

Lecture1 课程介绍

1. 老师介绍

- 张煜群
- zhangyq@sustech.edu.cn
- 工学院 610
- Office Hour: 星期四 4-6pm

2. 课本

- Freeman et al., Head First Design Patterns
- Martin Fowler, Refactoring
- Block, Effective Java
- Zeller and Krinke, Essential Open Source Toolset: Programming with Eclipse, JUnit, CVS, Bugzilla, Ant, Tcl/TX and More
- McConnell, Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction
- Pilone, UML 2.0 Pocket Reference

3. 课程评价

- Lab 作业 25%
- Project 35%
- 期末考试 35%
- 课堂作业 / 出勤 5%

4. 课程内容

- 需求工程 UML
- 设计模式 (包括信息隐藏、设计原则等)
- 重构
- web、app 框架
- 测试