

Readme

代码编写环境

Microsoft Visual Studio Community 2019 16.7.6

Windows10家庭中文版 1909

代码编译环境

项目下的可执行文件：由MSVC编译而来。为了防止乱码，所有的cpp文件都已经转换成UTF-8编码。

您也可以合理利用Makefile，在装有g++的linux或者Windows环境下，进入每道题目所对应的文件夹，在终端或控制台输入make或mingw32-make，即可在该文件夹中看到名称为该项目序号的可执行文件（例如：第一题生成1.exe）。如果有乱码情况，则是系统编码没有更换成UTF-8所致。请先更换UTF-8编码。

对于MSVC编译出的文件不存在闪退情况，在Linux下g++编译后的命令行程序同样也没有闪退情况。如果闪退，请在主函数末尾加
`system("pause");`。

测试环境

Ubuntu18.04

gcc 7.5.0

```
shenyili@shenyili:~/桌面/Sort$ g++ -v
Using built-in specs.
COLLECT_GCC=g++
COLLECT_LTO_WRAPPER=/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/7
OFFLOAD_TARGET_NAMES=nvptx-none
OFFLOAD_TARGET_DEFAULT=1
Target: x86_64-linux-gnu
Configured with: ../src/configure -v --with-pkgvers
ME,Bugs --enable-languages=c,ada,c++,go,brig,d,fort
--program-prefix=x86_64-linux-gnu- --enable-shared
ble-threads=posix --libdir=/usr/lib --enable-nls --
x-time=yes --with-default-libstdcxx-abi=new --enabl
able-default-pie --with-system-zlib --with-target-s
-32=i686 --with-abi=m64 --with-multilib-list=m32,m6
--without-cuda-driver --enable-checking=release --
Thread model: posix
gcc version 7.5.0 (Ubuntu 7.5.0-3ubuntu1~18.04)
```

为保证代码能够跨平台运行、跨编译器运行，所有题目都已经在Linux下调试完成。您所看到的项目测试截图均为在Ubuntu18.04下使用g++编译的结果。

关于最后一个排序的消耗时间，在Windows可能会出现0，这是因为Windows将其解释为了秒，在文档中您可以看到单位为微秒的测试。

文档格式

提交文档格式为.pdf，这是因为在跨平台/跨版本运行.docx文档时会出现排版混乱等问题。

采用PDF操作更简洁，排版更轻松。

同时，PDF具有良好的适配性。在手机等没有相关应用移动终端上，您也可以快速打开并阅读PDF文件。

1851009

2020-12-28