

Theoretische Physik II

Elektrodynamik

Vorlesung von Prof. Dr. Michael Thoss im Wintersemester 2018

Markus Österle Andréz Gockel Damian Lanzenstiel Patrick Munnich

31. Januar 2019

Inhaltsverzeichnis

1	Relativitätstheorie und Elektrodynamik	2
1.1	Spezielle Relativitätstheorie (Wiederholung)	2

Kapitel 1

Relativitätstheorie und Elektrodynamik

1.1 Spezielle Relativitätstheorie (Wiederholung)

Inertialsysteme:

Bezugssysteme, in denen sich ein Kräftefreier Körper geradlinig und gleichförmig bewegt.

Newtonsche Mechanik: Galileisches Relativitätsprinzip

Alle IS sind gleichwertig, das heißt, physikalische Gesetze haben in allen Inertialsystemen dieselbe Form. Übergang zwischen Inertialsystemen:

1) Galileitransformationen

Transformation der Koordinaten:

$$\begin{aligned}x' &= x - vt \\y' &= y \\z' &= z \\t' &= t\end{aligned}$$

Transformation von Geschwindigkeiten

$$\underbrace{\frac{x'}{t'}}_{u'} = \frac{x - vt}{t} = \underbrace{\frac{x}{t}}_u - v$$
$$u = u' + v$$

Experiment: Lichtgeschwindigkeit in allen Systemen gleich
→ Einsteinsches Relativitätsprinzip:

- 1) Alle Inertialsysteme sind gleichwertig
- 2) Die Lichtgeschwindigkeit c ist in allen Inertialsystemen gleich

2) Lorentztransformation und relativistische Notation

Lorentztransformation:

$$\beta = \frac{v}{c}, \quad \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

$$\begin{aligned}
t' &= \gamma \left(-\frac{\beta}{c}x + t \right) \\
x' &= \gamma(x - vt) \\
y' &= y \\
z' &= z
\end{aligned}$$

Grenzfall:

$$\left| \frac{v}{c} \right| \ll 1 : \beta \rightarrow 0, \gamma \rightarrow 1$$

$$t' = t, \quad x' = x - vt, \quad y' = y, \quad z' = z$$

Relativistische Notation t, x, y, z : Ereignis Minkowski-Raum

Vierervektor

$$(x^\mu) : x^\mu, \mu = 0, 1, 2, 3$$

$$\begin{aligned}
x^0 &= ct \\
x^1 &= x \\
x^2 &= y \\
x^3 &= z
\end{aligned}$$

$$(x^\mu) = \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Darstellung: Raum-Zeit-Diagramme

Abstand zweier Ereignisse

$$(x_A^\mu) = (x_A^0, x_A^1, x_A^2, x_A^3) = (ct_A, x_A, y_A, z_A)$$

$$(x_B^\mu) = (x_B^0, x_B^1, x_B^2, x_B^3) = (ct_B, x_B, y_B, z_B)$$

Abstand

$$(\Delta s)^2 = (x_A^0 - x_B^0)^2 - (x_A^1 - x_B^1)^2 - (x_A^2 - x_B^2)^2 - (x_A^3 - x_B^3)^2$$

Wegelement ds :

$$\begin{aligned}
(ds)^2 &= c^2 dt^2 - dx^2 - dy^2 - dz^2 \\
&= (dx^0)^2 - (dx^1)^2 - (dx^2)^2 - (dx^3)^2 \\
&= \sum_{\mu\nu} g_{\mu\nu} dx^\mu dx^\nu
\end{aligned}$$

$$g_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Lorentztransformation

$$S \rightarrow S'$$

$$x^\mu \rightarrow x'^\mu \rightarrow \begin{pmatrix} ct' \\ x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\Lambda} \begin{pmatrix} ct \\ x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$x'^\mu = \sum_{\nu} \Lambda^\mu{}_{\nu} x^\nu =: \Lambda^\mu{}_{\nu} x^\nu$$

3) Skalare, Vektoren, Tensoren in der vierdimensionalen Raum-Zeit

Skalare: Größen, die invariant unter Lorenztransformation

Beispiele:

i) Abstand $\Delta s, ds$

ii) Eigenzeit: $d\tau = \sqrt{1 - \left(\frac{\mathbf{r}(t)}{c}\right)^2} dt$

iii) c, m_0, q

Vierervektoren

Ortsvektor:

$$x'^\nu = \Lambda^\mu{}_{\nu} x^\mu$$

Ein Vierervektor b ist eine vierkomponentige Größe (b^μ), welche sich bei Lorenztransformation wie die Komponenten des Ortsvektors transformiert.

$$b'^\mu = \Lambda^\mu{}_{\nu} b^\nu$$

Beispiele:

i) Ortsvektor

ii) Vierergeschwindigkeit $u = (u^\mu)$

$$u^\mu := \frac{dx^\mu}{d\tau}$$

$$\begin{aligned} dx^\mu &= (dx^0, dx^1, dx^2, dx^3) \\ &= (cdt, dx, dy, dz) \end{aligned}$$

$$d\tau' = d\tau$$

$$dx'^\mu = \Lambda^\mu{}_{\nu} dx^\nu, \quad u'^\mu = \frac{dx'^\mu}{d\tau'} = \Lambda^\mu{}_{\nu} u^\nu$$

$$u^0 = \frac{dx^0}{d\tau} = \gamma \frac{d}{dt} ct = \gamma c$$

$$u^1 = \frac{dx^1}{d\tau} = \gamma \frac{dx}{dt} = \gamma v_x$$

$$(u^\mu) = \gamma \begin{pmatrix} c \\ \mathbf{v} \end{pmatrix}$$

”Skalarprodukt” zweier Vierervektoren

$$(a^\mu), (b^\mu) : a \cdot b := a^0 b^0 - a^1 b^1 - a^2 b^2 - a^3 b^3$$

$$\rightarrow (\Delta s)^2 = (x_A - x_B) \cdot (x_A - x_B)$$

Kovariante und kontravariante Vektorkomponenten

$$(a^\mu) = (a^0, a^1, a^2, a^3)$$

$$(a_\mu) := (a^0, -a^1, -a^2, -a^3)$$

a^μ : Kontravariante Komponenten

a_μ : Kovariante Komponenten

$$a \cdot b = \sum_{\mu} a^\mu b_\mu = a^\mu b_\mu$$

$$g_{\mu\nu} : x_\mu = g_{\mu\nu} x^\nu, \quad x^\mu = g^{\mu\nu} x_\nu$$

$$\begin{aligned} x_1 &= g_{1\nu} x^\nu \\ &= \cancel{g_{10}} x^0 + g_{11} x^1 + \cancel{g_{12}} x^2 + \cancel{g_{13}} x^3 \\ &= -x^1 \end{aligned}$$

Tensoren: Größe mit oberen und/oder unteren Indizes, wobei sich jeder obere Index kontravariant und jeder untere kovariant transformiert

Beispiel: Tensor 3. Stufe

$$T_\gamma^{\alpha\beta} : T_\gamma^{\alpha\beta} = \Lambda_\mu^\alpha \Lambda_\nu^\beta \bar{\Lambda}_\gamma^\sigma T_\sigma^{\mu\nu}$$

metrischer Tensor: $(g_{\mu\nu})$, Feldstärketensor: $F^{\mu\nu}$