## 计算几何从入门到放弃

北京大学 吉如一

## 团队核心

- 叉积 x1 y2 x2 y1
- 点积 x1 x2 + y1 y2

## 两种流派

• 旋转平移流(OI常用)

```
point \ turn(db \ k1) \{return \ (point) \{x*cos(k1)-y*sin(k1),x*sin(k1)+y*cos(k1)\};\}
```

- 板子流(ACM常用)
  - http://judge.u-aizu.ac.jp/onlinejudge/finder.jsp?
    course=CGL

## 常见元素

- 点 (坐标)
- 线 (两个点,带方向)
- 圆 (点, 半径)

## 单元操作

- 点到直线的投影
- 直线/圆和直线/圆的交点
- 点/圆到圆的切线
- 点和多边形位置关系

## 凸包快速操作

- 求凸包
- 旋转卡壳
- 点到凸包的切线(以及判断位置关系)
- 直线和凸包的交点
- 闵可夫斯基和

### JS012018

- 一个点集的领地为它的凸包(包括边界)
- 给出两个点集 A,B 以及 q 组询问
- 每组询问给出一个向量,问把 A 沿着这个向量平移 后,领地是否会和 B 有交
- 点集大小, q ≤ 100000

# 某场 opencup

- 平面上给出 n 条线段
- 每条线段上选一个点, 结果为这些点加起来
- 问在横坐标大于等于 X 的时候纵坐标最小值是多少
- 输出方案
- $n \le 100000$

### HDU4785

- 你家是个矩形,有一个扫地机器人和 n 个家具
- 机器人和家具形状都是凸多边形,家具不交且都在矩形内部
- 机器人可以任意平移(可以和家具相交也可以到房间外), 当他完全在房间内部且和家具不交时,第一个顶点除会开始 打扫
- 问能扫到的面积
- n, 凸包点数 ≤ 20

## 点定位

- 有 n 个边界不相交的圆(可能包含)
- 如何抠出边界关系?
- 平面图转对偶图
- 如果不连通?

## 绿帽公式

- 圆并
- 多边形面积交

## 三维几何



## 团队核心

- 点积
- 叉积(长度为形成平行四边形面积)
- 混合积(与叉积结果的点积/行列式)

## 左手系右手系

- 右手四指指向x轴手心朝向y轴,如果拇指指向z轴正方向则为右手系。
- 混合积为正当且仅当三个向量成右手系。
- a,b, cross(a,b) 一定是右手系

## 常见元素

- 点 (坐标)
- 线 (两个点,带方向)
- 面(平面一个点和法向量,带方向)

## 单元操作

- 点到线/面的距离(投影)
- 线和面的交点
- 线到线的距离
- 面和面的交线

## 单元操作

- 点到线/面的距离(投影)
- 线和面的交点
- 线到线的距离
- 面和面的交线
- 三维凸包

## 练习1

- 给定单位球面上四个点 P1,P2,P3,P4
- 问 P1,P2 球面上最短路和 P3,P4 球面上最短路是否有交。
- 如果判断一个点是否在 P1P2 最短路上?

#### NAIPC-2017 B

- 给定三维空间中的 n 个点
- 求最小体积的圆柱覆盖所有点(要求圆柱的至少有一个底面上有大于等于 3 个点)
- n <= 1000

## Tokyo2014 H

- 平面上有 n 个点是障碍物
- 求一个半径为 R 的圆盘从 s 到 t 的最短路
- n ≤ 8

# Tokyo2014 H

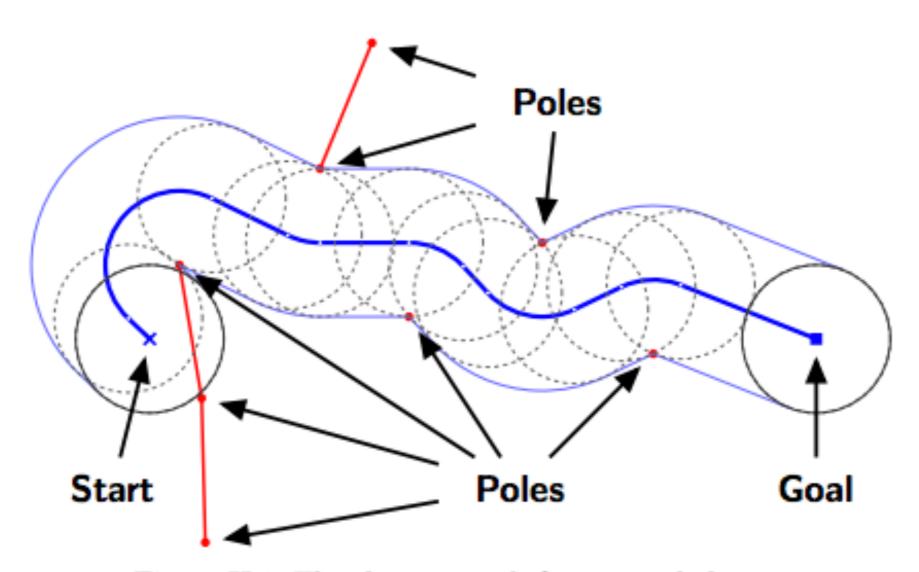


Figure H.1. The shortest path for a sample layout

### JAG2016 I

- 一个矩形的城市,中间有一条河
- 河是两条从上边界到下边界且互相不交的折线
- 给定起点终点,求第一关键字水里距离,第二关键字 陆地距离的最短路
- 折线点数不超过 20

## prefinal2018 Day6E

- 平面上有 n 个简单多边形障碍物和一个爆炸点 o
- 多边形不交
- 你从 s 出发, 走到一个点 t 满足线段 ot 至少和一个简单多边形严格交(躲避爆炸)
- 问最短距离
- 多边形点数和不超过 500

## 秦皇岛2017 F

- 平面上有 n 个圆形不透光障碍物
- 有一个人在点 o, 他的视线范围为 R, 且不能穿透障碍物
- 你从 s 出发, 问走进视线范围的最短距离
- n ≤ 2
- 这可能是这一类题的战斗力天花板了

### 多校2018 9E

- 给出一个 n 个点的简单多边形和半径 R
- m次询问,每一次给出一个半径为R的圆,问把这个点给完全移到多边形里的最短距离
- n,m ≤ 200, 坐标范围 1e6
- 保证 R 变化 0.1 答案不变

#### WF2012 A

- 三维空间中 n 个点,每个点有个速度向量
- 问在运动过程中,最小生成树变化了多少次(只有连续作为最小生成树超过 1e-6 的时间才会被计入)
- $n \le 50$
- 数据保证在任意长度大于等于 1e-6 的时间范围内, 都存在一个时刻最小生成树是唯一的

### WF2012 H

- 给出一个 n 个点的凸多边形 P
- 你从P内的一个点出发,要求触碰P的每一条边最少一次然后回到原点
- 问最短路径长度
- $n \le 100$

### WF2017 A

- 给出一个 n 个点的简单多边形
- 问能放进去的最长线段长度
- $n \le 200$

### WF2013 G

- 平面上有一个无限的网格,格子大小 xs x ys
- 给出一个 n 个点的简单多边形,横坐标范围 10xs, 纵坐标范围 10ys
- 你可以任意平移这个多边形
- 问最少和多少个格子严格有交
- $n \le 50$

### WF2015 B

- 给两个凸多边形,并分别给出速度向量
- 问相交面积的最大值已经第一个达到最大面积的时刻
- $n \le 10$

### WF2016 H

- 给两个简单多变形
- 你可以旋转/平移多边形
- 要求在多边形不严格相交的情况下,最大化重合的周长长度
- 多边形点数 ≤ 50

### WF2016 J

- n 个人,每个人三个参数 ai(int), bi(int), ci(bool)
- 选择实数 S 和 T, 对 ai×S+bi×T 排序(有相同则考虑最坏情况)
- 令 I,r 为第一个/最后一个 ci = true 的位置
- 最小化 r-l+1
- $n \le 250000$

### WF2018 G

- 给出一个 n 个点的简单多边形
- 找到最小的 R
- 使得多边形内任何一点到最近顶点的距离小于等于 R
- $n \le 2000$

### HDU6158

- 输出前 n 个圆的面积和
- n ≤ 1e9

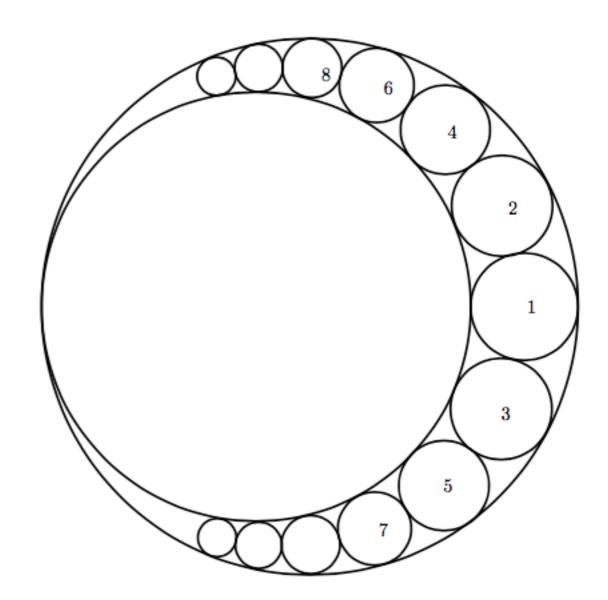


Figure 1: A Simple Example

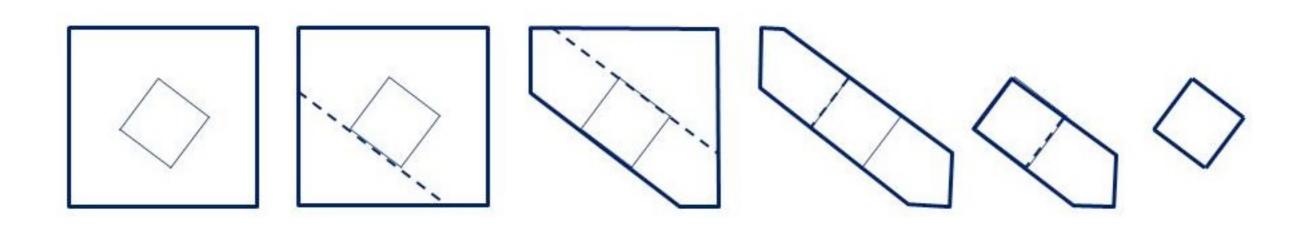
#### Petrozavodsk Summer 2016 Day 9A

- 给出 n 个圆过原点的圆
- 问至少被一个圆覆盖的整点有多少个
- n ≤ 100000, 坐标范围 100000

## prefinal2018 Day4A

- 一个大凸多边形 A 中有一个小凸多边形 B
- 每一次可以沿着 B 的一条边剪开
- 问裁出 B 最少剪的长度是多少
- 点数 ≤ 200

## prefinal2018 Day4A



## 练习2

- 给出一个包含原点的 n 个点的凸多边形
- 绕原点逆时针旋转 a 度
- 问扫过的面积
- $n \le 100000$