**Требования к системе базы зоопарка**

**Оглавление**

Оглавление\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 1

Цель\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 1

Действующие лица системы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 1

Требования к системе\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2

Требования к данным\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2

Требования к графику кормления\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2

Требования к интерфейсу программы\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 3

Требования к реализации\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 3

**Цель**

Спроектировать программу, которая будет вести базу зоопарка.

1. Классифицировать по отделам зоопарка – хищники, травоядные, террариум и т.д.
2. Для каждого конкретного зверя установить свой график кормления.
3. Программа должна предоставлять расписания кормлений на заданный конкретный день

### Действующие лица системы

Действующие лица системы – звери.

Действующие лица системы могут иметь 2 статуса:

1. active (зверь живой);

##### 2. inactive ( переведен в другой зоопарк)

## Требования к системе

### Общие требования

1. Все изменения, вносимые в данные о звере, группе, должны сохраняться в системе, для последующей возможности просмотреть историю изменений для любого зверя.
2. Система предоставляет всю историю принадлежности зверя к группам. Система не позволяет закрыть группу, в которой числится хотя бы один живой зверь.
3. Система должна предоставлять расписания кормлений на заданный конкретный день
4. Система должна предоставлять возможность ввести новых зверей и их график кормления, изменить график кормления уже существующих, удалить данные о зверях (например, если зверь умер или переведен в другой зоопарк).
5. Система должна искать данные по конкретным зверям или по целым отделам.

**Требования к данным**

##### Данные о зверях

1. Система хранит данные о всех зверях зоопарка, их виде и т.п.

##### В системе звери должны быть классифицированы по отделам зоопарка – хищники, травоядные, террариум и т.д.

##### В системе каждый отдел зоопарка должен содержать наименование всех видов животных отдела

##### В каждый вид животного должен содержать информацию о каждом животном (кличка, пол, возраст)

##### Каждый зверь должен иметь статус (живой, мертвый, переведен в другой зоопарк)

##### Требования к графику кормления

##### Система должна выдавать график кормления на каждый день для каждого зверя

##### График должен содержать:

##### Дата

##### Отдел зоопарка

##### Вид зверя

##### Кличка

##### Количество кормлений

##### Время кормления

##### Наименование Корма

##### Вес корма

##### Требования к интерфейсу программы

##### Отделы зоопарка должны быть перечислены сверху вниз с левой стороны

##### При нажатии на отдел должен высветиться список видов животных в середине экрана, при выборе вида должен появится список животных со всей информацией о них (также в середине экрана)

##### Вверху в правом углу экрана должна располагаться строка быстрого поиска зверя

##### Вверху в левом углу должна располагаться кнопка «Добавить нового зверя»

### Требования к реализации

1. Для реализации системы предположительно используется клиент - серверная архитектура
2. При клиент-серверной архитектуре клиентская часть системы должна быть реализована по принципу «тонкого» клиента, вся основная бизнес-логика приложения должна быть реализована на стороне сервера

##### Предусмотреть в архитектуре системы возможность добавления в будущем новых данных о звере.