只需要掌握教程里介绍的那一种就足够了。

在 Qt 文档里，找到 QObject 类，找到其 Static Public Members，

Static Public Members

```

bool connect ( const QObject * sender, const char * signal, const QObject * receiver, const char * method,
               Qt::ConnectionType type = Qt::AutoConnection )
bool disconnect ( const QObject * sender, const char * signal, const QObject * receiver, const char *
                 method )

```

视频演示所用的是这个 static 函数，五个参数，其中第五个参数取默认值了。

它还有另一个版本，是普通的成员函数，

Public Functions

```

QObject ( QObject * parent = 0 )
virtual ~QObject ()
bool blockSignals ( bool block )
const QObjectList & children () const
bool connect ( const QObject * sender, const char * signal, const char * method,
               Qt::ConnectionType type = Qt::AutoConnection ) const
bool disconnect ( const char * signal = 0, const QObject * receiver = 0, const char * method = 0 )
bool disconnect ( const QObject * receiver, const char * method = 0 )

```

以下两种写法等效：

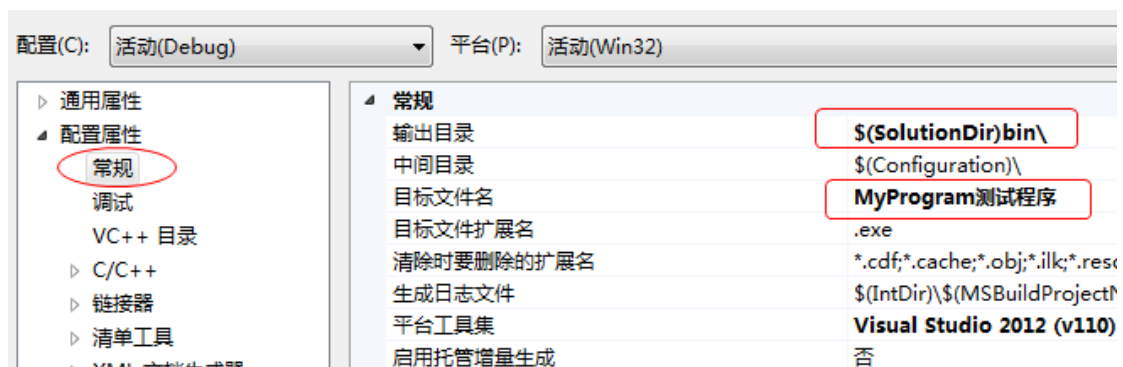
`this->connect(ui.btnTest, SIGNAL(clicked()), SLOT(onBtnClicked()));` // 成员函数

`QObject::connect(ui.btnTest, SIGNAL(clicked()), this, SLOT(onBtnClicked()));` // 静态函数

VS2010,2012,2013,2015 怎么修改程序的输出目录？

注意，从 VS2010 开始，要修改输出程序的名称和位置时，如下图进行：

- (1) “输出目录”：指定可执行程序的位置
- (2) “目标文件名”：指定可执行程序的名字



VS2008 怎么怎么修改程序的输出目录？

“输出目录”：修改输出文件的位置



“链接器|输出文件”：指定输出文件名字



*.ui 双击打开是 xml、不能进入 Qt Designer?

请看网盘里的《Qt designer 打不开的解决方法.docx》
 这里面有详细解释。

在 VS 里提示“Could not connect QtAppWrapper server ... 127.0.0.1:12005”

原因：12005 端口被占用。据反应一般是由于你开了 360wifi，端口冲突了，把 360wifi 关了重启一下系统。
 有人直接重启 VS 也能解决。

