Diskrete Mathematik

Patrick Bucher & Lukas Arnold

14. Juni 2017

ln	haltsverzeichnis				Induktionsbeweis	4
1	Foundations	2		4.3	Schlussregeln / Inferenzregeln	5
	1.1 Operationen	2	5	Cou	nting	5
	1.2 Prioritäten der Operationen	2		5.1	Produktregel	5
	1.3 Tautologie & Kontraktion	2		5.2	Summenregel	5
	1.4 Logische Äquivalenzgesetze	2		5.3	Einschluss-/Ausschlussprinzip	5
	1.5 Äquivalenzgesetze	2		5.4	Verallgemeinertes Schubfachprinzip	5
	1.6 Quantifikatoren	3		5.5	Permutationen	5
	1.7 Negation von Quantifikatoren	3		5.6	Anzahl Permutationen	5
	1.8 Beweise	3		5.7	Kombinationen	5
		_		5.8	Anzahl Kombinationen	5
2	Basic Structures	3		5.9	Binomialkoeffizienten	5
	2.1 Mengen	3		5.10	Binomialsatz	5
	2.2 Spezielle Menegen	3	_			_
	2.3 Mengenoperationen	3	6		rete Wahrscheinlichkeitsrechnung	5
	2.4 Rechenregeln für Mengen	3			Wahrscheindlichkeit nach Laplace	5
	2.5 Definition von Fuktionen	3			Komplement der Wahrscheindlichkeit	5
	2.6 Arten von Funktionen	3			Additionsregel	5
	2.7 Zusammengesetzte Funktion	3			Bedingte Wahrscheinlichkeit	5
	2.8 Umkehrfunktion	3			Unabhängige Ereignisse	5
	2.9 ceiling und floor-Funktion	3		6.6	Satz der totalen Wahrscheindlichkeit	5
	2.10 Folgen	3		6.7	Satz von Bayes	5
	2.11 Reihen	3			Binomialverteilung	5
	2.12 Summenformeln	3			Hypergeometrische Verteilung	6
_	Fundamentals	•			Poissonverteilung	6
3	Fundamentals	3			W'keitsverteilung einer Zufallsvariablen .	6
	3.1 Wachstum von Funktionen	3			Erwartungswert einer Zufallsvariable	6
	3.2 Exponentialfunktionen	4			Unabhängigkeit von Zufallsvariablen	6
	3.3 Logarithmusfunktionen	4			Varianz einer Zufallsvariable	6
	3.4 Komplexität von Algorithmen	4		6.15	Standardabweichung einer Zufallsvariable	6
	3.5 Zahlen und Division	4	7	م داده	anced Counting Techniques	6
	3.6 Primzahl	4	7		anced Counting Techniques Rekursionsbeziehungen	6
		4				
	3.8 Primzahlsatz	4			Erzeugende Funktion	6
	3.9 ggT und kgV	4		7.3	Anzahl Derangements	6
	3.10 Kongruenz	4 4	8	7ahl	entheorie	6
		4	·		Division mit Rest	6
	3.12 Multiplikation einer Matrix mit einer Zahl3.13 Multiplikation von Matrizen	4		8.2	Kongruenz modulo n	6
		4			Euklidsche Algorithmus	6
	3.14 Transponierte Matrix	· -			Diophantischer Gleichung	6
	3.15 Symmetrie einer Matrix	4 4			erweiterter Euklidsche Algorithmus	6
	3.17 Inverse Matrix	4			Chinesischer Restsatz	6
	3.18 Boolsches Produkt zweier Matrizen	4			Eulersche ϕ -Funktion	6
	5.16 DOUISCHES FIOURI ZWEIET MAITIZEII	4			Primzahl	6
4	Reasoning	4			kleiner Satz von Fermat	6
•	4.1 Beweismethoden	4			Primzahltest von Wilson	

	8.11	Restklassen	6		
	8.12	Rechenregeln für das modulare Rechnen .	7		
	8.13	Potenzieren modulo n	7		
		Square and Multiply Algorithm	7		
	8.15	1 1 1	7		
	8.16	Inverse Elemente	7		
		Primitive Elemente / Erzeugende	7		
	8.18	_	7		
	8.19	Modulare Quadratwurzeln	7		
		diskrete Logarithmus	7		
		Diffie-Hellmann Schlüsselvereinbarung .	7		
		Symmetrische Verschlüsselung	7		
	8.23	Asymmetrische Verschlüsselung	7		
	8.24	·	7		
9	Graphentheorie				
	9.1	Grade	7		
	9.2	Isomorphe Graphen	7		
	9.3	Vollständiger Graph	7		
	9.4	Eigenschaften eines Baumes	8		
	9.5	Vollständige bipartite Graphen	8		
	9.6	Page-Rank-Algorithmus	8		
	9.7	Matrizen	8		
	9.8	Wege und Kreise	8		
	9.9	Planare Graphen	8		
	9.10	Satz von Euler	8		
	9.11	Satz von Kuratovsky	8		
	9.12		8		
	9.13	Dekompositionsgleichung	8		
	9.14	Gerüste / Spannbäume	8		
10	Grap	ohentheorie 3	9		

1 Foundations

1.1 Operationen

Negation	$\neg p$	Verneinung
Konkunktion	$p \wedge q$	Und-Verknüpfung
Disjunktion	$p \lor q$	Oder-Verknüpfung
EXOR	$p \oplus q$	Exklusiv-Oder
Implikation	$p \rightarrow q$	falls p dann q
Bikonditional	$p \leftrightarrow q$	p genau dann wenn q

1.2 Prioritäten der Operationen

1.3 Tautologie & Kontraktion

 $\begin{array}{lll} \mbox{Tautologie} & p \vee \neg p & \mbox{\it immer wahre Aussage} \\ \mbox{Kontraktion} & p \wedge \neg q & \mbox{\it immer falsche Aussage} \\ \end{array}$

1.4 Logische Äquivalenzgesetze

Identität	$p \wedge \mathbf{T} \equiv p \qquad p \vee \mathbf{F} \equiv p$
Dominanz	$p \lor \mathbf{T} \equiv \mathbf{T} \qquad p \land \mathbf{F} \equiv \mathbf{F}$
Negation	$p \lor \neg p \equiv \mathbf{T} p \land \neg p \equiv \mathbf{F}$
Assoziativ 1	$(p \lor q) \lor r \equiv p \lor (q \lor r)$
Assoziativ 2	$(p \land q) \land r \equiv p \land (q \land r)$
Distributiv 1	$p \lor (q \land r) \equiv (p \lor q) \land (p \lor r)$
Distributiv 2	$p \land (q \lor r) \equiv (p \land q) \lor (p \land r)$
De Morgan's 1	$\neg(p \land q) \equiv \neg p \lor \neg q$
De Morgan's 2	$\neg (p \lor q) \equiv \neg p \land \neg q$

1.5 Äquivalenzgesetze

1.6 Quantifikatoren

For All für alle x aus P wahr

Exists \exists für mindestens ein x aus P wahr

 $\neg \exists$ für alle x aus P falsch Not Exists

Not For All $\neg \forall$ für mindestens ein x aus P falsch

1.7 Negation von Quantifikatoren

$$\neg \exists x P(x) \equiv \forall x \neg P(x)$$
$$\neg \forall x P(x) \equiv \exists x \neg P(x)$$

1.8 Beweise

direkter Beweis indirekter Beweis $\neg q \rightarrow \neg p$ $\neg p \to q$ Widerspruch

Vorgehen Widerspruch $(\neg p \rightarrow \mathbf{f}) \Rightarrow (p \rightarrow \mathbf{w})$

2 Basic Structures

2.1 Mengen

 $\mathbb{N} = \{1, 2, \dots\}$ $\mathbb{N}_0 = \{0, 1, 2, \dots\}$ $\mathbb{Z} = \{\ldots, -1, 0, 1, 2, \ldots\}$

 $\mathbb{Z}^+ = \{1, 2, \dots\}$

 $\mathbb{Q} = \{ p/q | p \in Z \land q \in N \}$

 \mathbb{R} : die Menge der reellen Zahlen

C: die Menge der komplexen Zahlen

2.2 Spezielle Menegen

 $A \subset B \equiv \forall x (x \in A \to x \in B)$ Teilmenge: Leere Menge: $\emptyset \subset A$ gilt für jede Menge A

Kardinalität: |S| beschreibt Anzahl Elmenete von A $P(S) = 2^S = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\}\$ Potenzmenge:

 $A \times B = \{(a, b) | a \in A \land b \in B\}$ Kreuzprodukt:

2.3 Mengenoperationen

Komplement: $A^c = \overline{A} = \{m \in M : m \notin A\}$

Durchschnitt: $A \cap B = \{ m \in M | m \in A \land m \in B \}$ $A \cup B = \{ m \in M | m \in A \lor m \in B \}$ Vereinigung: Differenz: $B - A = \{ m \in M | m \in B \land m \notin A \}$

2.4 Rechenregeln für Mengen

Kommutativgesetz $A \cup B = B \cup A$ Kommutativgesetz $A \cap B = B \cap A$

 $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$ Assoziativgesetz $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$ Assoziativgesetz

 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ Distributivgesetz $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

Distributivgesetz $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$ De Morgan's Gesetz De Morgan's Gesetz $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$

2.5 Definition von Fuktionen

$$f: X \rightarrow Y \quad x \mapsto f(x) \quad f: x \mapsto f(x)$$

$$f(x) := \left\{ \begin{array}{ll} 5 & \text{für } x < 0 \\ x^2 + 5 & \text{für } x \in [0, 2] \\ 0.5x + 8 & \text{für } x > 2 \end{array} \right\}$$

2.6 Arten von Funktionen

injektiv auf jedes Element in Y zeigt höchstens ein Pfeil surjektiv auf jedes Element in Y zeigt mindestens ein Pfeil auf jedes Element in Y zeigt genau ein Pfeil bijektiv

2.7 Zusammengesetzte Funktion

$$\begin{array}{ll} g: X \to U & x \mapsto g(x) \\ f: U \to Y & u \mapsto g(u) \\ F = f \circ g: X \to Y & x \mapsto f(g(x)) \end{array}$$

2.8 Umkehrfunktion

 $y = f(x) \quad x = f^{-1}(y)$

$$(f^{-1} \circ f)(x) = f^{-1}(f(x)) = x$$

$$(f^{-1} \circ f)(y) = f^{-1}(f(y)) = y$$

2.9 ceiling und floor-Funktion

2.10 Folgen

harmonisch geometrisch $a_k = a_0 * q^k$ arithmetisch $a_k = a_0 + (k * d)$

2.11 Reihen

 $\begin{array}{ll} \text{harmonisch} & \sum_{k=1}^n 1/k \\ \text{geometrisch} & a_0 * \sum_{k=0}^{n-1} q^k = a_0 \frac{q^n-1}{q-1} \\ \text{arithmetisch} & \sum_{k=0}^{n-1} (a_0 + kd) = n \frac{a_0 + a_{n-1}}{2} \end{array}$

2.12 Summenformeln

$$\begin{array}{lll} \sum_{k=1}^n k & \frac{n*(n+1)}{2} \\ \sum_{k=1}^n k^2 & \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} \\ \sum_{k=1}^n k^3 & \frac{n^2(n+1)^2}{4} \\ \sum_{k=0}^n x^k, |x| < 1 & \frac{1}{1-x} \\ \sum_{k=1}^n kx^{k-1}, |x| < 1 & \frac{1}{(1-x)^2} \end{array}$$

3 Fundamentals

3.1 Wachstum von Funktionen

f="sehr komplizierte Funktion" g= "einfachere Funktion" $|f(x)| \le C|g(x)|, \forall x > k$ $f(x) = \mathcal{O}(g(x))$

3.2 Exponentialfunktionen

$$a^r * a^s = a^{r+s}$$

 $\frac{a^r}{a^s} = a^{r-s}$
 $(a^r)^s = (a^s)^r = a^{r*s}$

3.3 Logarithmusfunktionen

$$log_a(u * v) = log_a(u) + log_a(v)$$

$$log_a(\frac{u}{v}) = log_a(u) - log_a(v)$$

$$log_a(u^v) = v * log_a(u)$$

3.4 Komplexität von Algorithmen

3.5 Zahlen und Division

$$a|b \wedge a|c \rightarrow a|(b+c)$$

$$a|b \rightarrow \forall c(a|bc)$$

$$a|b \wedge b|c \rightarrow a|c$$

3.6 Primzahl

$$\not\exists a(a|n \land (1 < a < n))$$

3.7 Mersenne Primes

$$M_n = 2^p - 1, p \in "Primzahlen"$$

3.8 Primzahlsatz

$$\pi(x) \approx \frac{x}{\ln(x)}$$

3.9 ggT und kgV

$$a = dq + r$$
, wobei $(0 \le r < d)$
 $q = a$ div d und $r = a \mod d$
 $ab = ggT(a, b) * kgV(a, b)$

3.10 Kongruenz

$$a \equiv b \mod m, m | (a - b)$$

3.11 Addition zweier Matrizen

$$A+B = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} & \cdots & a_{1n} + b_{1n} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} & \cdots & a_{2n} + b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} + b_{m1} & a_{m2} + b_{m2} & \cdots & a_{mn} + b_{mn} \end{bmatrix}$$

3.12 Multiplikation einer Matrix mit einer Zahl

$$\alpha A = \begin{bmatrix} \alpha a_{11} & \alpha a_{12} & \cdots & \alpha a_{1n} \\ \alpha a_{21} & \alpha a_{22} & \cdots & \alpha a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \alpha a_{m1} & \alpha a_{m2} & \cdots & \alpha a_{mn} \end{bmatrix}$$

3.13 Multiplikation von Matrizen

$$A \times B = C \qquad \begin{bmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & \cdots & b_{mn} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} c_{11} & \cdots & c_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{m1} & \cdots & c_{mn} \end{bmatrix}$$

$$c_{11} = (a_{11} * b_{11}) + (a_{12} * b_{21}) + \dots + (a_{1n} * b_{m1})$$

3.14 Transponierte Matrix

 A^T durch Vertauschen von Zeilen und Spalten

3.15 Symmetrie einer Matrix

ist symmetrisch, falls $A^T = A$ ist antisymmetrisch, falls $A^T = -A$

3.16 Einheitsmatrix

 I_n ist eine Matrix bei der alle Elemente auf der Diagonalen Eins und alle anderen Null sind

3.17 Inverse Matrix

$$A^{-1} * A = A * A^{-1} = I_n$$

3.18 Boolsches Produkt zweier Matrizen

$$A \odot B = [c_{ij}],$$

wobei $c_{ij} = (a_{i1} \wedge b_{1j}) \vee (a_{i2} \wedge b_{2j}) \vee \cdots \vee (a_{in} \wedge b_{nj})$

4 Reasoning

4.1 Beweismethoden

Direkter Beweis $p \rightarrow q$ Beweis durch Kontraposition $\neg q \rightarrow \neg p$ Beweis durch Widerspruch $\neg p \rightarrow q$

4.2 Induktionsbeweis

Induktionshypothese
$$P(k)$$

Induktionsverankerung $P(1)$
Induktionsschritt $P(k) \rightarrow P(k+1)$
 $[P(1) \land \forall k(P(k) \rightarrow P(k+1))] \rightarrow \forall nP(n)$

4.3 Schlussregeln / Inferenzregeln

Modus ponens	$((p \rightarrow q) \land$	(p) –	$\rightarrow q$	
Modus tollens	$((\neg q \land (p \land $	$\rightarrow q)$	$)) \rightarrow -$	p
Hypothetischer				,

Hypothetischer Syllogismus
$$((p \to q) \land (q \to r)) \to (p \to r)$$

Disjunktiver Syllogismus
$$((p \lor q) \land \neg p) \to q$$

$$\begin{array}{ll} \text{Addition} & p \to (p \lor q) \\ \text{Simplifikation} & (p \land q) \to p \\ \text{Konjunktion} & ((p) \land (q)) \to p \land q \end{array}$$

Resolution
$$((p \land q) \land (\neg p \lor r)) \rightarrow (q \lor r)$$

5 Counting

5.1 Produktregel

$$|A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n| = |A_1| * |A_2| * \cdots * |A_n|$$

5.2 Summenregel

$$|A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n| = |A_1| + |A_2| + \cdots + |A_n|$$

5.3 Einschluss-/Ausschlussprinzip

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

$$|A \cup B \cup C| = |A| + |B| + |C|$$
$$-|A \cap B| - |A \cap C| - |B \cap C| + |A \cap B \cap C|$$

5.4 Verallgemeinertes Schubfachprinzip

Falls man N Objekte auf k Schubfächer verteilt, dann gibt es wenigstens ein Schubfach, welches mindestens $\lceil N/k \rceil$ Objekte enthält

5.5 Permutationen

geordnete Anordnung von r der n Elemente

5.6 Anzahl Permutationen

Bedingung	$0 \le r \le n \in \mathbb{N}$
ohne Wiederholung	$P(n,r) = \frac{n!}{(n-r)!}$
mit Wiederholung	$P(n,r) = n^r$

5.7 Kombinationen

ungeordnete Auswahl von r dieser n Elemente

5.8 Anzahl Kombinationen

$$\begin{array}{ll} \text{Bedingung} & 0 \leq r \leq n \in \mathbb{N} \\ \text{ohne Wiederholung} & C(n,r) = \frac{n!}{r!(n-r)!} = \binom{n}{r} \\ \text{mit Wiederholung} & C(n,r) = \frac{n!}{r!(n-r)!} = \binom{n+r-1}{r} \end{array}$$

5.9 Binomialkoeffizienten

$$\binom{\alpha}{k} = \frac{\alpha*(\alpha-1)*\cdots*(\alpha-k+1)}{k!}$$

$$C(n,k) = \binom{n}{k} = \binom{n}{n-k} = C(n,n-k)$$

5.10 Binomialsatz

$$(x+y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k$$

$$\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} = 2^n$$

$$\sum_{k=0}^n (-1)^k \binom{n}{k} = 0$$

$$\sum_{k=0}^n 2^k \binom{n}{k} = 3^n$$

$$\sum_{k=0}^n \binom{r}{k} \binom{s}{n-k} = \binom{r+s}{n}$$

6 Diskrete Wahrscheinlichkeitsrechnung

6.1 Wahrscheindlichkeit nach Laplace

$$p(A) = \frac{|A|}{|S|} = \frac{Anzahl\ guenstige}{Anzahl\ moegliche}$$

6.2 Komplement der Wahrscheindlichkeit

$$p(\overline{A}) = 1 - p(A)$$

6.3 Additionsregel

$$p(A_1 \cup A_2) = p(A_1) + p(A_2) - p(A_1 \cap A_2)$$

6.4 Bedingte Wahrscheinlichkeit

$$p(A|B) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)}$$

6.5 Unabhängige Ereignisse

$$p(A|B) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)} = \frac{p(A)p(B)}{p(B)} = p(A)$$

6.6 Satz der totalen Wahrscheindlichkeit

$$p(A) = \sum_{i=1}^{k} p(A \cap B_i) = \sum_{i=1}^{k} p(A|B_i) \cdot p(B_i)$$

$$p(A|C) = \frac{1}{p(C)} \sum_{i=1}^{k} p(A \cap (B_i \cap C))$$

$$p(A|C) = \sum_{i=1}^{k} p(A|B_i) \cdot p(B_i|C)$$

Spezialfall für 2 Mengen:

$$p(A) = p(A|B) \cdot p(B) + p(A|\overline{B}) \cdot p(\overline{B})$$

6.7 Satz von Bayes

$$p(B_j|A) = \frac{P(A|B_j) \; p(B_j)}{p(A)} = \frac{p(A|B_j) \; p(B_j)}{\sum_{i=1}^k p(A|B_i) \cdot p(B_i)}$$

Spezialfall für 2 Mengen:
$$p(B|A) = \frac{P(A|B) \ p(B)}{p(A|B) \cdot p(B) + p(A|\neg B) \cdot p(\overline{B})}$$

6.8 Binomialverteilung

$$B(k|n,p) = B_{n,p}(k) = C(n,k)p^{k}(1-p)^{n-k}$$

$$B(k|n,p) = \binom{n}{k}p^{k}(1-p)^{n-k}$$

Bedingung:

$$p = M/N \text{ und } n \le M/10 \le (N-M)/10$$

6.9 Hypergeometrische Verteilung

$$p(k) = \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

6.10 Poissonverteilung

$$f(k) = \frac{u^k}{k!}e^{-u}$$

Bedingung:

$$u = np \text{ und } p \le 0.1, n \ge 100$$

6.11 W'keitsverteilung einer Zufallsvariablen

$$\{(r, p(X=r)) | \forall r \in X(S)\}$$

6.12 Erwartungswert einer Zufallsvariable

$$E(C) = \sum_{s \in S} X(s) \cdot p(s) = \sum_{r \in X(S)} r \cdot p(X = r)$$

6.13 Unabhängigkeit von Zufallsvariablen

$$\forall r_1 \in \mathbb{R} \text{ und } \forall r_2 \in \mathbb{R} \text{ gilt } p(X(s) = r_1 \land Y(s) = r_2)$$

= $p(X(s) = r_1) * p(Y(s) = r_2)$

6.14 Varianz einer Zufallsvariable

$$\begin{array}{l} V(X) = \sum_{s \in S} (X(s) - E(X))^2 \cdot p(s) \\ V(X) = \sum_{r \in X(S)} (r - E(X))^2 \cdot p(X = r) \end{array}$$

6.15 Standardabweichung einer Zufallsvariable

$$o(X) = \sqrt{V(X)}$$

7 Advanced Counting Techniques

7.1 Rekursionsbeziehungen

$$a_n = f(a_{n-1}, a_{n-2}, ..., a_2, a_1), \forall n \ge n_0, n_0 \in \mathbb{N}^+$$

7.2 Erzeugende Funktion

$$G(x) = \sum_{k=0}^{\infty} a_k x^k = a_0 x^0 + a_1 x^1 + a_2 x^2 + \dots$$

7.3 Anzahl Derangements

$$D_n = n! \left[1 - \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \dots + \frac{(-1)^n}{n!} \right]$$

8 Zahlentheorie

8.1 Division mit Rest

$$A = q * n + r$$
 wobei $0 \le r < |n|$

8.2 Kongruenz modulo n

$$a \equiv b \pmod{n} \iff n | (a - b)$$

 $\iff \exists q : a - b = q * n$
 $\iff \exists q : a = b + q * n$

8.3 Euklidsche Algorithmus

8.4 Diophantischer Gleichung

$$n_1 * x + n_2 * y = n$$

8.5 erweiterter Euklidsche Algorithmus

8.6 Chinesischer Restsatz

$$M_i = \frac{m}{m_i}$$

$$M_i * y_1 \equiv 1 \pmod{m_i}$$

$$x = \sum_{i=1}^k r_i * M_i * y_i$$

8.7 Eulersche ϕ -Funktion

$$\begin{split} &\mathbb{Z}_n := \{0,1,2,\ldots,n-1\} \\ &\mathbb{Z}_n^* := \{x \in \mathbb{Z}_n | x > 0 \text{ und } ggT(x,n) = 1\} \\ &|\mathbb{Z}_n^*| := \text{Anzahl Elemente in } \mathbb{Z}_n^* \end{split}$$

$$\phi: \mathbb{N} \to \mathbb{N}, n \mapsto |\mathbb{T}_n^*| =: \phi(n)$$

$$\begin{array}{rcl} \phi(p) & = & p-1 \\ \phi(p*q) & = & (p-1)*(q-1) \\ \phi(m) & = & (p_1-1)*p_1^{r_1-1}*(p_2-1)*p_2^{r_2-1}*\dots \end{array}$$

8.8 Primzahl

$$n = p_1^{e_1} * p_2^{e_2} * p_3^{e_3} * \dots * p_n^{e_n}$$

8.9 kleiner Satz von Fermat

$$m^p \mod p = m \mod p$$

8.10 Primzahltest von Wilson

falls
$$(n-1)! + 1$$
 durch n teilbar ist

8.11 Restklassen

$$[r] = \{x \in Z | x \equiv r \mod n\}$$

8.12 Rechenregeln für das modulare Rechnen

$$a \oplus_n b = b \oplus_n a = a + b \mod n = R_n(a + b)$$

 $a \odot_n b = b \odot_n a = a * b \mod n = R_n(a * b)$
 $a \odot_n (b \oplus_n c) = (a \odot_n b) \oplus_n (a \odot_n c)$

8.13 Potenzieren modulo n

$$x^m = x^{2*k+l} = x^{2*k} * x^l = (x^k)^2 * x^l$$

8.14 Square and Multiply Algorithm

- 1. Exponent binär schreiben
- Q bedeutet quadrieren und M multiplizieren
- Ersetze 1 durch QM und 0 durch Q
- das erste (links) OM streichen
- Reihenfolge von Quadrieren und Multipliziere
- Exponent einsetzten
- entsprechend Quadrieren und Multiplizieren
- immer wieder modular reduzieren

8.15 Nullteiler

$$a\in\mathbb{Z}_n, a\neq 0, b\in\mathbb{Z}_n, b\neq 0$$
 falls $a\odot_n b=0$, dann ist a Nullteiler von \mathbb{Z}_n

8.16 Inverse Elemente

$$\begin{split} \mathbb{Z}_n^* &= \{a \in \mathbb{Z}_n | ggT(a,n) = 1\} \\ a^{-1} &= R_p(a^{p-2}) = a^{p-2} \mod p, (p = \text{Primzahl}) \end{split}$$

8.17 Primitive Elemente / Erzeugende

falls jedes Element $a \in \mathbb{Z}_p^*$ eine Potent von z ist

8.18 Einwegfunktionen

 $x \mapsto x^2 \mod n$ Quadrieren modulo n Potenzieren modulo n $x \mapsto x^e \mod n$ $x \mapsto b^x \mod p$ Exponential funktion modulo p

n = pq (Multiplikation zweier Primzahlen)

8.19 Modulare Quadratwurzeln

$$\sqrt{a} \mod n = \{x \in \mathbb{Z}_n^* | x^2 = a \mod n \}$$

=> Für ein a kann es mehrere Quadratwurzeln geben

8.20 diskrete Logarithmus

$$\exp_b(k) = b^k \mod p$$

8.21 Diffie-Hellmann Schlüsselvereinbarung

- Wähle zwei natürliche Zahlen p und s
- A wählt eine Zufallszahl a < pA berechnet $\alpha = s^a \mod p$ A sendet α über einen Kanal an B
- 3. B wählt eine Zufallszahl b < pB berechnet $\beta = s^b \mod p$ B sendet β über einen Kanal an A
- A berechnet $\beta^a \mod p = s^{b*a} \mod p$ B berechnet $\alpha^b \mod p = s^{b*a} \mod p$
- Beide haben den gemeinsamen Schlüssel

8.22 Symmetrische Verschlüsselung

Verschlüsselungsfunktion f, Schlüssel k, Klartext m, Geheimtext c, Entschlüsselungsfunktion f^*

$$m \mapsto c = f(k, m) \text{ und } c \mapsto m = f^*(k, c)$$

Bedingung: $f^*(k, f(k, m)) = m$

8.23 Asymmetrische Verschlüsselung

privater Schlüssel $d = d_T$, öffentlicher Schlüssel $e = e_T$, Klartext m, Geheimtext c

$$m \mapsto c = f_e(m) \text{ und } c \mapsto m' = f_d(c)$$

Bedingung: $m' = f_d(c) = f_d(f_e(m)) = m$

8.24 Satz von Euler

$$m^{k\phi(n)+1} \mod n = m^{k(p-1)(q-1)+1} \mod n = m$$

9 Graphentheorie

9.1 Grade

Eckengrad $\sum_{v \in V} \deg(v) = 2 * |E|$ Maximalgrad $\Delta(\tilde{G}) = \max_{v \in V(G)} \deg(v)$ Maximalgrad $\delta(G) = \min_{v \in V(G)} \deg(v)$

Spezielle Ecken:

isolierte Ecke deg(v) = 0Endecke deg(v) = 1

9.2 Isomorphe Graphen

isomorph, falls es eine Bijektion $f: V \to V'$ $\{u,v\} \in E \Leftrightarrow \{f(u),f(v)\} \in E'$

9.3 Vollständiger Graph

Vollständiger Graph mit n Knoten: genau eine Kante zwischen je zwei Knoten (m Kanten).

$$m = \binom{n}{2} = \frac{(n-1)n}{2}$$

9.4 Eigenschaften eines Baumes

 $\begin{array}{ll} \text{Baum mit } n \text{ Knoten} & n-1 \text{ Kanten} \\ \text{Baum mit } i \text{ inneren Knoten} & n=m \cdot i+1 \text{ Knoten} \\ m\text{-facher Baum der H\"{o}he } h & \text{h\"{o}chstens } m^h \text{ Bl\"{a}tter} \end{array}$

9.5 Vollständige bipartite Graphen

Bedingung: $U \cup W = V$ und $U \cap W = \emptyset$

- 1. keine Kante zwischen Knoten aus U
- 2. keine Kante zwischen Knoten aus W
- 3. Knoten aus sind genau durch eine Kante verbunden
- 4. $\forall u \in U$, u ist mit jedem Knoten aus W verbunden
- 5. $\forall w \in W$, w ist mit jedem Knoten aus U verbunden

9.6 Page-Rank-Algorithmus

Gewicht der Seite PR_i in einem Netz mit N Seiten Dämpfungsfaktor d mit $0 \le d \le 1$ C_j von Seite j abgehende Links

$$PR_i = \frac{1-d}{N} + d \cdot \sum_j \frac{PR_j}{C_j}$$

9.7 Matrizen

n Ecken, m Kanten

Adjazenzmatrix A(G) $n \times n$ - Matrix mit Anzahl Kanten zwischen den Ecken

Inzidenzmatrix B(G) $n \times m$ - Matrix *Ecke liegt auf Kante* (0 oder 1)

Gradmatrix D(G) $n \times n$ - Diagonal-Matrix *Grade der Knoten auf der Diagonalen*

9.8 Wege und Kreise

Anzahl Wege der Länge l von Knoten i zu j Eintrag (i, j) von $A(G)^l$ (Adjazenzmatrix hoch l)

Weg Folge von Kanten

Kreis gleicher Anfangs- und Endpunkt einfacher Kreis jede Kante höchstens einmal jede Kante genau einmal Eulerkreis jede Kante genau einmal jeden Knoten genau einmal jeden Knoten genau einmal

Satz von Dirac

ein Graph mit $n \geq 3$ Knoten mit Grad $\geq n/2$ hat einen Hamiltonkreis

Satz von Ore

ein Graph mit $n \geq 3$ mit $deg(v) + deg(u) \geq n$ für jedes Paar u, v von nicht benachbarten Ecken hat einen Hamiltonkreis

9.9 Planare Graphen

wenn er sich ohne Kantenkreuzungen zeichnen lässt

9.10 Satz von Euler

Für ein zusammenhängender, planarer Graph mit |V| Knoten, |E| Kanten und |R| Regionen gilt:

$$2 = |V| - |E| + |R|$$

9.11 Satz von Kuratovsky

Ein Graph ist genau dann nicht planar, wenn er einen Untergraphen vom Typ $K_{3,3}$ oder K_5 enthält

9.12 Färbungen

$$c: V \to C$$
 so dass $c(u) \neq c(v)$ falls $\{u, v\} \in E$

Abschätzung: $1 \le \chi(G) \le \Delta(G) + 1$

Anzahl mögliche Färbungen mit x Farben:

Graph mit $E = \emptyset$ $P(G, x) = x^n$

Vollständiger Graph $P(K_n, x) = x * \cdots * (x - n + 1)$

Baum $P(T_n, x) = x * (x - 1)^{n-1}$

9.13 Dekompositionsgleichung

Graph G = (V, E) mit Kante e = a, b

G-e Graph G unter Weglassung der Kante e Graph G mit zusammengezogener Kante e unter Weglassung aller parallelen Kanten

Anzahl Färbungen von G mit x Farben:

$$P(G,x) = P(G-e,x) - P(G_e,x)$$

7i01.

Rückführung des Graphen auf Bäume und vollständige Graphen mit errechenbarer Anzahl von Färbungen

Chromatische Zahl eines Graphen: $\chi(G) = \min\{x \in \mathbb{N} : P(G, x) > 0\}$

9.14 Gerüste / Spannbäume

zusammenhängender, kreisfreier Unterbaum, der alle Knoten aus V enthält

G-e Graph G unter Weglassung der Kante e G/e Graph g unter Zusammenziehung der Kante e und Weglassen aller Schlingen

Anzahl der Gerüste des Graphen:

$$G: t(G) = t(G - e) + t(G/e)$$

Ziel:

Rückführung des Graphen G auf Kreise und Bäume mit bekannter/errechenbarer Anzahl Gerüste

10 Graphentheorie 3

TODO: Pädu