Занятие 1

1. Представление курса
2. Почему тестирование необходимо?
3. Что такое тестирование?
4. 7 принципов тестирования
5. Основной процесс тестирования
6. Психология тестирования
7. Кодекс этики
8. Домашнее задание

Занятие 2

1. Обсуждение предыдущего домашнего задания
2. Модели разработки ПО
3. Уровни тестирования
4. Типы тестирования
5. Новое домашнее задание

Занятие 3

1. Обсуждение предыдущего домашнего задания
2. Тестирование в период сопровождения
3. Статические методы
4. Новое домашнее задание

Занятие 4

1. Обсуждение предыдущего домашнего задания
2. Методы, основанные на спецификациях, или методы черного ящика
3. Новое домашнее задание

Занятие 5

1. Обсуждение предыдущего домашнего задания
2. Тестирование на основе структуры, или методы белого ящика
3. Методы, основанные на опыте
4. Новое домашнее задание

Занятие 6

1. Обсуждение предыдущего домашнего задания
2. По SQL???? Заодно SQL Injections
3. Новое домашнее задание

Занятие 7

1. Обсуждение предыдущего домашнего задания
2. Выбор методов тестирования
3. Организация тестирования
4. Планирование и оценка тестирования
5. Новое домашнее задание

Занятие 8

1. Обсуждение предыдущего домашнего задания
2. Мониторинг прогресса и контроль тестирования
3. Управление конфигурацией
4. Риски и тестирование
5. Управление инцидентами
6. Новое домашнее задание

Занятие 9

1. Обсуждение предыдущего домашнего задания
2. Типы инструментов тестирования
3. Эффективное использование инструментальных средств: выгоды и риски
4. Внедрение инструментального средства в организацию
5. Общий тест по всему курсу

Занятие 10

1. Обсуждение результатов теста
2. Подготовка к собеседованию

Дополнительно:

1. Bug tracking system
2. Test case management system
3. Unit testing tool. How to write unit tests without code access (using the Reflector).
4. Auto testing tool
5. Tool for security testing

XSL Injections

UI controls. How to test different types of them