**Лабораторная работа № 7**

**Задание №1-2**

**Структурное и календарное планирование**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Код операции | Наименование операции | | | Предшествующие операции | | t  (дни) |
| 1. Предпроектная подготовка | | | | | | |
| Z1 | Анализ рынка и конкурентов | | | - | | 10 |
| Z2 | Определение концепции игры | | | Z1 | | 15 |
| Z3 | Составление технического задания | | | Z2 | | 10 |
| 1. Разработка дизайна | | | | | | |
| Z4 | Создание концепт-артов | | | Z3 | | 20 |
| Z5 | Проектирование уровней | | | Z3 | | 25 |
| Z6 | Дизайн интерфейса | | | Z3 | | 15 |
| 1. Разработка | | | | | | |
| Z7 | Разработка игрового движка | | | Z3 | | 30 |
| Z8 | Реализация геймплейных механик | | | Z7 | | 25 |
| Z9 | Интеграция графики и анимаций | | | Z4, Z7 | | 20 |
| 1. Тестирование и выпуск | | | | | | |
| Z10 | Альфа-тестирование | | | Z8, z9 | | 15 |
| Z11 | Бета-тестирование | | | Z10 | | 20 |
| Z12 | Исправление багов и финальная сборка | | | Z11 | | 10 |
| Z13 | Подготовка к релизу | | | Z12 | | 5 |
| 1. Дополнительные работы | | | | | | |
| Z14 | | Настройка серверов для мультиплеера | Z3 | | 10 | |
| Z15 | | Создание трейлера и маркетинг | Z4, Z10 | | 15 | |

**Задание №3**

**Сетевой график**