

Diskrete Mathematik

Patrick Bucher & Lukas Arnold

5. Juni 2017

Inhaltsverzeichnis

1 Foundations	2	4.11 W'keitsverteilung einer Zufallsvariablen .	4
1.1 Operationen	2	4.12 Erwartungswert einer Zufallsvariable . . .	4
1.2 Prioritäten der Operationen	2	4.13 Varianz einer Zufallsvariable	4
1.3 Tautologie & Kontraktion	2	4.14 Standardabweichung einer Zufallsvariable	4
1.4 Logische Äquivalenzgesetze	2	5 Advanced Counting Techniques	4
1.5 Äquivalenzgesetze	2	5.1 Rekursionsbeziehungen	4
1.6 Quantifikatoren	2	5.2 Erzeugende Funktion	4
1.7 Negation von Quantifikatoren	2	5.3 Ein- / Ausschlussprinzip	4
1.8 Beweise	2	5.4 Anzahl Derangements	4
2 Basic Structures	2	6 Zahlentheorie	4
2.1 Mengen	2	6.1 Division mit Rest	4
2.2 Spezielle Mengen	2	6.2 Kongruenz modulo n	4
2.3 Mengenoperationen	2	6.3 Euklidischer Algorithmus	4
2.4 Rechenregeln für Mengen	2	6.4 Diophantische Gleichung	4
2.5 Definition von Funktionen	3	6.5 erweiterter Euklidischer Algorithmus . . .	4
2.6 Arten von Funktionen	3	6.6 Chinesischer Restsatz	4
2.7 Zusammengesetzte Funktion	3	6.7 Eulersche ϕ -Funktion	5
2.8 Umkehrfunktion	3	6.8 Primzahl	5
2.9 Folgen	3	6.9 kleiner Satz von Fermat	5
2.10 Reihen	3	6.10 Primzahltest von Wilson	5
2.11 Summenformeln	3	7 Graphentheorie 1	5
3 Fundamentals	3	7.1 (Ecken)grade	5
3.1 Wachstum von Funktionen	3	7.2 Wichtige Graphen	5
3.2 Exponentialfunktionen	3	7.3 Baum	5
3.3 Logarithmusfunktionen	3	7.4 Page-Rank-Algorithmus	5
3.4 Komplexität von Algorithmen	3	7.5 Matrizen	5
3.5 Zahlen und Division	3	7.6 Wege und Kreise	5
3.6 Primzahl	3	8 Graphentheorie 2	5
3.7 Mersenne Primes	3	8.1 Satz von Euler	5
3.8 Primzahlsatz	3	8.2 Satz von Kuratovsky	5
3.9 ggT und kgV	3	8.3 Färbungen	5
3.10 Kongruenz	3	8.4 Dekompositionsgleichung	6
4 Diskrete Wahrscheinlichkeitsrechnung	3	8.5 Gerüste	6
4.1 Wahrscheinlichkeit nach Laplace	3	9 Graphentheorie 3	6
4.2 Komplement der Wahrscheinlichkeit . .	3		
4.3 Additionsregel	3		
4.4 Bedingte Wahrscheinlichkeit	3		
4.5 Unabhängige Ereignisse	4		
4.6 Satz der totalen Wahrscheinlichkeit . . .	4		
4.7 Satz von Bayes	4		
4.8 Binomialverteilung	4		
4.9 Hypergeometrische Verteilung	4		
4.10 Poissonverteilung	4		

1 Foundations

1.1 Operationen

Negation	$\neg p$	Verneinung
Konjunktion	$p \wedge q$	Und-Verknüpfung
Disjunktion	$p \vee q$	Oder-Verknüpfung
EXOR	$p \oplus q$	Exklusiv-Oder
Implikation	$p \rightarrow q$	falls p dann q
Bikonditional	$p \leftrightarrow q$	p genau dann wenn q

1.2 Prioritäten der Operationen

\neg	\wedge	\vee	\oplus	\rightarrow	\leftrightarrow
1	2	3	4	5	6

1.3 Tautologie & Kontraktion

Tautologie	$p \vee \neg p$	immer wahre Aussage
Kontraktion	$p \wedge \neg p$	immer falsche Aussage

1.4 Logische Äquivalenzgesetze

Identität	$p \wedge \mathbf{T} \equiv p$	$p \vee \mathbf{F} \equiv p$
Dominanz	$p \vee \mathbf{T} \equiv \mathbf{T}$	$p \wedge \mathbf{F} \equiv \mathbf{F}$
Negation	$p \vee \neg p \equiv \mathbf{T}$	$p \wedge \neg p \equiv \mathbf{F}$
Assoziativ 1	$(p \vee q) \vee r \equiv p \vee (q \vee r)$	
Assoziativ 2	$(p \wedge q) \wedge r \equiv p \wedge (q \wedge r)$	
Distributiv 1	$p \vee (q \wedge r) \equiv (p \vee q) \wedge (p \vee r)$	
Distributiv 2	$p \wedge (q \vee r) \equiv (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$	
De Morgan's 1	$\neg(p \wedge q) \equiv \neg p \vee \neg q$	
De Morgan's 2	$\neg(p \vee q) \equiv \neg p \wedge \neg q$	

1.5 Äquivalenzgesetze

$p \rightarrow q$	\equiv	$\neg p \vee q$
$p \rightarrow q$	\equiv	$\neg q \rightarrow \neg p$
$p \vee q$	\equiv	$\neg p \rightarrow q$
$p \wedge q$	\equiv	$\neg(p \rightarrow \neg q)$
$\neg(p \rightarrow q)$	\equiv	$p \wedge \neg q$

$p \leftrightarrow q$	\equiv	$(p \rightarrow q) \wedge (q \rightarrow p)$
$p \leftrightarrow q$	\equiv	$\neg p \leftrightarrow \neg q$
$p \leftrightarrow q$	\equiv	$(p \wedge q) \vee (\neg p \wedge \neg q)$
$\neg(p \leftrightarrow q)$	\equiv	$p \leftrightarrow \neg q$

$p \rightarrow (q \wedge r)$	\equiv	$(p \rightarrow q) \wedge (p \rightarrow r)$
$(p \vee q) \rightarrow r$	\equiv	$(p \rightarrow r) \wedge (q \rightarrow r)$
$p \rightarrow (q \vee r)$	\equiv	$(p \rightarrow q) \vee (p \rightarrow r)$
$(p \wedge q) \rightarrow r$	\equiv	$(p \rightarrow r) \vee (q \rightarrow r)$

$p \oplus q$	\equiv	$(p \vee q) \wedge (\neg p \vee \neg q)$
$\neg(p \oplus q)$	\equiv	$(p \wedge q) \vee (\neg p \wedge \neg q)$
$\neg(p \oplus q)$	\equiv	$p \leftrightarrow q$

1.6 Quantifikatoren

For All	\forall	für alle x aus P wahr
Exists	\exists	für mindestens ein x aus P wahr
Not Exists	$\neg \exists$	für alle x aus P falsch
Not For All	$\neg \forall$	für mindestens ein x aus P falsch

1.7 Negation von Quantifikatoren

$\neg \exists x P(x)$	\equiv	$\forall x \neg P(x)$
$\neg \forall x P(x)$	\equiv	$\exists x \neg P(x)$

1.8 Beweise

direkter Beweis	$p \rightarrow q$
indirekter Beweis	$\neg q \rightarrow \neg p$
Widerspruch	$\neg p \rightarrow q$
Vorgehen Widerspruch	$(\neg p \rightarrow \mathbf{f}) \Rightarrow (p \rightarrow \mathbf{w})$

2 Basic Structures

2.1 Mengen

\mathbb{N}	$= \{1, 2, \dots\}$
\mathbb{N}_0	$= \{0, 1, 2, \dots\}$
\mathbb{Z}	$= \{\dots, -1, 0, 1, 2, \dots\}$
\mathbb{Z}^+	$= \{1, 2, \dots\}$
\mathbb{Q}	$= \{p/q \mid p \in \mathbb{Z} \wedge q \in \mathbb{N}\}$
\mathbb{R}	die Menge der reellen Zahlen
\mathbb{C}	die Menge der komplexen Zahlen

2.2 Spezielle Mengen

Teilmenge:	$A \subset B \equiv \forall x(x \in A \rightarrow x \in B)$
Leere Menge:	$\emptyset \subset A$ gilt für jede Menge A
Kardinalität:	$ S $ beschreibt Anzahl Elmenete von A
Potenzmenge:	$P(S) = 2^S = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\}$
Kreuzprodukt:	$A \times B = \{(a, b) \mid a \in A \wedge b \in B\}$

2.3 Mengenoperationen

Komplement:	$A^c = \overline{A} = \{m \in M : m \notin A\}$
Durchschnitt:	$A \cap B = \{m \in M \mid m \in A \wedge m \in B\}$
Vereinigung:	$A \cup B = \{m \in M \mid m \in A \vee m \in B\}$
Differenz:	$B - A = \{m \in M \mid m \in B \wedge m \notin A\}$

2.4 Rechenregeln für Mengen

Kommutativgesetz	$A \cup B = B \cup A$
Kommutativgesetz	$A \cap B = B \cap A$
Assoziativgesetz	$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$
Assoziativgesetz	$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup C$
Distributivgesetz	$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$
Distributivgesetz	$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$
De Morgan's Gesetz	$\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$
De Morgan's Gesetz	$\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$

2.5 Definition von Funktionen

$$f: X \rightarrow Y \quad x \mapsto f(x) \quad f: x \mapsto f(x)$$

$$f(x) := \begin{cases} 5 & \text{für } x < 0 \\ x^2 + 5 & \text{für } x \in [0, 2] \\ 0.5x + 8 & \text{für } x > 2 \end{cases}$$

2.6 Arten von Funktionen

injektiv *auf jedes Element in Y zeigt höchstens ein Pfeil*
 surjektiv *auf jedes Element in Y zeigt mindestens ein Pfeil*
 bijektiv *auf jedes Element in Y zeigt genau ein Pfeil*

2.7 Zusammengesetzte Funktion

$$g: X \rightarrow U \quad x \mapsto g(x)$$

$$f: U \rightarrow Y \quad u \mapsto f(u)$$

$$F = f \circ g: X \rightarrow Y \quad x \mapsto f(g(x))$$

2.8 Umkehrfunktion

$$y = f(x) \quad x = f^{-1}(y)$$

$$(f^{-1} \circ f)(x) = f^{-1}(f(x)) = x$$

$$(f^{-1} \circ f)(y) = f^{-1}(f(y)) = y$$

2.9 Folgen

harmonisch $a_k = 1/k$
 geometrisch $a_k = a_0 * q^k$
 arithmetisch $a_k = a_0 + (k * d)$

2.10 Reihen

harmonisch $\sum_{k=1}^n 1/k$
 geometrisch $a_0 * \sum_{k=0}^{n-1} q^k = a_0 \frac{q^n - 1}{q - 1}$
 arithmetisch $\sum_{k=0}^{n-1} (a_0 + kd) = n \frac{a_0 + a_{n-1}}{2}$

2.11 Summenformeln

$$\sum_{k=1}^n k = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$\sum_{k=1}^n k^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

$$\sum_{k=1}^n k^3 = \frac{n^2(n+1)^2}{4}$$

$$\sum_{k=0}^n x^k, |x| < 1 = \frac{1-x^{n+1}}{1-x}$$

$$\sum_{k=1}^n kx^{k-1}, |x| < 1 = \frac{1-x^{n+1}}{(1-x)^2}$$

3 Fundamentals

3.1 Wachstum von Funktionen

$f =$ "sehr komplizierte Funktion"
 $g =$ "einfachere Funktion"
 $|f(x)| \leq C|g(x)|, \forall x > k$
 $f(x) = \mathcal{O}(g(x))$

3.2 Exponentialfunktionen

$$a^r * a^s = a^{r+s}$$

$$\frac{a^r}{a^s} = a^{r-s}$$

$$(a^r)^s = (a^s)^r = a^{r*s}$$

3.3 Logarithmusfunktionen

$$\log_a(u * v) = \log_a(u) + \log_a(v)$$

$$\log_a\left(\frac{u}{v}\right) = \log_a(u) - \log_a(v)$$

$$\log_a(u^v) = v * \log_a(u)$$

3.4 Komplexität von Algorithmen

konstant $O(1)$
 logarithmisch $O(\log n)$
 linear $O(n)$
 $n \log n$ $O(n * \log n)$
 polynomial $O(n^b)$
 exponentiell $O(b^n), b > 1$
 faktorielle $O(n!)$

3.5 Zahlen und Division

$$a|b \wedge a|c \rightarrow a|(b+c)$$

$$a|b \rightarrow \forall c(a|bc)$$

$$a|b \wedge b|c \rightarrow a|c$$

3.6 Primzahl

$$\nexists a(a|n(1 < a < n))$$

3.7 Mersenne Primes

$$M_n = 2^p - 1, p \in \text{"Primzahlen"}$$

3.8 Primzahlsatz

$$\pi(x) \approx \frac{x}{\ln(x)}$$

3.9 ggT und kgV

$a = dq + r$, wobei $(0 \leq r < d)$
 $q = a \text{ div } d$ und $r = a \text{ mod } d$
 $ab = \text{ggT}(a, b) * \text{kgV}(a, b)$

3.10 Kongruenz

$$a \equiv b \text{ mod } m, m|(a-b)$$

4 Diskrete Wahrscheinlichkeitsrechnung

4.1 Wahrscheinlichkeit nach Laplace

$$p(A) = \frac{|A|}{|S|} = \frac{\text{Anzahl guenstige}}{\text{Anzahl moegliche}}$$

4.2 Komplement der Wahrscheinlichkeit

$$p(\bar{A}) = 1 - p(A)$$

4.3 Additionsregel

$$p(A_1 \cup A_2) = p(A_1) + p(A_2) - p(A_1 \cap A_2)$$

4.4 Bedingte Wahrscheinlichkeit

$$p(A|B) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)}$$

4.5 Unabhängige Ereignisse

$$p(A|B) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)} = \frac{p(A)p(B)}{p(B)} = p(A)$$

4.6 Satz der totalen Wahrscheinlichkeit

$$p(A) = \sum_{i=1}^k p(A \cap B_i) = \sum_{i=1}^k p(A|B_i) \cdot p(B_i)$$

$$p(A|C) = \frac{1}{p(C)} \sum_{i=1}^k p(A \cap (B_i \cap C))$$

$$p(A|C) = \sum_{i=1}^k p(A|B_i) \cdot p(B_i|C)$$

Spezialfall für 2 Mengen:

$$p(A) = p(A|B) \cdot p(B) + p(A|\bar{B}) \cdot p(\bar{B})$$

4.7 Satz von Bayes

$$p(B_j|A) = \frac{P(A|B_j) \cdot p(B_j)}{p(A)} = \frac{p(A|B_j) \cdot p(B_j)}{\sum_{i=1}^k p(A|B_i) \cdot p(B_i)}$$

Spezialfall für 2 Mengen:

$$p(B|A) = \frac{P(A|B) \cdot p(B)}{p(A|B) \cdot p(B) + p(A|\bar{B}) \cdot p(\bar{B})}$$

4.8 Binomialverteilung

$$B(k|n, p) = B_{n,p}(k) = C(n, k) p^k (1-p)^{n-k}$$

$$B(k|n, p) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

Bedingung:

$$p = M/N \text{ und } n \leq M/10 \leq (N-M)/10$$

4.9 Hypergeometrische Verteilung

$$p(k) = \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

4.10 Poissonverteilung

$$f(k) = \frac{u^k}{k!} e^{-u}$$

Bedingung:

$$u = np \text{ und } p \leq 0.1, n \geq 100$$

4.11 W'keitsverteilung einer Zufallsvariablen

$$\{(r, p(X=r)) | \forall r \in X(S)\}$$

4.12 Erwartungswert einer Zufallsvariable

$$E(C) = \sum_{s \in S} X(s) \cdot p(s) = \sum_{r \in X(S)} r \cdot p(X=r)$$

4.13 Varianz einer Zufallsvariable

$$V(X) = \sum_{s \in S} (X(s) - E(X))^2 \cdot p(s)$$

$$V(X) = \sum_{r \in X(S)} (r - E(X))^2 \cdot p(X=r)$$

4.14 Standardabweichung einer Zufallsvariable

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$$

5 Advanced Counting Techniques

5.1 Rekursionsbeziehungen

$$a_n = f(a_{n-1}, a_{n-2}, \dots, a_2, a_1), \forall n \geq n_0, n_0 \in \mathbb{N}^+$$

5.2 Erzeugende Funktion

$$G(x) = \sum_{k=0}^{\infty} a_k x^k$$

5.3 Ein- / Ausschlussprinzip

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

5.4 Anzahl Derangements

$$D_n = n! \left[1 - \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \dots + \frac{(-1)^n}{n!} \right]$$

6 Zahlentheorie

6.1 Division mit Rest

$$A = q * n + r \text{ wobei } 0 \leq r < |n|$$

6.2 Kongruenz modulo n

$$\begin{aligned} a \equiv b \pmod{n} &\iff n | (a - b) \\ &\iff \exists q : a - b = q * n \\ &\iff \exists q : a = b + q * n \end{aligned}$$

6.3 Euklidische Algorithmus

$$\begin{array}{rclcl} 963 & = & 4 & * & 218 & + & 91 \\ 218 & = & 2 & * & 91 & + & 36 \\ 91 & = & 2 & * & 36 & + & 19 \\ 36 & = & 1 & * & 19 & + & 17 \\ 19 & = & 1 & * & 17 & + & 2 \\ 17 & = & 8 & * & 2 & + & 1 \\ 8 & = & 2 & * & 1 & + & 0 \end{array}$$

6.4 Diophantischer Gleichung

$$n_1 * x + n_2 * y = n$$

6.5 erweiterter Euklidischer Algorithmus

$$\begin{array}{rclcl} 67 & - & 1 & 0 \\ 24 & 2 * & 0 & 1 \\ 19 * & 1 & 1 * & -2 * & 19 = 67 \% 24 \\ 5 & 4 & -1 & 3 & 2 = 67 \text{ div } 24 \\ 4 & 1 & 4 & -11 & 1 = 1 - 2 * 0 \\ 1 & & -5 & 14 & -2 = 0 - 2 * 1 \end{array}$$

6.6 Chinesischer Restsatz

$$\begin{aligned} M_i &= \frac{m}{m_i} \\ M_i * y_1 &\equiv 1 \pmod{m_i} \\ x &= \sum_{i=1}^k r_i * M_i * y_i \end{aligned}$$

6.7 Eulersche ϕ -Funktion

$$\mathbb{Z}_n := \{0, 1, 2, \dots, n-1\}$$

$$\mathbb{Z}_n^* := \{x \in \mathbb{Z}_n \mid x > 0 \text{ und } \text{ggT}(x, n) = 1\}$$

$$|\mathbb{Z}_n^*| := \text{Anzahl Elemente in } \mathbb{Z}_n^*$$

$$\phi : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, n \mapsto |\mathbb{Z}_n^*| =: \phi(n)$$

$$\begin{aligned}\phi(p) &= p - 1 \\ \phi(p * q) &= (p - 1) * (q - 1) \\ \phi(m) &= (p_1 - 1) * p_1^{r_1-1} * (p_2 - 1) * p_2^{r_2-1} * \dots\end{aligned}$$

6.8 Primzahl

$$n = p_1^{e_1} * p_2^{e_2} * p_3^{e_3} * \dots * p_n^{e_n}$$

6.9 kleiner Satz von Fermat

$$m^p \bmod p = m \bmod p$$

6.10 Primzahltest von Wilson

falls $(n-1)! + 1$ durch n teilbar ist

7 Graphentheorie 1

7.1 (Ecken)grade

$$\text{Eckengrad: } \sum_{v \in V} \deg(v) = 2 \cdot |E|$$

$$\text{Maximalgrad: } \Delta(G) = \max_{v \in V(G)} \deg(v)$$

$$\text{Maximalgrad: } \delta(G) = \min_{v \in V(G)} \deg(v)$$

7.2 Wichtige Graphen

Vollständiger Graph K_n mit n Knoten: genau eine Kante zwischen je zwei Knoten (m Kanten).

$$m = \binom{n}{2} = \frac{(n-1)n}{2}$$

7.3 Baum

Baum mit n Knoten: $n - 1$ Kanten.

Baum mit i inneren Knoten: $n = m \cdot i + 1$ Knoten

m -facher Baum der Höhe h : höchstens m^h Blätter.

7.4 Page-Rank-Algorithmus

Gewicht der Seite PR_i in einem Netz mit N Seiten, Dämpfungsfaktor d ($[0; 1]$), C_j von Seite j abgehende Links:

$$PR_i = \frac{1-d}{n} + d \cdot \sum_j \frac{PR_j}{C_j}$$

7.5 Matrizen

n Ecken, m Kanten

- Adjazenzmatrix $A(G)$: $n \times n$ -Matrix (Knoten/Knoten) mit Anzahl Kanten zwischen den Ecken.
- Inzidenzmatrix $B(G)$: $n \times m$ -Matrix (Knoten/Kanten) mit 1 (Knoten liegt auf Kante) oder 0 (Knoten *nicht* auf Kante)

- Gradmatrix $D(G)$: $n \times n$ -Diagonal-Matrix (Knoten/Knoten), Grade der Knoten auf der Diagonalen

7.6 Wege und Kreise

Anzahl Wege der Länge l von Knoten i zu j : Eintrag (i, j) von $A(G)^l$ (Adjazenzmatrix hoch l)

- Weg: Folge von Kanten $e_1 = a, b, e_2 = b, c, \dots$
- Kreis: Weg mit übereinstimmendem Anfangs- und Endpunkt (Länge > 0)
- einfacher Kreis: jede Kante kommt höchstens einmal vor
- Eulerweg: Weg, der jede Kante einmal durchläuft
- Eulerkreis: Kreis, der jede Kante einmal durchläuft
- Hamiltonweg: Weg, der jeden Knoten einmal durchläuft
- Hamiltonkreis: Kreis, der jeden Knoten einmal durchläuft
- Satz von Dirac: ein Graph mit $n \geq 3$ Knoten mit Grad $\geq n/2$ hat einen Hamiltonkreis.
- Satz von Ore: ein Graph mit $n \geq 3$ mit $\deg(v) + \deg(u) \geq n$ für jedes Paar u, v von nicht benachbarten Ecken hat einen Hamiltonkreis.

8 Graphentheorie 2

8.1 Satz von Euler

Für ein zusammenhängender, planarer Graph G mit $|V|$ Knoten, $|E|$ Kanten und $|R|$ Regionen gilt:
 $2 = |V| - |E| + |R|$

8.2 Satz von Kuratovsky

Ein Graph ist genau dann nicht planar, wenn er einen Untergraphen vom Typ $K_{3,3}$ oder K_5 enthält.

8.3 Färbungen

Anzahl mögliche Färbungen des Graphen G mit x Farben: $P(G, x)$

- Graph G mit n Knoten und leerer Kantenmenge: $P(G, x) = x^n$
- Vollständiger Graph G mit n Knoten: $P(K_n, x) = x \cdot (x-1) \cdot (x-2) \cdots (x-n+1)$
- Baum mit n Knoten: $P(T_n, x) = x \cdot (x-1)^{n-1}$

8.4 Dekompositionsgleichung

Graph $G = (V, E)$ mit Kante $e = a, b$

- $G - e$: Graph G unter Weglassung der Kante e
- G_e : Graph G mit zusammengezogener Kante e unter Weglassung aller parallelen Kanten
- Anzahl Färbungen von G mit x Farben: $P(G, x) = P(G - e, x) - P(G_e, x)$
- Ziel: Rückführung des Graphen G auf Bäume (T) und vollständige Graphen (K) mit errechenbarer Anzahl von Färbungen

Chromatische Zahl eines Graphen: $\chi(G) = \min\{x \in \mathbb{N} : P(G, x) > 0\}$ (das kleinste x , wofür das chromatische Polynom P eine positive Zahl liefert)

8.5 Gerüste

- Gerüst oder Spannbaum eines Graphen $G = (V, E)$: zusammenhängender, kreisfreier Unterbaum, der alle Knoten aus V enthält.
- Baum: 1 Gerüst
- Kreis mit n Kanten: je ein Gerüst durch Entfernung einer Kante (n Gerüste)
- $G - e$: Graph G unter Weglassung der Kante e
- G/e : Graph G unter Zusammenziehung der Kante e und Weglassen aller Schlingen
- Anzahl der Gerüste des Graphen G : $t(G) = t(G - e) + t(G/e)$
- Ziel: Rückführung des Graphen G auf Kreise und Bäume mit bekannter/errechenbarer Anzahl Gerüste

9 Graphentheorie 3

TODO: Päd