Lecture6 JavaFX 数据可视化

1. 可视化

数据可视化要时刻考虑到受众,一个可视化的消费者大致有三种

- 开发者自己
- 行业专家
- 所有人

为自己可视化数据

首先是自己,这个无所不知的专家最有可能在分析或算法开发中快速迭代

你的要求是尽可能清晰和快速地查看数据,设置情节标题、轴标签、平滑、图例或日期格式等内容可能并不重要,因为您已经清楚地知道您正在查看的内容

从本质上说,我们经常绘制数据以获得数据全景的快速概述,而不考虑别人如何看待它

为行业专家可视化数据

数据可视化的第二个消费者是行业专家

解决了数据科学问题之后,你准备分析,需要填充好坐标轴的标签,标题,确保任何一系列的数据都用图例描述,并确保你所创建的图像能够独立地讲述一个故事

即使它的视觉效果并不出众,你的同事和同事可能不会在意外表本身,而是在意你想要传达的信息

事实上,如果可视化中清楚地包含图形小部件和效果,那么就更容易对工作的优点做出科学的评估。当然,这种格式对于归档数据也是必不可少的,一个月后,如果现在不标记,你将不记得这些坐标轴是什么

为所有人可视化数据

第三类可视化消费者是其他人,这是需要创意和艺术的时候,因为仔细选择颜色和风格可以使数据看起来很棒

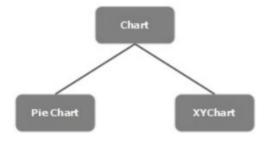
但是,要注意的是,你将花费大量的时间和精力来为这个级别的用户准备图像

使用 JavaFX 的另一个优点是通过鼠标选项允许交互性,这使得能够构建一个图形化应用程序,类似于许多熟悉的基于 web 的仪表板

JavaFX - 图表

一般来说,图表是数据的图形表示,表示数据的图表有很多种,如柱状图、饼图、折线图、散点图等

JavaFX支持各种 Pie Charts 和 XY Charts



在 XY Charts 上表示的图表包括

- AreaChart
- BarChart
- BubbleChart
- LineChart
- ScatterChart
- StackedAreaChart
- StackedBarChart

2. 创建一个图表

为了创建一个图表, 你需要

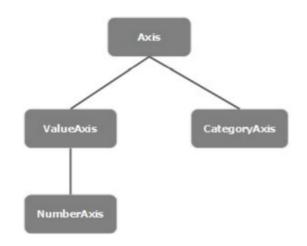
- 定义图表的坐标轴
- 实例化相应的类
- 准备并传递数据给图表

定义图表的坐标轴

通常, 图表的轴可以用被表示成

数字:例如人口数量、年龄种类:例如每周的星期,国家

在JavaFX中, Asix 是表示X或Y轴的抽象类,它有两个子类来定义每一种类型的轴,分别是CategoryAxis 和 NumberAxis



CategoryAxis

通过实例化这个类,可以定义(创建)一个 X 或 Y 轴,其中每个值代表一个类别

```
1 CategoryAxis xAxis = new CategoryAxis();
```

对于该轴,需要将类别列表和标签设置到该轴,如下所示

NumberAxis

通过实例化这个类,可以定义(创建)一个 X 或 Y 轴,沿着这个轴,每个值代表一个数值

可以使用任何数字类型, Long 、 Double 、 BigDecimal 等

```
1 NumberAxis yAxis = new NumberAxis();
2 yAxis.setLabel("name of the axis")
```

实例化相应的类

要创建一个图表,实例化它各自的类

• 例如,如果想创建一个折线图,需要按如下方式实例化名为 LineChart 的类

```
1 LineChart linechart = new Linechart(xAxis, yAxis);
```

正如在上面的代码中观察到的,在实例化时,需要传递两个分别表示图表的 X 轴和 Y 轴的对象

准备并传递数据给图表

所有的 XY 图表都是沿着 XY 平面表示的,要在图表中绘制一组点,我们需要指定一系列XY坐标

XYChart.Series 类是的 javafx.scene.chart 包是一个类,使用它,你可以向图表发送数据,这个类保存一个命名为 series 的可观察对象列表,可以使用 XYChart 的 getData() 方法获得这个列表,如下所示

```
1 ObservableList list = series.getData();
```

其中 series 是 XYChart.Series 类的一个实例对象,你可以将数据添加到这个列表中,使用

list.add(new XYChart.Data(x-axis data, y-axis data));

这两行代码可以被合并在一起

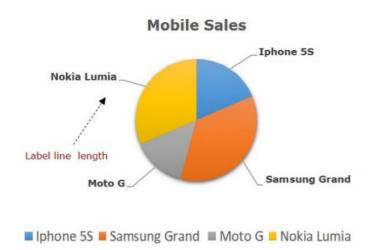
series.getData().add(new XYChart.Data(x-axis data, y-axis data));

3. 图表的创建与展示(以饼图为例)

饼图 Pie Chart

饼图是将值表示为具有不同颜色的圆切片,这些切片被标记,并且每个切片对应的值在图表中表示

下面是一个饼图,以一个实例描述了不同公司的移动销售情况



在 JavaFX 中,饼图由 PieChart 表示,这个类属于 javafx.scene.chart

通过实例化这个类,你可以在 JavaFX 中创建一个饼图的 node

这个类由 5 个属性

- clockwise : 布尔表达,将该操作符设置为 true 后,饼图中的数据切片将从饼图的起始角度开始顺时针排列
- data: 一个 ObservableList 对象,其中装载了饼图需要的数据
- labelLineLength: 一个整型变量,表示连接标签和饼图切片的线的长度
- labelsVisible : 一个布尔运算符,将该操作符设置为 true 时,将绘制饼图的标签,默认情况下,该操作符被设置为true
- startAngle:这是一个双类型操作符,它表示第一个饼图切片开始的角度

准备 ObservableList 对象

为了获得一个饼图, 提供一个 ObeservableList 对象

```
1  ObservableList<PieChart.Data> pieChartData = FXCollections.observableArrayList(
2    new PieChart.Data("Iphone 5S", 13),
3    new PieChart.Data("Samsung Grand", 25),
4    new PieChart.Data("MOTO G", 10),
5    new PieChart.Data("Nokia Lumia", 22));
```

创造 PieChart 对象

将 ObeservableList 对象传入 PieChart 的构造器中

```
1 // 创建一个饼图
2 PieChart pieChart = new PieChart(pieChartData);
```

或者使用 setData() 方法

```
pieChart.setData(pieChartData);
```

给 PieChart 设置属性

```
1 pieChart.setTitle("Mobile Scales"); // 设置标题
2 pieChart.setClockwise(true); // 设置切片顺序
3 pieChart.setLabelLineLength(50); // 设置标签和饼图切片的线的长度
4 pieChart.setLabelVisible(true); // 设置标签可见
5 pieChart.setStartAngle(180); // 设置起始的角度
```

创建一个 Group 对象

将在上一步中创建的 PieChart 对象作为参数(一个 node)传递给 Group 类的构造函数,将其添加到组中

```
1 Group root = new Group(pieChart);
```

创建 Scene、Stage 并展示

```
Scene scene = new Scene(group, 600, 300);
primaryStage.setScene(scene);
primaryStage.setTitle("Sample Application");
primaryStage.show();
```

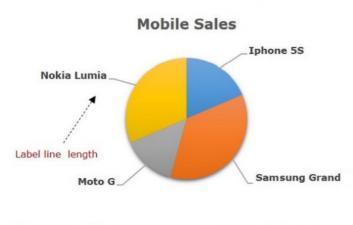
展示方法与 Lecture 5 的写法类似

4. JavaFX 图表

饼图 Pie Chart

饼图是将值表示为具有不同颜色的圆切片,这些切片被标记,并且每个切片对应的值在图表中表示

下面是一个饼图,以一个实例描述了不同公司的移动销售情况





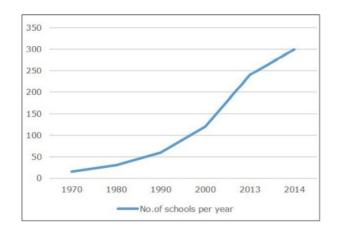
在 JavaFX 中,饼图由 PieChart 表示,这个类属于 javafx.scene.chart

通过实例化这个类,你可以在 JavaFX 中创建一个饼图的 node

折线图 Line Chart

折线图或线形图以一系列由直线段连接的数据点 (标记) 的形式显示信息

折线图显示了数据如何在相同的时间频率变化



在 JavaFX 中,折线图由 LineChart 表示,这个类属于 javafx.scene.chart

通过实例化这个类,你可以在 JavaFX 中创建一个折线图的 node

面积图 Area Chart