

Lecture10 UI Design

1. 介绍

好的 UI 设计的 10 条规则

<https://www.elegantthemes.com/blog/resources/10-rules-of-good-ui-design-to-follow-on-every-web-design-project>

1. 让用户需要的一切都可以轻松访问
2. 一致的
3. 清晰的
4. 基于反馈
5. 使用识别，而不是回忆
6. 选择人们将如何进行第一次互动
7. 遵守设计标准
8. 基本层次结构很重要
9. 保持简单
10. 保持用户的自由和可控

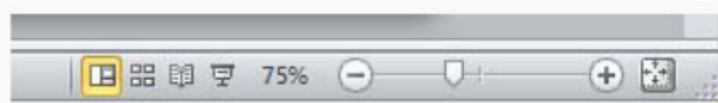
原则

UI 设计更像电影制作，而不是桥梁制作

- 关于交流
- 需要理解观众
- 需要特别的技能
- 需要迭代

由用户控制 Let the User be in Control

- 询问用户是否确定要进行此更改
 - 撤回
 - 宏命令
 - 直接操作
- 模式
 - 使用新窗口而不是模式
 - 使模式可见(登录/注销)



Visual indicator of application mode

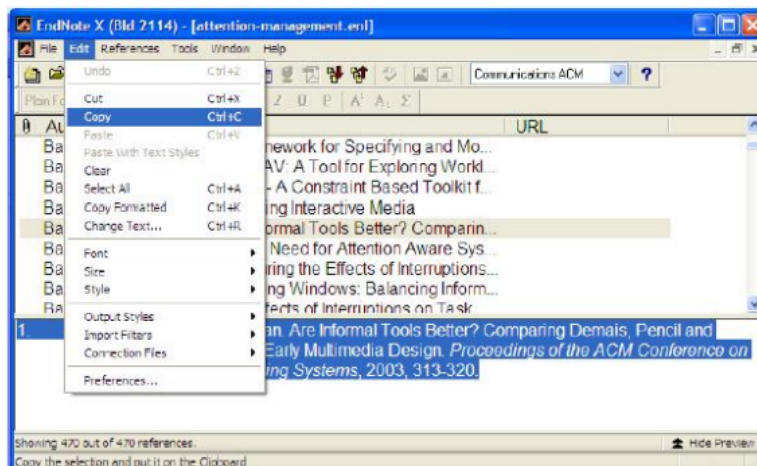
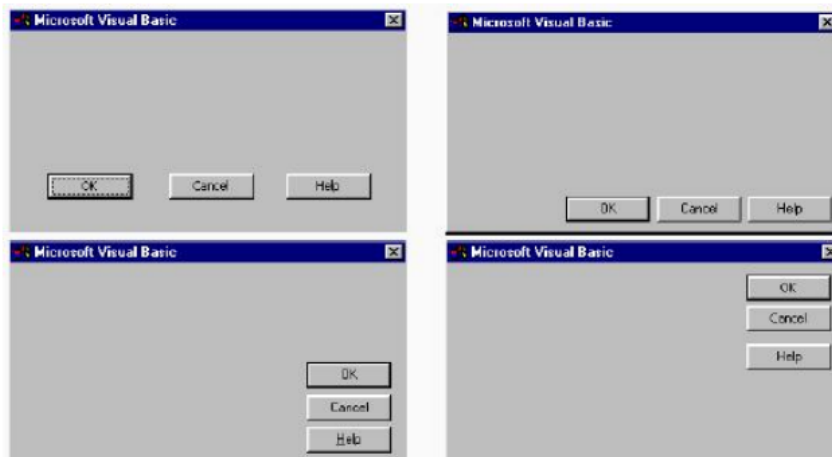
- 向导

- 对于初学者来说，没有不常见的任务
- 一步步指导，提供跳过的选择、
- 不同的版本适用于不同的专业水平

减少用户的记忆负担 Reduce Memory Load

- 要求保存密码，保存首选项等
- 减少对短期记忆的需求
- 建立有意义的默认值
- 定义直观快捷键
- 使用现实世界的隐喻
- 使用用户的语言
- 让用户认可，而不是记住
- 常见的技巧
 - 带有键盘快捷键的菜单
 - 对话框
 - 选项卡
 - 工具栏

保持一致 Be Consistent



- 如果您在一个程序中使用快捷方式，请在另一个程序中保持一致
- 使用可视界面标准

- 针对操作系统
- 针对组织
- 针对产品或一系列产品
- 防止用户迷路
- 系统会自行解释

UI 设计流程

