Diskrete Mathematik

Patrick Bucher & Lukas Arnold

6. Juni 2017

In	haltsverzeichnis	5.6 Satz der totalen Wahrscheindlichkeit	4		
4	Foundations	4		5.7 Satz von Bayes	4
1	Foundations	1		5.8 Binomialverteilung	4
	1.1 Operationen	1		5.9 Hypergeometrische Verteilung	4
	1.2 Prioritäten der Operationen	1		5.10 Poissonverteilung	4
	1.3 Tautologie & Kontraktion	1		5.11 W'keitsverteilung einer Zufallsvariablen .	4
	1.4 Logische Äquivalenzgesetze	1		5.12 Erwartungswert einer Zufallsvariable	4
	1.5 Äquivalenzgesetze	2		5.13 Varianz einer Zufallsvariable	4
	1.6 Quantifikatoren	2		5.14 Standardabweichung einer Zufallsvariable	4
	1.7 Negation von Quantifikatoren1.8 Beweise	2 2	6	Advanced Counting Techniques	4
	1.0 Beweise	_		6.1 Rekursionsbeziehungen	4
2	Basic Structures	2		6.2 Erzeugende Funktion	4
	2.1 Mengen	2		6.3 Ein-/ Ausschlussprinzip	4
	2.2 Spezielle Menegen	2		6.4 Anzahl Derangements	4
	2.3 Mengenoperationen	2			
	2.4 Rechenregeln für Mengen	2	7	Zahlentheorie	4
	2.5 Definition von Fuktionen	2		7.1 Division mit Rest	4
	2.6 Arten von Funktionen	2		7.2 Kongruenz modulo n	4
	2.7 Zusammengesetzte Funktion	2		7.3 Euklidsche Algorithmus	4
	2.8 Umkehrfunktion	2		7.4 Diophantischer Gleichung	4
	2.9 <i>ceiling</i> und <i>floor</i> -Funktion	2		7.5 erweiterter Euklidsche Algorithmus	4
	2.10 Folgen	2		7.6 Chinesischer Restsatz	4
	2.11 Reihen	2		7.7 Eulersche ϕ -Funktion	4
	2.12 Summenformeln	3		7.8 Primzahl	5
	2.12 Summemormen	5		7.9 kleiner Satz von Fermat	5
3	Fundamentals	3		7.10 Primzahltest von Wilson	5
	3.1 Wachstum von Funktionen	3		7.11 Restklassen	5
	3.2 Exponentialfunktionen	3		7.12 Rechenregeln für modularen Rechnen	5
	3.3 Logarithmusfunktionen	3		7.13 Potenzieren modulo n	5
	3.4 Komplexität von Algorithmen	3		7.14 Square and Multiply Algorithm	5
	3.5 Zahlen und Division	3		7.15 Nullteiler	5
	3.6 Primzahl	3		7.16 Inverse Elemente	5
	3.7 Mersenne Primes	3		7.17 Primitive Elemente / Erzeugende	5
	3.8 Primzahlsatz	3		7.18 Einwegfunktionen	-
	3.9 ggT und kgV	3		7.19 Modulare Quadratwurzeln	5
	3.10 Kongruenz	3		7.20 diskrete Logarithmus	5
4	Reasoning	3	8	Graphentheorie 1	E
7	4.1 Induktionsbeweis	3	U	8.1 (Ecken)grade	4
	4.2 Schlussregeln	3		8.2 Wichtige Graphen	5
	4.2 Schlüssiegem	5		8.3 Baum	4
5	Diskrete Wahrscheinlichkeitsrechnung	3		8.4 Page-Rank-Algorithmus	4
_	5.1 Wahrscheindlichkeit nach Laplace	3		8.5 Matrizen	4
	5.2 Komplement der Wahrscheindlichkeit	3			4
	5.3 Additionsregel	3		o.o wege und Kielse	6
	5.4 Bedingte Wahrscheinlichkeit	3	9	Graphentheorie 2	F
	5.5 Unabhängige Ereignisse	3	v	9.1 Satz von Euler	6

10 Graphentheorie 3

9.2	Satz von Kuratovsky				
9.3	Färbungen				
9.4	Dekompositionsgleichung				
9.5	Gerüste				

1 Foundations

1.1 Operationen

6

Negation	$\neg p$	Verneinung
Konkunktion	$p \wedge q$	Und-Verknüpfung
Disjunktion	$p \lor q$	Oder-Verknüpfung
EXOR	$p \oplus q$	Exklusiv-Oder
Implikation	$p \rightarrow q$	falls p dann q
Bikonditional	$p \leftrightarrow q$	p genau dann wenn q

1.2 Prioritäten der Operationen

1.3 Tautologie & Kontraktion

Tautologie $p \lor \neg p$ immer wahre Aussage Kontraktion $p \land \neg q$ immer falsche Aussage

1.4 Logische Äquivalenzgesetze

1.5 Äquivalenzgesetze

1.6 Quantifikatoren

For All für alle x aus P wahr

Exists \exists für mindestens ein x aus P wahr

 $\neg \exists$ für alle x aus P falsch Not Exists

Not For All $\neg \forall$ für mindestens ein x aus P falsch

1.7 Negation von Quantifikatoren

$$\neg \exists x P(x) \equiv \forall x \neg P(x)$$

$$\neg \forall x P(x) \equiv \exists x \neg P(x)$$

1.8 Beweise

direkter Beweis indirekter Beweis $\neg q \rightarrow \neg p$ $\neg p \to q$ Widerspruch

Vorgehen Widerspruch $(\neg p \rightarrow \mathbf{f}) \Rightarrow (p \rightarrow \mathbf{w})$

2 Basic Structures

2.1 Mengen

 $\mathbb{N} = \{1, 2, \dots\}$ $\mathbb{N}_0 = \{0, 1, 2, \dots\}$

 $\mathbb{Z} = \{\ldots, -1, 0, 1, 2, \ldots\}$

 $\mathbb{Z}^+ = \{1, 2, \dots\}$

 $\mathbb{Q} = \{ p/q | p \in Z \land q \in N \}$ \mathbb{R} : die Menge der reellen Zahlen

C: die Menge der komplexen Zahlen

2.2 Spezielle Menegen

 $A \subset B \equiv \forall x (x \in A \to x \in B)$ Teilmenge: Leere Menge: $\emptyset \subset A$ gilt für jede Menge A

Kardinalität: |S| beschreibt Anzahl Elmenete von A

 $P(S) = 2^S = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{1, 2\}\}\$ Potenzmenge: $A \times B = \{(a, b) | a \in A \land b \in B\}$ Kreuzprodukt:

2.3 Mengenoperationen

Komplement: $A^c = \overline{A} = \{m \in M : m \notin A\}$

Durchschnitt: $A \cap B = \{ m \in M | m \in A \land m \in B \}$ $A \cup B = \{ m \in M | m \in A \lor m \in B \}$ Vereinigung: Differenz: $B - A = \{ m \in M | m \in B \land m \notin A \}$

2.4 Rechenregeln für Mengen

Kommutativgesetz $A \cup B = B \cup A$ Kommutativgesetz $A \cap B = B \cap A$

 $A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C$ Assoziativgesetz $A \cap (B \cap C) = (A \cap B) \cap C$ Assoziativgesetz

 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$ Distributivgesetz $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$

Distributivgesetz $\overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B}$ De Morgan's Gesetz

De Morgan's Gesetz $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$

2.5 Definition von Fuktionen

$$f: X \to Y \qquad x \mapsto f(x) \qquad f: x \mapsto f(x)$$

$$f(x) := \left\{ \begin{array}{ll} 5 & \text{für } x < 0 \\ x^2 + 5 & \text{für } x \in [0, 2] \\ 0.5x + 8 & \text{für } x > 2 \end{array} \right\}$$

2.6 Arten von Funktionen

injektiv auf jedes Element in Y zeigt höchstens ein Pfeil surjektiv auf jedes Element in Y zeigt mindestens ein Pfeil auf jedes Element in Y zeigt genau ein Pfeil bijektiv

2.7 Zusammengesetzte Funktion

$$\begin{array}{ll} g: X \to U & x \mapsto g(x) \\ f: U \to Y & u \mapsto g(u) \\ F = f \circ g: X \to Y & x \mapsto f(g(x)) \end{array}$$

2.8 Umkehrfunktion

 $y = f(x) \quad x = f^{-1}(y)$

$$(f^{-1} \circ f)(x) = f^{-1}(f(x)) = x$$

$$(f^{-1} \circ f)(y) = f^{-1}(f(y)) = y$$

2.9 ceiling und floor-Funktion

2.10 Folgen

harmonisch

geometrisch $a_k = a_0 * q^k$

arithmetisch $a_k = a_0 + (k * d)$

2.11 Reihen

 $\begin{array}{ll} \text{harmonisch} & \sum_{k=1}^n 1/k \\ \text{geometrisch} & a_0 * \sum_{k=0}^{n-1} q^k = a_0 \frac{q^n-1}{q-1} \\ \text{arithmetisch} & \sum_{k=0}^{n-1} (a_0 + kd) = n \frac{a_0 + a_{n-1}}{2} \end{array}$

2.12 Summenformeln

$$\begin{array}{lll} \sum_{k=1}^n k & \frac{n*(n+1)}{2} \\ \sum_{k=1}^n k^2 & \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} \\ \sum_{k=1}^n k^3 & \frac{n^2(n+1)^2}{4} \\ \sum_{k=0}^n x^k, |x| < 1 & \frac{1}{1-x} \\ \sum_{k=1}^n k x^{k-1}, |x| < 1 & \frac{1}{(1-x)^2} \end{array}$$

3 Fundamentals

3.1 Wachstum von Funktionen

f="sehr komplizierte Funktion" g= "einfachere Funktion" $|f(x)| \le C|g(x)|, \forall x > k$ $f(x) = \mathcal{O}(g(x))$

3.2 Exponentialfunktionen

$$a^{r} * a^{s} = a^{r+s}$$

 $\frac{a^{r}}{a^{s}} = a^{r-s}$
 $(a^{r})^{s} = (a^{s})^{r} = a^{r+s}$

3.3 Logarithmusfunktionen

$$log_a(u * v) = log_a(u) + log_a(v)$$

$$log_a(\frac{u}{v}) = log_a(u) - log_a(v)$$

$$log_a(u^v) = v * log_a(u)$$

3.4 Komplexität von Algorithmen

konstant	O(1)
logarithmisch	O(logn)
linear	O(n)
n log n	O(n * log n)
polynomial	$O(n^b)$
exponentiell	$O(b^n), b > 1$
faktorielle	O(n!)

3.5 Zahlen und Division

$$\begin{aligned} &a|b \wedge a|c \rightarrow a|(b+c) \\ &a|b \rightarrow \forall c(a|bc) \\ &a|b \wedge b|c \rightarrow a|c \end{aligned}$$

3.6 Primzahl

$$\exists a(a|n^{(1)} < a < n)$$

3.7 Mersenne Primes

$$M_n = 2^p - 1, p \in "Primzahlen"$$

3.8 Primzahlsatz

$$\pi(x) \approx \frac{x}{\ln(x)}$$

3.9 ggT und kgV

$$a = dq + r$$
, wobei $(0 \le r < d)$
 $q = a$ div d und $r = a \mod d$
 $ab = ggT(a, b) * kgV(a, b)$

3.10 Kongruenz

$$a \equiv b \bmod m, m | (a - b)$$

4 Reasoning

4.1 Induktionsbeweis

• Induktionshypothese: P(k)

• Induktionsverankerung: P(1)

• Induktionsschritt: $P(k) \rightarrow P(k+1)$

• $[P(1) \land \forall k(P(k) \rightarrow P(k+1))] \rightarrow \forall nP(n)$

 Wenn die Induktionsverankerung und für alle k der Induktionsschritt stimmt, dann gilt die Hypothese für alle Zahlen n.

4.2 Schlussregeln

Modus ponens: $((p \rightarrow q) \land p) \rightarrow q$ (Abtrennungsregel) Modus tollens: $((\neg q \land (p \rightarrow q))) \rightarrow \neg p$ (aufhebender Modus) Hypothetischer Syllogismus: $((p \rightarrow q) \land (q \rightarrow r)) \rightarrow (p \rightarrow r)$ (Kettenschluss) Disjunktiver Syllogismus: $((p \lor q) \land \neg p) \rightarrow q$ Addition: $p \rightarrow (p \lor q)$ Simplifikation: $(p \land q) \rightarrow p$ Konjunktion: $((p \land q)) \rightarrow p \land q$ Resolution: $((p \land q) \land (\neg p \lor r)) \rightarrow (q \lor r)$

5 Diskrete Wahrscheinlichkeitsrechnung

5.1 Wahrscheindlichkeit nach Laplace

$$p(A) = \frac{|A|}{|S|} = \frac{Anzahl\ guenstige}{Anzahl\ moegliche}$$

5.2 Komplement der Wahrscheindlichkeit

$$p(\overline{A}) = 1 - p(A)$$

5.3 Additionsregel

$$p(A_1 \cup A_2) = p(A_1) + p(A_2) - p(A_1 \cap A_2)$$

5.4 Bedingte Wahrscheinlichkeit

$$p(A|B) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)}$$

5.5 Unabhängige Ereignisse

$$p(A|B) = \frac{p(A \cap B)}{p(B)} = \frac{p(A)p(B)}{p(B)} = p(A)$$

5.6 Satz der totalen Wahrscheindlichkeit

$$p(A) = \sum_{i=1}^{k} p(A \cap B_i) = \sum_{i=1}^{k} p(A|B_i) \cdot p(B_i)$$

$$p(A|C) = \frac{1}{p(C)} \sum_{i=1}^{k} p(A \cap (B_i \cap C))$$

$$p(A|C) = \sum_{i=1}^{k} p(A|B_i) \cdot p(B_i|C)$$

Spezialfall für 2 Mengen: $p(A) = p(A|B) \cdot p(B) + p(A|\overline{B}) \cdot p(\overline{B})$

5.7 Satz von Bayes

$$p(B_j|A) = \frac{P(A|B_j) \; p(B_j)}{p(A)} = \frac{p(A|B_j) \; p(B_j)}{\sum_{i=1}^k p(A|B_i) \cdot p(B_i)}$$

Spezialfall für 2 Mengen:
$$p(B|A) = \frac{P(A|B) \ p(B)}{p(A|B) \cdot p(B) + p(A|\neg B) \cdot p(\overline{B})}$$

5.8 Binomialverteilung

$$B(k|n,p) = B_{n,p}(k) = C(k)p^{k}(1-p)^{n-k}$$

$$B(k|n,p) = \binom{n}{k}p^{k}(1-p)^{n-k}$$

Bedingung:

$$p = M/N \text{ und } n \le M/10 \le (N-M)/10$$

5.9 Hypergeometrische Verteilung

$$p(k) = \frac{\binom{M}{k} \binom{N-M}{n-k}}{\binom{N}{n}}$$

5.10 Poissonverteilung

$$f(k) = \frac{u^k}{k!}e^{-u}$$

Bedingung:

$$u=np \ \mathrm{und} \ p <=0.1, n>=100$$

5.11 W'keitsverteilung einer Zufallsvariablen

$$\{(r, p(X=r)) | \forall r \in X(S) \}$$

5.12 Erwartungswert einer Zufallsvariable

$$E(C) = \sum_{s \in S} X(s) \cdot p(s) = \sum_{r \in X(S)} r \cdot p(X = r)$$

5.13 Varianz einer Zufallsvariable

$$\begin{array}{l} V(X) = \sum_{s \in S} (X(s) - E(X))^2 \cdot p(s) \\ V(X) = \sum_{r \in X(S)} (r - E(X))^2 \cdot p(X = r) \end{array}$$

5.14 Standardabweichung einer Zufallsvariable

$$o(X) = \sqrt{V(X)}$$

6 Advanced Counting Techniques

6.1 Rekursionsbeziehungen

$$a_n = f(a_{n-1}, a_{n-2}, ..., a_2, a_1), \forall n \ge n_0, n_0 \in \mathbb{N}^+$$

6.2 Erzeugende Funktion

$$G(x) = \sum_{k=0}^{\infty} a_k x^k$$

6.3 Ein- / Ausschlussprinzip

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

6.4 Anzahl Derangements

$$D_n = n! \left[1 - \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} - \frac{1}{3!} + \dots + \frac{(-1)^n}{n!}\right]$$

7 Zahlentheorie

7.1 Division mit Rest

$$A = q * n + r$$
 wobei $0 \le r < |n|$

7.2 Kongruenz modulo n

$$a \equiv b \pmod{n} \iff n | (a - b)$$

 $\iff \exists q : a - b = q * n$
 $\iff \exists q : a = b + q * n$

7.3 Euklidsche Algorithmus

7.4 Diophantischer Gleichung

$$n_1 * x + n_2 * y = n$$

7.5 erweiterter Euklidsche Algorithmus

7.6 Chinesischer Restsatz

$$M_i = \frac{m}{m_i}$$

$$M_i * y_1 \equiv 1 \pmod{m_i}$$

$$x = \sum_{i=1}^k r_i * M_i * y_i$$

7.7 Eulersche φ-Funktion

$$\begin{split} & \mathbb{Z}_n := \{0,1,2,\dots,n-1\} \\ & \mathbb{Z}_n^* := \{x \in \mathbb{Z}_n | x > 0 \text{ und } ggT(x,n) = 1\} \\ & | \mathbb{Z}_n^* | := \text{Anzahl Elemente in } \mathbb{Z}_n^* \\ & \phi : \mathbb{N} \to \mathbb{N}, n \mapsto |\mathbb{T}_n^*| =: \phi(n) \\ & \phi(p) &= p-1 \\ & \phi(p*q) &= (p-1)*(q-1) \\ & \phi(m) &= (p_1-1)*p_1^{r_1-1}*(p_2-1)*p_2^{r_2-1}*\dots \end{split}$$

7.8 Primzahl

$$n = p_1^{e_1} * p_2^{e_2} * p_3^{e_3} * \dots * p_n^{e_n}$$

7.9 kleiner Satz von Fermat

$$m^p \mod p = m \mod p$$

7.10 Primzahltest von Wilson

falls
$$(n-1)! + 1$$
 durch n teilbar ist

7.11 Restklassen

$$[r] = \{x \in Z | x \equiv r \mod n\}$$

7.12 Rechenregeln für modularen Rechnen

$$a \oplus_n b = b \oplus_n a = a + b \mod n = R_n(a + b)$$

 $a \odot_n b = b \odot_n a = a * b \mod n = R_n(a * b)$
 $a \odot_n (b \oplus_n c) = (a \odot_n b) \oplus_n (a \odot_n c)$

7.13 Potenzieren modulo n

$$x^m = x^{2*k+l} = x^{2+k} * x^l = (x^k)^2 * x^l$$

7.14 Square and Multiply Algorithm

- 1. Exponent binär schreiben
- 2. Q bedeutet quadrieren und M multiplizieren
- 3. Ersetze 1 durch QM und 0 durch Q
- 4. das erste (links) QM streichen
- 5. Reihenfolge von Quadrieren und Multipliziere
- 6. Exponent einsetzten
- 7. entsprechend Quadrieren und Multiplizieren
- 8. immer wieder modular reduzieren

7.15 Nullteiler

$$a \in \mathbb{Z}_n, a \neq 0, b \in \mathbb{Z}_n, b \neq 0$$

falls $a \odot_n b = 0$, dann ist a Nullteiler von \mathbb{Z}_n

7.16 Inverse Elemente

$$\begin{array}{l} \mathbb{Z}_n^* = \{a \in \mathbb{Z}_n | ggT(a,n) = 1\}\\ a^{-1} = R_p(a^{p-2}) = a^{p-2} \mod p, (p = \text{Primzahl}) \end{array}$$

7.17 Primitive Elemente / Erzeugende

falls jedes Element $a \in \mathbb{Z}_p^*$ eine Potent von z ist

7.18 Einwegfunktionen

Quadrieren modulo n $x \mapsto x^2 \mod n$ Potenzieren modulo n $x \mapsto x^e \mod n$ Exponentialfunktion modulo p $x \mapsto b^x \mod p$

7.19 Modulare Quadratwurzeln

 $\sqrt{a} \mod n = \{x \in \mathbb{Z}_n^* | x^2 = a \mod n \}$ => Für ein a kann es mehrere Quadratwurzeln geben

7.20 diskrete Logarithmus

$$\exp_b(k) = b^k \mod p$$

8 Graphentheorie 1

8.1 (Ecken)grade

Eckengrad: $sum_{v \in V} deg(v) = 2 \cdot |E|$ Maximalgrad: $\Delta(G) = max_{v \in V(G)} deg(v)$ Maximalgrad: $\delta(G) = min_{v \in V(G)} deg(v)$

8.2 Wichtige Graphen

Vollständiger Graph K_n mit n Knoten: genau eine Kante zwischen je zwei Knoten (m Kanten).

$$m = \binom{n}{2} = \frac{(n-1)n}{2}$$

8.3 Baum

Baum mit n Knoten: n-1 Kanten.

Baum mit i inneren Knoten: $n=m\cdot i+1$ Knoten m-facher Baum der Höhe h: höchstens m^h Blätter.

8.4 Page-Rank-Algorithmus

Gewicht der Seite PR_i in einem Netz mit N Seiten, Dämpfungsfaktor d ([0; 1]), C_j von Seite j abgehende Links:

$$PR_i = \frac{1-d}{n} + d \cdot \sum_j \frac{PR_j}{C_j}$$

8.5 Matrizen

n Ecken, m Kanten

- ullet Adjazenzmatrix A(G): $n \times n$ -Matrix (Knoten/Knoten) mit Anzahl Kanten zwischen den Ecken.
- Inzidenzmatrix B(G): $n \times m$ -Matrix (Knoten/Kanten) mit 1 (Knoten liegt auf Kante) oder 0 (Knoten *nicht* auf Kante)
- Gradmatrix D(G): $n \times n$ -Diagonal-Matrix (Knoten/Knoten), Grade der Knoten auf der Diagonalen

8.6 Wege und Kreise

Anzahl Wege der Länge l von Knoten i zu j: Eintrag (i,j) von $A(G)^l$ (Adjazenzmatrix hoch l)

- Weg: Folge von Kanten $e_1 = a, b, e_2 = b, c, \dots$
- Kreis: Weg mit übereinstimmendem Anfangs- und Endpunkt (Länge > 0)
- einfacher Kreis: jede Kante kommt höchstens einmal vor
- Eulerweg: Weg, der jede Kante einmal durchläuft
- Eulerkreis: Kreis, der jede Kante einmal durchläuft
- Hamiltonweg: Weg, der jeden Knoten einmal durchläuft
- Hamiltonkreis: Kreis, der jeden Knoten einmal durchläuft
- Satz von Dirac: ein Graph mit $n \geq 3$ Knoten mit Grad $\geq n/2$ hat einen Hamiltonkreis.
- Satz von Ore: ein Graph mit $n \geq 3$ mit $deg(v) + deg(u) \geq n$ für jedes Paar u, v von nicht benachbarten Ecken hat einen Hamiltonkreis.

9 Graphentheorie 2

9.1 Satz von Euler

Für ein zusammenhängender, planarer Graph G mit |V| Knoten, |E| Kanten und |R| Regionen gilt: 2=|V|-|E|+|R|

9.2 Satz von Kuratovsky

Ein Graph ist genau dann nicht planar, wenn er einen Untergraphen vom Typ $K_{3,3}$ oder K_5 enthält.

9.3 Färbungen

Anzahl mögliche Färbungen des Graphen G mit x Farben: P(G,x)

- Graph G mit n Knoten und leerer Kantenmenge: $P(G,x)=x^n$
- Vollständiger Graph G mit n Knoten: $P(K_n, x) = x \cdot (x-1) \cdot (x-2) \cdots (x-n+1)$
- Baum mit n Knoten: $P(T_n, x) = x \cdot (x-1)^{n-1}$

9.4 Dekompositionsgleichung

Graph G = (V, E) mit Kante e = a, b

- G e: Graph G unter Weglassung der Kante e
- G_e : Graph G mit zusammengezogener Kante e unter Weglassung aller parallelen Kanten
- Anzahl Färbungen von G mit x Farben: $P(G,x) = P(G-e,x) P(G_e,x)$
- Ziel: Rückführung des Graphen G auf Bäume (T) und vollständige Graphen (K) mit errechenbarer Anzahl von Färbungen

Chromatische Zahl eines Graphen: $\chi(G)=min\{x\in\mathbb{N}: P(G,x)>0\}$ (das kleinste x, wofür das chromatische Polynom P eine positive Zahl liefert)

9.5 Gerüste

- Gerüst oder Spannbaum eines Graphen G=(V,E): zusammenhängender, kreisfreier Unterbaum, der alle Knoten aus V enthält.
- Baum: 1 Gerüst
- Kreis mit *n* Kanten: je ein Gerüst durch Entfernung einer Kante (*n* Gerüste)
- $\bullet \ G-e$: Graph G unter Weglassung der Kante e
- *G/e*: Graph *g* unter Zusammenziehung der Kante *e* und Weglassen aller Schlingen
- Anzahl der Gerüste des Graphen G: t(G) = t(G e) + t(G/e)
- Ziel: Rückführung des Graphen G auf Kreise und Bäume mit bekannter/errechenbarer Anzahl Gerüste

10 Graphentheorie 3

TODO: Pädu