

# La Sirena

Manual de uso y técnico

# Descripción de la obra

“La Sirena” es una obra interactiva que permite a los espectadores interactuar con ella mediante sus manos, las cuales son captadas mediante cámara, para pintar por encima de un lienzo digital.

Esto es posible mediante un software que sigue las manos de las personas.



La imagen es referencial y no representa el producto final.

# Instalación

La obra puede ser instalada por medio de dos métodos. La primera es por medio de un ChromeCast, y la segunda es por medio de un mini-computador.

Primero se explicará la instalación con ambas metodologías, y después se explicará cómo utilizar la interfaz de La Sirena.



Atención: La obra puede ser reproducida desde un computador o celular con acceso a internet. Para reproducir la app en celular, este debe cumplir con los **requisitos mínimos**.

# Instalación - ChromeCast

Esta es la guía rápida para la configuración del dispositivo. Si necesitas más ayuda para la instalación, te recomendamos revisar los siguientes links

- [Soporte de Google](#)
- [Guía interactiva](#)
- [Video explicativo](#)



# Instalación de la obra - ChromeCast

Implementos:

1. ChromeCast
2. Teléfono o computador desde donde se ejecutará La Sirena.

Deberás descargar la app Google Home en tu dispositivo móvil:

- [Link App para Android](#)
- [Link App para Iphone](#)

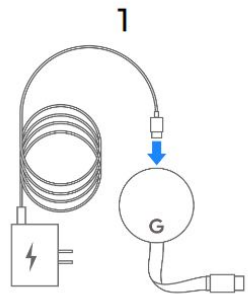


Atención: Para funcionar de forma óptima, el Chromecast requiere una conexión Wi-Fi estable.

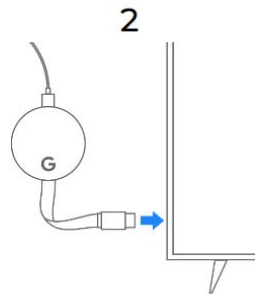
# Cómo configurar Chromecast

Conecta tu dispositivo Chromecast.

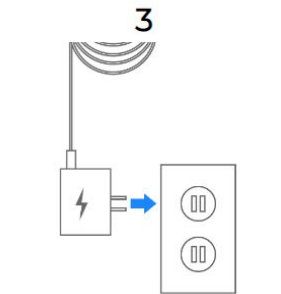
Es muy fácil:



Conecta el cable de alimentación USB que se incluye a tu Chromecast.



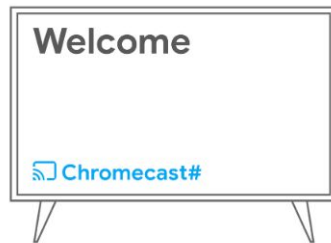
Conecta tu Chromecast a cualquier puerto HDMI libre de tu TV.



Conecta la fuente de alimentación a un enchufe.

Ahora debería aparecer la pantalla de bienvenida de Chromecast.

Si no aparece, pulsa el botón de entrada o de fuente del mando de la TV hasta que aparezca.

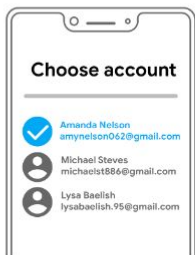


Anota el número de dispositivo Chromecast que aparece en la pantalla de la TV para usarlo más tarde.

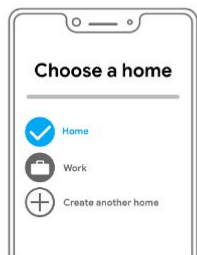
# Cómo configurar Chromecast

Abre la aplicación Google Home y sigue las indicaciones.

Asegúrate de que el Bluetooth esté activado.



Elige una cuenta de Google a la que conectarte.

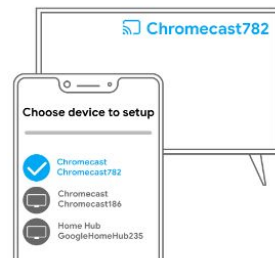


Elige una casa o crea una.

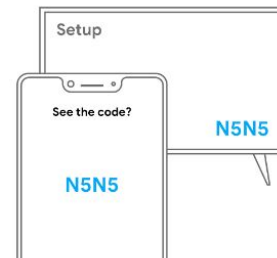
Cuando la aplicación esté buscando dispositivos, ve al siguiente paso.

Sigue las indicaciones para conectar tu Chromecast.

Asegúrate de que el Bluetooth esté activado.



Elige el dispositivo con el mismo número que aparece en la pantalla de bienvenida.



Confirma el número que aparece en la pantalla.

Cuando veas "Selecciona tu red Wi-Fi", ve al siguiente paso.

# Cómo configurar Chromecast

## Selecciona tu red Wi-Fi.

Conecta el Chromecast a la misma red Wi-Fi segura a la que está conectado tu teléfono o tablet.

Wi-Fi del teléfono o tablet



Wi-Fi de la aplicación Google Home



Cuando aparezca el mensaje "¡Ya te queda poco!" en tu TV, ve al siguiente paso.

¡Tu Chromecast ya está configurado!


Descubre cómo enviar contenido >

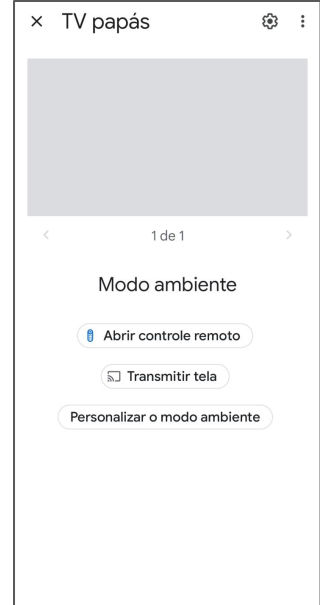
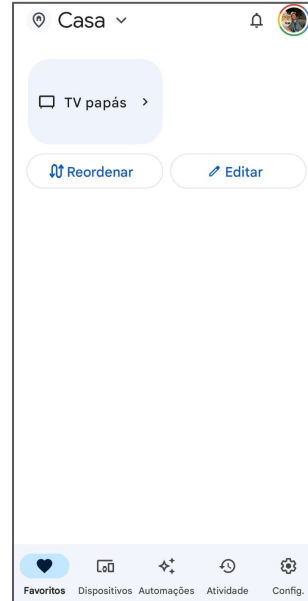


Deberías ver una imagen de fondo, la hora y el nombre de tu dispositivo.



# Transmitir del celular Android al ChromeCast

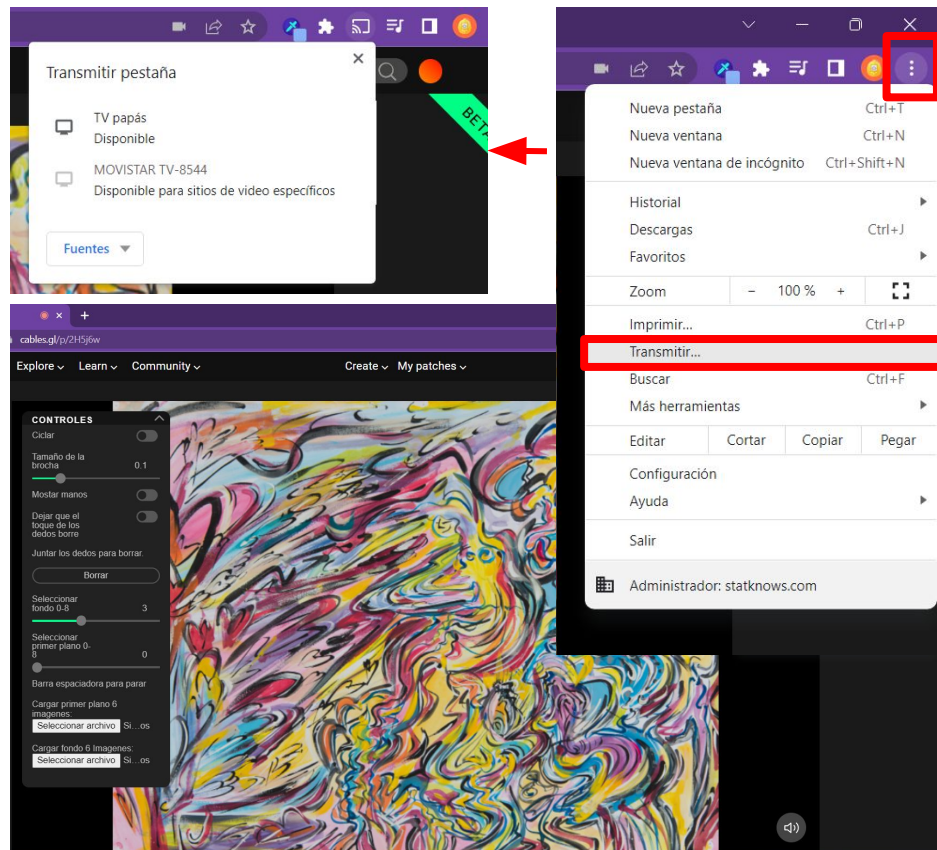
1. Abre la app de Google Home.
2. Busca el dispositivo ChromeCast en la interfaz y seleccionalo.
3. Busca el símbolo de “Transmitir” y seleccionalo. 
4. Se abrirán ventanas solicitando permiso para transmitir la pantalla del celular, a los que debe aceptar.
5. Listo, ya estarás transmitiendo la pantalla del celular.



Atención: Para transmitir, el ChromeCast y el teléfono móvil debe estar conectado al mismo wifi.

# Instalación - Transmitir del PC al ChromeCast

También puedes transmitir la pantalla de un pc al ChromeCast. Para eso, es necesario abrir la obra de La Sirena desde una ventana de **Google Chrome**, abrir las opciones y elegir la opción **Transmitir**. Una vez se hace clic, te permitirá elegir la el ChromeCast al cual quieres transmitir la pantalla.



# Instalación - Mini computador

## Implementos:

1. Mini computador
2. Cámara Logitech
3. Teclado
4. Mouse
5. Receptor Wifi
6. Adaptador GVA
7. Cable GVA
8. Cable de poder
9. Cable JAC
10. Cable HDMI

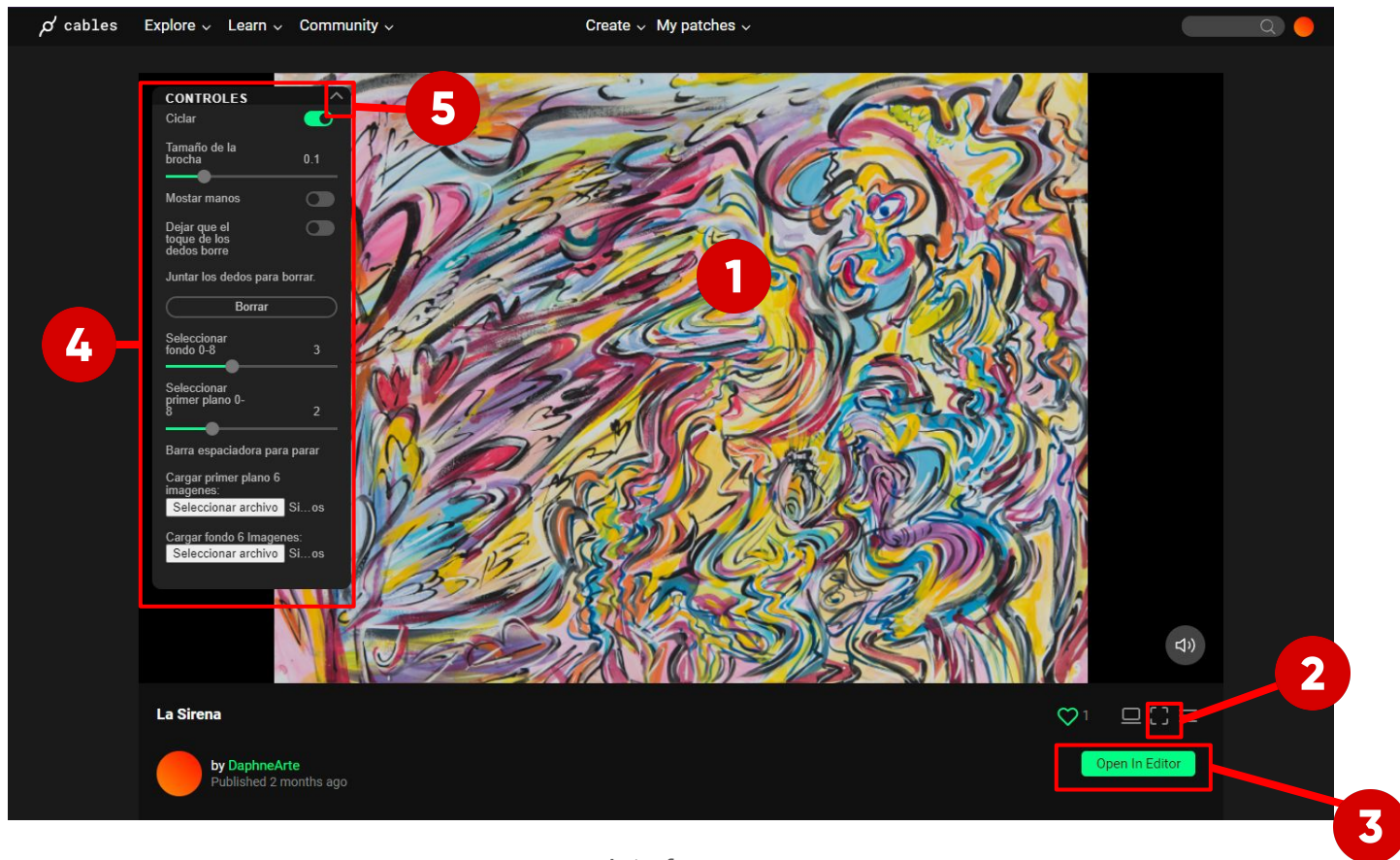


# Instalación - Armado del mini computador



Revisa el siguiente video sobre cómo conectar el mini - computador haciendo clic en el video o visitando el siguiente enlace: <https://youtu.be/GPtJw7XnGBY>

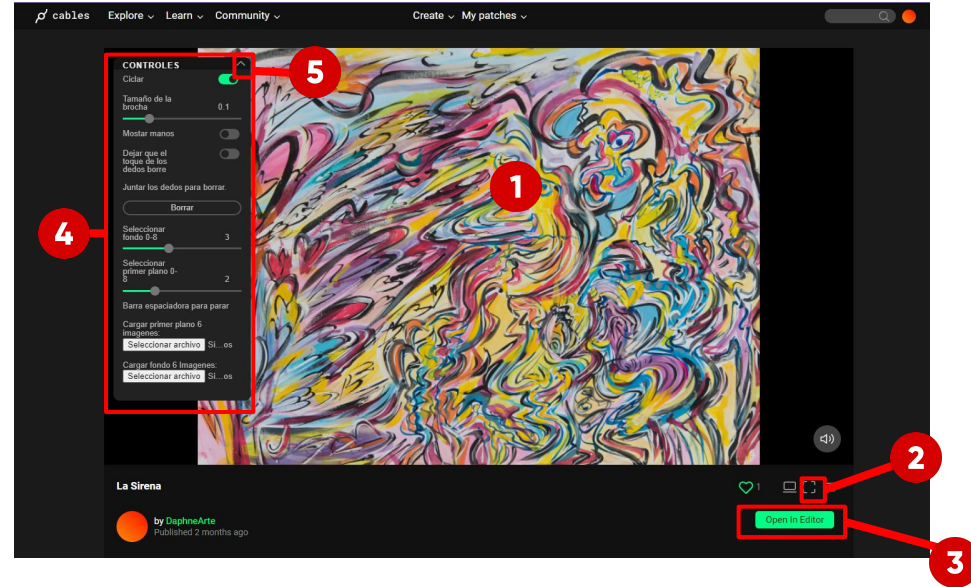
# ¿Cómo usar? - El software “La Sirena”





# ¿Cómo usar? - El software “La Sirena”

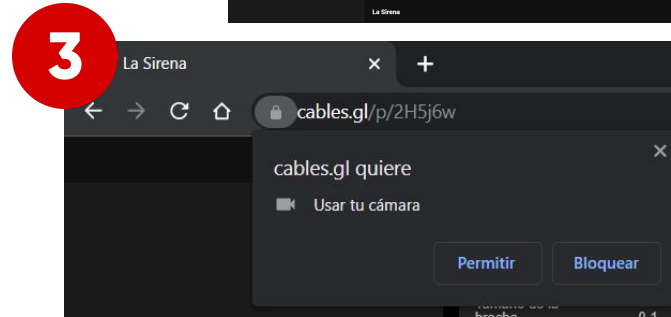
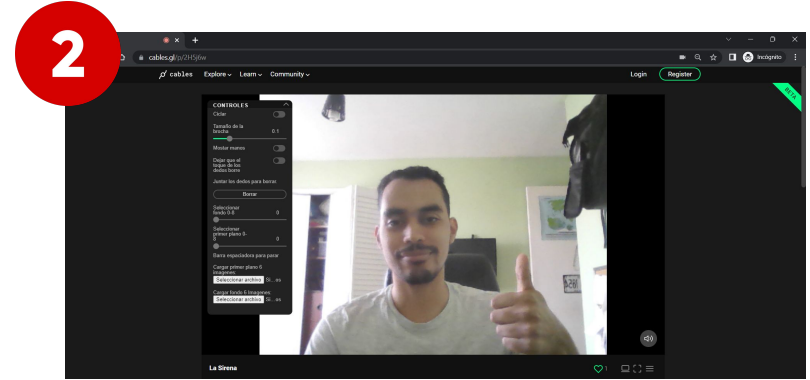
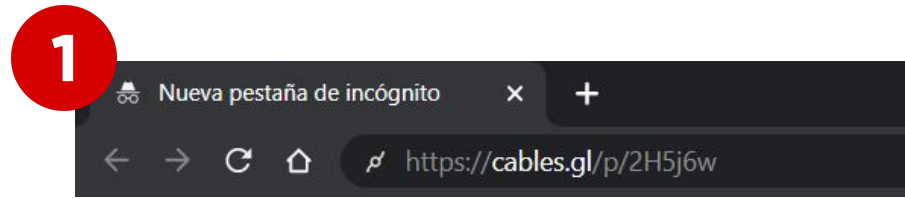
1. Zona de reproducción de la obra
2. Activar pantalla completa
3. Abrir editor
4. Controles
5. Cerrar controles



Atención: Para acceder al software, se debe tener conexión a internet.

# ¿Cómo usar? - Abrir la app

1. Desde el navegador de Google Chrome ingresa el siguiente URL y presiona “Enter”:  
<https://cables.gl/p/2H5j6w>
2. Una vez cargado, se abrirá una ventana con la app de La Sirena.
3. La nueva ventana te pedirá acceso a tu cámara. Haz clic en “Permitir”

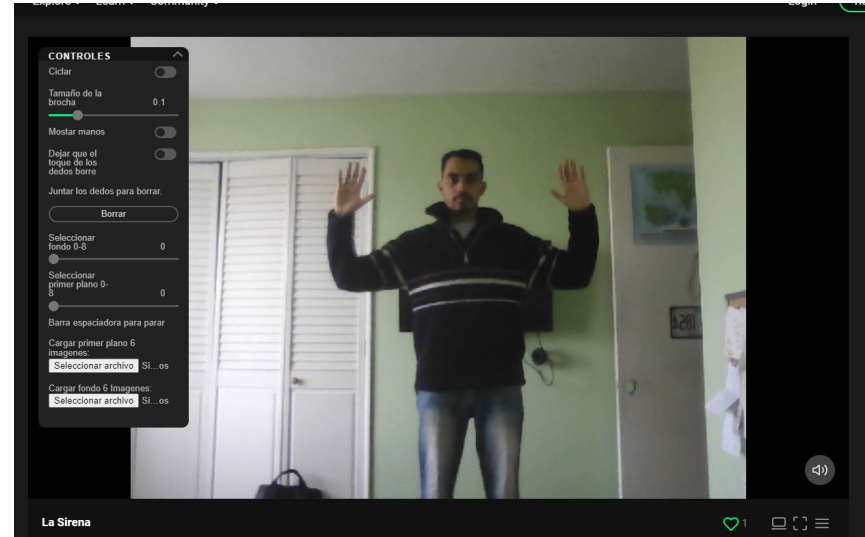


Atención: La obra puede ser reproducida desde un computador o celular con acceso a internet.

# ¿Cómo usar? - Preparación

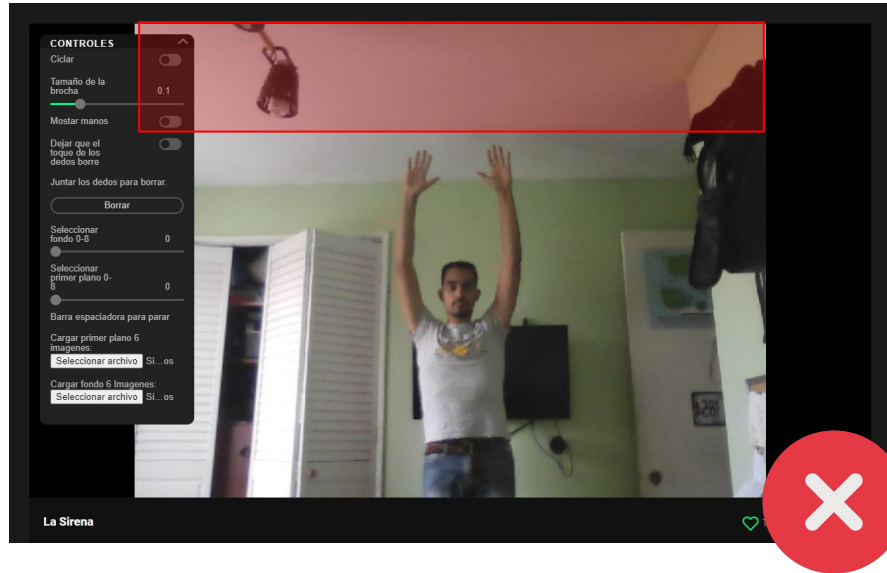
Una vez abierta la interfaz, podrás ver el área de captura que tiene la cámara. Acomoda la cámara para que pueda detectar cómodamente las manos de las personas.

La distancia óptima de la aplicación es de 1 a 1.5 metros.

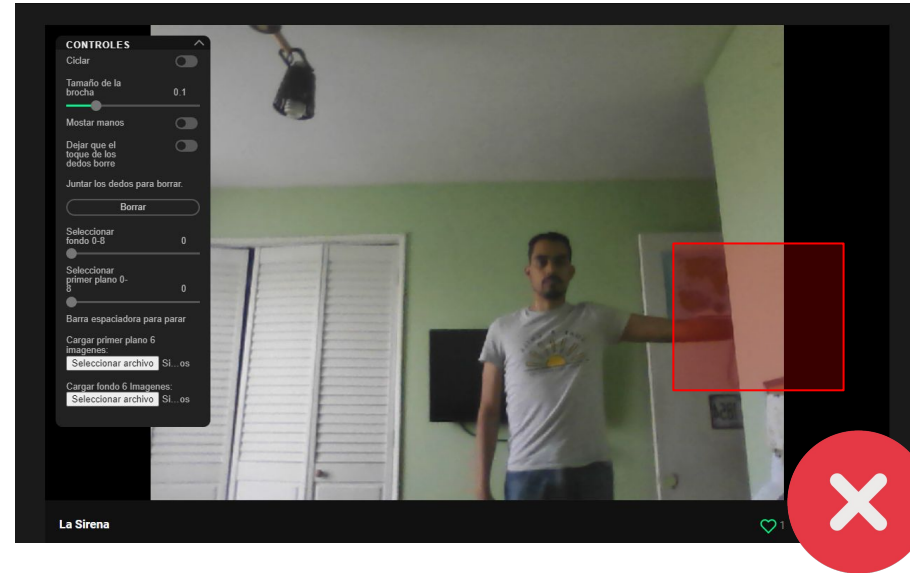




# ¿Cómo usar? - Posición de la cámara

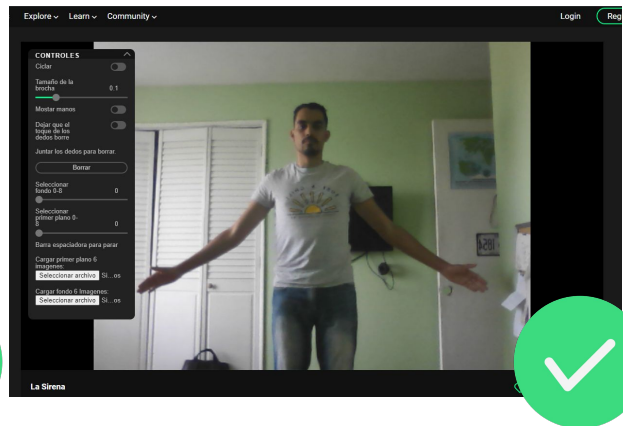
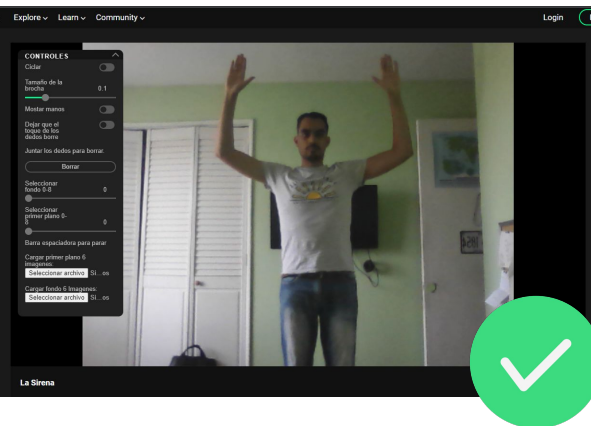
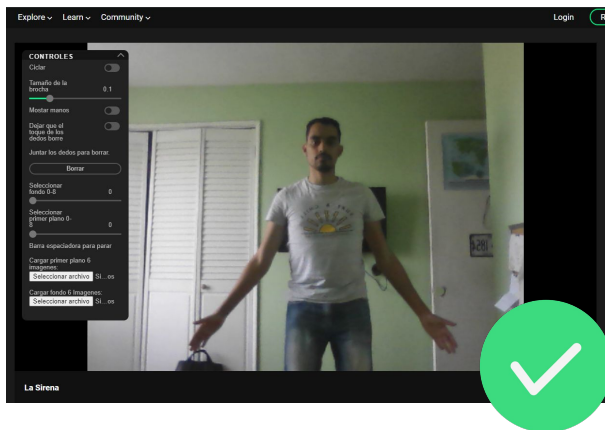


Si la cámara apunta muy arriba, las personas no podrán interactuar con la parte superior de la obra.



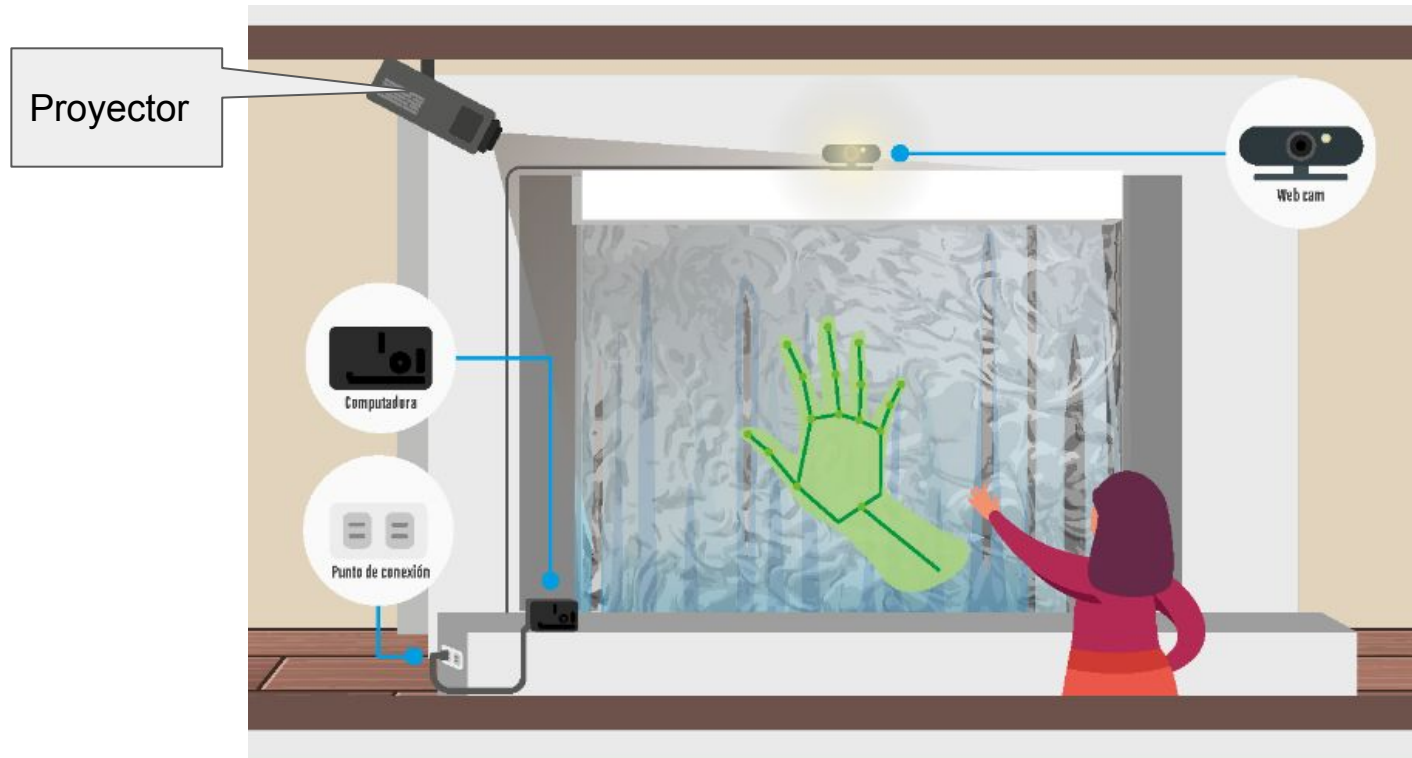
Si hay obstáculos presentes, la interfaz no podría perder la interacción con las manos.

# ¿Cómo usar? - Consejos



Asegúrate que las personas puedan alcanzar con sus manos todos los espacios del canvas. De esta forma podrán interactuar con la obra sin problemas.

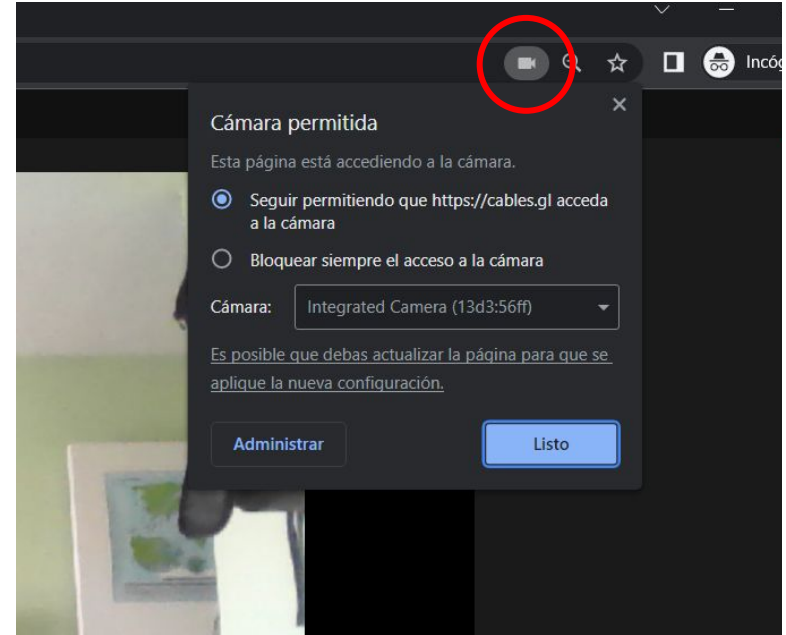
# Instalación de la obra - Ejemplo de instalación



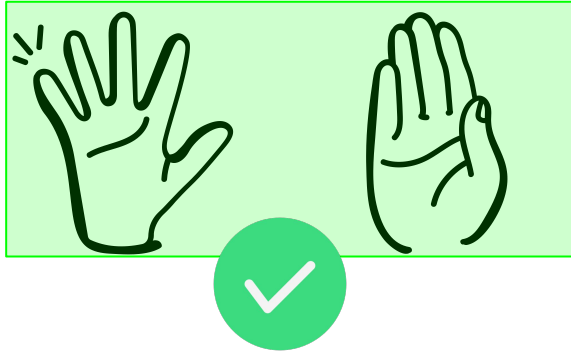
La imagen es un ejemplo de cómo se podría instalar la obra.

# ¿Cómo usar? - Cambiar cámara

En caso de que el dispositivo tenga más de una cámara conectada, puedes cambiarlo haciendo clic en el ícono de cámara en la parte superior derecha.



## ¿Cómo usar? - Posición de las manos



Para el funcionamiento óptimo de la obra, las personas deben apuntar sus palmas a la cámara. De no hacer esto, es posible que la interfaz no detecte las manos.

# ¿Cómo usar? - Software “La Sirena”

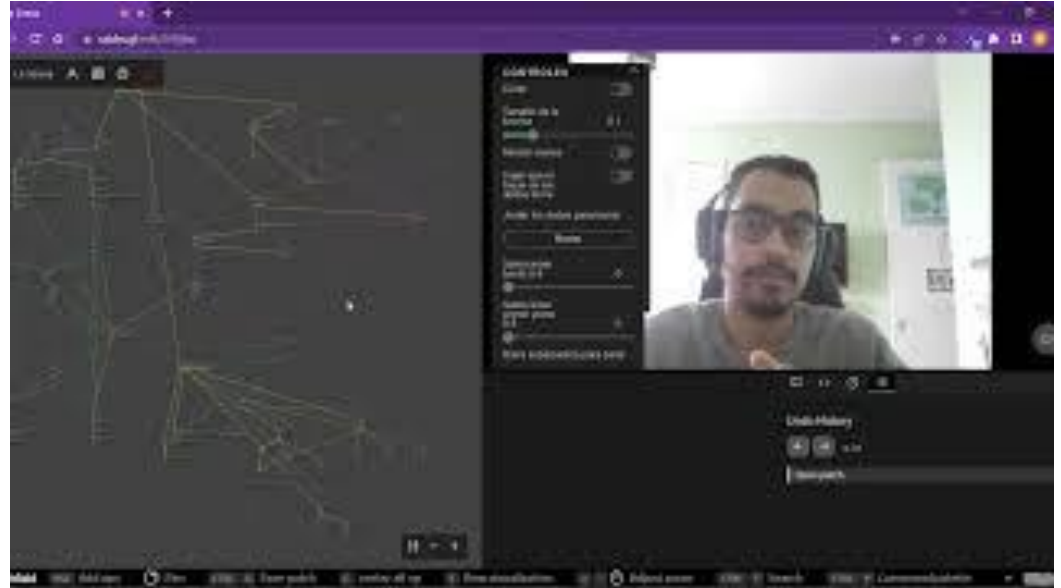


Revisa el siguiente video sobre cómo usar el software de La Sirena haciendo clic en el video o visitando el siguiente enlace: <https://youtu.be/alnhjLyF91M>

# ¿Cómo usar? - Editar el software “La Sirena”

Revisa el siguiente video sobre cómo editar el software de La Sirena haciendo clic en el video o visitando el siguiente enlace:

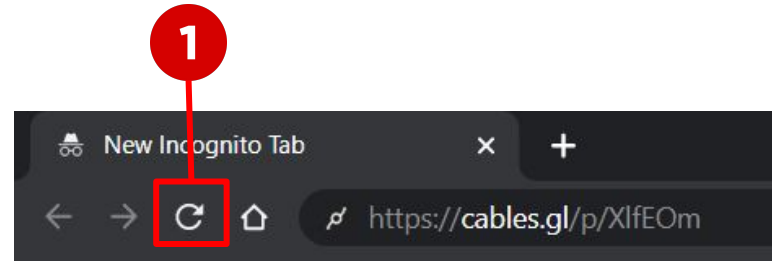
[https://youtu.be/crOhxLS\\_1FY](https://youtu.be/crOhxLS_1FY)



Atención: Cualquier cambio en la zona de edición puede atrofiar el funcionamiento del software. Usar con precaución.

# Resolución de problemas

En el hipotético caso de que se presente un error en software (no se reproduce el video), este puede ser resuelto refrescando la ventana.

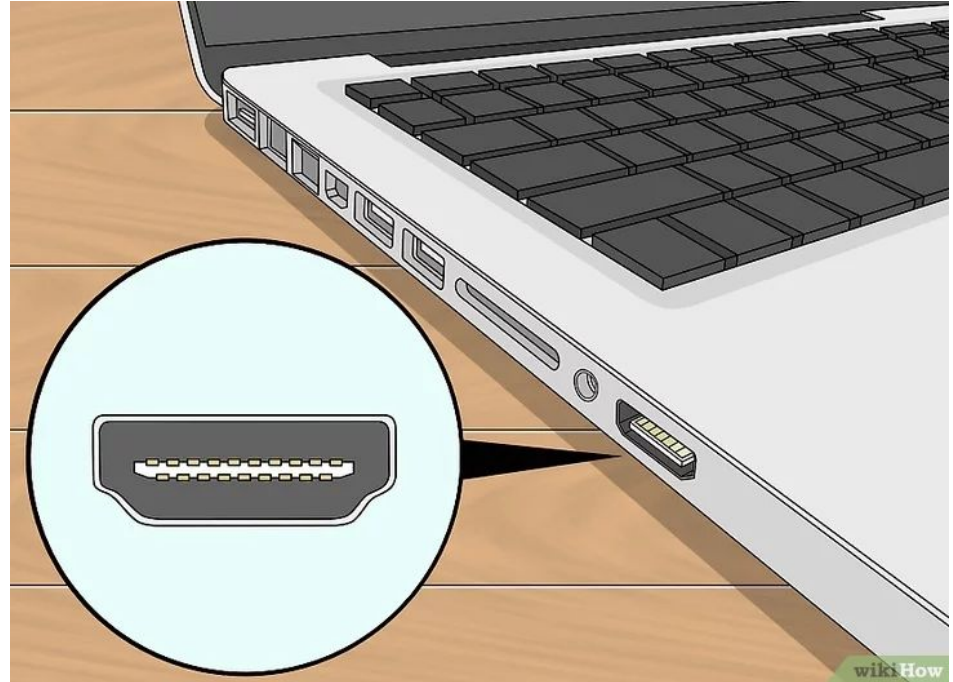




# Información adicional - Proyectar una pantalla (Windows)

Para proyectar la obra a una pantalla más grande, primero se debe conectar el pc con la nueva pantalla o proyector mediante un cable HDMI (ver imagen).

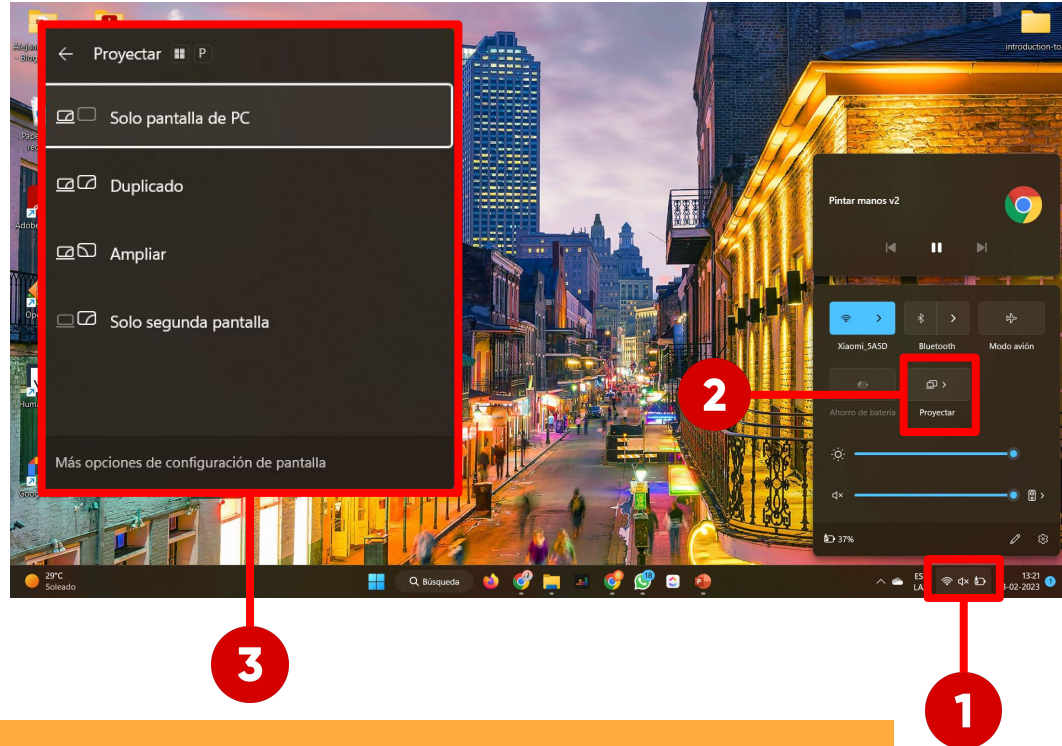
Puedes encontrar más información sobre cómo conectar un cable HDMI [aquí](#).



# Información adicional - Proyectar una pantalla (Windows)

Una vez conectado, para proyectar la pantalla de un PC a un monitor u otro proyector se debe:

1. Hacer clic en en la barra de herramientas y esperar a que se abran las opciones.
2. Hacer clic en “Proyectar” y esperar a que se abra un nuevo menú.
3. Hacer clic en la opción “Duplicado”.



Atención: Antes de este paso debes asegurarte de conectar el PC al monitor o proyector ([Más info](#))

# Requisitos mínimos para la reproducción de la Sirena en teléfono móvil

## Información detallada y especificaciones



RAM  
8.0 GB



CPU  
Octa-core Max 2.4GHz

Versión de Android  
13 TKQ1.220829.002

### Browser

Name: **Chrome Mobile 114.0.0.0**  
Os: **Android 10**  
Language: **pt-BR**

### WebGL

Version: **WebGL 2.0 (OpenGL ES 3.0 Chromium) (2)**  
GLSL Version: **WebGL GLSL ES 3.00 (OpenGL ES GLSL ES 3.0 Chromium)**  
Major Performance Caveat: **false**

GPU: **Adreno 642L**  
Vendor: **Google Inc. (Qualcomm)**  
Renderer: **ANGLE (Qualcomm, Adreno (TM) 642L, OpenGL ES 3.2)**

Se requiere de un teléfono Android que tenga las siguientes especificaciones o superiores.

# Precauciones

La obra puede ser expuesta en la pantalla de cualquier computador, o mediante un proyector o conectada a una pantalla.

Se recomienda utilizar cinta adhesiva (de embalaje, industrial, etc.) para pegar los cables utilizados en la superficie y así evitar accidentes.

Limpiar solamente con paño seco el exterior de los componentes.

# Precauciones

No mojar el dispositivo.

No manipular el dispositivo con manos sucias.

Fragil.

Evitar exponer el cableado y el computador al público general. Cualquier manipulación innecesaria puede interrumpir el funcionamiento de la obra.

