МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ  
Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ   
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных технологий

Кафедра Информационных систем и технологий

Специальность 6-05-0612-01 «Программная инженерия»

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА КУРСОВОГО ПРОЕКТА**

по дисциплине «Компьютерные языки разметки»

Тема: Веб-сайт «Интернет магазин профессиональных футболистов»

**Исполнитель**

студент 1 курса 6 группы \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Коробов Е.О.

подпись, дата

**Руководитель**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Барковский Е. В.

должность, ученая степень, ученое звание подпись, дата

Допущен(а) к защите \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

дата, подпись

дата, подпись

Курсовой проект защищен с оценкой

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Барковский Е. В.

подпись дата инициалы и фамилия

**Содержание**

[Введение](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803841)

[1 Постановка задачи](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803842)

[1.1 Обзор аналогичных решений](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803843)

[1.2 Техническое задание](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803844)

[1.3 Выбор средств реализации программного продукта](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803845)

[1.4 Вывод](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803846)

[2 Проектирование страниц веб-сайта](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803847)

[2.1 Выбор способа верстки](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803848)

[2.2 Выбор стилевого оформления](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803849)

[2.3 Выбор шрифтового оформления](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803850)

[2.4 Разработка логотипа](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803851)

[2.5 Разработка пользовательских элементов](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803852)

[2.6 Разработка спецэффектов](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803853)

[2.7 Выводы](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803854)

[3 Реализация структуры веб-сайта](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803855)

[3.1 Структура HTML-документа](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803856)

[3.2 Добавление таблиц стилей Scss и CSS](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803857)

[3.3 Использование стандартов XML (SVG)](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803858)

[3.4 Использование JavaScript](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803863)

[3.5 Выводы](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803859)

[4 Тестирование веб-сайта](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803860)

[4.1 Адаптивный дизайн веб-сайта](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803861)

[4.2 Кроссбраузерность веб-сайта](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803862)

[4.3 Руководство пользователя](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803863)

[4.4 Тестирование кода](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803863)

[4.5 Выводы](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803864)

[Заключение](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803865)

[Список использованных источников](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803866)

[ПРИЛОЖЕНИЕ А. Прототипы веб-страниц](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803867)

[ПРИЛОЖЕНИЕ Б. Макет структуры веб-сайта](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803868)

[ПРИЛОЖЕНИЕ В. Листинг HTML-документа](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803869)

[ПРИЛОЖЕНИЕ Г. Листинг Scss](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803870)

[ПРИЛОЖЕНИЕ Д. Листинг CSS](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803871)

[ПРИЛОЖЕНИЕ Е. Листинг XML-файлов](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803872)

[ПРИЛОЖЕНИЕ Ж. Листинг SVG](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803873)

[ПРИЛОЖЕНИЕ И. Листинг JS](file:///D:\курсовая\ЯНА\пояснительная%20записка.docx#_Toc103803874)

Введение

В современном мире, где футбол становится всё более популярным и признанным спортивным видом, создание интернет-магазина по продаже футболистов представляет собой актуальное и перспективное направление в бизнесе. Футбольные клубы и сборные всего мира активно трудятся над тем, чтобы собрать в своих составах самых талантливых и перспективных игроков.

В данном курсовом проекте рассматривается создание веб-сайта, который специализируется на продаже и профессиональных футболистов и футбольного инвентаря. В современных условиях важно иметь качественный и безопасный ресурс, где клиенты могут быстро ознакомиться с ассортиментом товаров.

Интернет-магазин по продаже футболистов предлагает широкий ассортимент товаров, включая футболистов разных позиций, мячи, футбольную форму. Благодаря онлайн-платформе, покупатели могут легко находить и заказывать товары, наслаждаясь удобством покупок из дома или офиса.

Целью данного курсового проекта является создание веб-сайта для интернет магазина по продаже профессиональных футболистов с использованием HTML5, XML, Java Script, Sass/CSS3.

Задачи курсового проекта:

* практика существующих языков разметки, инструментов и библиотеки для создания веб-сайта;
* разработать макет и прототип сайта;
* разработать структуру веб-сайта;
* наполнить сайт информацией по теме;
* протестировать веб-сайт;
* разработать руководство пользователя.

Целевой аудиторией являются пользователи, желающие получения доступа к лучшим футбольным талантам и профессиональному оборудованию.

1 Постановка задачи

* 1. Обзор аналогичных решений

Курсовой проект представляет из себя веб-сайт “магазин профессиональных футбольных игроков”. В данном разделе будут приведены существующие аналоги разрабатываемого веб-сайта подобной тематики для их анализа и для определения содержимого собственного веб-сайта.

* + 1. Аналог “MVMT”

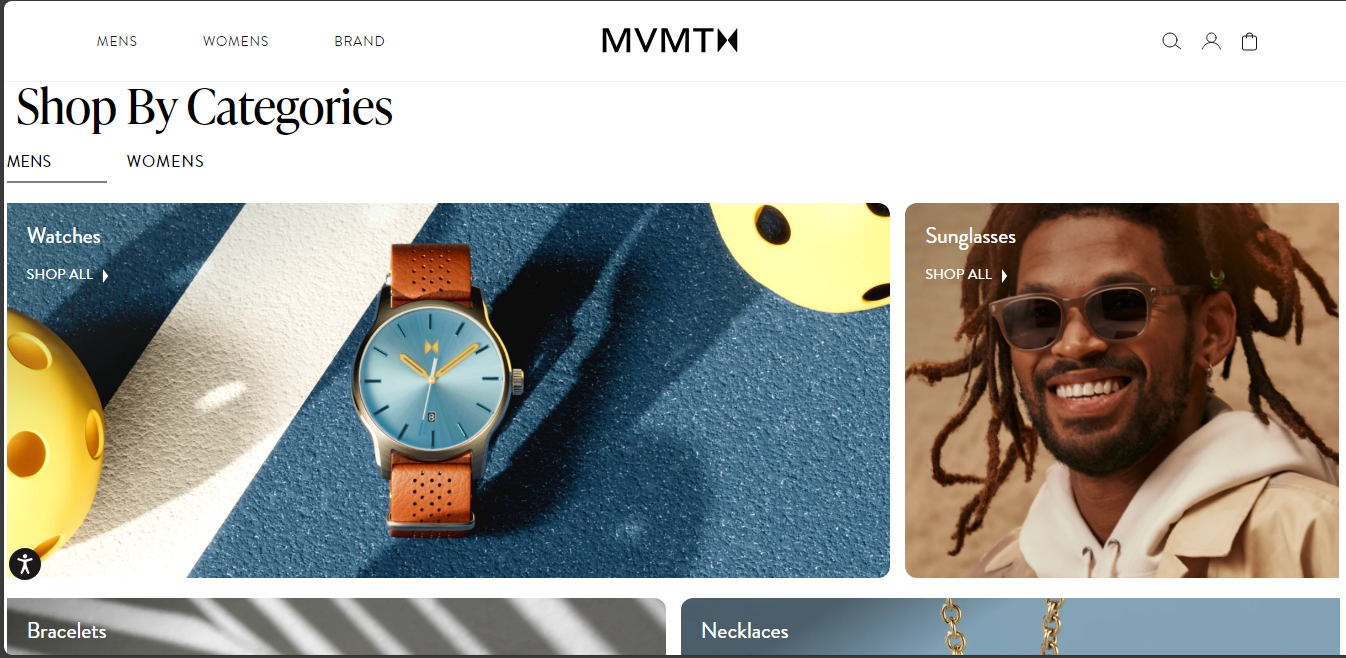


Рисунок 1.1 - Часть главной страницы сайта “MVMT”, выбор категории товара

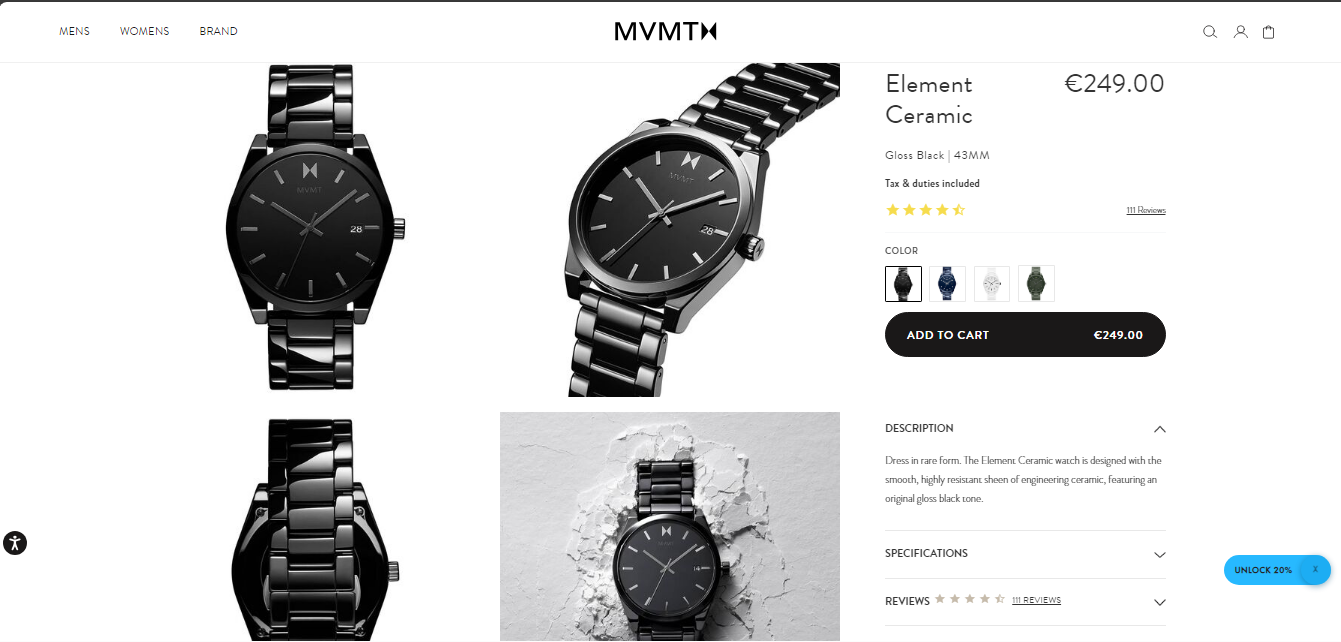


Рисунок 1.2 – Карта товара на сайте “MVMT”

Веб-сайт имеет удобную и интуитивно понятную навигацию.  На главной странице есть интерфейс для поиска товара по его типу, цвету и иным отличительным характеристикам.

Так же на главной странице мы можем ознакомится с историей магазина, предоставляемыми гарантиями.

Недостатков у данного веб-сайта не обнаружено.

1.1.2Аналог “Nike”

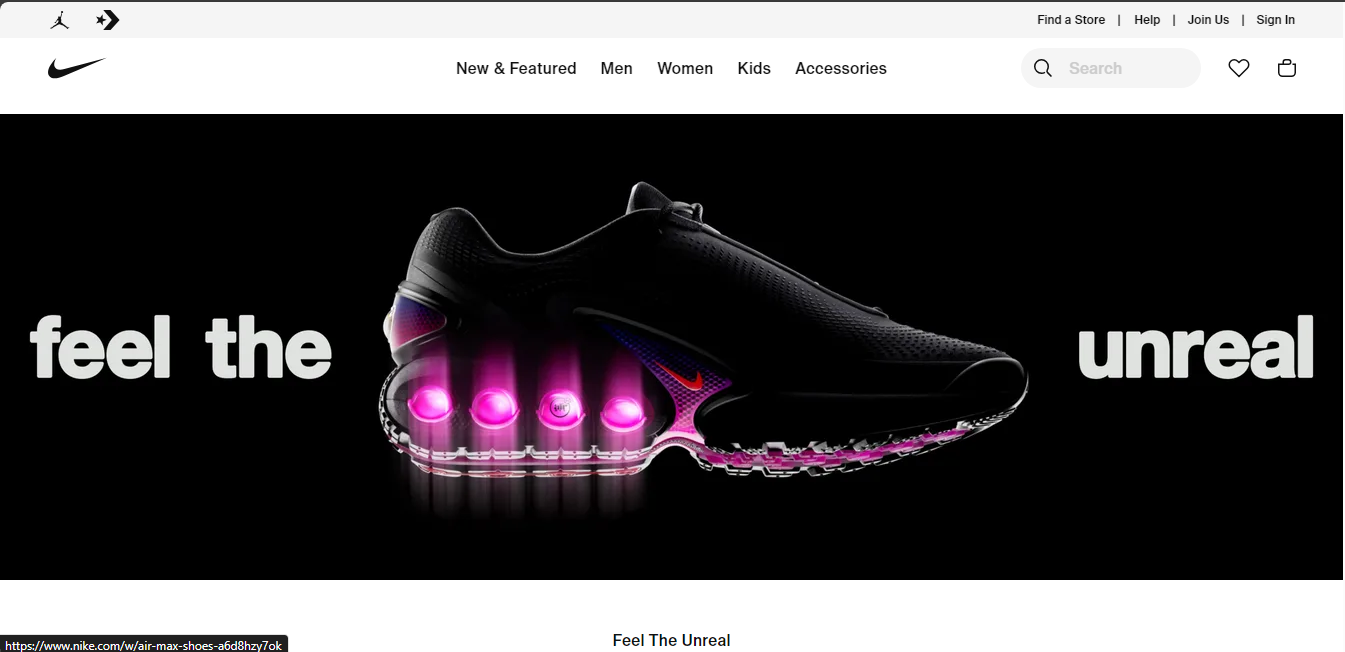


Рисунок 1.3 - Сайт интернет-магазин “Nike”