访问vuex变量

this.$store.state.name;

this.$store.getters.getName;

this.$store.commit('mutationSetName', 'zhangsan');

this.$store.dispatch('actionSetName', 'lisi');

也可以通过辅助函数的方式访问，

1、需要在应用的子组件中引入辅助函数

import {mapState, mapGetters, mapMutations, mapActions} from 'vuex'

2、在计算属性computed中注入state和getters

computed: {

...mapState({

// 把 `this.name` 映射为 `this.$store.state.name`

name: state => state.name

}),

...mapGetters({

// 把 `this.getName` 映射为 `this.$store.getters.getName`

getName: getName

})

}

3、在methods中注入mutations和actions

methods: {

...mapMutations([

// 将 `this.mutationSetName()` 映射为 `this.$store.commit('mutationSetName')`

'mutationSetName'

]),

...mapActions([

// 将 `this.actionSetName()` 映射为 `this.$store.dispatch('actionSetName')`

'actionSetName'

])

}

4多模块

在子模块中，默认state是子模块的state，父模块采用，rootState访问